



# ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Β' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6: Η "ΒΟΗΘΕΙΑ" ΣΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

### ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΩΝ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ: 6

#### Δραστηριότητα 1: Εφαρμόζω τους 3 τρόπους λήψης Βοήθειας.

Επιθυμείτε να δημιουργήσετε μία εικόνα χρησιμοποιώντας την εφαρμογή Ζωγραφικής. Θέλετε όμως η εικόνα αυτή να έχει ένα συγκεκριμένο μέγεθος για να την συμπεριλάβετε σε κάποια εργασία σας. Πως μπορεί να γίνει αυτό; Αναζητήστε την απάντηση στην **Βοήθεια** του προγράμματος της Ζωγραφικής. Στην συνέχεια καθορίστε το μέγεθος της εικόνας σε ύψος 15 εκ. και πλάτος 10 εκ.

#### Οδηγίες:

1. Στην **Καρτέλα Αναζήτηση** της Βοήθειας γράψτε την **λέξη κλειδί μέγεθος εικόνας** και πατήστε το κουμπί Λίστα Θεμάτων. Ποιο από τα θέματα που παρουσιάστηκαν περιέχει την πληροφορία που ψάχνετε;
2. Στην **Καρτέλα Ευρετήριο** της Βοήθειας γράψτε την **λέξη κλειδί μέγεθος εικόνας**. Κάνοντας διπλό κλικ στις καταχωρήσεις του ευρετηρίου που εμφανίζονται βρείτε την πληροφορία που ψάχνετε. Σε ποια καταχώρηση την βρήκατε;
3. Αναζητήστε την ίδια πληροφορία στην **Καρτέλα Περιεχόμενα**. Σε ποιο βιβλίο και ποιο κεφάλαιο την βρήκατε;
4. Ποιόν από τους παραπάνω τρόπους θεωρείτε τον πιο εύχρηστο;

#### Δραστηριότητα 2: Αναζητώ μόνος μου Βοήθεια για κάποιο θέμα.

Επιθυμείτε χρησιμοποιώντας την εφαρμογή Ζωγραφικής να αποθηκεύσετε ένα τμήμα μιας εικόνας σαν ξεχωριστή εικόνα στο δίσκο. Αναζητήστε τον τρόπο με τον οποίο θα το πετύχετε στην Βοήθεια της Ζωγραφικής. Σαν εφαρμογή ανοίξτε την εικόνα zoo3.jpg που βρίσκεται στον υποφάκελο New του προσωπικού σας φακέλου και αποθηκεύστε σαν ξεχωριστή εικόνα μόνο το κεφάλι του παγωνιού. Δώστε στην νέα εικόνα το όνομα Κεφάλι.

#### Δραστηριότητα 3: Πως παίζεται;



Οι περισσότεροι από εσάς θα έχετε δει το παιχνίδι του **Ναρκαλιευτή** και ίσως να το έχετε παίξει. Γνωρίζετε πως παίζεται; Είναι ένα παιχνίδι τύχης ή λογικής; Διαβάστε την Βοήθεια για το παιχνίδι (είναι μικρή). Πιο συγκεκριμένα απαντήστε στα παρακάτω ερωτήματα:

1. Τι σημαίνουν οι αριθμοί στα τετράγωνα; Με βοηθούν να προβλέψω που υπάρχουν νάρκες;
2. Πως μπορώ να σημαδέψω ένα κλειστό τετράγωνο που θεωρώ ότι περιέχει νάρκη ώστε να μην το ανοίξω κατά λάθος.
3. Πως έχοντας σημαδέψει όλες τις νάρκες για ένα αριθμημένο τετράγωνο μπορώ να ανοίξω γρήγορα όλα τα υπόλοιπα με τα οποία συνορεύει.

Εάν καταλάβατε πως παίζεται προσπαθήστε να κάνετε ρεκόρ. Καλή τύχη...ή μήπως καλή σκέψη.