

Επιμορφωτικό σεμινάριο με θέμα «Δημιουργία διαδραστικού, ψηφιακού, εκπαιδευτικού, «επιτραπέζιου» παιχνιδιού»

Στα πλαίσια του 11^{ου} Μαθητικού Διαγωνισμού με τίτλο «Δημιουργώντας τα δικά μας παιχνίδια» (δείτε [εδώ](#)) αλλά και του Δικτύου «**Τα σχολεία αναζητούν την ιστορία τους**» (<https://schoolsnetwork.weebly.com/>) το Μουσείο Σχολικής Ζωής και Εκπαίδευσης και οι Διευθύνσεις Α/βάθμιας Εκπαίδευσης Α' Αθήνας, Γ' Αθήνας, Βοιωτίας, Δυτικής Θεσσαλονίκης, Λάρισας, Πιερίας και η Διεύθυνση Β/θμιας Εκπαίδευσης Αργολίδας δια των Υπευθύνων Πολιτιστικών Θεμάτων συνδιοργανώνουν σεμινάριο/εργαστήριο την **Τετάρτη 06 Δεκεμβρίου και ώρα 18:00-20:00 (διαδικτυακά)**.

Θέμα: Δημιουργία διαδραστικού, ψηφιακού, εκπαιδευτικού, «επιτραπέζιου» παιχνιδιού

Η πλατφόρμα «Genially» αναδεικνύεται ως ένα αποτελεσματικό εργαλείο στον τομέα της εκπαιδευτικής τεχνολογίας, καθώς επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν διαδραστικό και εντυπωσιακό περιεχόμενο με ελάχιστη προγραμματιστική γνώση. Το «Genially» επιτρέπει τη δημιουργία διαδραστικών, ψηφιακών «επιτραπέζιων» παιχνιδιών, διαδραστικών εικόνων, escape rooms, κουίζ και άλλων περιεχομένων.

Στο επιμορφωτικό σεμινάριο θα γνωρίσουμε τα βασικά βήματα που πρέπει να ακολουθήσουμε για τη δημιουργία διαδραστικού, ψηφιακού «επιτραπέζιου» παιχνιδιού, το βασικό εργαλείο δημιουργίας του, που είναι το Genially, καθώς κι άλλα ψηφιακά εργαλεία που είναι χρήσιμα για τον σκοπό αυτό, όπως το Quizizz, το Wordwall κ.ά.

Εισηγητής:

Σπυρίδων Σπύρου, Υποψήφιος διδάκτορας ΠΤΔΕ Πανεπιστημίου Αιγαίου

Όσοι/ες ενδιαφέρονται συμπληρώνουν τη φόρμα συμμετοχής [εδώ](#)

Θα σας αποσταλεί ο σύνδεσμος συμμετοχής.

Οι βεβαιώσεις θα αποσταλούν ηλεκτρονικά