



# ΣΕΝΑΡΙΑ SCRATCH

## Άσκηση 5 (Τοπίο που σκοτεινιάζει)

ΔΕΒΡΙΚΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΠΕ86

Αν θέλετε, μπορείτε πρώτα να μελετήσετε τις σημειώσεις για την εισαγωγή στην SCRATCH από τον παρακάτω σύνδεσμο:

[https://blogs.sch.gr/devrikis/files/2021/01/SCRATCH\\_%CE%95%CE%99%CE%A3%CE%91%CE%93%CE%A9%CE%93%CE%97\\_1.pdf](https://blogs.sch.gr/devrikis/files/2021/01/SCRATCH_%CE%95%CE%99%CE%A3%CE%91%CE%93%CE%A9%CE%93%CE%97_1.pdf)

ή να εισέλθετε κατευθείαν στην ιστοσελίδα: <https://scratch.mit.edu/> όπου θα πατήσετε στο “**Δημιούργησε**”.

← → ↻ 🏠 [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

Scratch Δημιούργησε Εξερεύνησε Ιδέες Σχετικά Αναζήτηση

Δημιουργήστε ιστορίες, παιχνίδια, και κινούμενα σχέδια  
Μοιραστείτε με άλλους σε όλον τον κόσμο

Ξεκινήστε να Δημιουργείτε Συμμετέχετε

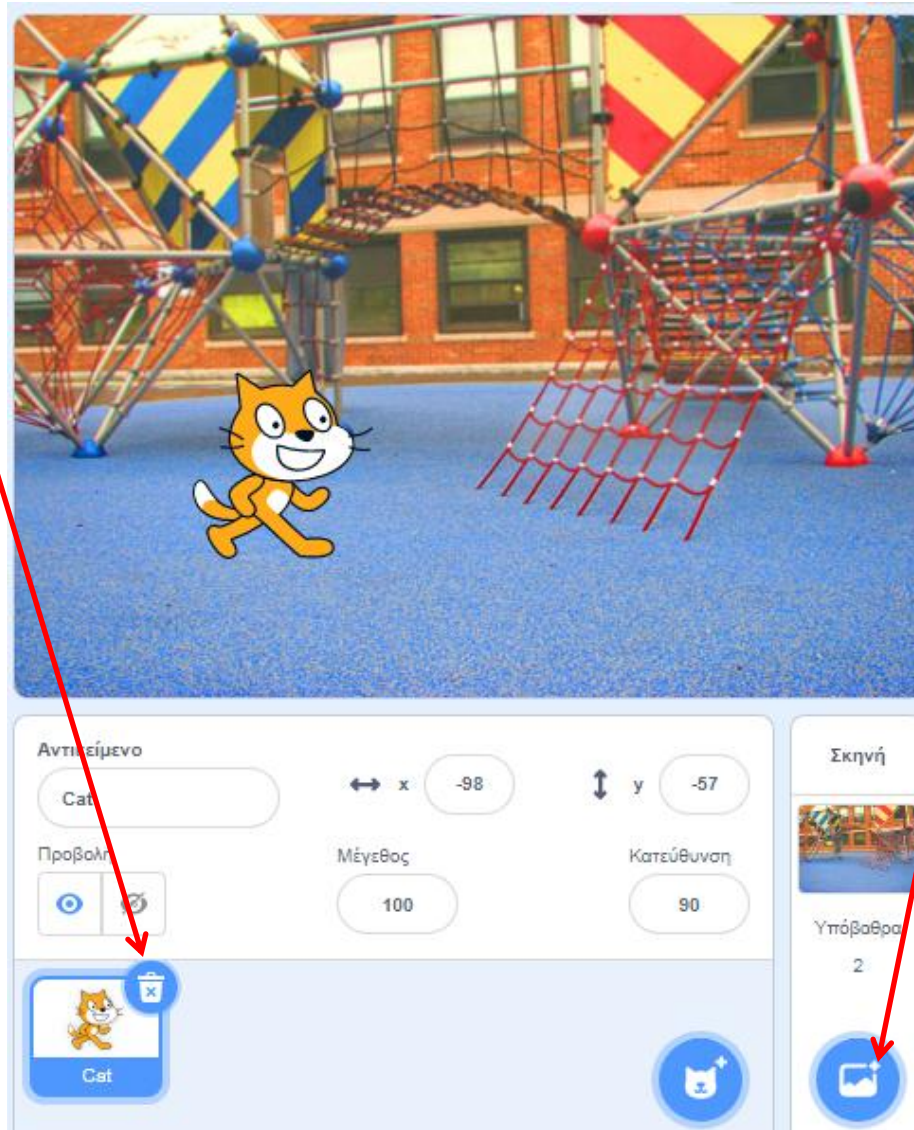
Σχετικά με το Scratch Για Γονείς Για Εκπαιδευτικούς

