

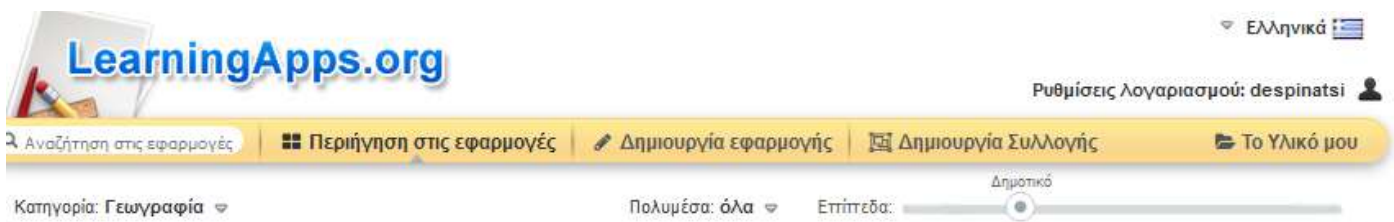
Learning apps (δημιουργία και διαμοίραση εκπαιδευτικών εφαρμογών)

1. Πληκτρολογήστε στο Google: Learning apps.
2. Επιλέξτε σαν γλώσσα τα Ελληνικά (εικόνα I).



Εικόνα I

3. Δημιουργήστε λογαριασμό. Είναι δωρεάν. Έτσι θα μπορείτε να αποθηκεύσετε τις εφαρμογές που κάνετε και να δημιουργήσετε μία συλλογή από εφαρμογές δικές σας ή άλλων χρηστών. Η χρήση των εφαρμογών άλλων χρηστών και η επεξεργασία τους από εσάς είναι ελεύθερη και ΔΕΝ χρειάζεται να αναφέρετε τον δημιουργό. Αρκεί να είναι για εκπαιδευτική χρήση.
4. Για να δείτε τις εφαρμογές που έχουν κάνει άλλοι χρήστες και τις έχουν δημόσιες, επιλέξτε μία κατηγορία από το μενού επάνω, πχ. "Γεωγραφία". Αν είναι ιδιωτικές δεν μπορείτε να τις δείτε, εκτός αν έχετε τον σύνδεσμο.
5. Στο επάνω μέρος έχει ένα φίλτρο γιατί οι εφαρμογές καλύπτουν όλα τα επίπεδα. Από Προσχολικό μέχρι Επαγγελματική Κατάρτιση. Επιλέξτε Δημοτικό, σέρνοντας τα δύο κυκλάκια προς το κέντρο, προς τη λέξη Δημοτικό (Εικόνα II).




Εικόνα II

6. Υπάρχουν αρκετές εφαρμογές, δείτε και επιλέξτε όποια σας αρέσει, πχ. "Ο κύκλος του νερού" (Εικόνα III).



Εικόνα III

7. Ανοίγει η εφαρμογή (Εικόνα IV). Πατάτε πάνω στα  και βλέπετε τι πρέπει να κάνει ο μαθητής. Έστω ότι σας αρέσει. Μπορείτε να κάνετε τα εξής:
- Με το (1) "Προσθήκη στις εφαρμογές μου" μπορείτε να το προσθέσετε στις εφαρμογές σας και να το δείξετε στους μαθητές με τρεις τουλάχιστον τρόπους με χρήση ίντερνετ:
 - από το Learning apps
 - να το ενσωματώσετε στο blog σας, είτε σαν άρθρο είτε σαν τμήμα σελίδας
 - να το ενσωματώσετε στην e-me σας.
 - Με το (2) "Δημιουργία παρόμοιας εφαρμογής", μπορείτε να ανοίξετε την επεξεργασία αυτής της εφαρμογής και να αλλάξετε ότι θέλετε. Στη συνέχεια αποθηκεύετε την καινούρια εφαρμογή στις εφαρμογές σας (Εικόνα IV).
 - Με το (3) "Κοινοποίηση", μπορείτε να αντιγράψετε τον σύνδεσμο και να τον επικολλήσετε στο blog ή στην e-me σας (Εικόνα IV).
 - Με το (4) θα κάνετε προβολή της εφαρμογής σε ολόκληρη την οθόνη (full screen) (Εικόνα IV).
 - Το (5) θα το πατήσετε όταν έχει ολοκληρωθεί η άσκηση και θέλετε να ελεγχθεί αν είναι σωστές ή λάθος οι απαντήσεις (Εικόνα IV).

