



mail : horizon.culture@yahoo.com

τηλ. 6973789601

: “ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΑΠΟ ΤΟΝ ΟΜΗΡΟ ΚΑΙ ΤΟΝ ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΗ ΣΤΗΝ ΣΧΟΛΙΚΗ ΑΥΛΗ.

ΠΑΙΧΝΙΔΙΖΟΝΤΑΣ ΜΕ ΣΥΝΕΧΕΙΑ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ.”

ΗΜΕΡΙΔΑ

ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΔΡΑΣΗ ΓΙΑ ΤΑ ΠΑΙΔΙΑ

ΧΩΡΟΣ ΔΙΑΕΞΑΓΩΓΗΣ ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΣΧΟΛΗΣ ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ

1. Εισαγωγή

Αντιλαμβανόμενοι τόσο την ιδιαίτερη και πολυσήμαντη αξία που φέρει το παιχνίδι για το παιδί όσο και τη σημαντική θέση που κατέχει στην άυλη πολιτιστική κληρονομιά του τόπου μας, και μετά από μια έρευνα που κάναμε ώστε να βρούμε το κατάλληλο συνεργάτη που θα μας βοηθήσει να υλοποιήσουμε αυτό το όραμα, η εταιρεία HORIZON απευθυνθήκαμε στο σύλλογο SISTRON ως τον πλέον κατάλληλο συνεργάτη για την υλοποίηση έργου που ως στόχο έχει την προβολή και παιδαγωγική αξιοποίηση του αρχαιοελληνικού και του παραδοσιακού παιχνιδιού στη Σχολή του Αριστοτέλη στη Μίεζα (Νυμφαίου) με παράλληλη ανάδειξη του αρχαιολογικού χώρου του

2. Περίληψη Έργου

Η ΔΡΑΣΗ θα περιλαμβάνει :

- 1) **Πρωθητική Ημερίδα** για την σπουδαιότητα του αρχαίου και λαϊκού παιχνιδιού και την ένταξή του στην εκπαιδευτική διαδικασία.

Ομάδα-στόχος: εκπαιδευτικοί όλων των βαθμίδων της τυπικής εκπαίδευσης και φορείς άτυπης εκπαίδευσης παιδιών κι ενηλίκων Α.Μ.Ε.Α.

Προτεινόμενες ημερομηνίες 14.9.2024 ή 21.9. 2024 (η ημερομηνία θα καταλήξει κατόπιν συζήτησης μαζί σας)

Απαραίτητη η δήλωση συμμετοχής των ενδιαφερομένων στο τηλ. 6973789601 Πουτακίδου Αλεξάνδρα

Ακολουθεί αναλυτικό πρόγραμμα της ημερίδας.

Ελάχιστος αριθμός συμμετοχόντων 25 άτομα

2) Διαδραστική παρουσίαση του αρχαίου παιχνιδιού στα παιδιά

α) Έκθεση αντιγράφων του αρχαίου και του παραδοσιακού ελληνικού παιχνιδιού που θα απευθύνεται στο ευρύ κοινό, αλλά ειδικότερα σε μαθητές/τριες, την εκπαιδευτική και την καλλιτεχνική κοινότητα και άτομα της τρίτης ηλικίας και Α.Μ.Ε.Α.

β) Μουσειοπαιδαγωγικά προγράμματα και

γ) Εργαστήρια κατασκευής παιχνιδιού με ανακυκλώσιμα και φυσικά υλικά.

ΧΩΡΟΣ : Πολιτιστικό Κέντρο Σχολή Αριστοτέλη στη Μίεζα

ΟΦΕΛΟΥΜΕΝΟΙ/ΕΣ : Μαθητές/τριες Πρωτοβάθμιας & Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης, Εκπαιδευτικοί, Α.Μ.Ε.Α., Μουσειολόγοι, Μουσειοπαιδαγωγοί, Καλλιτέχνες, ομάδες ΚΑΠΗ κ.ά.

ΕΒΔΟΜΑΔΙΑΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ : ΔΕΥΤΕΡΑ-ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ

Διάρκεια δράσεις; 3 ώρες εντός του σχολικού ωραρίου προτεινόμενη ώρα έναρξης 9.30 π.μ.

Κόστος συμμετοχής ανα παιδί 6€

Ελάχιστος αριθμός μαθητών 60 άτομα (μπορεί να συμμετέχουν και περισσότερα από ένα σχολεία)

3. Λίγα λόγια για τον σύλλογο SISTRON

Το SISTRON, Κέντρο Έρευνας & Κατασκευής Αρχαίου Ελληνικού και Παραδοσιακού Παιχνιδιού, αντλεί την έμπνευσή του από το Παιδί και το Παιχνίδι.

ΣΕΙΣΤΡΟΝ είναι το όνομα του αρχαίου ελληνικού παιχνιδιού κουδουνίστρα. Περί τις τρεις δεκαετίες, το Κέντρο μελετά την ιστορική εξέλιξη και τη λαογραφική αξία των ελληνικών παιχνιδιών προκειμένου να αναδείξει την σημασία τους ανά τους αιώνες, καθώς και την επιρροή τους στη διαπαιδαγώγηση των παιδιών.

Ένας σύλλογος με πλούσια δράση και συμμετοχές σε φεστιβάλ, μουσεία, εκδηλώσεις στην Κεντρική – Δυτική Μακεδονία στην Θεσσαλία αλλά και αλλού.

