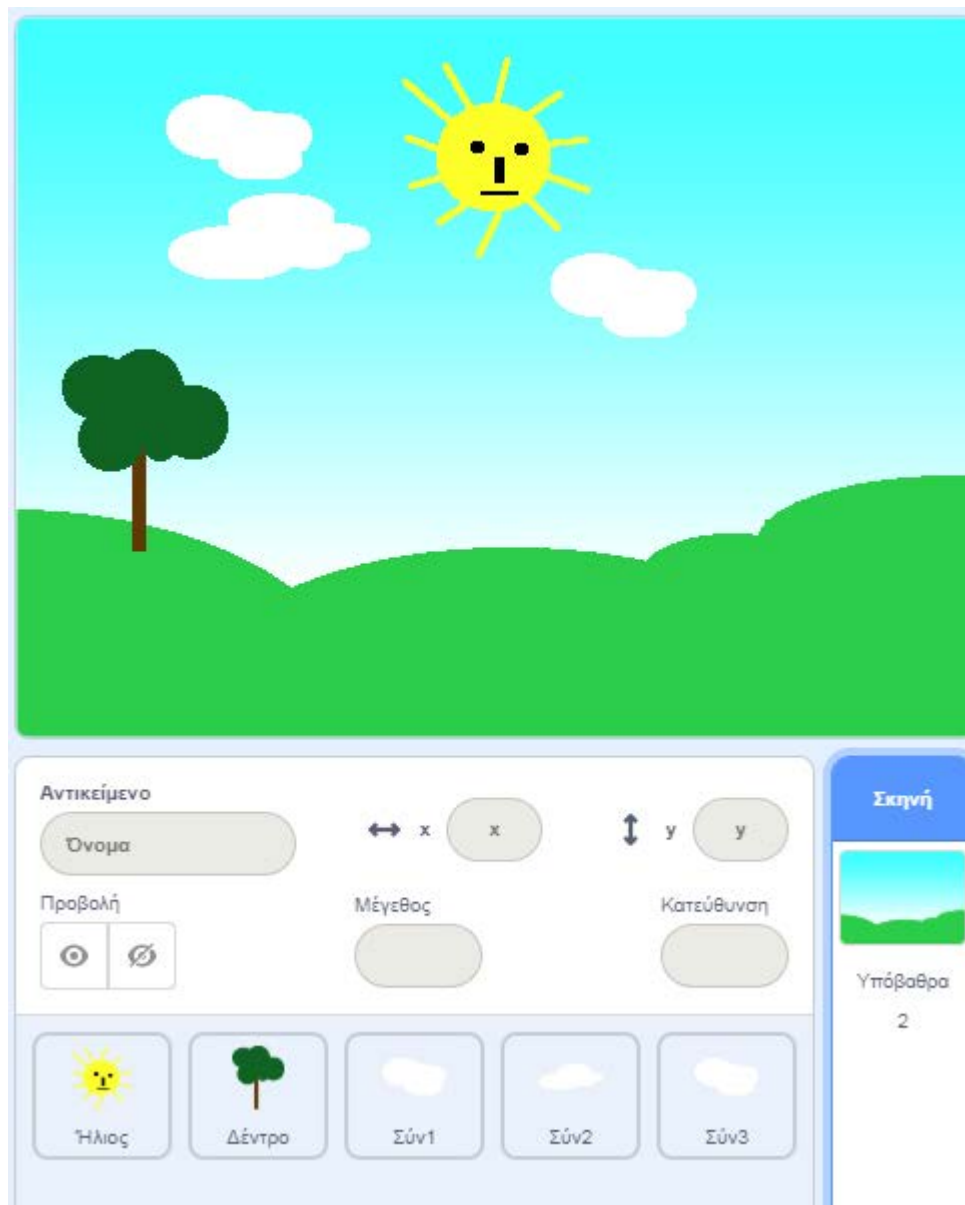


## ΦΕ2: Τοπίο 2

- Σκηνικό - Μορφές



1. Σχεδιάστε το παραπάνω σκηνικό
2. Σχεδιάστε τις μορφές «Ήλιος», «Δέντρο», «Σύννεφο1», «Σύννεφο2» και «Σύννεφο3»

## • Φωτεινότητα του Ήλιου

The image shows the Scratch 3 interface. On the left, a script is attached to a 'when clicked' event. The script consists of the following blocks:

- πήγαινε σε θέση x:** 0, **y:** 110
- πήγαινε πίσω:** 3 **επίπεδα**
- όρισε εφέ brightness σε:** -20
- για πάντα** loop containing:
  - άλλαξε εφέ brightness κατά:** 5
  - περίμενε:** 0.2 **δευτερόλεπτα**
  - άλλαξε εφέ brightness κατά:** 5
  - περίμενε:** 0.2 **δευτερόλεπτα**
  - άλλαξε εφέ brightness κατά:** 5
  - περίμενε:** 0.2 **δευτερόλεπτα**
  - άλλαξε εφέ brightness κατά:** 5
  - περίμενε:** 0.2 **δευτερόλεπτα**
  - άλλαξε εφέ brightness κατά:** -5
  - περίμενε:** 0.2 **δευτερόλεπτα**
  - άλλαξε εφέ brightness κατά:** -5
  - περίμενε:** 0.2 **δευτερόλεπτα**
  - άλλαξε εφέ brightness κατά:** -5
  - περίμενε:** 0.2 **δευτερόλεπτα**
  - άλλαξε εφέ brightness κατά:** -5
  - περίμενε:** 0.2 **δευτερόλεπτα**

On the right, the stage shows a scene with a sun, clouds, and a tree. The 'Antikeimeno' (Object) panel shows the sun object 'Ήλιος' at x=0, y=110, with a size of 100 and a rotation of -270. The 'Σκηνή' (Scene) panel shows the scene 'Υπόβαθρα' with 2 objects.

