



Euneos: TAP - SWIPE - PINCH

<http://www.tap-swipe-pinch.com>

Tallin, Estonia, April 2016

BYOD (bring your own device) philosophy

Χρήση φορητών (tablet) συσκευών στο σχολείο

Συνεργατική μάθηση, επικοινωνία,

Ατομική και ομαδική κινητοποίηση, δημιουργικότητα

Υπευθυνότητα στη χρήση ηλεκτρονικών συσκευών στο σχολικό περιβάλλον

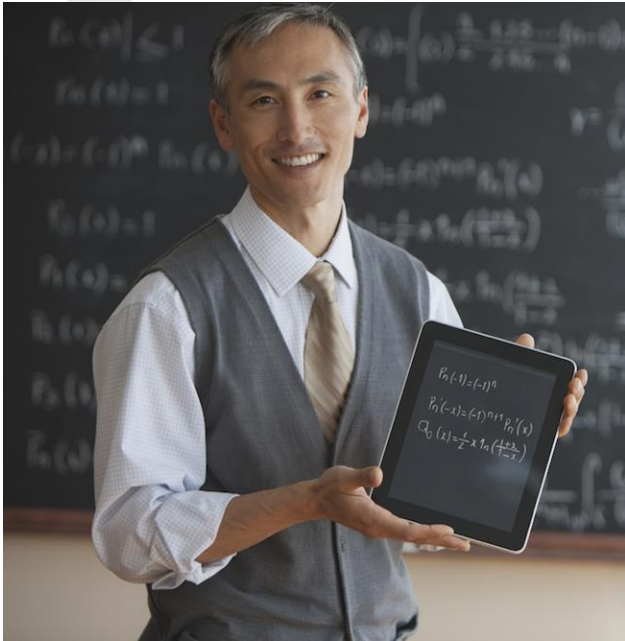
Εκμάθηση παραγωγικών εργαλείων (βίντεο, ήχου, προγραμματισμός, παιχνίδια κ.α.)



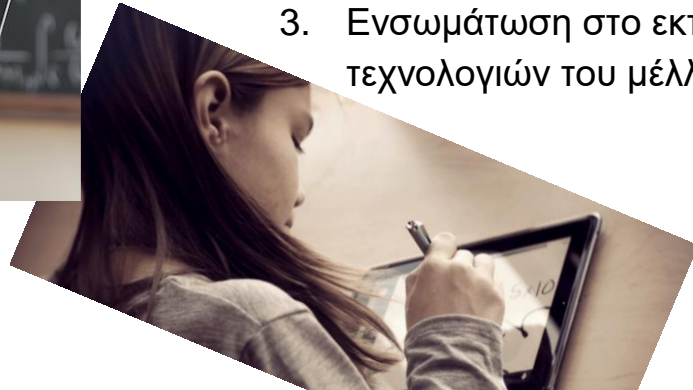
Euneos: TAP - SWIPE - PINCH

<http://www.tap-swipe-pinch.com>

Tallin, Estonia, April 2016



1. Αξιοποίηση πληθώρας διαδικτυακών εφαρμογών (creating text, video clips, podcasts, presentations, screencasting, images, pdf files, e-books, mind and concept maps, maps, etc.)
2. Δημιουργία σχεδίων μαθήματος και αξιοποίηση διαδικτυακού υλικού από εκπαιδευτικές και ακαδημαϊκές κοινότητες
3. Ενσωμάτωση στο εκπαιδευτικό πλάνο τεχνολογιών του μέλλοντος



