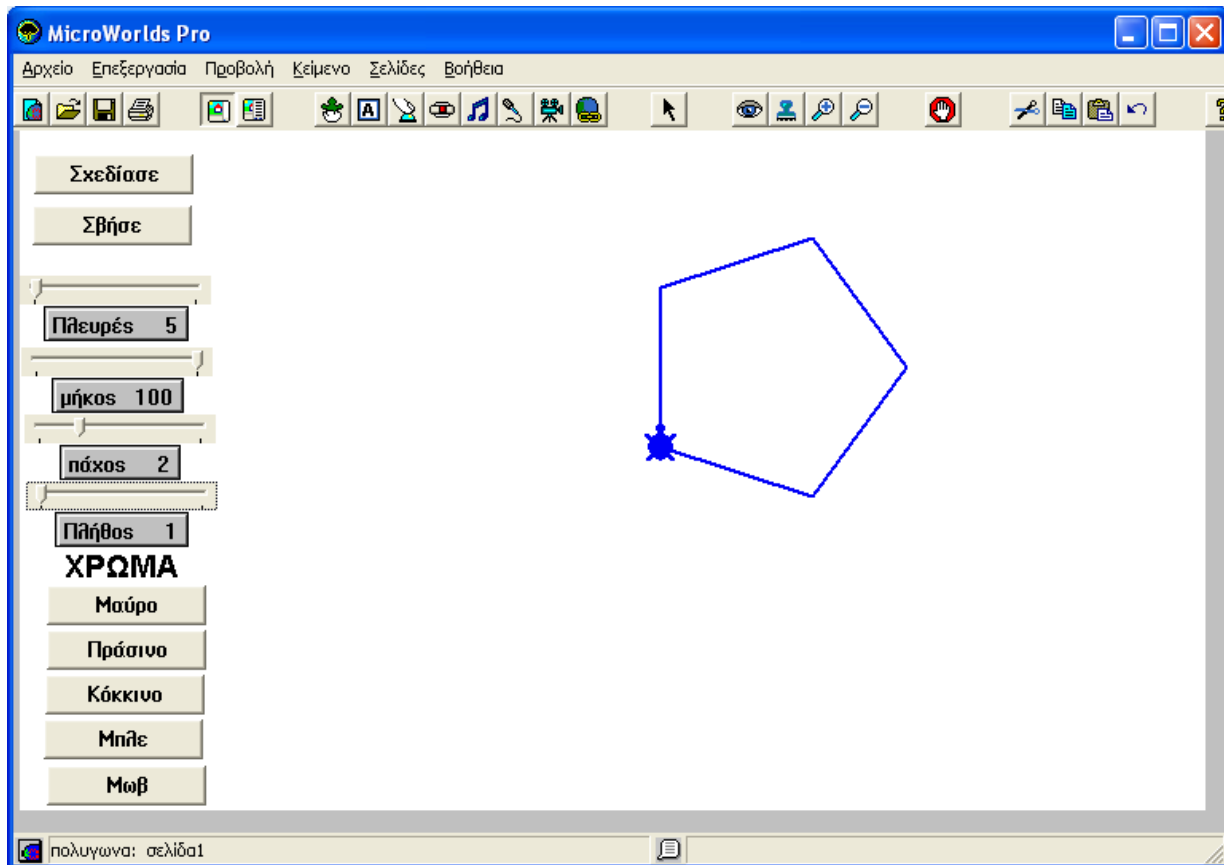


ΤΙΤΛΟΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ: ΚΑΝΟΝΙΚΑ ΠΟΛΥΓΩΝΑ

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:

Να δημιουργήσετε μια διαδικασία πολύγωνο η οποία θα σχεδιάζει κανονικά πολύγωνα. Το πλήθος των πλευρών και το μήκος της κάθε πλευράς θα καθορίζονται από τον χρήστη με την βοήθεια μεταβολών. Συγκεκριμένα η εφαρμογή (εικόνα 1) θα περιλαμβάνει τα ακόλουθα στοιχεία:

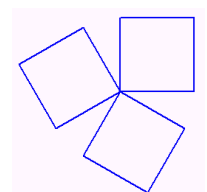


Εικόνα 1

- **Μεταβολέας** (τιμές 1 έως 360) με όνομα **πλευρές** που θα καθορίζει το πλήθος των πλευρών του πολυγώνου.
- **Μεταβολέας** (τιμές 1 έως 100) με όνομα **μήκος** που θα καθορίζει το μήκος της πλευράς του πολυγώνου.
- **Μεταβολέας** (τιμές 1 έως 5) με όνομα **πάχος** που θα καθορίζει το πάχος του στυλό (**εντολή: θέσεπάχοςστυλό**).
- **Κουμπί Σχεδιάσε** που θα καλεί την διαδικασία πολύγωνο.
- **Κουμπί Σβήσε** που θα καθαρίζει την οθόνη.
- Πέντε **κουμπιά** (**Μαύρο, Πράσινο, Κόκκινο, Μπλε, Μωβ**) για το καθορισμό του χρώματος της χελώνας (**εντολή: θέσεχρώμα**).
- **Πλαίσιο Κειμένου** με τιμή **ΧΡΩΜΑ** ως ετικέτα πάνω από τα κουμπιά χρώματος.

ΠΡΟΣΘΗΚΕΣ - ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ:

Μπορείτε τροποποιήσετε την εφαρμογή σας ώστε αντί ενός πολυγώνου να σχεδιάζονται πολλά πολύγωνα σε κυκλική διάταξη. Το πλήθος των πολυγώνων που θα σχεδιάζονται θα καθορίζονται από έναν **μεταβολέα** με όνομα **πλήθος** και τιμές από 1 έως 90. Αν για παράδειγμα ο μεταβολέας **πλευρές** έχει τιμή 4 (τετράγωνο) και ο μεταβολέας **πλήθος** την τιμή 3 τότε θα σχεδιάζεται το σχήμα της εικόνας 2:



Εικόνα 2