



ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΩΝ 2.1 (Γραφικά Χελώνας)

ΤΜΗΜΑ:

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ:



Λέξεις Κλειδιά

- Μπροστά (μπ)
- Αριστερά (αρ)
- ΣβήσεΓραφικά (σβγ)
- Πίσω (πι)
- ΣτυλοΚάτω (στκ)
- Δεξιά (δε)
- ΣτυλοΆνω (στα)

Ελέγχω τις γνώσεις μου

1. Επιλέξτε την σωστή απάντηση

- 1.1 Ποια από τις εντολές προχωράει την χελώνα κατά 50 εικονοστοιχεία;
 Α. μπρ 50 Β. ΠΡΟΧΩΡΑ 50 Γ. ΜΠ 50 Δ. 50 μπροστά

- 1.2 Ποια από τις εντολές καθαρίζει την επιφάνεια εργασίας από τα γραφικά της χελώνας;
 Α. ΣβήσεΓραφικά Β. ΚαθάρισεΓραφικά Γ. σβγρ Δ. ΣΒΗΣΕ ΓΡΑΦΙΚΑ

- 1.3 Ποια από τις εντολές κάνει την χελώνα να αφήνει ίχνος κατά την κίνηση της;
 Α. στιλοκατω Β. στκ Γ. στα Δ. ΙχνοςΚάτω

- 1.4 Ποια από τις εντολές στρέφει την χελώνα κατά 45 μοίρες δεξιά.
 Α. Στριψε 45 Β. Δεξιά 45 μοίρες Γ. ΔΕ 45 Δ. ΣτρίψεΔεξιά 45

- 1.5 Ποια από τις εντολές στρέφει την χελώνα προς την αντίθετη κατεύθυνση;
 Α. Αριστερά 90 Β. Δεξιά 90 Γ. Αρ 360 Δ. ΔΕ 180

Εφαρμόζω - Πειραματίζομαι

2. Δώστε τις εντολές που θα σχεδιάσουν τα παρακάτω σχήματα. Όλα τα ευθύγραμμα τρήματα έχουν μήκος 100 εικονοστοιχεία. Η χελώνα δείχνει την αρχική θέση και προσανατολισμό της χελώνας.

<input type="radio"/>				



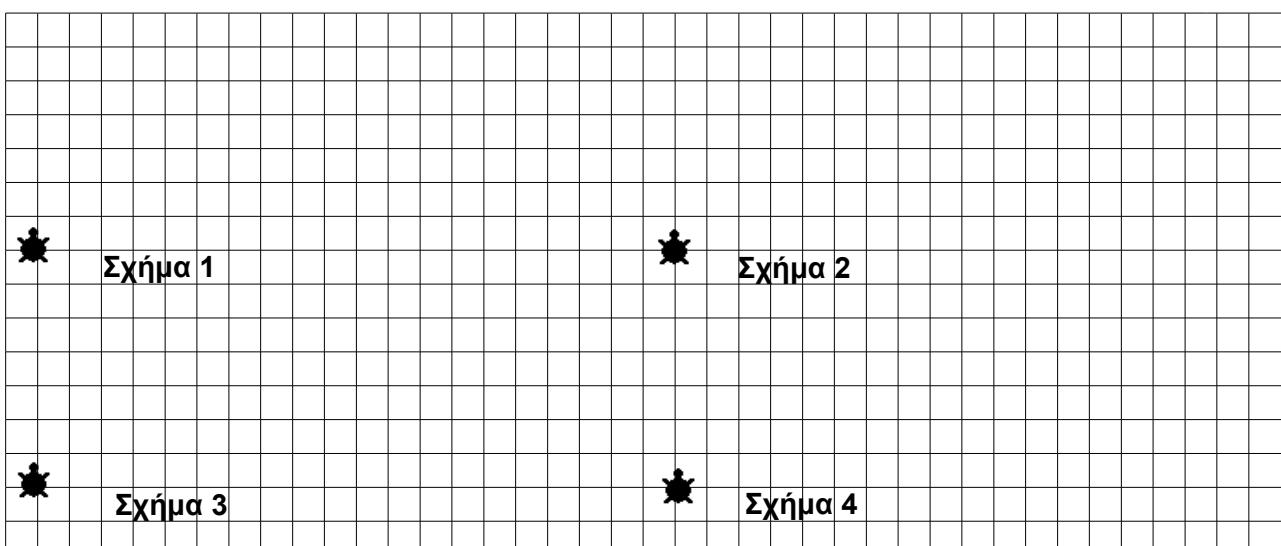
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΩΝ 2.1 (Γραφικά Χελώνας)

3. Σχεδιάστε τα γραφικά που θα δημιουργήσει η χελώνα ακολουθώντας τις παρακάτω εντολές (Κάθε τετραγωνάκι του πλέγματος έχει πλευρά 10 εικονοστοιχεία):

Σχήμα 1: στκ μπ 50 δε 90 μπ 20 δε 90 μπ 30 αρ 90 μπ 20 αρ 90 μπ 30 δε 90 μπ 20 δε 90 μπ 50	Σχήμα 2: Δε 90 στκ μπ 50 αρ 90 στα μπ 30 αρ 90 στκ μπ 50 δε 90 στα μπ 30 δε 90 στκ μπ 50
Σχήμα 3: στκ μπ 50 δε 90 μπ 40 δε 90 μπ 30 δε 90 μπ 40	Σχήμα 4: στκ μπ 50 δε 135 μπ 30 αρ 90 μπ 30 δε 135 μπ 50



4. Αντιστοιχίστε τα σχήματα με τον κώδικα:

στκ δε 45 μπ 100 δε 90 μπ 100 αρ 90 μπ 100 δε 90 μπ 100 αρ 90	A
στκ δε 45 μπ 100 δε 90 μπ 100 μπ 100 αρ 90 μπ 100	B
Στκ δε 45 Μπ 100 δε 90 Μπ 100 δε 90 Μπ 100 δε 90 Μπ 100	Γ

