

Μεταβαίνουμε στη διεύθυνση: <http://photodentro.edu.gr/aggregator> και αναζητούμε “Πληροφορική Γυμνασίου”

+

photodentro.edu.gr/aggregator/

**ΥΣΩΡΕΥΤΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥ ΠΕΡΙΧΟΜΕΝΟΥ**

για τις χρεώσεις μέσω κινητής τηλεφωνίας

Πληροφορική Γυμνασίου

Αναζήτηση

Και σε Υλικό Χρηστών  ΟΧΙ

Μόνο σε Αποθετήρια «Φωτόδεντρο»  ΟΧΙ

**ΑΠΕΥΘΕΙΑΣ ΜΕΤΑΒΑΣΗ ΣΤΑ ΑΠΟΘΕΤΗΡΙΑ**

ΤΠΕ

ΜΟΥΣΙΚΗ

ΑΓΓΛΙΚΑ

ΦΥΣΙΚΗ ΑΓΩΓΗ

# Αποτέλεσμα της αναζήτησής μας

photodentro.edu.gr/aggregator/search/all?query=Πληροφορική+Γυμνασίου&ext=All&ugc=1&items\_per\_page=20

## ΣΥΣΣΩΡΕΥΤΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥ ΠΕΡΙΧΟΜΕΝΟΥ



Πληροφορική Γυμνασίου

Και σε Υλικό Χρηστών

ΟΧΙ

Μόνο σε Αποθετήρια «Φωτόδεντρο»

Αποτελέσματα 1 - 20 από 78

Ημ/νία Δημιουργίας

Τίτλος

ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΠΕΡΙΟΧΗ



ΤΥΠΟΣ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ



ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΒΑΘΜΙΔΑ



ΗΛΙΚΙΑ ΜΑΘΗΤΗ



ΓΛΩΣΣΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ



ΜΟΡΦΟΤΥΠΟΣ



**Πληροφορική (Α' - Γ' Γυμνασίου)**

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΒΑΘΜΙΔΑ

γυμνάσιο

ΤΥΠΟΣ ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΥ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ

εφαρμογή


ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΠΕΡΙΟΧΗ

Τεχνολογίες της Πληροφορίας και των Επικοινωνιών

Εναλλακτικά μεταβαίνουμε απευθείας στη διεύθυνση:

<http://photodentro.edu.gr/edusoft/r/8531/283>


← → ↻ 🏠 Μη ασφαλής | photodentro.edu.gr/edusoft/r/8531/283

 **Φωτόδεντρο**  
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ

Όλα τα Εκπαιδευτικά Λογισμικά / Πακέτα > 2003-2015 > Έργα ΠΙ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ / ΠΑΚΕΤΟ

## ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ (Α' - Γ' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ)



**ΓΕΝΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ**

ΤΙΤΛΟΣ  
Πληροφορική (Α' - Γ' Γυμνασίου)

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Για να ξεκινήσει η **λήψη** της εφαρμογής πατάμε στην **εικόνα**. Το αρχείο είναι σε συμπιεσμένη μορφή zip.

