



ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟ ΣΕΜΙΝΑΡΙΟ

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Στα πλαίσια του 11ου Μαθητικού Διαγωνισμού με τίτλο «**Δημιουργώντας τα δικά μας παιχνίδια**» (δείτε [εδώ](#)) αλλά και του Δικτύου «**Τα σχολεία αναζητούν την ιστορία τους**» (<https://schoolsnetwork.weebly.com/>) το Μουσείο Σχολικής Ζωής και Εκπαίδευσης και οι Διευθύνσεις Α/βάθμιας Εκπαίδευσης Βοιωτίας, Δυτικής Θεσσαλονίκης, Λάρισας, Πιερίας και η Διεύθυνση Β/θμιας Εκπαίδευσης Ροδόπης δια των Υπευθύνων Πολιτιστικών Θεμάτων συνδιοργανώνουν ένα σεμινάριο/εργαστήριο τη **Δευτέρα 20 Νοεμβρίου και ώρα 18:30-20:00 μ.μ. (διαδικτυακά)**.

Θέμα: Δημιουργία εκπαιδευτικού επιτραπέζιου παιχνιδιού

Το εργαστήριο δημιουργίας εκπαιδευτικού επιτραπέζιου παιχνιδιού στοχεύει στην εξοικείωση των εκπαιδευτικών όλων των βαθμίδων με την ιδέα της παιχνιδοκεντρικής μάθησης στο σχολικό περιβάλλον.

Οι εκπαιδευτικοί θα ενημερωθούν για το πώς μπορούν να διατυπώσουν μια ιδέα για τη δημιουργία ενός εκπαιδευτικού επιτραπέζιου παιχνιδιού, πώς να διαμορφώσουν τους κανόνες τους παιχνιδιού τους ώστε να αποκτήσει νόημα για τους μαθητές και μαθήτριες και, τέλος, ποια μορφή εκπαιδευτικού παιχνιδιού ικανοποιεί τις απαιτήσεις της εκπαιδευτικής τοποθεσίας τους. Το εργαστήριο επιθυμεί να δώσει στους/στις εκπαιδευτικούς τα βασικά εφόδια γνωριμίας με το εκπαιδευτικό παιχνίδι για να εξοικειωθούν με τη δημιουργία και την υλοποίησή τους.

Εισηγητές:

Ηλίας Στουραΐτης, Δρ. Ιστορίας, εκπαιδευτικός, σχεδιαστής εκπαιδευτικών παιχνιδιών.

Τόλης Λαύκας, Εκπαιδευτικός Φυσικής Αγωγής, σχεδιαστής εκπαιδευτικών επιτραπέζιων παιχνιδιών.

Όσοι/ες ενδιαφέρονται συμπληρώνουν τη φόρμα συμμετοχής [εδώ](#)

Θα σας αποσταλεί ο σύνδεσμος συμμετοχής.

Οι βεβαιώσεις θα αποσταλούν ηλεκτρονικά.