



# ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

### ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΩΝ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ: 2.4

#### • ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

#### • ΕΝΤΟΛΗ Κάνε

1. Προσπαθήστε να προβλέψετε τι θα εμφανίσει η παρακάτω διαδικασία με όνομα **άσκηση1** στην συνέχεια πληκτρολογήστε την εκτελέστε την και επαληθεύστε τις προβλέψεις σας.

για άσκηση1

κάνε "α 5

δείξε :α

κάνε "α :α - 1

δείξε :α

κάνε "α :α \* 3

δείξε :α

κάνε "α :α / 2

δείξε :α

κάνε "β :α + 2

δείξε (φρ :α :β)

κάνε "γ (:α + :β) / 2

δείξε (φρ :α :β :γ)

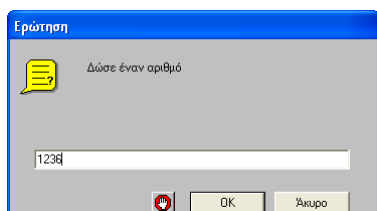
τέλος

2. Δώστε τις κατάλληλες εντολές **κάνε** που θα πραγματοποιούν τις ακόλουθες ενέργειες. Μετά από κάθε εντολή δώστε μία εντολή **δείξε** για να βλέπετε την τιμή της μεταβλητής. Για επαλήθευση σας δίνονται τα αποτελέσματα. Για ευκολία να περιλάβετε όλες τις εντολές σε μία διαδικασία με όνομα **άσκηση2**

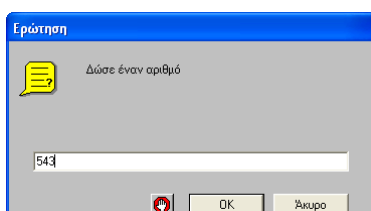
	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ
1. Δώστε σε μία μεταβλητή χ την τιμή 5	5
2. Αυξήστε την τιμή της μεταβλητής χ κατά 1	6
3. Διπλασιάστε την τιμή της μεταβλητής χ	12
4. Κάντε την τιμή της μεταβλητής χ το 1/3 της προηγούμενης τιμής	4
5. Δώστε σε μία μεταβλητή ψ την τιμή της μεταβλητής χ	4
6. Δώστε σε μία μεταβλητή α το άθροισμα των τιμών των μεταβλητών χ και ψ	8

3. Γράψτε μια διαδικασία με το όνομα **άσκηση3** η οποία θα ζητά από τον χρήστη να δώσει 2 αριθμούς και στην συνέχεια θα υπολογίζει και θα εμφανίζει το άθροισμα τους. Η εισαγωγή του κάθε αριθμού θα γίνεται με την εντολή **Ερώτηση** ενώ το αποτέλεσμα θα εμφανίζεται με την βοήθεια της εντολής **Ανακοίνωση** (Βλέπε εικόνες 1, 2, 3).

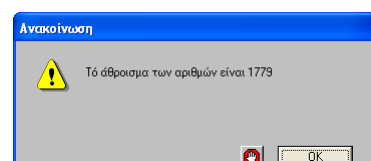
Υπόδειξη: Χρησιμοποιήστε 3 μεταβλητές. Οι δύο θα αποθηκεύσουν τα δεδομένα, δηλαδή τους αριθμούς που θα δώσει ο χρήστης, και η τρίτη το αποτέλεσμα.



Εικόνα 1



Εικόνα 2



Εικόνα 3