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ / ΠΑΚΕΤΟ

## ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ (Α' - Γ' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ)

Λήψη

### ΓΕΝΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

**ΤΙΤΛΟΣ**  
Πληροφορική (Α' - Γ' Γυμνασίου)

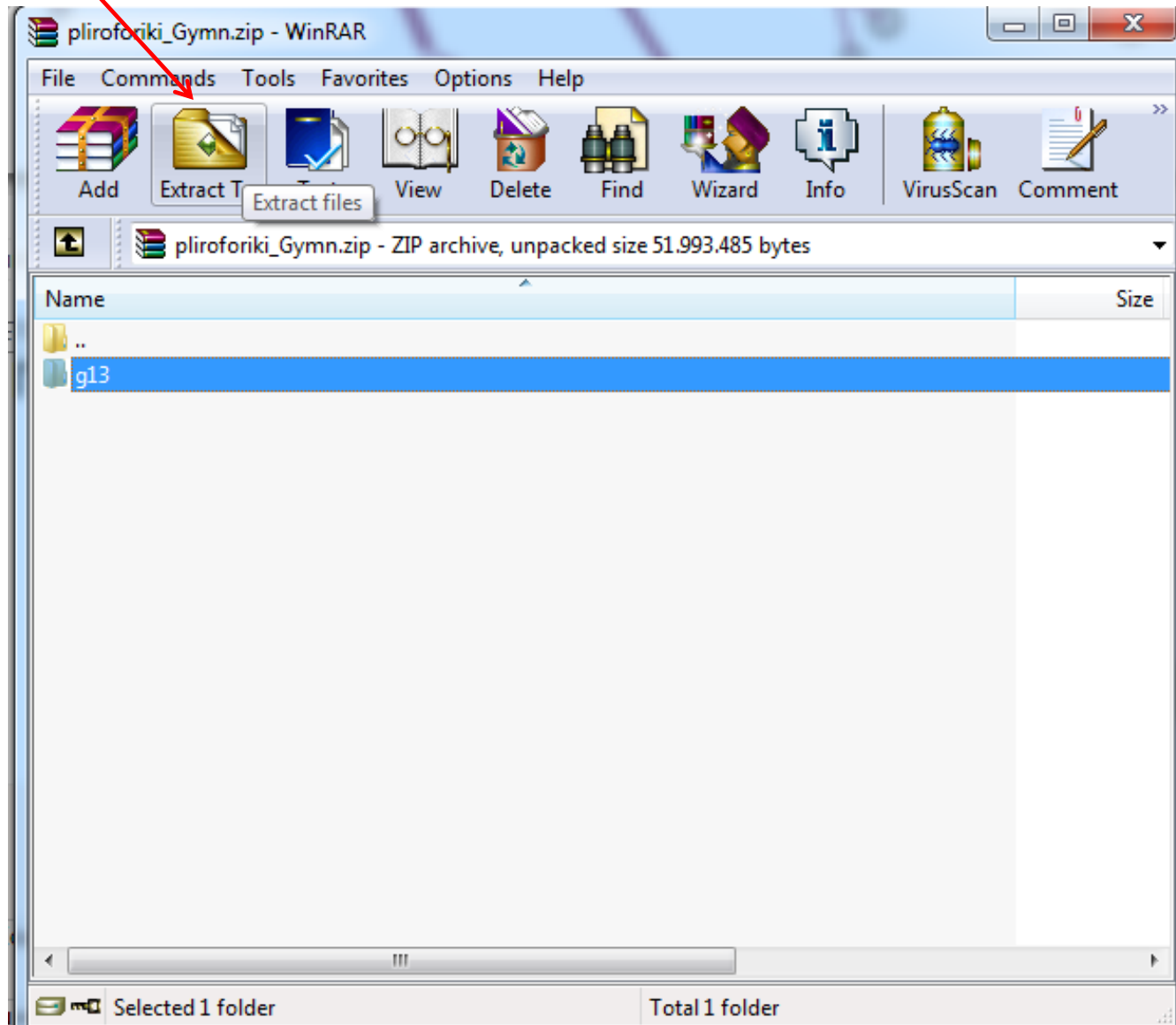
**ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ**  
Η εφαρμογή είναι ένα λογισμικό αναφοράς για θέματα Πληροφορικής. Καλύπτει ενότητες της Πλ γνωριμία με τον Η.Υ. και τις βασικές δεξιότητες στη χρήση του, τη χρήση εφαρμογών γραφείου δημιουργία παρουσιάσεων, δημιουργία υπολογιστικών φύλλων), τις χρήσεις των πληροφοριακά κοινωνία και τον πολιτισμό, χρήση εργαλείων έκφρασης και επικοινωνίας. Το λογισμικό είναι δο περιλαμβάνει αλληλεπιδραστικούς οδηγούς χρήσης συγκεκριμένων εφαρμογών.

**ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ ΓΙΑ ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ**  
Μπορεί να χρησιμοποιηθεί ατομικά από τους μαθητές για την εξάσκηση σε βασικές δεξιότητες τη  
ιν προτέρων να καθορίσει κάποιες εργασίες ή δραστηριότητες στους  
ύπας το λογισμικό ως υποστηρικτικό εργασιμό