**Στόχος του σεναρίου:** Να κάνουμε ένα τοπίο να σκοτεινιάζει.

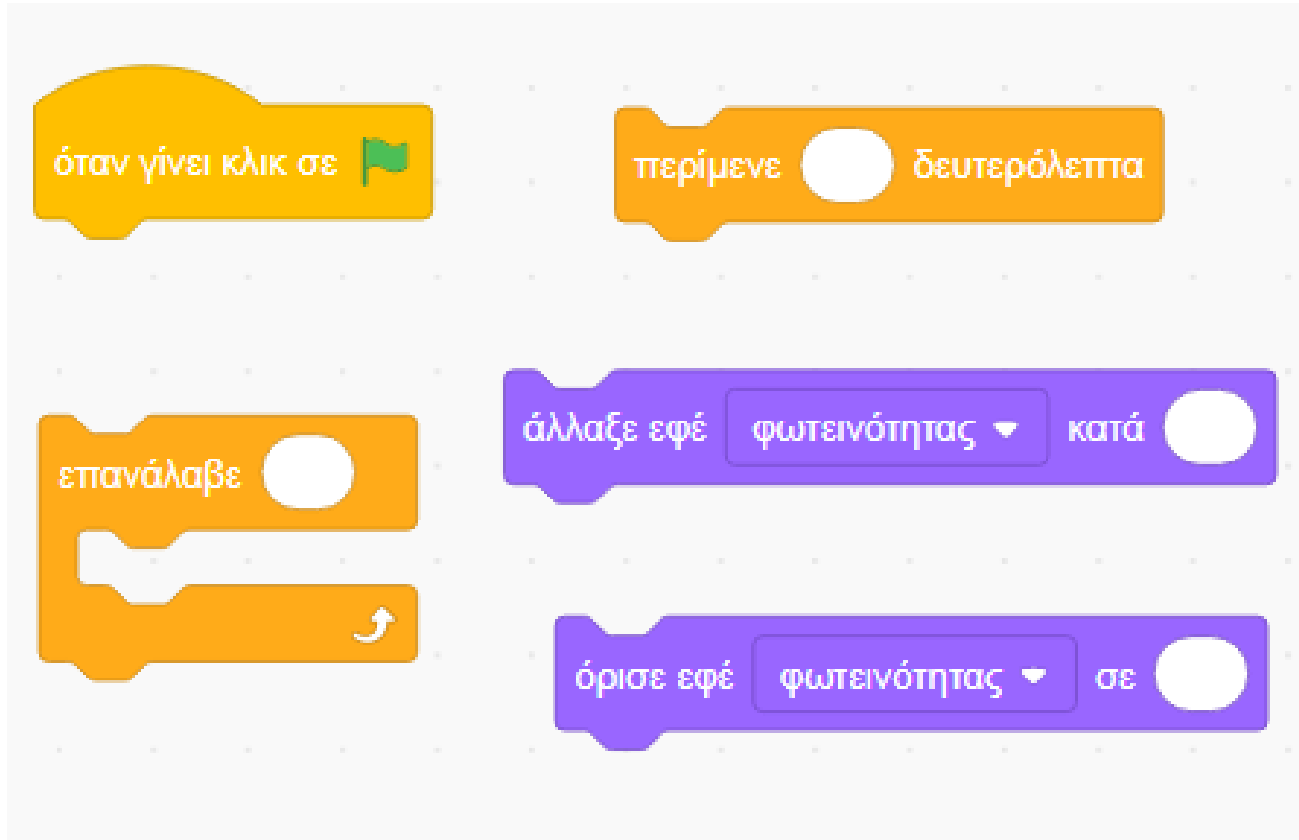
Στην αρχική οθόνη δείτε το βίντεο εισαγωγής ή κλείστε το πατώντας το “x”.

The image shows a screenshot of the Scratch web editor. The browser address bar displays `scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted`. The interface includes a top navigation bar with the Scratch logo, a globe icon, and menu items for 'Αρχείο', 'Επεξεργασία', and 'Εκπαιδευτικό υλικό'. Below this is a secondary bar with 'Κώδικας', 'Ενδυμασίες', and 'Ήχοι'. The left sidebar contains a 'Κίνηση' (Motion) category with various blocks like 'κινήσου 10 βήματα', 'στρίψε 15 μοίρες', and 'πήγαινε σε τυχαία θέση'. The main workspace features a grid background with a Scratch cat character. A green video player is overlaid on the workspace, showing a landscape scene with a person climbing a mountain and a toucan. The video player has a green header with 'Εκπαιδευτικό υλικό', a play button, and a close button (an 'x' icon). A red arrow points from the text above to this close button. Below the video player, there are controls for the object, including 'Αντικείμενο1', 'Μέγεθος' (set to 100), and 'Κατεύθυνση' (set to 90). The bottom right corner shows a 'Σκηνή' (Stage) area with a 'Υπόβαθρο 1' (Background 1) button.

Από την κατηγορία “Εξωτερικοί Χώροι” εισάγετε το “Playground” ως υπόβαθρο και διαγράψτε τη γάτα.



**Οδηγίες:** Χρησιμοποιώντας τις παρακάτω εντολές, προσπάθησε να κάνεις το τοπίο να φαίνεται όλο και πιο σκοτεινό (ξεκίνησε π.χ. με φωτεινότητα 0 και μείωνέ την κάθε φορά κατά μία τιμή). **Σημείωση:** Στις εντολές “άλλαξε εφέ” και “όρισε εφέ” μπορούμε να επιλέξουμε μία από τις παρακάτω ρυθμίσεις: χρώμα, κυρτότητα, δίνη, εικονοστοιχειοποίηση, ψηφιδωτό, φωτεινότητα και φάντασμα.



## Σταδιακά αποτελέσματα των εντολών

