



ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΩΝ 2.4 (Μεταβλητές)

ΤΜΗΜΑ:

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ:



Λέξεις Κλειδιά

- Μεταβλητή
- Εντολή Κάνε
- Όνομα Μεταβλητής
- Τιμή Μεταβλητής

Ελέγγω τις γνώσεις μου

1. Τι θα εμφανίσουν οι παρακάτω διαδικασίες ;

για άσκηση1 κάνε "α 2 κάνε "β :α κάνε "β :β + :α δείξε (φρ :α :β) τέλος	για άσκηση2 κάνε "α 10 κάνε "β :α + 10 κάνε "α :β + :α δείξε (φρ :α :β) τέλος
Απάντηση: για άσκηση3 κάνε "λέξη1 "Κυριακή κάνε "λέξη2 "Δευτέρα Κάνε "λέξη1 :λέξη2 δείξε (φρ :λέξη1 :λέξη2) τέλος	Απάντηση: για άσκηση4 κάνε "α 10 κάνε "β "α δείξε (φρ :α :β) τέλος
Απάντηση: για άσκηση5 κάνε "χ 3 κάνε "ψ 2 κάνε "ψ δύναμη :χ :ψ δείξε (φρ :χ :ψ) τέλος	Απάντηση: για άσκηση6 κάνε "χ 5 Κάνε "χ (:χ + 5) / 5 Κάνε "χ :χ * 4 δείξε :χ τέλος
Απάντηση: για άσκηση7 κάνε "κ 0 επανάλαβε 5 [κάνε "κ :κ + 1 δείξε :κ] τέλος	Απάντηση: για άσκηση8 κάνε "κ 0 κάνε "α 0 επανάλαβε 4 [κάνε "κ :κ + 1 κάνε "α :α + :κ] δείξε :α τέλος
Απάντηση: για άσκηση9 κάνε "κ 10 επανάλαβε 3 [κάνε "κ :κ - 2 δείξε :κ] τέλος	Απάντηση: για άσκηση10 κάνε "κ 0 κάνε "γ 1 επανάλαβε 4 [κάνε "κ :κ + 1 κάνε "γ :γ * :κ] δείξε :γ τέλος
Απάντηση:	Απάντηση:

2. Δώστε τις κατάλληλες εντολές **κάνε** που θα πραγματοποιούν τις ακόλουθες ενέργειες.

1.	Δώστε σε μία μεταβλητή χ την τιμή 5	
2.	Αυξήστε την τιμή της μεταβλητής χ κατά 1	
3.	Τριπλασιάστε την τιμή της μεταβλητής χ	
4.	Κάντε την τιμή της μεταβλητής χ το 1/5 της προηγούμενης τιμής	
5.	Δώστε σε μία μεταβλητή ψ την τιμή της μεταβλητής χ	



ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΩΝ 2.4 (Μεταβλητές)



Επιπλέον Πληροφορίες

Με την βοήθεια των **Μεταβλητών** και των εντολών **Ερώτηση**, **Απάντηση**, **Ανακοίνωση** και **Κάνε**, μπορούμε να γράψουμε προγράμματα στην Logo για την επίλυση απλών αριθμητικών προβλημάτων.

Ας υποθέσουμε ότι θέλουμε να γράψουμε μία διαδικασία η οποία θα «διαβάζει» την **βάση** και το **ύψος** ενός τριγώνου και στη συνέχεια θα υπολογίζει και θα εμφανίζει το **εμβαδόν** του. Ως γνωστό το εμβαδόν υπολογίζεται από τον τύπο:

$$E = \frac{\beta \cdot \upsilon}{2}$$

όπου β η βάση και υ το ύψος του τριγώνου.

Το συγκεκριμένο πρόβλημα έχει δύο αριθμητικά δεδομένα, την βάση και το ύψος, και ένα ζητούμενο αποτέλεσμα, το εμβαδόν. Η λύση του προβλήματος μπορεί να ολοκληρωθεί σε 3 βήματα:

Βήμα 1^ο: Εισαγωγή των δεδομένων

Η εισαγωγή του κάθε δεδομένου μπορεί να γίνει με την εντολή Ερώτηση. Στην συνέχεια η τιμή που εισάγεται από τον χρήστη και κρατείται προσωρινά στην απάντηση θα καταχωρείται σε μία μεταβλητή:

```
Ερώτηση [Δώσε την Βάση του Τριγώνου]
Κάνε "βάση Απάντηση
Ερώτηση [Δώσε το Ύψος του Τριγώνου]
Κάνε "ύψος Απάντηση
```

Βήμα 2^ο: Υπολογισμός αποτελεσμάτων

Με την βοήθεια εντολών κάνε υπολογίζουμε τα ζητούμενα αποτελέσματα και τα καταχωρούμε σε μεταβλητές:

```
Κάνε "εμβαδόν :βάση * :ύψος
```

Βήμα 3^ο: Εμφάνιση αποτελεσμάτων

Εμφανίζουμε τα αποτελέσματα με την βοήθεια της εντολής Ανακοίνωση:

```
Ανακοίνωση (φρ [Το εμβαδόν του τριγώνου είναι] :εμβαδόν)
```

Η διαδικασία ΕμβαδονΤριγώνου

για ΕμβαδονΤριγώνου

```
Ερώτηση [Δώσε την Βάση του Τριγώνου]
```

```
Κάνε "βάση Απάντηση
```

```
Ερώτηση [Δώσε το Ύψος του Τριγώνου]
```

```
Κάνε "ύψος Απάντηση
```

```
Κάνε "εμβαδόν :βάση * :ύψος
```

```
Ανακοίνωση (φρ [Το εμβαδόν του τριγώνου είναι] :εμβαδόν)
```

τέλος

Βασισμένοι στο προηγούμενο παράδειγμα γράψτε μία διαδικασία με όνομα Κύκλος η οποία θα διαβάζει την ακτίνα ενός κύκλου και θα υπολογίζει την Περίμετρο και το Εμβαδόν του. Οι τύποι

είναι: $\Pi = 2 \cdot \pi \cdot \rho$ και $E = \pi \cdot \rho^2$ όπου ρ η ακτίνα του κύκλου, και $\pi = 3,14$

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....