Scratch – Χριστουγεννιάτικη Δραστηριότητα

- Αρχικά μπαίνουμε στο Google και πληκτρολογούμε τη λέξη «Χριστούγεννα» στην αναζήτηση. Στη συνέχεια επιλέγουμε «Εικόνες» και επιλέγουμε την εικόνα που μας αρέσει. Κάνουμε δεξί κλικ πάνω στην εικόνα και επιλέγουμε «Αποθήκευση Εικόνας ως...» και αποθηκεύουμε την εικόνα με το όνομα «Φόντο» στον προσωπικό μας φάκελο.
- Αφού ανοίξουμε το πρόγραμμα Scratch, επιλέγουμε «Επιλέξτε υπόβαθρο» και στη συνέχεια «Μεταφόρτωση υποβάθρου», στο παράθυρο που ανοίγει βρίσκουμε τον προσωπικό μας φάκελο και από εκεί επιλέγουμε την εικόνα που μόλις αποθηκεύσαμε με το όνομα «Φόντο».
- 3. Στη συνέχεια επιλέγουμε «**Μετατροπή σε Διάνυσμα**» και προσαρμόζουμε το μέγεθος της εικόνας στη σκηνή μας.
- 4. Διαγράφουμε το αντικείμενο γάτα.
- 5. Στη συνέχεια επιλέγουμε «Επιλέξτε ένα αντικείμενο» και έπειτα πάλι «Επιλέξτε ένα αντικείμενο» και εισάγουμε από τα γράμματα το «Glow-M» και το μετακινούμε στη θέση που θέλουμε να το τοποθετήσουμε.
- 6. Επαναλαμβάνουμε τη διαδικασία του βήματος 5 μέχρι να γράψουμε στη σκήνη «**MERRY XMAS**».
- Στη συνέχεια σε κάθε γράμμα προσθέτουμε τον παρακάτω κώδικα:

όταν γίνει κλικ	σε 🏴				
εμφανίσου					
επανάφερε εφ	έ γραφιι	κών			
για πάντα					
			1		
άλλαξε εφέ	χρώμα	πος 🝷	κατά	25	
περίμενε	1 δει	περόλετ	πα		
	٦				

 Επίσης εισάγουμε το αντικείμενο «Snowflake» 6 φορές και τα αντικείμενα αυτά τα τοποθετούμε στη σκηνή. Σε κάθε ένα από αυτά τα αντικείμενα προσθέτουμε τον παρακάτω κώδικα:

όταν γίνει κλικ σε 🕅 εμφανίσου				όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμ			
				για πάντα			
				εξαφανίσου			
				περίμενε 1 δευτερόλεπτα			
				εμφανίσου			
				αττι το άλο τη το τη τη το τη τη το τη τη τη το τη			

- 9. Το τελικό μας έργο το αποθηκεύουμε στον φάκελο μας με το όνομα «ΚΑΡΤΑ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΩΝ».
- 10. Το τελικού έργου θα πρέπει να έχει την παρακάτω μορφή:

