

Προχωρημένη επιμόρφωση για την αξιοποίηση και εφαρμογή των Τ.Π.Ε. στη διδακτική πράξη

Επιμόρφωση Β2 επιπέδου ΤΠΕ

Συστάδα: Β2.4 ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ



ΕΠΙΜΟΡΦΩΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ

Κατάλογος Απαιτούμενων Λογισμικών

Συστάδας Πληροφορικής

Έκδοση 1η

Φεβρουάριος 2020

Πράξη:	ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΤΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΣΤΗ ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΠΡΑΞΗ (ΕΠΙΜΟΡΦΩΣΗ Β' ΕΠΙΠΕΔΟΥ ΤΠΕ)
Φορείς Υλοποίησης:	Δικαιούχος φορέας:  ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ & ΕΚΔΟΣΕΩΝ
	Συμπράττων φορέας:  ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΕΡΕΥΝΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ



Επιχειρησιακό Πρόγραμμα
Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού,
Εκπαίδευση και Διά Βίου Μάθηση
Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Επιμόρφωση Β2.4 Κλάδος ΠΕ86 (πρώην ΠΕ19/20)- Κατάλογος λογισμικών Κέντρων Στήριξης Επιμόρφωσης (Κ.Σ.Ε.)					
A/A	Όνομα λογισμικού	Γνωστικό αντικείμενο	Σύντομη Περιγραφή	Άδεια χρήσης	Διάθεση/ Διανομή
1	Scratch 2.0 και 3.0	Πληροφορική, Προγραμματισμός.	Περιβάλλον (οπτικού) προγραμματισμού σχεδιασμένο από το MIT Media Lab για εκπαίδευση και ψυχαγωγία, κατάλληλο για χρήση από την ηλικία των οκτώ ετών. Επιτρέπει στον χρήστη να δημιουργήσει εύκολα διαδραστικές ιστορίες, κινούμενα σχέδια, ηλεκτρονικά παιχνίδια, μουσική και ψηφιακή τέχνη για διαθεματικές προσεγγίσεις εννοιών από άλλα γνωστικά αντικείμενα: μαθηματικά, αισθητική αγωγή, φυσική κλπ.	Ελεύθερο Λογισμικό	Είναι διαθέσιμο στη διεύθυνση: http://scratch.mit.edu

Επιμόρφωση Β2.4

Κλάδος ΠΕ86 (πρώην ΠΕ19/20)- Κατάλογος λογισμικών Κέντρων Στήριξης Επιμόρφωσης (Κ.Σ.Ε.)

A/A	Όνομα λογισμικού	Γνωστικό αντικείμενο	Σύντομη Περιγραφή	Άδεια χρήσης	Διάθεση/ Διανομή
2	Γλώσσα/ ΑΛΓΟΡΙΘΜΙΚΗ και Διερμηνευτής της Γλώσσας/ ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΣ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΡΟΗΣ	Πληροφορική (Αλγοριθμική και Προγραμματισμός)	<u>Γλώσσα/ ΑΛΓΟΡΙΘΜΙΚΗ</u> : Το εκπαιδευτικό πακέτο «Αλγοριθμική» αναπτύχθηκε στα πλαίσια του έργου Πλειάδες του Ι.Τ.Υ.Ε. - "Διόφαντος" με κύριο στόχο την εργαστηριακή υποστήριξη των μαθημάτων που σχετίζονται με την καλλιέργεια της αλγοριθμικής σκέψης: Ανάπτυξη Εφαρμογών σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον, της Γ' Γενικού Λυκείου - Εφαρμογές Υπολογιστών, της Α' και Β' Γενικού Λυκείου, και Πληροφορική, της Γ' Γυμνασίου. Αποσκοπεί – μέσω της εντρύφησης με την αλγοριθμική και τον προγραμματισμό - στην καλλιέργεια της αναλυτικής σκέψης και συνθετικής ικανότητας των μαθητών, στην ανάπτυξη ικανοτήτων μεθοδολογικού χαρακτήρα, στην καλλιέργεια της αυστηρότητας της διατύπωσης και της έκφρασης. <u>Διερμηνευτής της Γλώσσας/ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΣ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΡΟΗΣ</u> : Εργαστηριακή υποστήριξη των μαθημάτων που σχετίζονται με την καλλιέργεια της αλγοριθμικής σκέψης: Ανάπτυξη Εφαρμογών σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον, της Γ' Γενικού Λυκείου - Εφαρμογές Υπολογιστών, της Α' και Β' Γενικού Λυκείου, και Πληροφορική, της Γ' Γυμνασίου. Αποσκοπεί – μέσω της εντρύφησης με την αλγοριθμική και τον προγραμματισμό - στην καλλιέργεια της αναλυτικής σκέψης και συνθετικής ικανότητας των μαθητών, στην ανάπτυξη ικανοτήτων μεθοδολογικού χαρακτήρα, στην καλλιέργεια της αυστηρότητας της διατύπωσης και της έκφρασης.	Ελεύθερο Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα.	Είναι εγκεκριμένα από το Παιδαγωγικό Ινστιτούτο ως κατάλληλος για εργαστηριακή χρήση στη Β/θμια εκπαίδευση και έχει διατεθεί σε όλα τα σχολεία μέσω του πακέτου Αλγοριθμική και Προγραμματισμός του ΥπΔΒΜΘ. Γλώσσα/ ΑΛΓΟΡΙΘΜΙΚΗ - Είναι διαθέσιμο στη διεύθυνση: http://www.ecedu.upatras.gr/algorithms/ Γλώσσα (έκδοση 1.5.1): διαθέσιμο λογισμικό στο https://alkisg.mysch.gr/downloads/ Διερμηνευτής της Γλώσσας/ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΣ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΡΟΗΣ - Είναι διαθέσιμο στη διεύθυνση: http://www.ecedu.upatras.gr/flowchart/
3	Alice3	Αντικειμενοστρεφής προγραμματισμός	Ανοιχτό λογισμικό εισαγωγής στον αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό	Ελεύθερο Λογισμικό	https://www.alice.org/get-alice/alice-3/
4	Greenfoot	Αντικειμενοστρεφής προγραμματισμός	Ανοιχτό λογισμικό εισαγωγής στον αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό	Ελεύθερο Λογισμικό	https://www.greenfoot.org/download

Επιμόρφωση Β2.4 Κλάδος ΠΕ86 (πρώην ΠΕ19/20)- Κατάλογος λογισμικών Κέντρων Στήριξης Επιμόρφωσης (Κ.Σ.Ε.)					
A/A	Όνομα λογισμικού	Γνωστικό αντικείμενο	Σύντομη Περιγραφή	Άδεια χρήσης	Διάθεση/ Διανομή
5	Python 2.7	Γλώσσα Python	Python	Ελεύθερο Λογισμικό	https://www.python.org/downloads/release/python-2715/
6	GIMP		Ανοιχτό λογισμικό ψηφιογραφικής επεξεργασίας εικόνων	Ελεύθερο Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα.	https://www.gimp.org/
7	Inkspace		Είναι ένας δωρεάν και ανοιχτού κώδικα επεξεργαστής διανυσματικών γραφικών για Windows και Linux	Ελεύθερο Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα.	https://inkscape.org/
8	App Inventor 2 Ultimate ή AiLiveComplete!	Inventor	Εφαρμογές που "τρέχουν" τοπικά περιβάλλοντα για το Inventor	Ελεύθερο Λογισμικό	https://sourceforge.net/projects/ai2u/ ή https://sourceforge.net/projects/ailivecomplete/files/