

GAME IT: Παιγνιδοποιημένη διαδραστική και συμπεριληπτική εκπαίδευση προετοιμασίας για διεθνή κινητικότητα στην επαγγελματική εκπαίδευση στον τομέα του τουρισμού και της φιλοξενίας

Κωδικός: 2020-1-BG01-KA202-079103

## Ημερίδα για τη διάδοση των αποτελεσμάτων του έργου GAME IT

Πνευματικό Κέντρο Χανίων, Ανδρέα Παπανδρέου 74, Χανιά, Παρασκευή 18 Νοεμβρίου 2022

| ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ     |   |
|---------------|---|
| 8:30 - 9:00   | <i>Αφιξη των συμμετεχόντων. Εγγραφές.</i>   |
| 9:00- 10:30   | <b>Μαθησιακή κινητικότητα μαθητών ΕΕΚ.</b><br>Χαιρετισμός,<br><i>Δρ. Ιωάννης Παναγιώτης Αμπελάς, Διευθυντής ΔΔΕ Χανίων</i> <ul style="list-style-type: none"><li>- GAME IT: Ένα έργο για την προετοιμασία των μαθητών ΕΕΚ για ισότιμη συμμετοχή σε προγράμματα μαθησιακής κινητικότητας στο εξωτερικό.<br/><i>Χαρά Ξανθάκη, ΔΔΕ Χανίων.</i></li><li>- Πρακτική εξάσκηση στις εναλλακτικές πράσινες μορφές Ιατρικού Τουρισμού στην υπηρεσία της Φυσικής Αποκατάστασης του σύγχρονου ανθρώπου<br/><i>Μαρία Μαλανδράκη, Αλεξάνδρα Πούλιου, Εσπερινό ΕΠΑΛ Πλατανιά</i></li><li>- Σύνδεση με το σχολείο Kulosaari Secondary School, Ελσίνκι<br/><i>Αγγελική Δημητρούλια, Θεοδώρα Παπαδομανωλάκη, 4<sup>ο</sup> ΓΕΛ Χανίων.</i></li></ul> |
| 10:30 - 11.30 | <b>Τα μαθήματα του GAME IT: Παιγνιδοποίηση και Πλατφόρμα Μάθησης</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Η παιγνιδοποίηση στη ζωή μας και η αξιοποίησή της στην εκπαιδευτική διαδικασία. <i>Στέλιος Περράκης, ΔΔΕ Χανίων</i></li><li>- Τα διαδικτυακά μαθήματα του GAME IT στην πλατφόρμα Coursevo<br/><i>Νεκτάριος Μουμουτζής, Πολυτεχνείο Κρήτης</i></li><li>- Οι Δοκιμασίες Αξιολόγησης Καταστάσεων του GAME IT.<br/><i>Κατερίνα Στεφανίδου, 3<sup>ο</sup> ΓΕΛ Χανίων</i></li></ul>  |
| 11:30 - 11:45 | <i>Διάλειμμα</i>  |
| 11:45 - 13:15 | <b>Τα μαθήματα του GAME IT: Βιωματικές δράσεις και εργαστήρια</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Βιωματικό Εργαστήριο:</b> Κινητικότητες μαθητών επαγγελματικής εκπαίδευσης<br/><i>Μαρία Καρφάκη, Αρετή Μαρματάκη ΔΔΕ Χανίων.</i></li><li>- <b>Εργαστήριο:</b> Προσομοίωση Δραστηριοτήτων Κινητικότητας. Σχεδιασμό περιήγησης σε ένα τόπο. <i>Χαρά Ξανθάκη ΔΔΕ Χανίων, Κατερίνα Στεφανίδου 3<sup>ο</sup> ΓΕΛ Χανίων</i></li></ul>   |
| 13:15 - 14:00 | <b>Συζήτηση:</b> Αξιολόγηση και αξιοποίηση των αποτελεσμάτων του GAME IT. <ul style="list-style-type: none"><li>- Συνάφεια με τα αναλυτικά προγράμματα, αξιοποίηση στα σχολεία.</li><li>- Προτάσεις για βελτίωση, επέκταση και ευρύτερη διάδοση των αποτελεσμάτων του GAME IT. Συνέργειες. Δράσεις του έργου INSPIRE.</li></ul> Προτάσεις για υποστήριξη των μαθητών των ΕΠΑΛ και ιδίως των μαθητών στον τομέα του Τουρισμού και της Φιλοξενίας.  |