Euneos: TAP - SWIPE - PINCH

<http://www.tap-swipe-pinch.com>





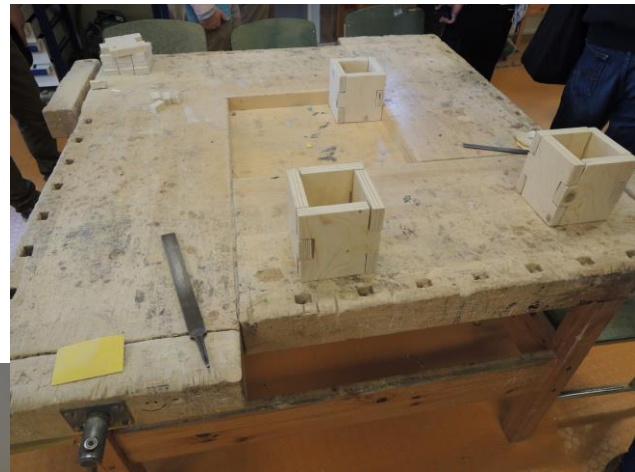
Euneos: TAP - SWIPE - PINCH

<http://www.tap-swipe-pinch.com>



Euneos: TAP - SWIPE - PINCH

<http://www.tap-swipe-pinch.com>



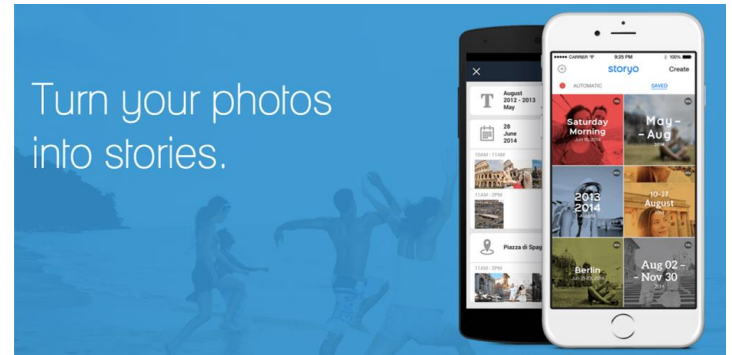
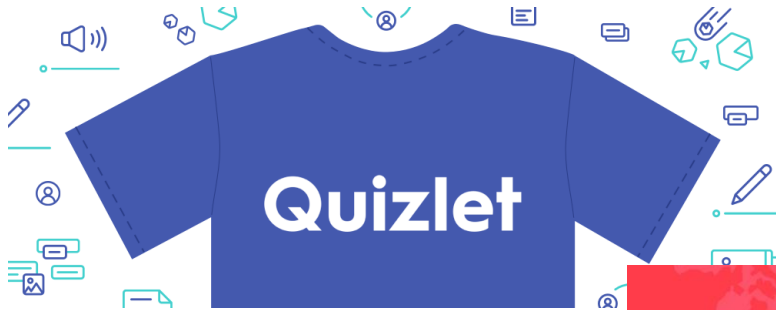
Euneos: TAP - SWIPE - PINCH

<http://www.tap-swipe-pinch.com>



Euneos: TAP - SWIPE - PINCH

<http://www.tap-swipe-pinch.com>



European Schoolnet: Programming for the 21st century classroom (<http://fcl.eun.org/courses>)

Brussels, Belgium, October 2017



inspired by

Future
Classroom Lab

by European Schoolnet



European Schoolnet: Programming for the 21st century classroom (<http://fcl.eun.org/courses>)