LearningApps.org

Ελληνικά

Ρυθμίσεις λογαριασμού: despinatsi

Αναζήτηση στις εφαρμογές | Περίληψη στις εφαρμογές | Δημιουργία εφαρμογής | Δημιουργία Συλλογής | Το Υλικό μου

Ο κύκλος του νερού

2021-03-18

4

5

1

2

3

Δημιουργία παρόμοιας εφαρμογής

προσθήκη στην λίστα "Οι Εφαρμογές μου"

Σχετικά με την Εφαρμογή

Αξιολογήστε αυτήν την εφαρμογή: (0)

Δημιουργήθηκε από: tkyriaki-maria

Κατηγορία: Γεωγραφία

Χρήση εφαρμογής

Εύρεση: <https://learningapps.org/view/22356858>

Ενσωμάτωση: `<frame src="https://learningapps.org/watch?app=SCORM" >`

Κοινοποίηση: <https://learningapps.org/22356858>

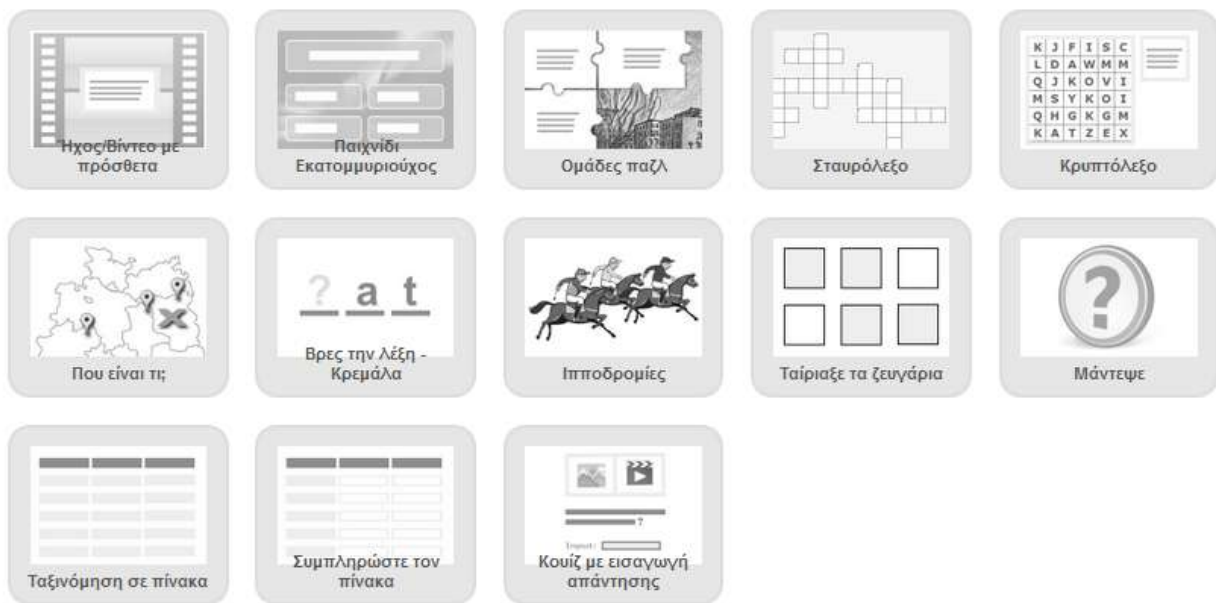
QR-Code

Εικόνα IV

8. Για να κάνετε δικές σας εφαρμογές υπάρχουν διαθέσιμα αρκετά είδη ασκήσεων. Πατήστε "Δημιουργία εφαρμογής" και θα δείτε αυτό που δείχνει η εικόνα VI.

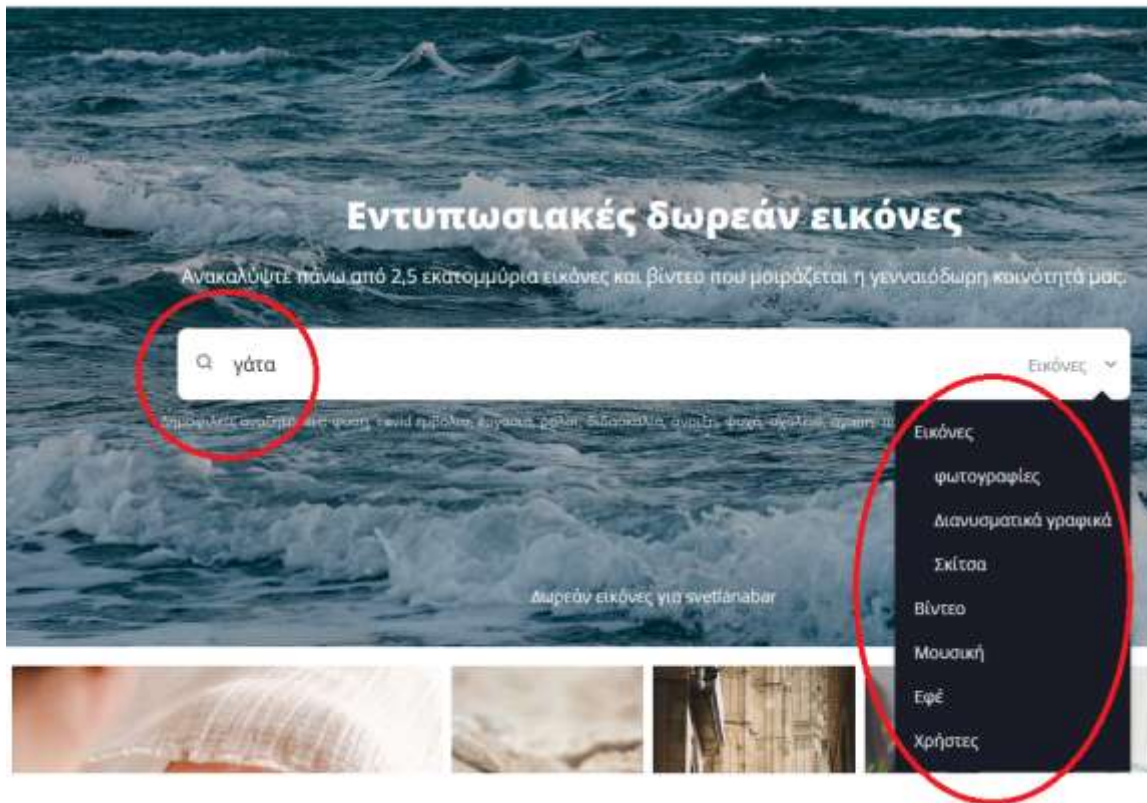
Αναζήτηση στις εφαρμογές | Περίληψη στις εφαρμογές | Δημιουργία εφαρμογής | Δημιουργία Συλλογής | Το Υλικό μου