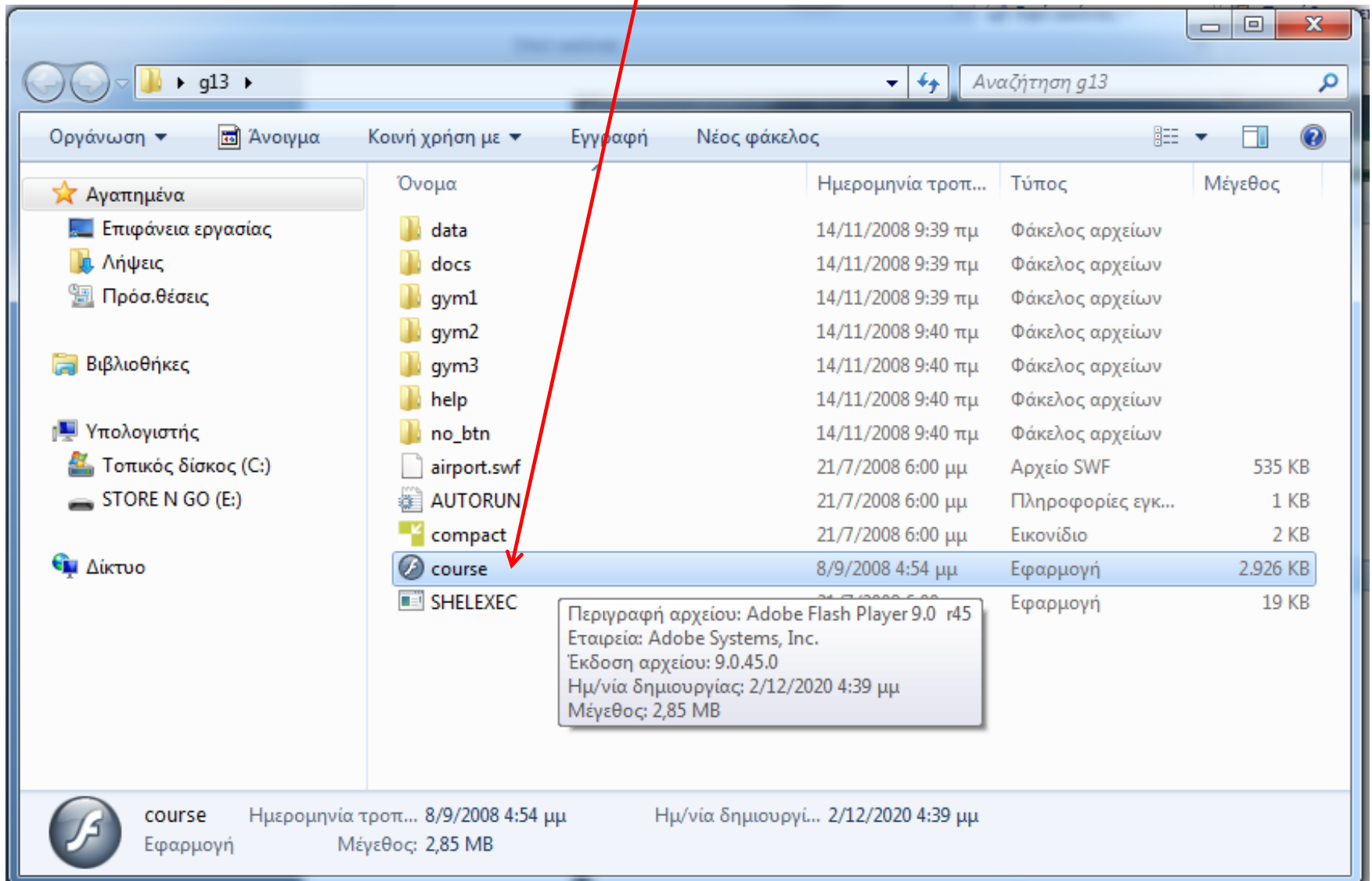
notodentro.edu.gr/edusoft/retrieve/1176/pliroforiki\_Gymn\_pidx001141.zip

pliroforiki\_Gymn.zip  
21,8/45,2 MB, Απομένουν 23...

Αποσυμπιέζουμε το φάκελο "g13" σε όποιο σημείο του υπολογιστή επιθυμούμε.



Μεταβαίνουμε στο φάκελο και πατάμε διπλό κλικ στο εκτελέσιμο αρχείο **"course"** για να ξεκινήσει η εφαρμογή.



