



ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΩΝ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ: 2.6

• Η ΔΟΜΗ ΤΗΣ ΕΠΙΛΟΓΗΣ – ΕΝΤΟΛΗ ΑνΔιαφορετικά

Δραστηριότητα 1

Πληκτρολογήστε την παρακάτω διαδικασία η οποία διαβάζει έναν αριθμό και εμφανίζει την απόλυτη τιμή του. Παρατηρήστε την χρήση της εντολής ανδιαφορετικά που ελέγχει αν ο αριθμός που δίνει ο χρήστης είναι αρνητικός ή όχι.

```
για απολυτητιμη
  ερώτηση [δώσε έναν αριθμό]
  ανδιαφορετικά απάντηση < 0
    [κάνε "αποτέλεσμα -1 * απάντηση]
  [κάνε "αποτέλεσμα απάντηση]
  ανακοίνωση (φρ [Η απόλυτη τιμη του ] απάντηση [είναι] :αποτέλεσμα)
τέλος
```

Δραστηριότητα 2

Γράψτε μία διαδικασία με όνομα **ρίζα** η οποία θα διαβάζει με την βοήθεια της εντολής **Ερώτηση** έναν αριθμό και θα εμφανίζει με την βοήθεια της εντολής **Ανακοίνωση**:

- Την **τετραγωνική ρίζα** του αριθμού στην περίπτωση που ο αριθμός είναι θετικός ή μηδέν
- Το μήνυμα «**Οι αρνητικοί αριθμοί δεν έχουν τετραγωνική ρίζα**» στην περίπτωση που ο αριθμός είναι αρνητικός.

Δραστηριότητα 3

Η παρακάτω διαδικασία με όνομα πολύγωνο σχεδιάζει ένα πολύγωνο με τόσες πλευρές όσες καθορίζει η τιμή της μεταβλητής **πλήθος** και μήκος πλευράς όσο καθορίζει η τιμή της μεταβλητής **πλευρά**. Ωστόσο στην περίπτωση που η διαδικασία κληθεί με τιμή 1 ή 2 για την μεταβλητή πλήθος η διαδικασία δεν σχεδιάζει πολύγωνο αφού δεν υπάρχει πολύγωνο με μία ή δύο πλευρές. Τροποποιήστε την διαδικασία ώστε στις περιπτώσεις αυτές να μην σχεδιάζει τίποτα και να εμφανίζει στο κέντρο εντολών το μήνυμα «**Το πλήθος των πλευρών πρέπει να είναι μεγαλύτερο του 2**».

```
για πολύγωνο :πλήθος :πλευρά
  στκ
  επανάλαβε :πλήθος [μπ :πλευρά δε 360 / :πλήθος]
  στα
τέλος
```