



# ΣΕΝΑΡΙΑ SCRATCH

## Άσκηση 6 (Εμφάνιση τυχαίων αριθμών)

ΔΕΒΡΙΚΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΠΕ86

Αν θέλετε, μπορείτε πρώτα να μελετήσετε τις σημειώσεις για την εισαγωγή στην SCRATCH από τον παρακάτω σύνδεσμο:

[https://blogs.sch.gr/devrikis/files/2021/01/SCRATCH\\_%CE%95%CE%99%CE%A3%CE%91%CE%93%CE%A9%CE%93%CE%97\\_1.pdf](https://blogs.sch.gr/devrikis/files/2021/01/SCRATCH_%CE%95%CE%99%CE%A3%CE%91%CE%93%CE%A9%CE%93%CE%97_1.pdf)

ή να εισέλθετε κατευθείαν στην ιστοσελίδα: <https://scratch.mit.edu/> όπου θα πατήσετε στο “**Δημιούργησε**”.

← → ↻ 🏠 [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

Scratch Δημιούργησε Εξερεύνησε Ιδέες Σχετικά Αναζήτηση

# Δημιουργήστε ιστορίες, παιχνίδια, και κινούμενα σχέδια

## Μοιραστείτε με άλλους σε όλον τον κόσμο

🌟 Ξεκινήστε να Δημιουργείτε ⚡ Συμμετέχετε

Σχετικά με το Scratch Για Γονείς Για Εκπαιδευτικούς

**Στόχος του σεναρίου:** Να εμφανίσουμε τυχαίους αριθμούς.

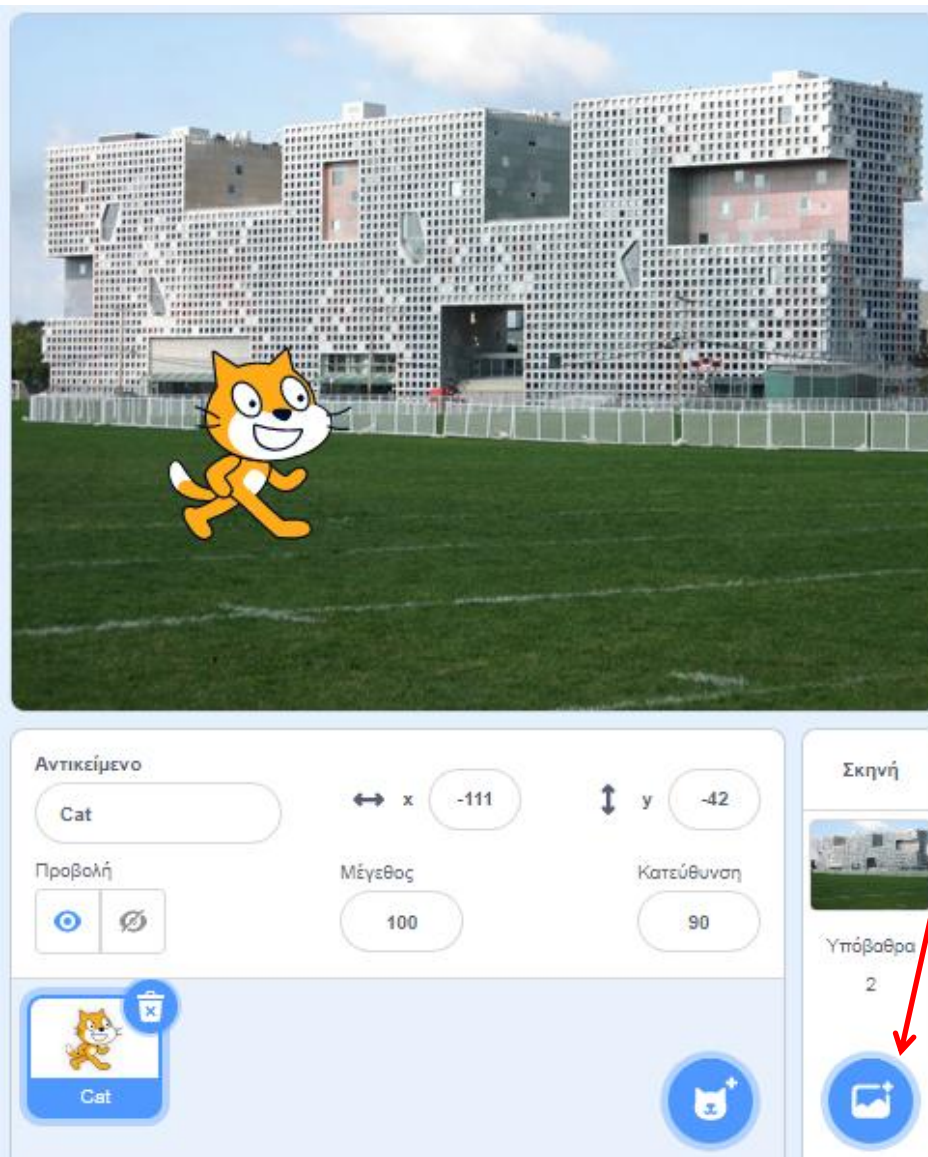
Στην αρχική οθόνη δείτε το βίντεο εισαγωγής ή κλείστε το πατώντας το “x”.