Εικόνα V



Εικόνα VI

9. (ΠΑΡΕΝΘΕΣΗ). Συνήθως θα χρειαστεί να βάλετε κάποιες εικόνες. Στην διεύθυνση <https://pixabay.com/el/> θα βρείτε ΔΩΡΕΑΝ και χωρίς πνευματικά δικαιώματα εικόνες. Έστω ότι ψάχνουμε εικόνες για γάτα. Γράφουμε στην μηχανή αναζήτησης την λέξη-κλειδί "γάτα" και επιλέγουμε από το μενού δεξιά "εικόνες" και πατάμε ENTER (Εικόνα VII).




Εικόνα VII

10. Επιλέγετε την εικόνα που θέλετε πατώντας αριστερό κλικ πάνω στην εικόνα. Ανοίγει το παράθυρο της Εικόνας VIII. Επιλέγετε την πιο μικρή ανάλυση πχ. 640 X 425 γιατί θέλετε να είναι 'ελαφριά' η εικόνα για να ανοίγει γρήγορα η εφαρμογή. Μετά πατάτε "Λήψη" και μετά "Αποθήκευση". Συνήθως αποθηκεύονται στα "Στοιχεία Λήψης". Κατεβάζω όσες εικόνες χρειάζομαι με τον ίδιο τρόπο.

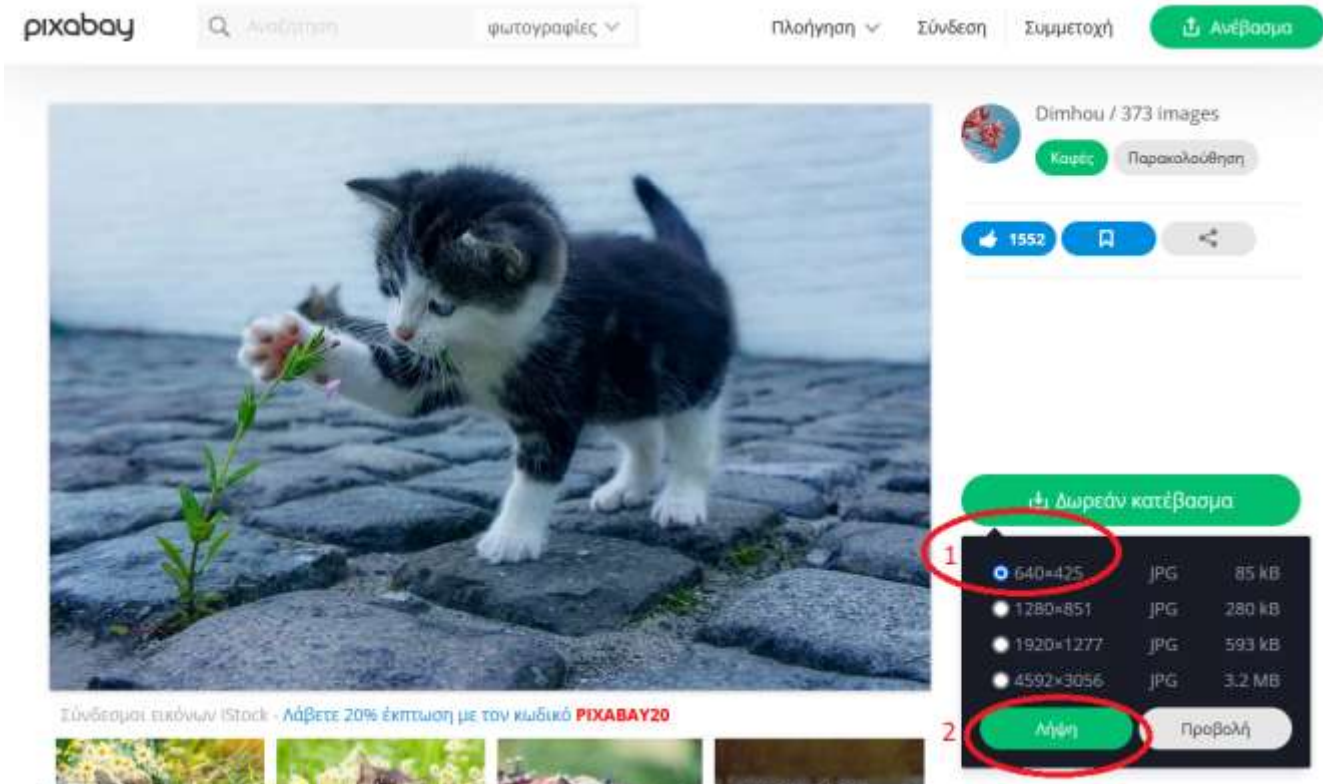
11. Από την emojiopedia <https://emojiopedia.org/> βρίσκετε και εικόνες emoji ♥ πχ γράφοντας heart. Μπορείτε να

