









# ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

### ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΩΝ 2.1 (Γραφικά Χελώνας)

3. Σχεδιάστε τα γραφικά που θα δημιουργήσει η χελώνα ακολουθώντας τις παρακάτω εντολές (Κάθε τετραγωνάκι του πλέγματος έχει πλευρά 10 εικονοστοιχεία):

<b>Σχήμα 1:</b> στκ μπ 50 δε 90 μπ 20 δε 90 μπ 30 αρ 90 μπ 20 αρ 90 μπ 30 δε 90 μπ 20 δε 90 μπ 50	<b>Σχήμα 2:</b> Δε 90 στκ μπ 50 αρ 90 στα μπ 30 αρ 90 στκ μπ 50 δε 90 στα μπ 30 δε 90 στκ μπ 50
<b>Σχήμα 3:</b> στκ μπ 50 δε 90 μπ 40 δε 90 μπ 30 δε 90 μπ 40	<b>Σχήμα 4:</b> στκ μπ 50 δε 135 μπ 30 αρ 90 μπ 30 δε 135 μπ 50

 <b>Σχήμα 1</b>	 <b>Σχήμα 2</b>
 <b>Σχήμα 3</b>	 <b>Σχήμα 4</b>

4. Αντιστοιχίστε τα σχήματα με τον κώδικα:

στκ δε 45 μπ 100 δε 90 μπ 100 αρ 90 μπ 100 δε 90 μπ 100 αρ 90	A
στκ δε 45 μπ 100 δε 90 μπ 100 μπ 100 αρ 90 μπ 100	B
Στκ δε 45 Μπ 100 δε 90 Μπ 100 δε 90 Μπ 100 δε 90 Μπ 100	Γ