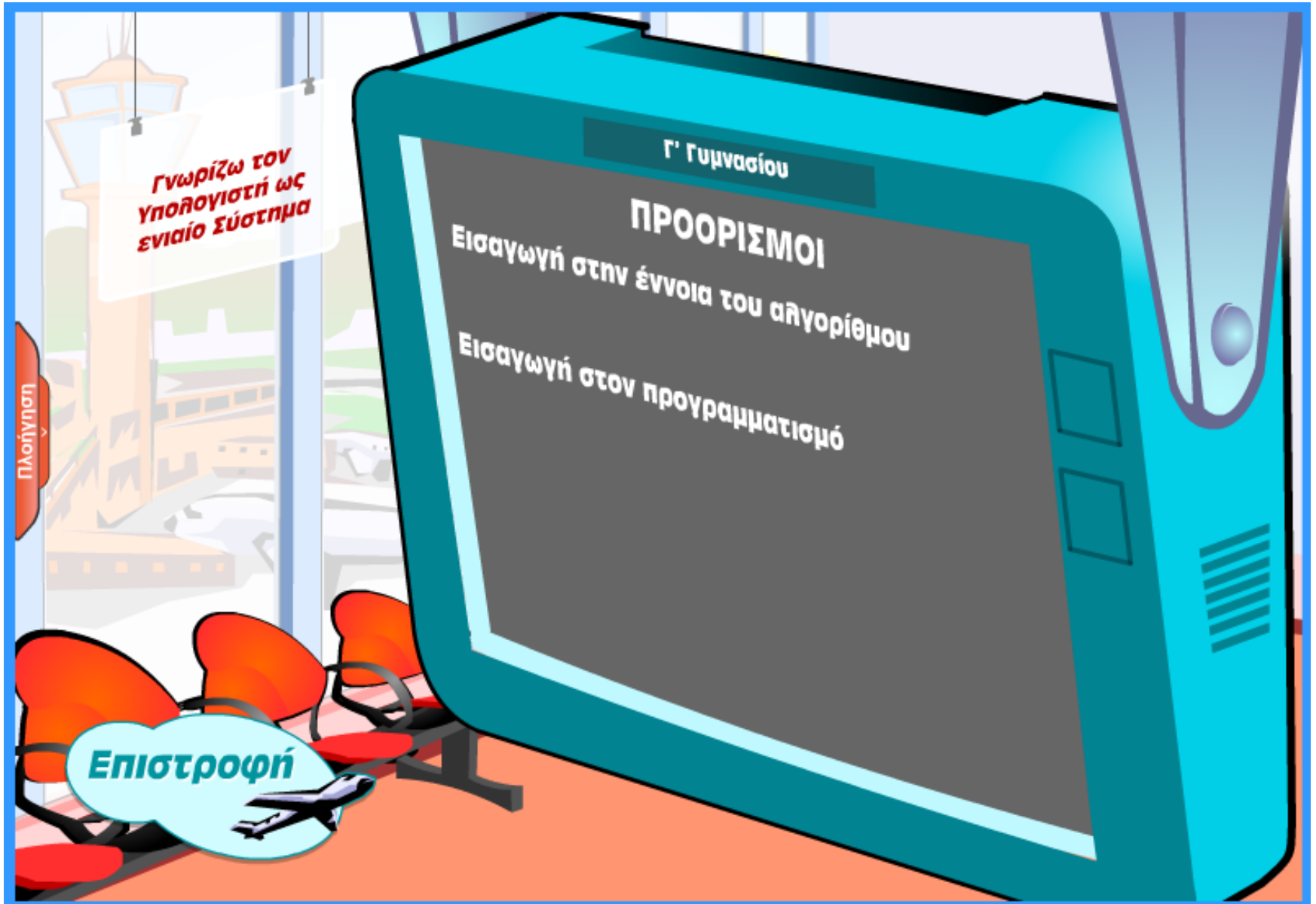
## Αρχική οθόνη



## Υλικό για την ενότητα του Προγραμματισμού.







Γνωρίζω τον Υπολογιστή ως ενιαίο Σύστημα  
Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου

Πλοήγηση

Γ' Γυμνασίου

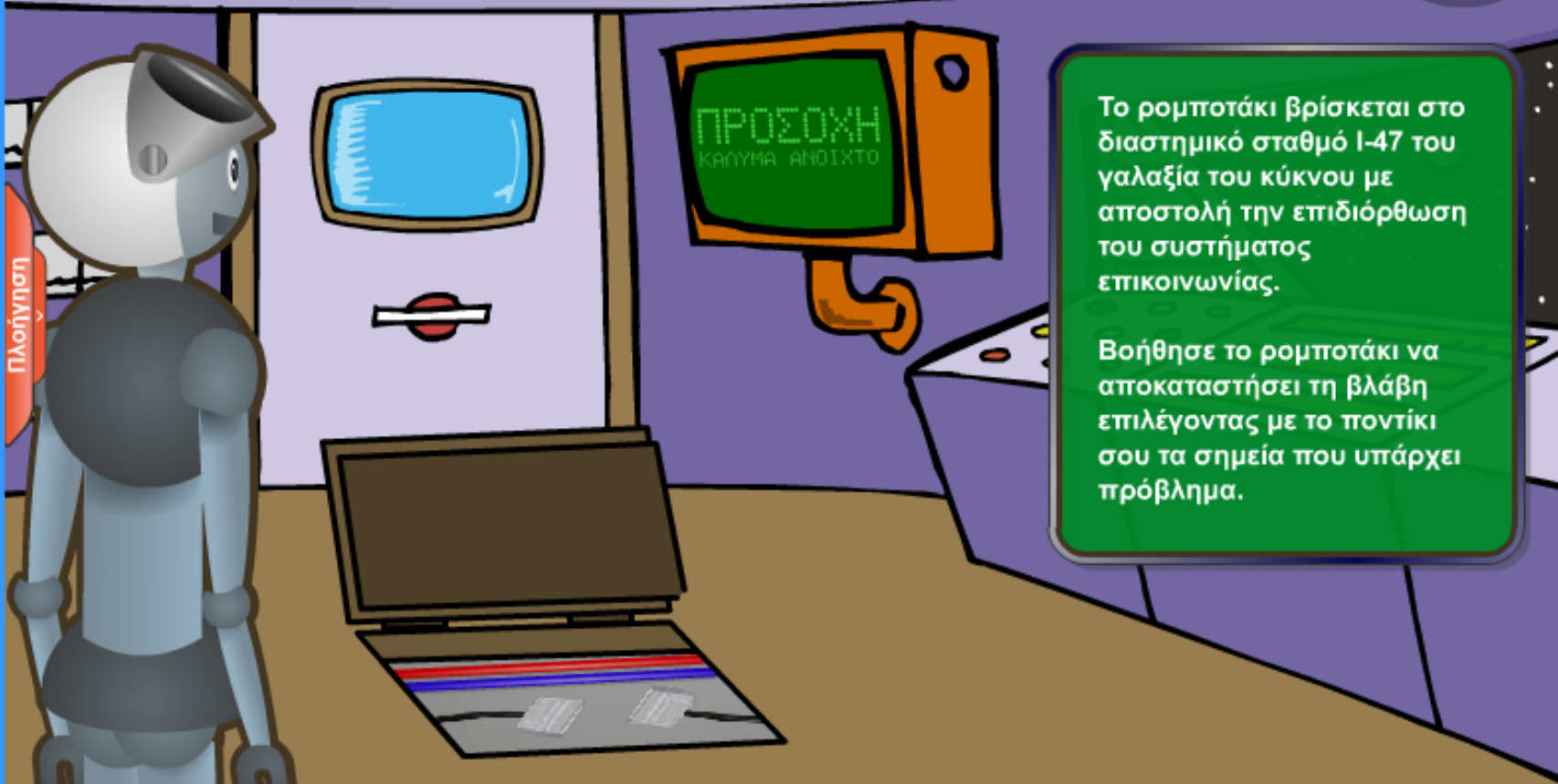
Επιστροφή



Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου - Διδασκαλία



Πλοήγηση





Πλοήγηση



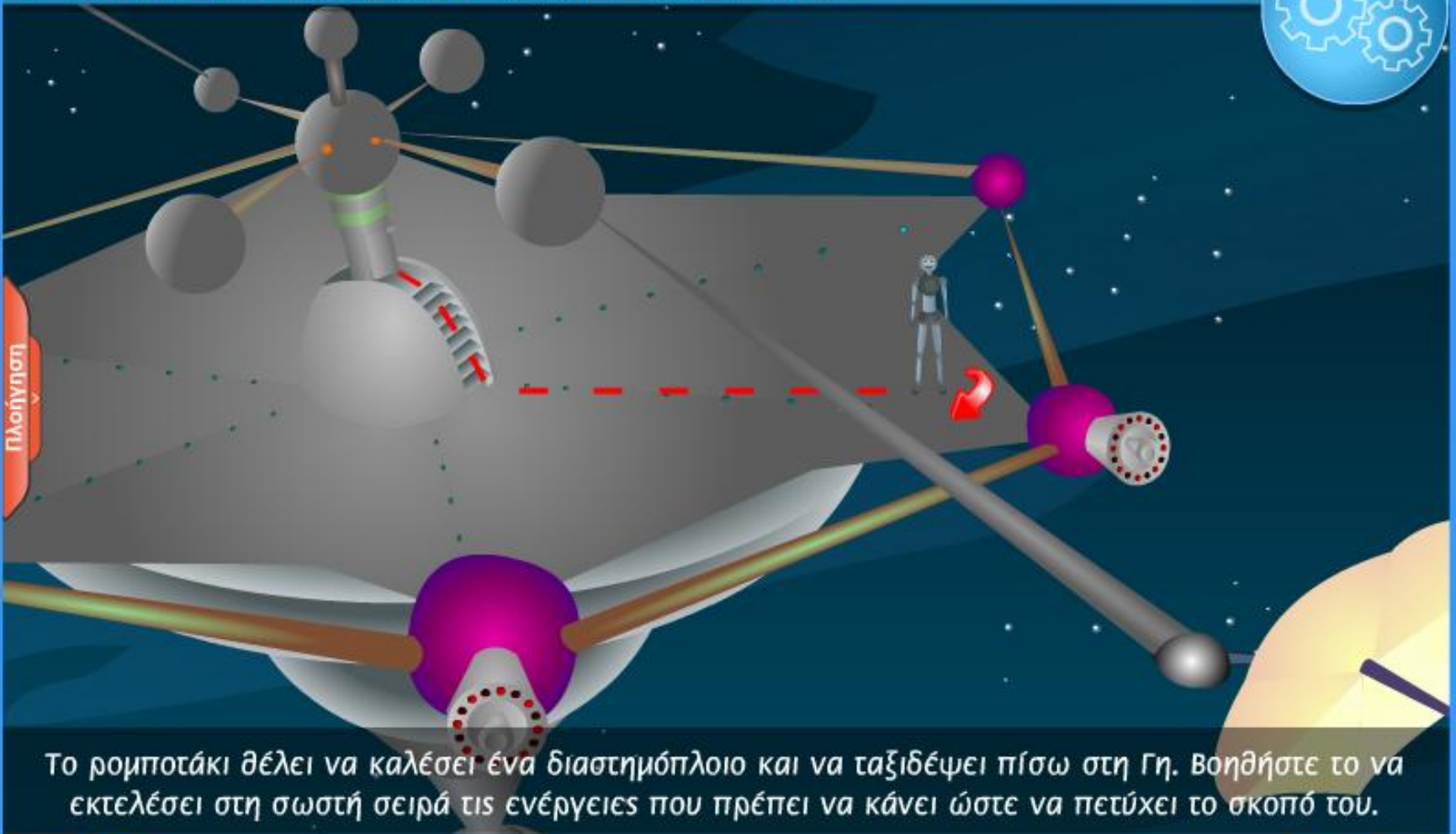
Η λύση του προβλήματος βασίστηκε σε μια σειρά βημάτων τα οποία συνθέτουν έναν αλγόριθμο.



Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου - Πρακτική εξάσκηση και επίδειξη



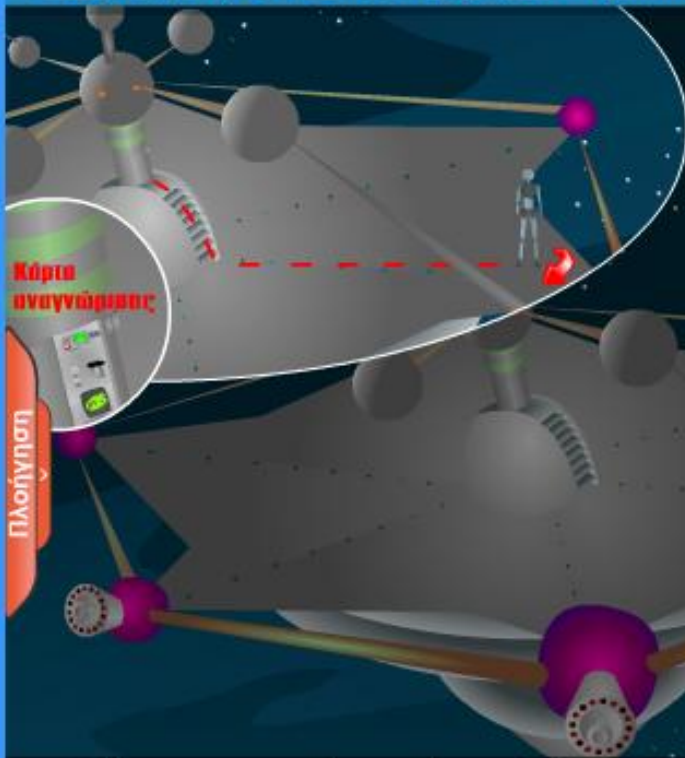
Πλοήγηση



Το ρομποτάκι θέλει να καλέσει ένα διαστημόπλοιο και να ταξιδέψει πίσω στη Γη. Βοηθήστε το να εκτελέσει στη σωστή σειρά τις ενέργειες που πρέπει να κάνει ώστε να πετύχει το σκοπό του.



Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου - Πρακτική εξάσκηση και επίδειξη



1

2

3

4

5

6

Ανέβα τα σκαλοπάτια

Μπες στο σκάφος

Κάλεσε το σκάφος

Τοποθέτησε την κάρτα αναγνώρισης

Κάνε στροφή προς τα δεξιά

Προχώρησε 10 βήματα

Βάλε στη σωστή σειρά τις ενέργειες που πρέπει να κάνει το ρομποτάκι σύροντας με το ποντίκι το πλαίσιο κειμένου από τη δεξιά στήλη κοντά στην αριστερή. Όταν τελειώσεις, πάτησε το κουμπί ελέγχου για να δεις αν είναι σωστή η σειρά ενεργειών που επέλεξες.

 ΕΛΕΓΧΟΣ



Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου - Πρακτική εξάσκηση και επίδειξη



Πλοήγηση

Κάνε στροφή προς τα δεξιά

Προχώρησε 10 βήματα

Ανέβα τα σκαλοπάτια

Τοποθέτησε την  
κάρτα αναγνώρισης

Κάλεσε το σκάφος

Μπες στο σκάφος

βλέπεις όλες τις ενέργειες που έπρεπε να κάνει το ρομποτάκι στη σωστή σειρά.  
Τα βήματα που έπρεπε να ακολουθήσεις για την ολοκλήρωση της αποστολής συνθέτουν έναν αλγόριθμο.



Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου - Πρακτική εξάσκηση και επίδειξη



Πλοήγηση

Αρχή

Κάνε στροφή προς τα δεξιά

Προχώρησε 10 βήματα

Ανέβα τα σκαλοπάτια

Τοποθέτησε την  
κάρτα αναγνώρισης

Κάλεσε το σκάφος

Μπες στο σκάφος

Τέλος

Μπράβο!

Έβαλες στη σωστή σειρά όλες τις ενέργειες που έπρεπε να κάνει το ρομποτάκι.  
Τα βήματα που ακολούθησες συνθέτουν έναν αλγόριθμο.





Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου - Ατομικές δραστηριότητες



Πολλές φορές για να ολοκληρώσουμε μια ενέργεια χρειάζεται να ελέγξουμε κάποια κατάσταση και ανάλογα να εκτελέσουμε ή όχι κάποια διαδικασία.

Καθοδήγησε σωστά το ρομποτάκι ώστε να μπορέσει να πετάξει από το διαστημικό σταθμό στη Γη.

Βρες τις εντολές για Ενεργοποίηση τουρμπινών, Εκκίνηση, Ανεφοδιασμό καυσίμων και Έλεγχο καυσίμων, και επίλεξέ τις με τη σωστή σειρά.



Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου - Ατομικές δραστηριότητες



Πλοήγηση



ΒΗΜΑΤΑ

- Έλεγε τα καύσιμα
- Κάθισε στη θέση του οδηγού
- Πάτα το κουμπί της εκκίνησης
- Σου φτάνουν τα καύσιμα;
- Ενεργοποίησε τις τουρπίνες
- Φόρτωσε καύσιμα

ΕΛΕΓΧΟΣ

Προσπάθησε να αναπαραστήσεις με διαγραμματικό τρόπο τον αλγόριθμο που χρησιμοποίησες για να βοηθήσεις το ρομπωτάκι να ξεκινήσει το ταξίδι του.

Σύρε και άφησε τα βήματα αριστερά στις θέσεις του διαγράμματος στα αριστερά τους που θεωρείς σωστές.



Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου - Ατομικές δραστηριότητες



Πλοήγηση



ΒΗΜΑΤΑ

- Πάτα το κουμπί της εκκίνησης
- Φόρτωσε καύσιμα

✓ ΕΛΕΓΧΟΣ

Προσπάθησε να αναπαραστήσεις με διαγραμματικό τρόπο τον αλγόριθμο που χρησιμοποίησες για να βοηθήσεις το ρομπωτάκι να ξεκινήσει το ταξίδι του.

Σύρε και άφησε τα βήματα αριστερά στις θέσεις του διαγράμματος στα αριστερά τους που θεωρείς σωστές.



Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου - Ατομικές δραστηριότητες



Πλοήγηση



ΒΗΜΑΤΑ

Προσπάθησε να αναπαραστήσεις με διαγραμματικό τρόπο τον αλγόριθμο που χρησιμοποίησες για να βοηθήσεις το ρομπωτάκι να ξεκινήσει το ταξίδι του.

Σύρε και άφησε τα βήματα αριστερά στις θέσεις του διαγράμματος στα αριστερά τους που θεωρείς σωστές.

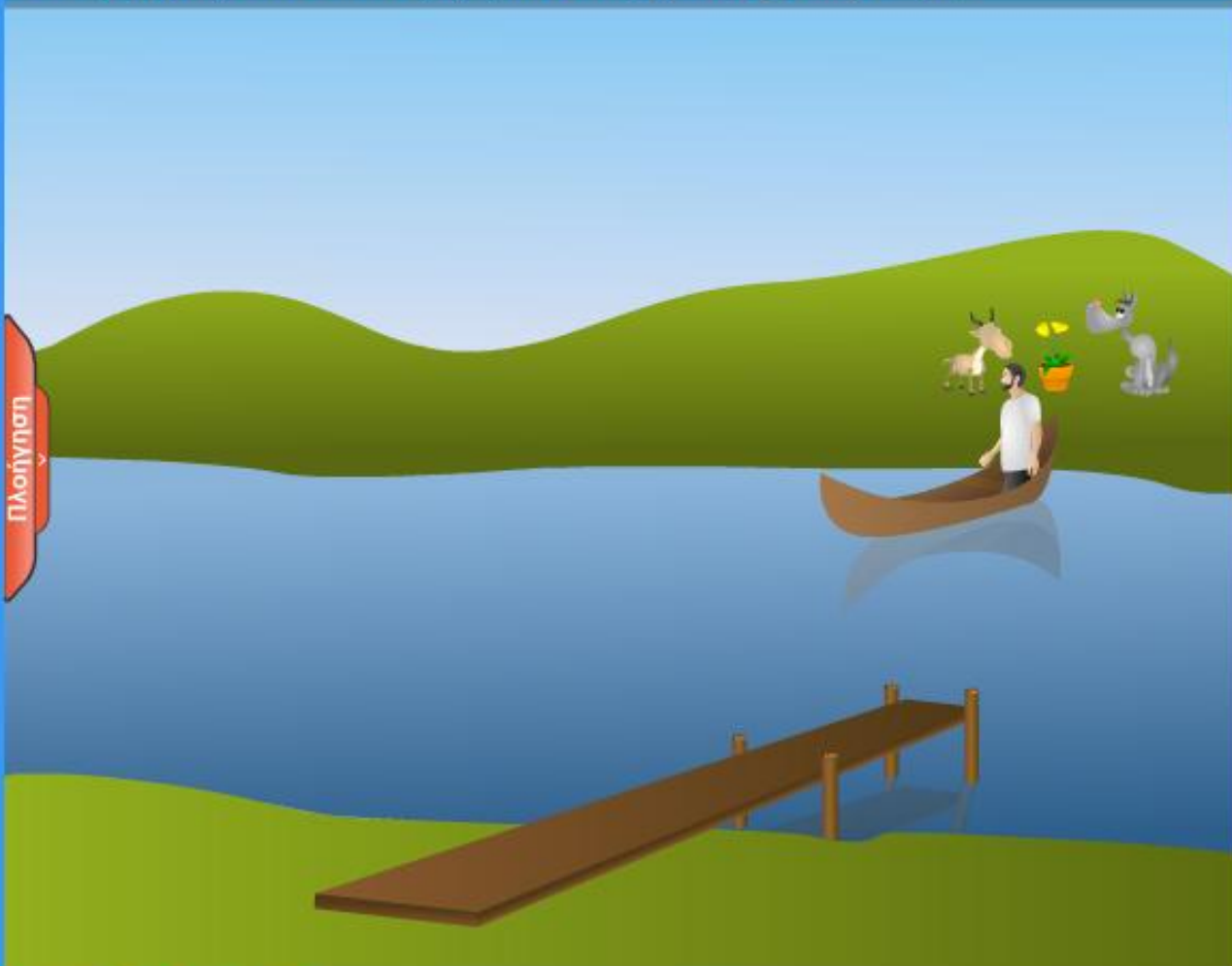
**Μπράβο!**  
Τοποθέτησες τα βήματα στις σωστές θέσεις.