Copy and Paste

Copy and paste this emoji:  Copy

κατεβάσετε μερικές με αντιγραφή ή πατώντας το κουμπί "copy"

και να τις βάζετε με επικόλληση στα μηνύματα που γράφετε για τους μαθητές μέσα στις ασκήσεις. **(ΤΕΛΟΣ ΠΑΡΕΝΘΕΣΗΣ)**

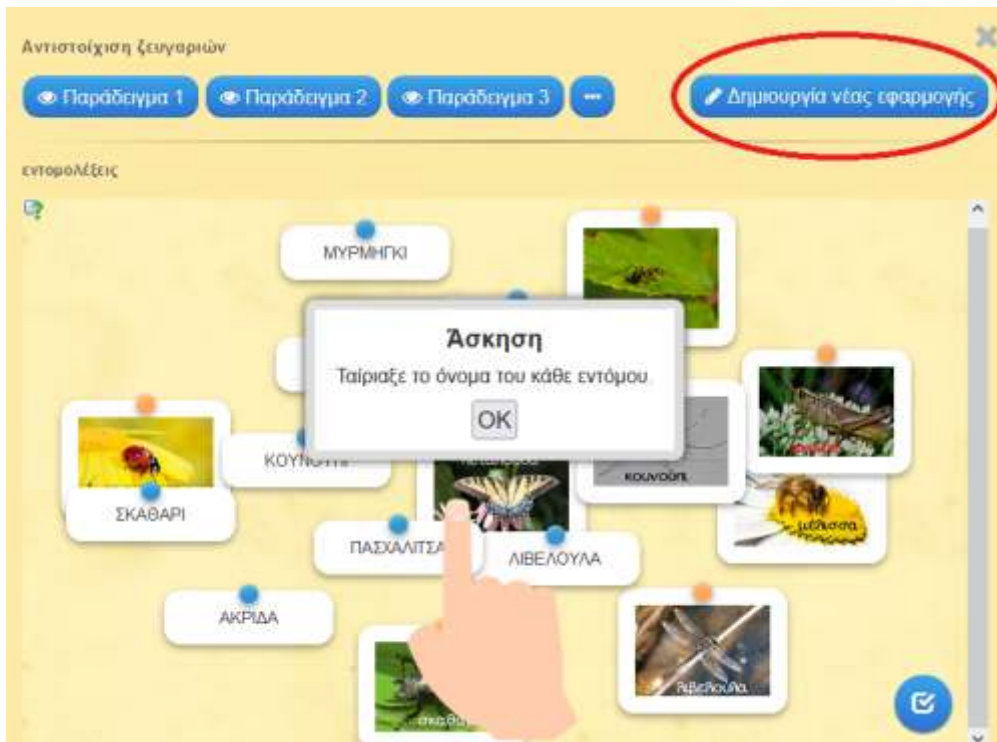


Εικόνα VIII

12. Έστω ότι επιλέγω να κάνω μία νέα εφαρμογή αντιστοίχισης ζευγαριών. Επιλέγω "Αντιστοίχιση ζευγαριών" (Εικόνα IX) και μετά "Δημιουργία νέας εφαρμογής" (Εικόνα X).



