

παιδιών.

A' - Δ' τάξη

32) «Βολή σε στόχο».

Οι μαθητές είναι σε κύκλο και αριθμούνται ανά δύο. Τα ζυγά νούμερα είναι η 1^η ομάδα και τα μονά η 2^η. Στο κέντρο τοποθετούμαι ένα στεφάνι κάθε παίκτης ρίχνει βολή στο στόχο μ' όποιον τρόπο θέλει. Αρχίζει η 1^η ομάδα, αν η βολή είναι πετυχημένη συνεχίζει η ίδια ομάδα μέχρι να χάσει, αν χάσει συνεχίζει η 2^η ομάδα. Κάθε πετυχημένη βολή είναι ένας πόντος.

A' - ΣΤ' τάξη

33) «Εσύ κυνηγός».

Ορίζεται ένας κυνηγός, ο οποίος φωνάζει «εγώ κυνηγώ». Όλοι τρέχουν να τον αποφύγουν. Όποιον πιάσει του φωνάζει «εσύ κυνηγός». Ο κυνηγός δεν μπορεί να κυνηγήσει τον προηγούμενο κυνηγό. Ο καταδιωκόμενος «σώζεται» αν σταθεί όρθιος στο ένα πόδι, με τα χέρια ψηλά. Τρέχουν μέσα στο χώρο του γηπέδου του μπάσκετ. Όποιος βγει έξω απ' αυτόν θεωρείται ότι χάνει.

Γ' - ΣΤ' τάξη

34) «Φοβάστε το γίγαντα».

Οι μαθητές στέκονται στη μια άκρη της αίθουσας – γηπέδου. Στην άλλη πλευρά είναι ο «γίγαντας» που ρωτάει με δυνατή φωνή: «ποιος φοβάται τον γίγαντα». Τα παιδιά απαντούν «κανείς» και τρέχουν να φτάσουν στην απέναντι πλευρά προσπαθώντας να αποφύγουν τον γίγαντα. Το παιχνίδι επαναλαμβάνεται με αλλαγή θέσεων κάθε φορά και γίγαντα. Τα παιδιά δεν επιτρέπεται να γυρίσουν πίσω.

Γ' - ΣΤ' τάξη

35) «Νησάκια».

Τοποθετούμε ασύμμετρα στο χώρο 3-5 στεφάνια . 2 κυνηγοί. Με το παράγγελα, τα παιδιά τρέχουν προς όλες τις κατευθύνσεις, οι κυνηγοί προσπαθούν να τους πιάσουν. Τα παιδιά μπορούν να προφυλαχτούν στα νησάκια – στεφάνια. Όποιο παιδί πιάνεται παίρνει τη θέση του κυνηγού. Τα παιδιά δεν μπορούν να μείνουν πάνω από 5 sec στο στεφάνι. Το παιχνίδι διεξάγεται στο γήπεδο του μπάσκετ.

Γ' - ΣΤ' τάξη

36) «Η πηδηχτή κάμπια».

2-3 ομάδες σε 2 γραμμές. Έχουν τοποθετήσει τα χέρια τους στους ώμους του προηγούμενού τους. Απ' αυτή τη θέση, με 8-10μ. άλματα, διανύουν μια απόσταση και επιστρέφουν. (8-10 μαθητές). Νικήτρια είναι η ομάδα που θα τελειώσει πρώτη. Η κάμπια μπορεί να κινηθεί μόνο όταν είναι ολόκληρη. Άλμα στα δάχτυλα και συγχρονισμός.

A' - Γ' τάξη

37) «Σπάσιμο της αλυσίδας».

Πιασμένοι με τα δύο χέρια από τη μέση. 2 ομάδες με μια διαχωριστική γραμμή στη μέση. Νικήτρια είναι η ομάδα που θα τραβήξει την άλλη, και δεν θα σπάσει την αλυσίδα.

- Το ίδιο με σχοινί.

A' - ΣΤ' τάξη

38) «Ο πελαργός».

Ορίζουμε 2-3 κυνηγούς οι οποίοι κάνοντας κουτσό κυνηγούν να πιάσουν τα υπόλοιπα παιδιά, τα οποία τρέχουν και αυτά με κουτσό. Εναλλαγή αριστερού – δεξιού ποδιού. Εναλλαγή των κυνηγών. Το παιχνίδι παίζεται μέχρι να πιαστούν όλα τα παιδιά Τρέχουν μέσα σε καθορισμένο χώρο (γήπεδο του μπάσκετ).

A' - Γ' τάξη