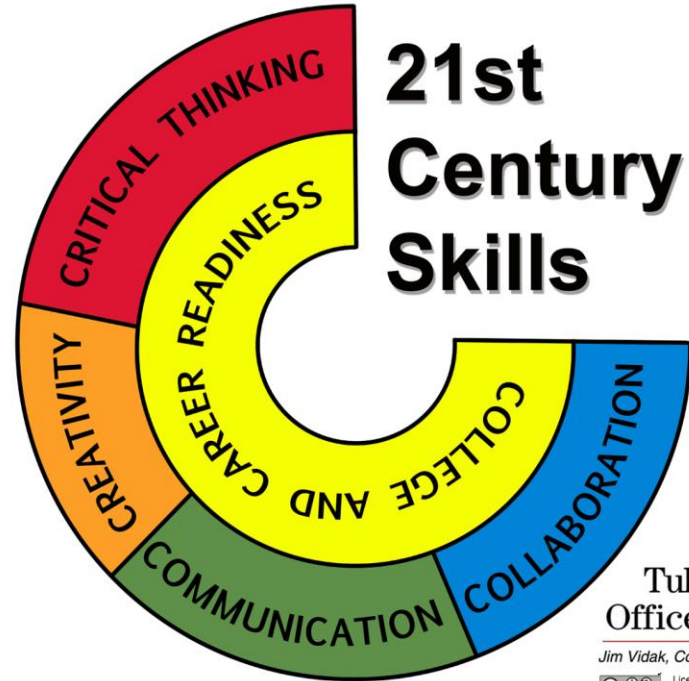
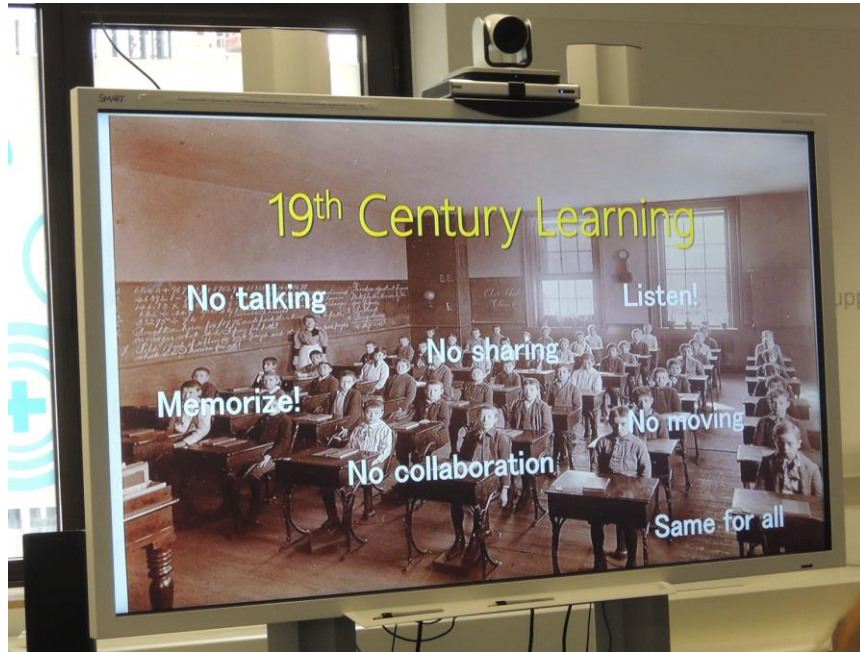
Brussels, Belgium, October 2017



- Πλήρως εξοπλισμένος υποδειγματικός χώρος μάθησης
- Προσωποποιημένη, ενεργή μάθηση με απόλυτη εμπλοκή του μαθητή σε κάθε επίπεδο
- Συνεχή αναβάθμιση των παιδαγωγικών πρακτικών στα τρέχοντα διεθνή πρότυπα


European Schoolnet: Programming for the 21st century classroom (<http://fcl.eun.org/courses>)

Brussels, Belgium, October 2017



Tulare County
Office of Education

Jim Vidak, County Superintendent of Schools

 Licensing terms at <http://commoncore.tcoe.org/licensing>

European Schoolnet: Programming for the 21st century classroom (<http://fcl.eun.org/courses>)

Brussels, Belgium, October 2017



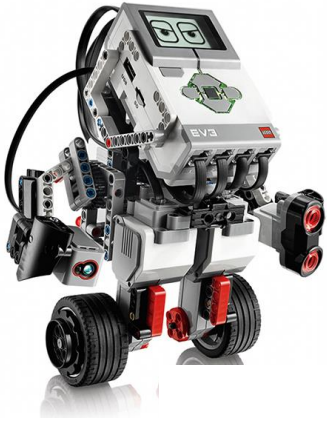
European Schoolnet: Programming for the 21st century classroom (<http://fcl.eun.org/courses>)

