

Εκπαιδευτικά παιχνίδια Α', Β' τάξης (ΓΛΩΣΣΑ)

Το παιδαγωγικό ινστιτούτο έχει δημιουργήσει διάφορα λογισμικά, με στόχο να εμπεδώσουν οι μαθητές το υλικό των μαθημάτων που διδάσκονται. Ο τρόπος είναι παιγνιώδης και οι μαθητές εξοικειώνονται με την χρήση του υπολογιστή.

Γλώσσα Α' - Β'

Επιλέξτε τον παρακάτω σύνδεσμο, ο οποίος αναφέρεται στο μάθημα της Γλώσσας και κάντε κλικ στο εικονίδιο διότι μπορεί να ρωτηθούμε αν επιτρέπουμε στο Flash Player να εκτελεστεί, έπειτα επιλέξτε " **Αποδοχή** ":

<http://ts.sch.gr/repo/online-packages/dim-glossa-a-b/>

Υπάρχουν οι παρακάτω ενότητες:

- Η μαγική γραμμούλα - Εμπέδωση των διαφορετικών φωνημάτων, παιχνίδια με τα γράμματα και επανάληψη του σχηματισμού τους, εξοικείωση με πληκτρολόγιο και ποντίκι
- Ο Φαγαλέξης - Εμπέδωση των δίψηφων φωνηέντων, εξοικείωση με πληκτρολόγιο και ποντίκι
- Η κοκκινσκοουφίτσα - Εμπέδωση των δίψηφων συμφώνων, εξοικείωση με πληκτρολόγιο και ποντίκι
- Ο Λύκος και οι 4 εποχές - Ο λύκος έμαθε να διαβάζει, έγινε "καλλιεργημένος", και ταξιδεύει με μία παρέα παιδιών σε διάφορα μέρη στις 4 εποχές.

Η αρχική εικόνα είναι η παρακάτω, όπου οι μαθητές επιλέγουν «παράθυρο»- ενότητα με το οποίο θα ασχοληθούν:

