

Εντολές για να κατευθύνουμε την χελώνα

- 1) **σκ (ΣτυλόΚάτω)** : Δίνει εντολή στη χελώνα να αφήσει ίχνος. Όταν δημιουργείται μια χελώνα δεν αφήνει ίχνη οπότε για να δημιουργήσουμε κάποιο σχήμα με την χελώνα πρέπει η εντολή **σκ** να είναι η πρώτη εντολή που θα γράψουμε στο κέντρο εντολών
- 2) **στα (ΣτυλόΆνω)** : Δίνει εντολή στη χελώνα να σταματήσει να αφήνει ίχνος. Όταν δημιουργείται μια χελώνα το στυλό είναι πάντα «άνω»
- 3) **μπ αριθμός ή μπροστά αριθμός** . πχ: **μπ 50** η χελώνα προχωρά προς τα εμπρός 50 εικονοστοιχεία
- 4) **πι αριθμός ή πίσω αριθμός** . πχ: **πι 50** η χελώνα προχωρά προς τα πίσω 50 εικονοστοιχεία
- 5) **δε αριθμός ή δεξιά αριθμός** : στρέφει τα χελώνα προς τα δεξιά σε μοίρες όσες είναι ο αριθμός πχ: **δε 90** στρίβει η χελώνα προς τα δεξιά κατά 90 μοίρες
- 6) **αρ αριθμός ή αριστερά αριθμός** : στρέφει τα χελώνα προς τα αριστερά σε μοίρες όσες είναι ο αριθμός πχ: **αρ 90** στρίβει η χελώνα προς τα αριστερά κατά 90 μοίρες
- 7) **σβγ (ΣβήσεΓραφικά)** : Διαγράφει τα σχέδια (γραφικά) που έχει δημιουργήσει η χελώνα και οδηγεί την χελώνα στο κέντρο, με το κεφάλι της προς τα πάνω
- 8) **σβε (ΣβήσεΕντολές)** : Διαγράφει τα περιεχόμενα του κέντρου εντολών

Δομή Επανάληψης

Επανάλαβε X[εντολή1 εντολή2 ...] όπου X ο αριθμός των επαναλήψεων και μέσα στις αγκύλες οι εντολές που επαναλαμβάνονται.

Πχ **επανάλαβε 4[μπ 100 δε 90]**

Επαναλαμβάνει 4 φορές τις εντολές (μπ 100 δε 90)

μπ 100 δε 90

μπ 100 δε 90

μπ 100 δε 90

μπ 100 δε 90

Για οποιοδήποτε σχήμα n πλευρών με μήκος πχ 100

Επανάλαβε n[μπ 100 δε (360/n)]

Πχ για να φτιάξω εξάπλευρο (εξάγωνο) : **Επανάλαβε 6[μπ 100 δε (360/6)]** → **Επανάλαβε 6[μπ 100 δε 60]**

Για σχεδίαση κύκλου : **Επανάλαβε 360[μπ 1 δε 1]**

Για την εκτέλεση αριθμητικών πράξεων

Δείξε αριθμός1 + αριθμός2

Παραδείγματα

Δείξε 5 + 3 το αποτέλεσμα που εμφανίζει στο κέντρο εντολών είναι 8

Δείξε 5 - 3 το αποτέλεσμα που εμφανίζει στο κέντρο εντολών είναι 2

Δείξε 5 * 3 το αποτέλεσμα που εμφανίζει στο κέντρο εντολών είναι 15

Δείξε 5 / 3 το αποτέλεσμα που εμφανίζει στο κέντρο εντολών είναι 1,66

Για δυνάμεις : **Δείξε Δύναμη βάση εκθέτης**

Πχ το **8⁴** γράφουμε **Δείξε δύναμη 8 4** και το αποτέλεσμα που θα εμφανιστεί είναι 4096