

Οι πράξεις στο Scratch

- Βάλε μια φιγούρα στο scratch
- Χρησιμοποίησε τα αντίστοιχα τουβλάκια από την κατηγορία τελεστές και την κατηγορία ελέγχου και γράψε το παρακάτω σενάριο για τη φιγούρα σου



Πρόσθεσε στο σενάριο τα αντίστοιχα τουβλάκια έτσι ώστε η φιγούρα σου να λέει στη σειρά τις παρακάτω πράξεις και δίπλα να εμφανίζει και το αντίστοιχο αποτέλεσμα για 2 δευτερόλεπτα (όπως στο παράδειγμα παραπάνω)

$$28 - 17$$

$$8 * 25$$

$$120 / 4$$

$$12 / 2 * 3$$

$$12 / (2 * 3)$$

$$\frac{8 + 4}{2 * 3}$$

$$\frac{15 - 5}{2 + 3}$$