? ΒΟΗΘΕΙΑ

Πλοήγηση



1. Περνάω την κατσίκα στην απέναντι όχθη
2. Περνάω με τη βάρκα απέναντι
3. Περνάω τον λύκο στην απέναντι όχθη
4. Περνάω την κατσίκα στην απέναντι όχθη
5. Περνάω το φυτό στην απέναντι όχθη
6. Περνάω με τη βάρκα απέναντι
7. Περνάω την κατσίκα στην απέναντι όχθη

**Μπράβο!**  
Ο αλγόριθμος που δημιούργησες ήταν σωστός.

**Εντάξει**



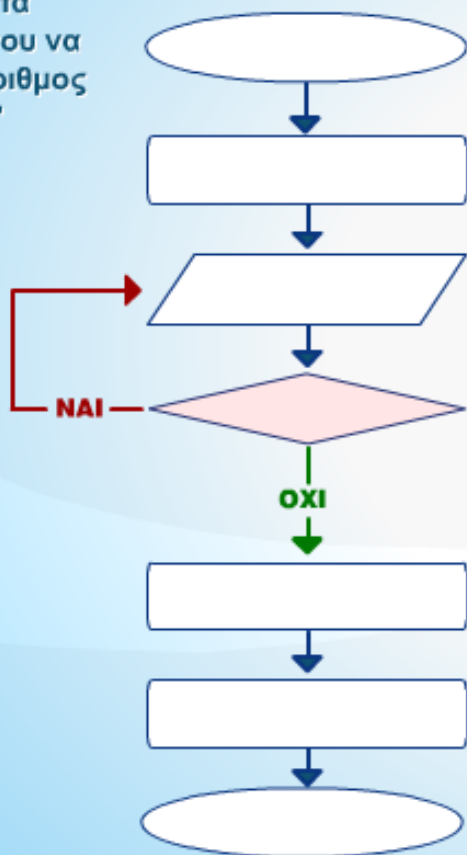
# Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα

## Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου



Τοποθέτησε σε σωστή σειρά τα παρακάτω βήματα προκειμένου να συμπληρωθεί σωστά ο αλγόριθμος "κλήση από καρτοτηλέφωνο"

Πλοήγηση



- Παραλαβή κάρτας
- Τέλος
- Τοποθέτηση της κάρτας στην υποδοχή
- Αρχή
- Απάντηση στην κλήση και συνομιλία
- Απασχολημένος αριθμός
- Πληκτρολόγηση αριθμού



# Γνωρίζω τον υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα

## Εισαγωγή στην έννοια του αλγορίθμου



Τοποθέτησε σε σωστή σειρά τα παρακάτω βήματα προκειμένου να συμπληρωθεί σωστά ο αλγόριθμος "κλήση από καρτοτηλέφωνο"

Πλοήγηση



Μπράβο. Τοποθετήσατε σωστά τα εικονίδια και τώρα ο αλγόριθμος είναι ολοκληρωμένος

Έλεγχος



Γνωρίζω τον υπολογιστή ως Ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στον προγραμματισμό - Διδασκαλία



Πλοήγηση



Βήματα:

Αριθμός Βημάτων:





Γνωρίζω τον υπολογιστή ως Ενιαίο σύστημα  
Εισαγωγή στον προγραμματισμό - Διδασκαλία



Πλοήγηση



Βήματα:

- 18: Δεξιά
- 17: Μπροστά
- 16: Μπροστά
- 15: Μπροστά
- 14: Δεξιά
- 13: Μπροστά
- 12: Μπροστά
- 11: Δεξιά
- 10: Μπροστά
- 9: Αριστερά
- 8: Μπροστά

Αριθμός Βημάτων:





Πλοήγηση



Βήματα:

20: Τέλος  
19: Μπροστά  
18: Δεξιά  
17: Μπροστά  
16: Μπροστά  
15: Μπροστά  
14: Δεξιά  
13: Μπροστά  
12: Μπροστά  
11: Δεξιά  
10: Μπροστά

Αριθμός Βημάτων:

