



ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1: ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΙ - ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΩΝ 1

ΤΜΗΜΑ:

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ:



Λέξεις Κλειδιά

- Αλγόριθμος
- Πρόγραμμα
- Γλώσσες Προγραμματισμού
- Προγραμματισμός
- Προγραμματιστής
- Γλώσσα Μηχανής
- Μεταγλωτιστής
- Διερμηνέας
- Συντακτικό Λάθος
- Λογικό Λάθος
- Εντολή



Ορίζω - Εξηγώ - Περιγράφω

1. Τι ονομάζουμε Αλγόριθμο;

.....

.....

.....

2. Τι είναι πρόγραμμα;

.....

.....

.....

.....

3. Περιγράψτε τα βασικά χαρακτηριστικά μιας γλώσσας προγραμματισμού.

.....

.....

.....

.....

.....

.....



Ελέγχω τις γνώσεις μου

4. Χαρακτηρίστε τις ακόλουθες προτάσεις ως Σωστές (Σ) ή Λάθος (Λ)

	Προτάσεις Σωστού Λάθους	Σ ή Λ
1.	Όλες οι γλώσσες Προγραμματισμού είναι άμεσα κατανοητές από τον Ηλεκτρονικό Υπολογιστή.	
2.	Το ψηφία 0 και 1 αποτελούν το λεξιλόγιο της γλώσσας μηχανής.	
3.	Ένας αλγόριθμος πρέπει να κάποτε να τελειώνει επιτυχάνοντας το επιθυμητό αποτέλεσμα.	
4.	Οι εντολές του αλγορίθμου πρέπει να έχουν ακρίβεια και σαφήνεια .	
5.	Οι μεταγλωτιστές ελέγχουν μία οδηγία κάθε φορά, την εκτελούν και μετά ελέγχουν την επόμενη.	
6.	Τα λάθη που οφείλονται στον αλγόριθμο ονομάζονται συντακτικά λάθη.	
7.	Ο κάθε υπολογιστής έχει την δική του γλώσσα μηχανής .	
8.	Οι εντολές ενός αλγορίθμου πρέπει να είναι εκφρασμένες με απλά λόγια ώστε να είναι απόλυτα κατανοητές.	



ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1: ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΙ - ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

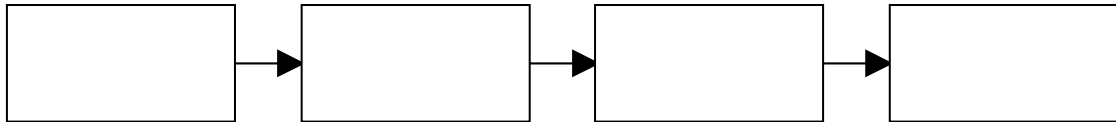
ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΩΝ 1

5. Συμπληρώστε τα κενά με τις κατάλληλες λέξεις:

(μεταφραστής, αλφάβητο, συντακτικό, κειμενογράφος, διερμηνέας, λεξιλόγιο, φυσική γλώσσα, τεχνητή γλώσσα, λεξιλόγιο, γλώσσα μηχανής, μεταγλωττιστής, μήνυμα λάθους, συντακτικό, λογικό, αλγόριθμος, επίλυση, προγραμματισμός, γλώσσα προγραμματισμού, εντολή, προγραμματιστής).

- 5.1. Τα κύρια εργαλεία ενός ολοκληρωμένου προγραμματιστικού περιβάλλοντος είναι ένας εξειδικευμένος και ένα πρόγραμμα
- 5.2. Τα προγράμματα-μεταφραστές που διαθέτουν οι γλώσσες προγραμματισμού χωρίζονται σε και
- 5.3. Τα λάθη που οφείλονται στο αλφάβητο το λεξιλόγιο ή το συντακτικό ονομάζονται
- 5.4. Η γλώσσα που έχει σαν αλφάβητο το 0 και το 1 ονομάζεται
- 5.5. Η εργασία σύνταξης των προγραμμάτων ονομάζεται
- 5.6. Τα άτομα που γράφουν και συντάσσουν προγράμματα ονομάζονται
- 5.7. Το σύνολο των λέξεων που αναγνωρίζει μια γλώσσα προγραμματισμού ονομάζεται
- 5.8. Εάν το πρόγραμμά μας περιέχει συντακτικά λάθη το πρόγραμμα-μεταφραστής εμφανίζει

6. Συμπληρώστε τα παρακάτω πλαίσια με τα στάδια για την εκτέλεση ενός αλγορίθμου από την Κ.Μ.Ε.



Απορώ - Αναρωπιέμαι

Σημειώστε τυχόν απορίες ή θέματα θα θέλατε να συζητήσουμε στην τάξη.

.....

.....

.....

.....

.....

