



Γεια σας!

Στην τάξη μου, your student μαθαίνει την επιστήμη των υπολογιστών με τον [Code.org](#), μια διασκεδαστική, δημιουργική πλατφόρμα για την εκμάθηση της επιστήμης των υπολογιστών και βασικής κωδικοποίησης για τη δημιουργία διαδραστικών κινούμενων γραφικών, παιχνιδιών ή εφαρμογών. Το ενδιαφέρον σας για το τι μαθαίνει το παιδί σας είναι κρίσιμο, και ο Code.org το κάνει εύκολο να παραμείνετε απασχολημένοι.

## Βήμα 1- Ενθαρρύνετε το παιδί σας, δείξτε ενδιαφέρον για την επιστήμη της πληροφορικής

Ένας από τους καλύτερους τρόπους για να ζητήσετε από το παιδί σας να σας εξηγήσει τι μαθαίνει είναι να σας δείξει μια εργασία για την οποία είναι περήφανη, [βλέπε λεπτομέρειες](#) ή να δείτε μαζί ένα από αυτά τα [videos](#).

## Βήμα 2 - Προετοιμάστε το παιδί σας για να μπορεί να χρησιμοποιεί στο σπίτι τον Code.org

Η τάξη μας χρησιμοποιεί **secret words** για να συνδεθεί. Για σύνδεση με τον Code.org στο σπίτι, κάντε τα ακόλουθα:

1. Πηγαίνετε σε <https://studio.code.org/sections/HNLYDB> και κάντε κλικ πάνω στο όνομά τους
2. Πληκτρολογήστε τις μυστικές τους λέξεις και έπειτα κάντε κλικ στο "Σύνδεση"
3. Αν ο μαθητής σας δε θυμάται τον κωδικό του, παρακαλώ στείλτε μου μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου και θα τον παρέχω.

Στην κορυφή της αρχικής σελίδας τους, your student μπορούν να συνεχίσουν το μάθημα που κάνουν με την τάξη τους στο σχολείο. Επίσης, μπορούν να δημιουργήσουν τα ολοδικά τους [παιχνίδια, ή τεχνουργήματα Στην Βιβλιοθήκη Έργων](#) ή να δουν [code.org/athome](#) για ιδέες εργασιών στο σπίτι.

## Βήμα 3- Συνδέστε το email σας με τον λογαριασμό του μαθητή σας

Ενημερωθείτε σχετικά με το πάνω σε τι εργάζεται ο μαθητής σας και λάβετε ενημερώσεις από τον Code.org. Βάλτε το παιδί σας να συνδεθεί με τον Code.org και έπειτα εισάγετε το email σας στις Ρυθμίσεις Λογαριασμού ή [κάντε κλικ εδώ](#).

## Γιατί επιστήμη των υπολογιστών

["Έξι διαφορετικές μελέτες δείχνουν](#): τα παιδιά που μελετούν την επιστήμη των υπολογιστών αποδίδουν καλύτερα σε άλλα μαθήματα, έχουν εξαιρετικές επιδόσεις στην επίλυση προβλημάτων, και είναι 17% πιο πιθανό να συνεχίσουν σε κολλέγιο. Η επιστήμη των υπολογιστών διδάσκει στους μαθητές την κριτική σκέψη, την επίλυση προβλημάτων, και την ψηφιακή υπηκοότητα, και ωφελεί όλους τους μαθητές, ανεξαρτήτως από το τι θα επιλέξουν να κάνουν στο μέλλον. Και η εκμάθηση δημιουργίας διαδραστικών κινούμενων γραφικών, τέχνης της γραφής του κώδικα, παιχνιδιών, και εφαρμογών στον Code.org ενθαρρύνει τη δημιουργικότητα και κάνει τη μάθηση διασκεδαστική.

## Η δέσμευση του Code.org για το απόρρητο του μαθητή

Ο Code.org δίνει ύψιστη σημασία στην ασφάλεια των μαθητών. Ο Code.org έχει υπογράψει [Student Privacy Pledge](#) και τα ειδη πρακτικής του απορρήτου έχουν λάβει [μια από τις υψηλότερες βαθμολογίες από Common Sense](#)

[Media](#), Μπορείτε να βρείτε λεπτομέρειες βλέποντας την [Πολιτική Απορρήτου](#) του Code.org.

Παρακαλούμε ενημερώστε με αν έχετε οποιαδήποτε τυχόν απορία και σας ευχαριστούμε για τη συνεχόμενη στήριξή σας στο παιδί σας και στην τάξη μας!

Κωνσταντίνος