

3ο Φύλλο εργασίας – Εντολής επανάληψης

Λογισμικό: Scratch

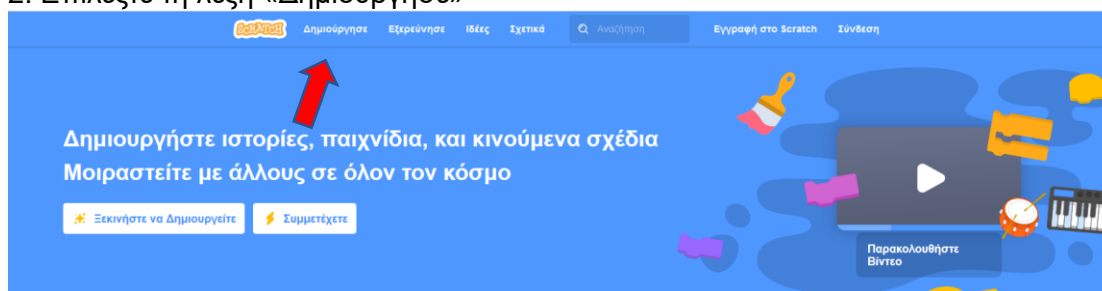
Ενότητα: Προγραμματίζω με τον υπολογιστή

Τάξη: ΣΤ Δημοτικού

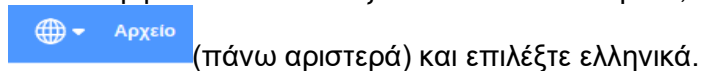
Στόχος της δραστηριότητας είναι να δημιουργήσετε ένα πρόγραμμα σε Scratch που θα σχεδιάζει απλά Γεωμετρικά σχήματα με τη βοήθεια της εντολής επανάληψης.

1. Ανοίξτε τον σύνδεσμο: <https://scratch.mit.edu/>

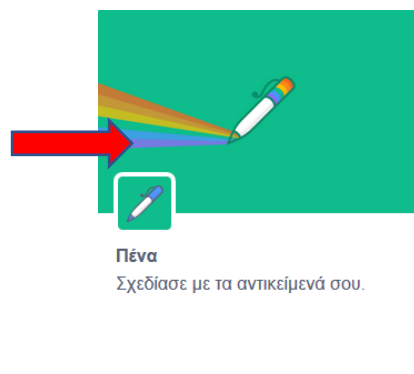
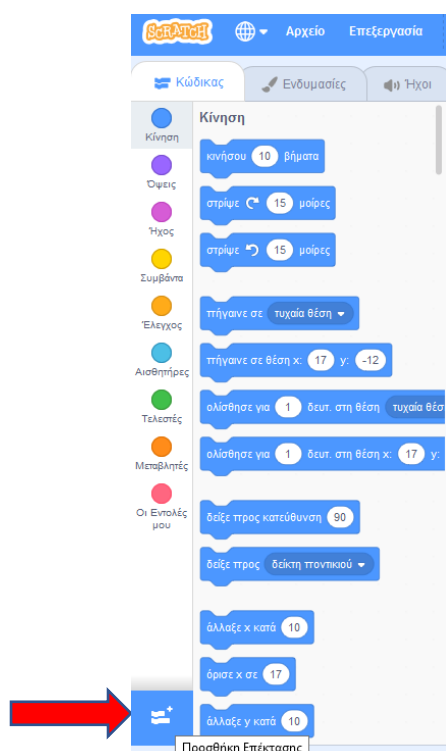
2. Επιλέξτε τη λέξη «Δημιούργησε»



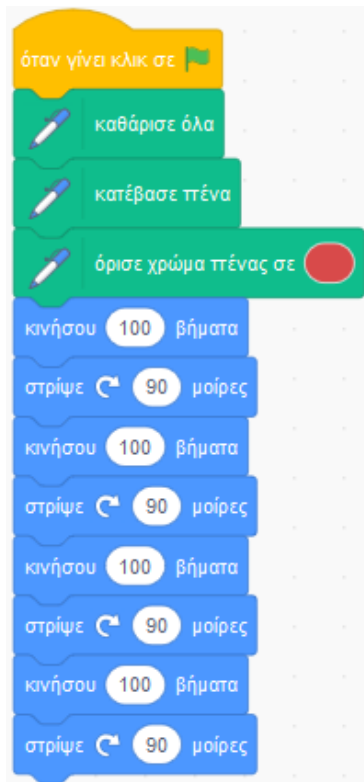
Αν το περιβάλλον που άνοιξε δεν είναι στα ελληνικά, πατήστε το εικονίδιο της Γης



3. Για να χρησιμοποιήσετε τις εντολές τις πέννας επιλέξτε Προσθήκη Επέκτασης και μετά Πένα.



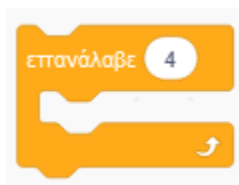
4. Επιλέξτε την γάτα και γράψτε τις παρακάτω εντολές:



Πατήστε την πράσινη σημαία. Τι σχήμα φτιάξατε;

Ποιες εντολές επαναλαμβάνονται; Πόσες φορές;

5. Φτιάξτε πάλι το ίδιο σχήμα χρησιμοποιώντας την εντολή:



6. Φτιάξτε περισσότερα ισόπλευρα σχήματα αλλάζοντας το αριθμό των επαναλήψεων (**αριθμός πλευρών**) και τον αριθμό των **μοιρών** στην εντολή στρίψε.

Να θυμάστε πάντα: **αριθμός πλευρών X μοίρες = 360**.