Εικόνα IX



Εικόνα X

13. Συμπληρώνετε αυτά που έχω κυκλώσει με κόκκινο στην εικόνα XI. Πρώτα βάζω έναν καλό και περιγραφικό τίτλο στην εφαρμογή. Μετά βάζω την περιγραφή, δηλαδή οδηγίες χρήσης. Στα ζευγάρια μπορείτε να αντιστοιχίσετε εικόνα με κείμενο, ή δύο κείμενα ή δύο εικόνες. Έστω ότι θέλω να αντιστοιχίσω κείμενο με εικόνα. (Εικόνα XI). Δεν έχει σημασία ποιο θα βάλω πρώτο και ποιο δεύτερο.

Μη καθορισμένος τίτλος

εδώ γράφω τον τίτλο της εφαρμογής

Οδηγίες

Εισαγάγετε μια περιγραφή για αυτήν την εφαρμογή. Αυτό φαίνεται στην αρχή. Εάν δεν το χρειάζεστε, απλώς αφήστε το πεδίο κενό.

περιγραφή

Ζευγάρια

Εδώ θα γράψω: γάτα

Υποδείξτε δύο μέσα που ανήκουν μαζί. Μπορείτε να αναμιγνύετε κείμενα, εικόνες, ήχους και βίντεο όπως θέλετε.

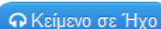
Ζευγάρι 1:

A Κείμενο

 Εικόνα Κείμενο σε Ήχο Ήχος Βίντεο

Ζευγάρι 1:

A Κείμενο

 Εικόνα Κείμενο σε Ήχο Ήχος Βίντεο

Εδώ θα εισάγω την εικόνα της γάτας

[+ προσθέστε ένα άλλο στοιχείο](#)

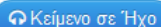
Εδώ πατάω για να εισάγω δεύτερο ζευγάρι

Πρόσθετα στοιχεία που δεν απαιτούνται για τη λύση

Μπορείτε επίσης να καθορίσετε έως και τρία στοιχεία εδώ που θα εμφανίζονται για την άσκηση, αλλά όχι μέρος της λύσης.

Στοιχείο:

A Κείμενο

 Εικόνα Κείμενο σε Ήχο Ήχος Βίντεο[+ προσθέστε ένα άλλο στοιχείο](#)

Απόκρυψη σωστών ζευγαριών

Εάν τα ζεύγη έχουν αντιστοιχηθεί σωστά, ελέγχονται αυτόματα και κρύβονται. Χωρίς αυτήν την επιλογή, μπορούν να αντιστοιχηθούν ζεύγη έως ότου ο παίκτης πατήσει το κουμπί για έλεγχο των ζευγαριών. Οι σωστές αντιστοιχίσεις δεν κρύβονται.

 Απόκρυψη σωστών ζευγαριών

Εικόνα XI

- Εικόνα XII. Πατάω "Κείμενο" και γράφω "γάτα". Αν θέλω γράφω και κάποια συμβουλή σαν βοήθεια, πχ. " κάνει νιάου νιάου". Μετά πατάω "Εικόνα" και εισάγω την εικόνα της γάτας που κατέβασα προηγουμένως. Κάνω κλικ και ψάχνω στον υπολογιστή μου το μέρος όπου αποθηκεύτηκε η εικόνα. Την επιλέγω και πατάω "Άνοιγμα". Όταν εισαχθεί βλέπω ότι φαίνεται στην εικόνα XIII.
- Για να εισάγω και δεύτερο ζευγάρι πατάω "+ Προσθέστε ένα άλλο στοιχείο" και κάνω πάλι τα ίδια. Προσθέτω όσα ζευγάρια χρειάζομαι. Υπάρχει όριο 20 ζευγαριών, αλλά καλό είναι να μην βάζετε πάνω από 7-8 γιατί γίνεται δυσανάγνωστη η εφαρμογή. Μπορώ στο τέλος να εισάγω μέχρι 3 επιπλέον στοιχεία που δεν θα έχουν ζευγάρι (πχ. εικόνες ή κείμενα), ώστε να μην είναι αυτονόητο το τελευταίο ζευγάρι (εικόνα XIII).

Ζευγάρια

Υποδείξτε δύο μέσα που ανήκουν μαζί. Μπορείτε να αναμιξείτε κείμενα, εικόνες, ήχους και βίντεο όπως θέλετε.

Ζευγάρι 1: Συμβουλή:

Ζευγάρι 1: Μέγεθος: 0 x 0 Συμβουλή:

επιλογή Εικόνα ...

Εικόνα από Pixabay, Wikipedia και flickr
(Τηρήστε τα πνευματικά δικαιώματα)

αναζήτηση Εικόνα

Διεύθυνση URL
Εισαγάγετε τη διεύθυνση Διαδικτύου μιας εικόνας
(Τηρήστε τα πνευματικά δικαιώματα)

χρήση Εικόνα

Σύρτε την εικόνα εδώ
ή κάντε κλικ εδώ.

Εικόνα XII

Ζευγάρια

Υποδείξτε δύο μέσα που ανήκουν μαζί. Μπορείτε να αναμιξείτε κείμενα, εικόνες, ήχους και βίντεο όπως θέλετε.

