



Όνομα Έργου GAME IT: Παιγνιδοποιημένη διαδραστική και συμπεριληπτική εκπαίδευση προετοιμασίας για διεθνή κινητικότητα στην επαγγελματική εκπαίδευση στον τομέα του τουρισμού και της φιλοξενίας

Κωδικός 2020-1-BG01-KA202-079103

Εργαστήριο σχεδιασμού παιγνιδοποίησης του έργου GAME IT

Πέμπτη 13 Μαΐου 2021, Ώρα 18:30-21:45

Διαδικτυακή εκδήλωση- εργαστήριο

Πρόγραμμα	
18:30-18:40	Σύνδεση συμμετεχόντων στην πλατφόρμα τηλεδιάσκεψης. Καλωσόρισμα.
18:40-19:00	GAME IT: Ένα διαδραστικό παιγνιδοποιημένο και συμπεριληπτικό εκπαιδευτικό πρόγραμμα προετοιμασίας για διεθνή κινητικότητα στην επαγγελματική εκπαίδευση στους τομείς του Τουρισμού και της Φιλοξενίας. <i>Χαρά Ξανθάκη, υπεύθυνη Γραφείου Ευρωπαϊκών Προγραμμάτων, ΔΔΕ Χανίων</i>
19:00-19:30	Εισαγωγή στην παιγνιδοποίηση. Βασικές έννοιες και εφαρμογές. <i>Στυλιανός Περράκης, ΔΔΕ Χανίων</i>
19:30-19:45	Παράδειγμα παιγνιδοποίησης στην εκπαίδευση με χρήση του Kahoot. <i>Κατερίνα Στεφανίδου, Στέλιος Περράκης, Μαρία Τρίκκα</i>
19:45-20:00	Η παιγνιδοποίηση στον Τουρισμό. <i>Μαρία Τρίκκα, υπεύθυνη Γραφείου Υποστήριξης Μαθητείας, ΔΔΕ Χανίων</i>
20:00-20:30	Εργαστήριο: Σχεδίαση δραστηριοτήτων παιγνιδοποίησης στον Τουρισμό. <i>-Εργασία σε ομάδες. Σχεδίαση παιγνιδοποιημένων δραστηριοτήτων. -Παρουσία των προτάσεων κάθε ομάδας -Συμπεράσματα και Προτάσεις</i>
20:30-20:45	Αξιολόγηση της εκδήλωσης