The screenshot shows the Scratch editor interface. The browser address bar displays `scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted`. The top navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and menu items: "Αρχείο", "Επεξεργασία", and "Εκπαιδευτικό υλικό". On the right side of the top bar, there are links for "Εγγραφή στο Scratch" and "Σύνδεση".

The left sidebar contains the "Κίνηση" (Motion) category, with various blocks such as "κινήσου 10 βήματα", "στρίψε 15 μοίρες", and "πήγαινε σε τυχαία θέση".

The main workspace shows a small Scratch cat sprite. A video player is overlaid on the workspace, displaying an educational video with a play button. The video player has a green header with "Εκπαιδευτικό υλικό" and buttons for "Σύμπτυξη" (Collapse) and "Κλείσιμο" (Close). A red arrow points to the "Κλείσιμο" button. Below the video player, there are controls for the video, including "Αντικείμενο", "Μέγεθος", and "Κατεύθυνση".

Από την κατηγορία “Εξωτερικοί Χώροι” εισάγετε το “Field At Mit” ως υπόβαθρο.



Αντικείμενο

Cat

↔ x -111

↕ y -42

Προβολή

Μέγεθος

100

Κατεύθυνση

90

Σκηνή

Υπόβαθρα

2

Cat

Εισάγετε τον χαρακτήρα “Nano” από την κατηγορία “Φαντασία” και διαγράψτε τη γάτα.

Αντικείμενο

Cat  $x$  -120  $y$  -72

Προβολή

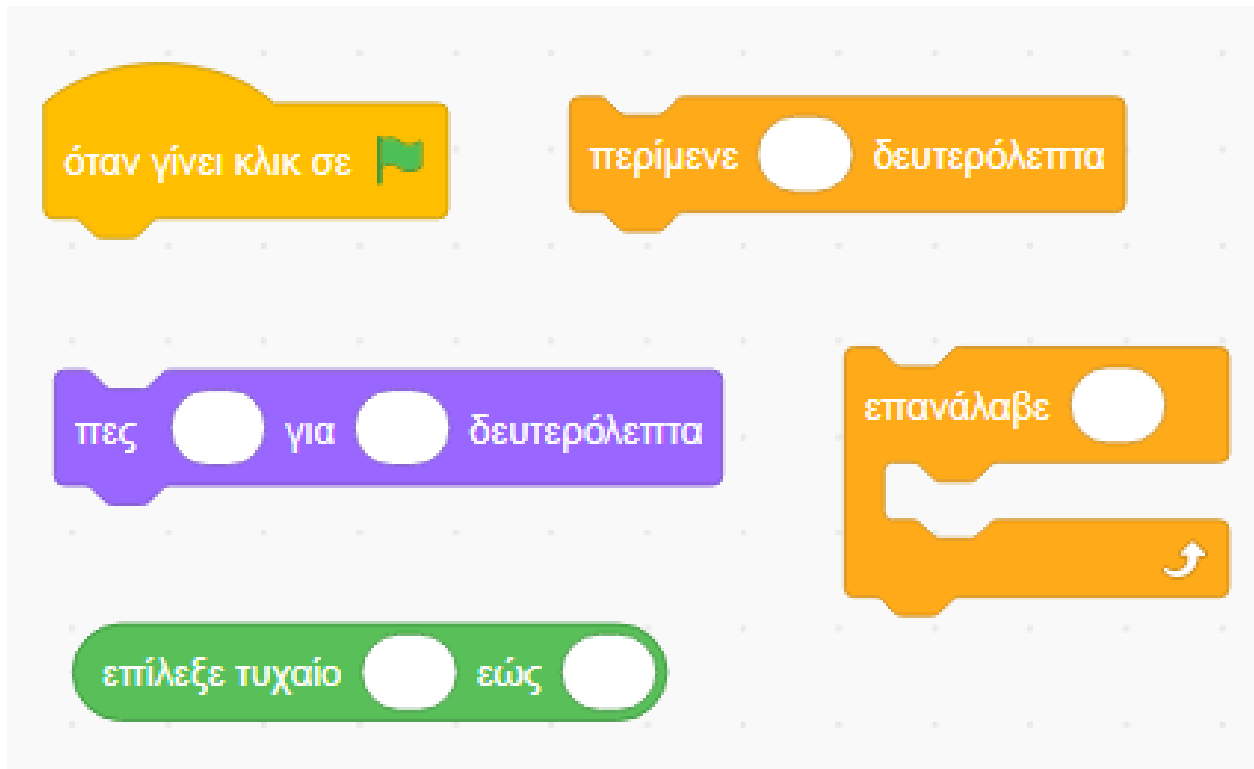
Μέγεθος 100 Κατεύθυνση 90

Σκηνή

Υπόβαθρα 2

Cat Nano

**Οδηγίες:** Χρησιμοποιώντας τις παρακάτω εντολές κάνε τον Nano να εμφανίζει οχτώ (8) τυχαίους αριθμούς από το 10 έως το 50.



**Συμβουλή:** η εντολή “επίλεξε τυχαίο.....” είναι τελεστής και πρέπει να συνδυαστεί με κάποια από τις υπόλοιπες εντολές.