Ζευγάρι 1: Συμβουλή:


Ζευγάρι 1: Μέγεθος: 640 x 425 Συμβουλή:

Ζευγάρι 2:

Ζευγάρι 2:

+ προσθέστε ένα άλλο

Πρόσθετα στοιχεία



Εικόνα XIII

Διάταξη

πώς θα φαίνονται αρχικά οι κάρτες

Κάρτες η μία πάνω στην άλλη ▾

Μήνυμα επιβράβευσης

Δώστε ένα κείμενο που θα εμφανίζεται όταν βρεθεί η σωστή λύση.

Ωραία, βρήκες τη σωστή λύση

Υποστήριξη

Παρέχετε **συμβουλές** για τη λύση, τις οποίες μπορεί να εμφανίσει ο χρήστης μέσω ενός μικρού εικονιδίου στην επάνω αριστερή γωνία της εφαρμογής. Εάν δεν το χρειάζεστε, απλώς αφήστε το πεδίο κενό.

▶ Ολοκλήρωση και προεπισκόπηση



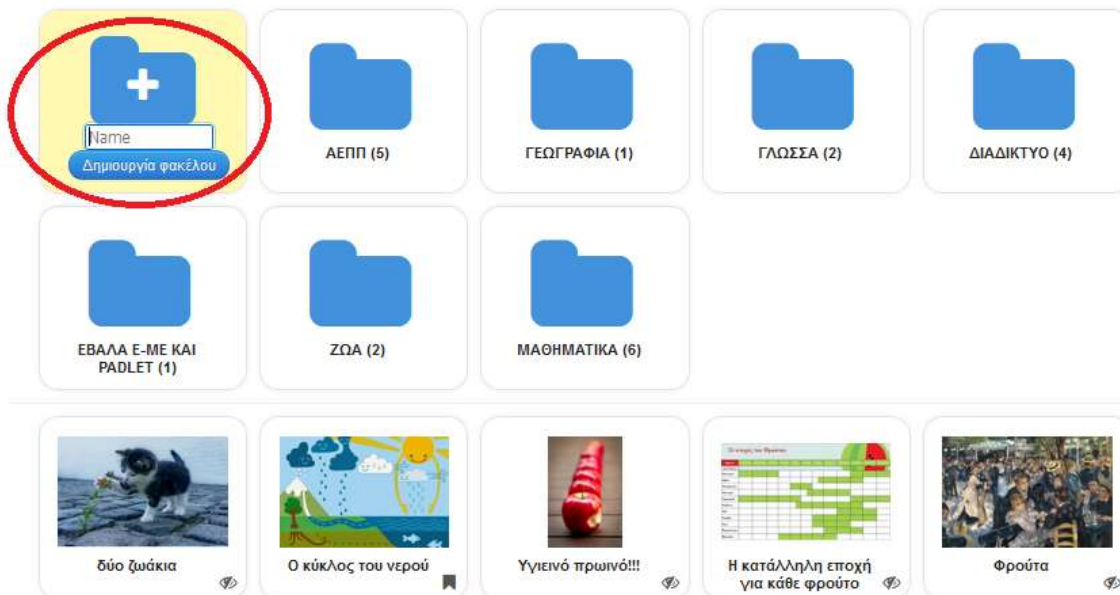
Όταν έχετε τελειώσει την εφαρμογή και θέλετε να δείτε πώς λειτουργεί. Μπορείτε να την επεξεργαστείτε ξανά αν θέλετε.

Εικόνα XIV

16. Στο τέλος (Εικόνα XVI) διαλέγετε πώς θα φαίνονται οι καρτελίτσες στην αρχή, γράφεις το μήνυμα επιβράβευσης, ή αφήνεις αυτό που έχει και προσθέτεις (αν θέλεις) συμβουλές για τη λύση. Αν θέλετε να προσθέσετε καρδούλες κλπ κάντε αναζήτηση στο google για emoji και με αντιγραφή και επικόλληση βάλτε ότι θέλετε. Στο τέλος πατάτε "ολοκλήρωση και προεπισκόπηση" για να δείτε την εφαρμογή. Αν σου αρέσει και δεν έχεις αλλαγές πατάς "Αποθήκευση εφαρμογής" και αποθηκεύεται στην συλλογή σου. Αν θέλεις να κάνεις διορθώσεις πατάς "Επεξεργασία ξανά" και επιστρέφεις να διορθώσεις ή να προσθέσεις ότι θέλεις.



17. Με παρόμοιο τρόπο γίνονται όλες οι εφαρμογές. Καλό είναι να βλέπετε πρώτα τα παραδείγματα που υπάρχουν και μετά να επιλέγετε "Δημιουργία νέας εφαρμογής".
18. **Δημιουργία φακέλου.** Μπορείτε να δημιουργήσετε νέο φάκελο (Εικόνα XV) για να βάλετε μέσα ομαδοποιημένες τις εφαρμογές που κάνατε ή βρήκατε. Κερδίζετε ότι βρίσκετε εύκολα τις εφαρμογές σας.