The image shows a close-up of the script blocks from the previous image:

- πήγαινε πίσω:** 3 **επίπεδα**
- όρισε εφέ brightness σε:** -20
- άλλαξε εφέ brightness κατά:** 5
- άλλαξε εφέ brightness κατά:** -5
- περίμενε:** 0.2 **δευτερόλεπτα**

Ο Ήλιος τοποθετείται 3 επίπεδα πίσω για να βρίσκεται πίσω από τα 3 σύννεφα.

Ορίζεται η φωτεινότητα του Ήλιου στην τιμή -20.

Γίνεται πιο φωτεινός ο Ήλιος κατά 5 μονάδες.

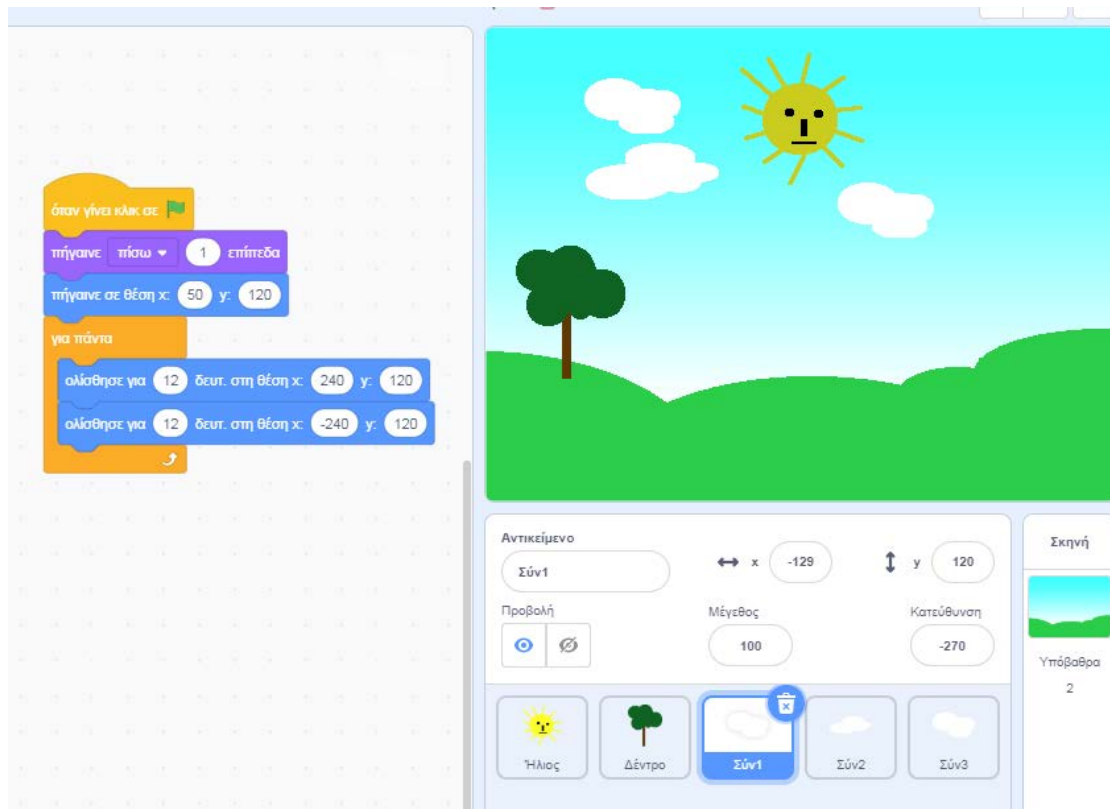
Γίνεται λιγότερο φωτεινός ο Ήλιος κατά 5 μονάδες.

Περιμένουμε 0.2 δευτερόλεπτα και μετά εκτελείτε η επόμενη εντολή.

- Τοποθέτηση του Δέντρου στο σκηνικό

The screenshot displays the Scratch 3 workspace. On the left is a grid with a small tree icon. A script block is attached to the grid, containing a 'when clicked' event and a 'go to x: -176 y: -37' block. The main stage shows a landscape with a sun, clouds, and green hills. A tree is positioned on the left side of the stage. Below the stage is the 'Stage' panel, which includes the 'Antikeimeno' (Selected) section with the name 'Δέντρο', its x and y coordinates (-176 and -37), and its size (100). The 'Probolí' (Visibility) section has the tree icon selected. The 'Skēnē' (Stage) section shows a thumbnail of the stage and the text 'Υπόβαθρα 2' (Background 2). At the bottom of the stage panel are icons for 'Ήλιος', 'Δέντρο', and three clouds ('Σύν1', 'Σύν2', 'Σύν3').

- Κίνηση του Σύννεφου



The image shows the Scratch 3 interface. On the left, a script is being built on a grid background. The script starts with a yellow 'when green flag clicked' block, followed by a purple 'go back 1 steps' block. Below that is a blue 'go to x: 50 y: 120' block. An orange 'forever' loop block contains two blue 'change x by 12' blocks. The first 'change x by 12' block has '240' in the 'x' field, and the second has '-240' in the 'x' field. On the right, the stage shows a scene with a yellow sun, a green tree, and three white clouds on a green hill. The 'Antikeimeno' (Sprite) panel shows the 'Σύν1' (Cloud 1) sprite selected, with its x-coordinate at -129 and y-coordinate at 120. The 'Σκηνή' (Scene) panel shows the current scene with a 'Υπόβαθρο' (Background) of 2.

Κάντε το ίδιο και για τα 3 σύννεφα αλλάζοντας την διάρκεια της κίνησης.