Brussels, Belgium, October 2017



European Schoolnet: Programming for the 21st century classroom (<http://fcl.eun.org/courses>)

Brussels, Belgium, October 2017



QUIZIZZ



GitHub



MIT
App Inventor



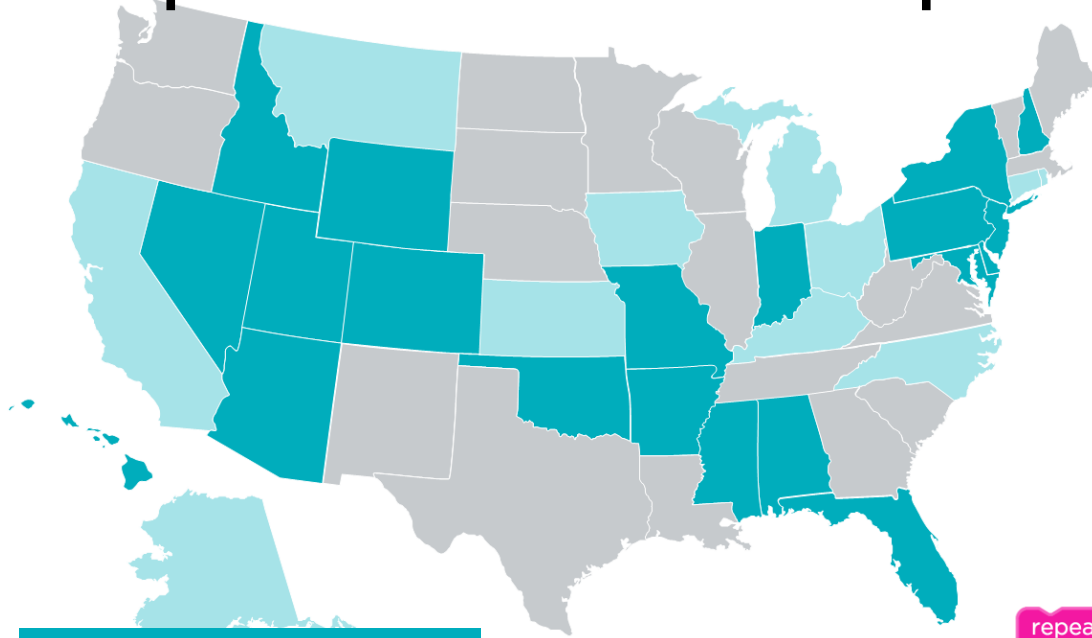
SCRATCH

Web solutions for the classroom

<http://teacheracademy.eu/en/> Barcelona, Spain, April 2018



Computer science mania sweeps the US



Κάθε μαθητής πρέπει να επενδύσει στην εκμάθηση προγραμματισμού

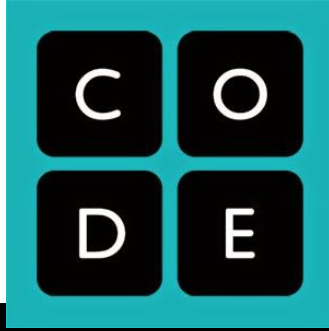
```
move forward by 40 pixels
turn right by 90 degrees
move forward by 10 pixels
turn right by 90 degrees
move forward by 40 pixels
turn right by 90 degrees
move forward by 10 pixels
```

See the drawing I made with code



```
repeat 4 times
do
  repeat 3 times
  do
    move forward by 50 pixels
    turn left by 120 degrees
    move forward by 50 pixels
    turn right by 90 degrees
```

Studio.code.org



The basics of computer science



Bill Gates explains IF/ELSE statements



How to use PAIR PROGRAMMING



Mark Zuckerberg explains REPEAT LOOPS



Chris Bosh explains FUNCTIONS