Εικόνα XV

19. **Δημιουργία Συλλογής.** Μπορείτε να δημιουργήσετε μία συλλογή, να την ανεβάσετε στο blog σας (Εικόνα XVI) ή να στείλετε στους μαθητές τον σύνδεσμο και να μπουν οι μαθητές κατευθείαν στην συλλογή σας γράφοντας το όνομά τους (προσοχή δεν γίνεται κανένας έλεγχος και μπορεί να γράφουν ότι όνομα θέλουν). Στη συλλογή μπορείτε να βάλετε όσες εφαρμογές θέλετε (που θα έχουν κάποιο κοινό χαρακτηριστικό ή θέλετε να τις κάνουν με τη σειρά). Κερδίζετε ότι μπορείτε να δείτε ποιος μαθητής μπήκε και έκανε αυτά που θέλατε και πώς τα πήγε (Εικόνα XVII)

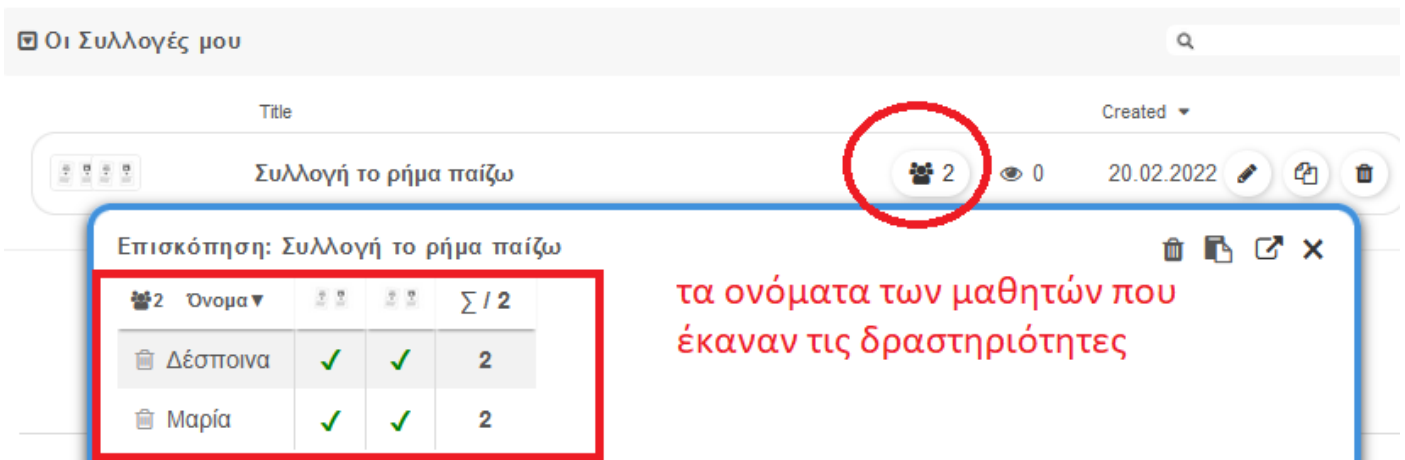


Εικόνα XVI

20. Για να δείτε τις συλλογές σας θα πάτε στο "το υλικό μου" και στο κάτω μέρος θα δείτε "Οι συλλογές μου". Αν πατήσετε πάνω στο όνομα της συλλογής σας ανοίγει τις δραστηριότητες που ανήκουν στην συλλογή. Πατήστε



"πίσω" στον φυλλομετρητή σας. Αν πατήσετε πάνω στο θα δείτε ποιοι μαθητές έκαναν τις δραστηριότητες που ανήκουν στην συλλογή Εικόνα XVII.



