

**Όνομα Έργου** GAME IT: Παιγνιδοποιημένη διαδραστική και συμπεριληπτική εκπαίδευση προετοιμασίας για διεθνή κινητικότητα στην επαγγελματική εκπαίδευση στον τομέα του τουρισμού και της φιλοξενίας

**Κωδικός** 2020-1-BG01-KA202-079103

## Εργαστήριο σχεδιασμού παιγνιδοποίησης του έργου GAME IT

*Πέμπτη 13 Μαΐου 2021, Ώρα 18:30-21:45*

Διαδικτυακή εκδήλωση- εργαστήριο

Πρόγραμμα	
<b>18:30-18:40</b>	Σύνδεση συμμετεχόντων στην πλατφόρμα τηλεδιάσκεψης. Καλωσόρισμα.
<b>18:40-19:00</b>	GAME IT: Ένα πρόγραμμα Erasmus+ για την ισότιμη συμμετοχή των μαθητών της επαγγελματικής εκπαίδευσης σε προγράμματα μαθησιακής κινητικότητας. <i>Χαρά Ξανθάκη, υπεύθυνη Γραφείου Ευρωπαϊκών Προγραμμάτων, ΔΔΕ Χανίων</i>
<b>19:00-19:30</b>	Εισαγωγή στην παιγνιδοποίηση. Βασικές έννοιες και εφαρμογές. <i>Στυλιανός Περράκης, ΔΔΕ Χανίων</i>
<b>19:30-19:45</b>	Παράδειγμα παιγνιδοποίησης στην εκπαίδευση με χρήση του Kahoot. <i>Κατερίνα Στεφανίδου, Στέλιος Περράκης, Μαρία Τρίκκα</i>
<b>19:45-20:00</b>	Η παιγνιδοποίηση στον Τουρισμό. <i>Μαρία Τρίκκα, υπεύθυνη Γραφείου Υποστήριξης Μαθητείας, ΔΔΕ Χανίων</i>
<b>20:00-20:30</b>	<b>Εργαστήριο:</b> Σχεδίαση δραστηριοτήτων παιγνιδοποίησης στον Τουρισμό. -Εργασία σε ομάδες. Σχεδίαση παιγνιδοποιημένων δραστηριοτήτων. -Παρουσία των προτάσεων κάθε ομάδας -Συμπεράσματα και Προτάσεις
<b>20:30-20:45</b>	Αξιολόγηση της εκδήλωσης