τα ονόματα των μαθητών που έκαναν τις δραστηριότητες

Εικόνα XVII

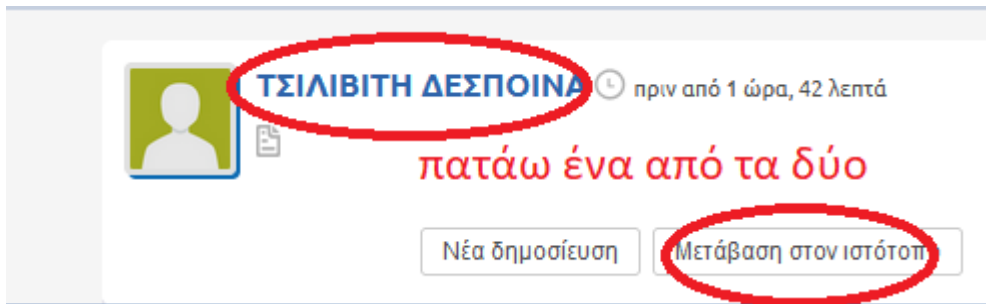
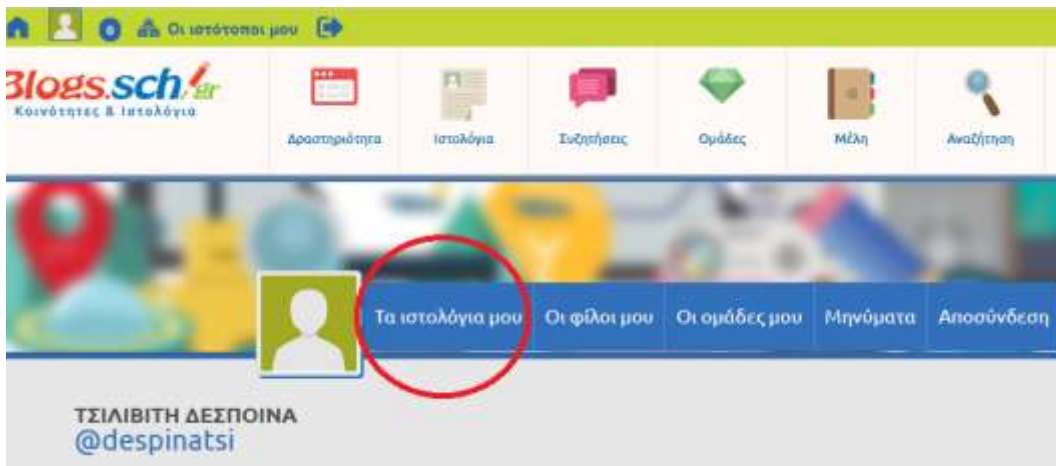
21. Γενικά ψάχνοντας και κοιτώντας τις ήδη υπάρχουσες εφαρμογές που έκαναν άλλοι συνάδελφοι βρίσκετε τι σας αρέσει και δημιουργείτε δικές σας ασκήσεις. Καλή διασκέδαση!!!

BLOG (σαν εκπαιδευτικοί έχουμε όλοι ένα blog στο ΠΣΔ)

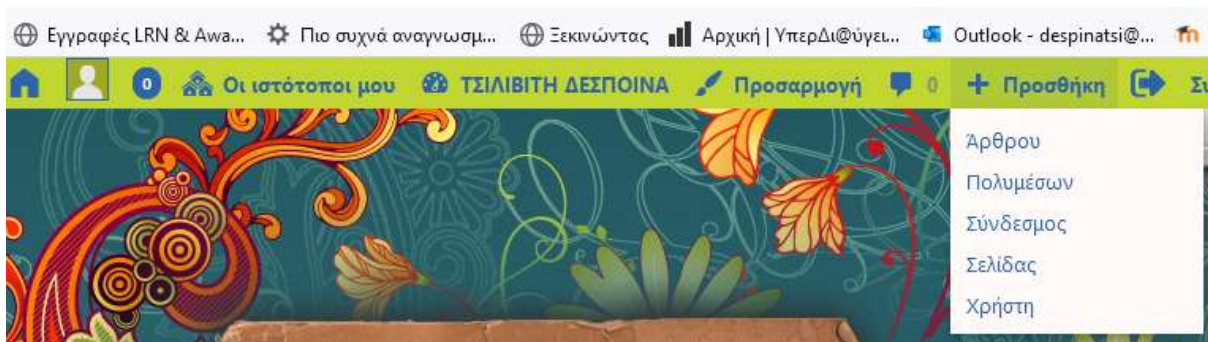
1. Γράφω στο google blog school και μου βρίσκει <https://blogs.sch.gr/>



2. Πατάω Σύνδεση από πάνω δεξιά και βάζω τους κωδικούς του ΠΣΔ.
3. Επιλέγω τα "ιστολόγιά μου" και πατάω ή πάνω στο όνομά μου ή πάνω στο "Μετάβαση στον ιστότοπο".



4. Προσθέτω άρθρο ή σελίδα.



5. Το άρθρο εμφανίζεται σαν ροή. Δηλαδή όταν βάλω νέο άρθρο αυτό πηγαίνει επάνω από τα ήδη υπάρχοντα. Σαν άρθρα βάζουμε συνήθως τις δραστηριότητες του σχολείου πχ Χριστουγεννιάτικη γιορτή, κλπ.
6. Η σελίδα είναι στατική, δηλαδή όπως θα την διαμορφώσω μια φορά έτσι θα μείνει μέχρι να την αλλάξω εγώ. Συνήθως βάζουμε τα στοιχεία της μονάδας, τους εκπαιδευτικούς της μονάδας, κλπ, αλλά μπορούμε να κάνουμε μία σελίδα για κάθε θέμα με το οποίο θα ασχοληθούμε πχ. διατροφή, κάπνισμα, κλπ. Σαν παράδειγμα μπορείτε να δείτε το δικό μου blog, γράφοντας Δέσποινα Τσιλιβίτη στην μηχανή αναζήτησης του google.