Πλούσια επίσης η εθελοντική τους δράση και εκπαιδευτικές πρωτοβουλίες οργανώσεων και εκπαιδευτικών φορέων όπως, Γιατροί του Κόσμου, Άρσις, Χαμόγελο του Παιδιού, Προ παντός, Humboldt Universität (Βερολίν

Το 2010 εκδόθηκε βιβλίο Παιχνίδια του Παππού & της Γιαγιάς (ISBN: 978-960-99658 04). Σε συνεργασία με την επιστημονική υπεύθυνη του SISTRON, φιλόλογο Χρυσή Τζήκα 2012, αποστολή φωτογραφικού υλικού στα ΕΛΤΑ και συμβολή στην έκδοση σειράς γραμματοσήμων με θέμα το παλιό Παιχνίδι.

4. Λίγα λόγια για την εταιρεία μας.

Η εταιρεία HORIZON ιδρύθηκε το 2023 είναι μη κερδοσκοπικού χαρακτήρα με αντικείμενο την οργάνωση και παραγωγή πολιτιστικών δράσεων και εκδηλώσεων . Τα μέλη της δραστηριοποιούνται χρόνια ως εθελοντές στην οργάνωση και παραγωγή πολιτιστικών εκδηλώσεων κυρίως όσες αφορούσαν τα παιδιά βοηθώντας διάφορους φορείς της πόλης. Η εμπειρία αυτή μας οδήγησε στην δημιουργία εταιρείας.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΗΜΕΡΙΔΑΣ

ΕΝΑΡΞΗ 9:30 – 10:00

Προσέλευση / Εγγραφές

Α΄ ΜΕΡΟΣ 10:00 – 11:30

10:00 - 10:15 Το Παλιό-Μη Ψηφιακό Παιχνίδι στο μάθημα ως Εργαλείο και Μέθοδος
κριτικής σκέψης

10:15 – 10:30 Σχεδιάζοντας Παιχνίδια στο μάθημα της Φυσικής (π.χ. Ύψυγα, Τηλέφωνο)

10:30 – 10:45 Προωθώντας τη μαθηματική λογική όπως ο Αρχιμήδης (π.χ. Οστεομάχιον, Πύργος)

10:45 – 11:00 Κατασκευάζοντας Επιτραπέζια Παιχνίδια: από την ιδέα στην υλοποίηση
(π.χ. Τριόδιον, Εννεάδα)

11:00 – 11:15 (Ανα) Γνωρίζοντας έθιμα και γιορτές μέσα από Παιχνίδια (π.χ. Χελιδόνα, Χάσκα)

11:15 – 11:30 Φτιάχνοντας το Παιχνίδι μας με ανακυκλώσιμα υλικά (π.χ. Καραβάκια, Κούκλες, Στόχους)

Εισηγήτρια: Χρυσή Τζήκα, Φιλολόγος, Ερευνήτρια Αρχαίου & Λαϊκού Παιχνιδιού, συγγραφέας του βιβλίου “Παιχνίδια του Παππού και της Γιαγιάς” ISBN: -978-960-99658 0 4

ΔΙΑΛΛΕΙΜΜΑ 11:30 – 12:00

Β΄ ΜΕΡΟΣ 12:00 – 13:30

ΘΕΜΑΤΙΚΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΚΑΙ ΕΚΤΕΛΕΣΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

12:00 – 12:30 Επιτραπέζια Παιχνίδια (π.χ. Τριώτα, Εννιάρα, Πύργος, Γιο-γιο, Οστεομάχιον)

12:30 – 13:00 Κατασκευή Παιχνιδιών (π.χ. Καραβάκια, Τόπια, Στόχος, Κούκλες)

13:00 – 13:30 Κινητικά Παιχνίδια (π.χ. Αμάδες, Κεραμιδάκια, Τσέρκι, Καλικαντζαράκια, Κύλισμα αυγών)

Εισηγητής: Ωριγένης Τσιώνας, Εκπαιδευτικά Προγράμματα Sistron

13:30- 14:00 ΑΝΑΤΡΟΦΟΔΟΤΗΣΗ & ΒΕΒΑΙΩΣΕΙΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Διαδραστική παρουσίαση του αρχαίου – παραδοσιακού παιχνιδιού στα παιδιά

Φορητή έκθεση παιχνιδιών με εκθέματα, κατασκευασμένα από πηλό, ξύλο, κόκκαλο, δέρμα, ύφασμα, μέταλλο.

Η παρουσίαση - εκδήλωση περιλαμβάνει 3 δράσεις :

1. Διαδραστική παρουσίαση των εκθεμάτων, αντίστοιχη με την ηλικία των μαθητών/τριών

(κοινή ξενάγηση ανά 2 τάξεις, ανάλογα με τον αριθμό των παιδιών, για παράδειγμα η Α & Β τάξη μαζί, η Γ & Δ και η Ε & Στ τάξη μαζί).

Επιλέγονται για την έκθεση μεταξύ άλλων και παιχνίδια-αντικείμενα που απαντώνται στα σχολικά εγχειρίδια της εκάστοτε τάξης και προάγουν τις εμπειρίες των παιδιών με τον φυσικό κόσμο καθώς και τις δυνατότητές τους να αναγνωρίζουν και να συσχετίζουν παλιές και νέες ανάγκες και πρακτικές σε σχέση με την κατασκευή παιχνιδιών

2. Εκτέλεση από τους μαθητές και τις μαθήτριες διαδραστικών παιχνιδιών προσαρμοσμένων στις ηλικίες τους και στις δυνατότητες του σχολικού χώρου όπου λαμβάνει χώρα η δράση. Παράλληλα με την γνωριμία με παλιά ομαδικά παιχνίδια προάγεται η συνεργασία, ο αλληλοσεβασμός, η κινητική δεξιότητα και κοινωνικοποίηση.

3. Εργαστήριο κατασκευής παιχνιδιών (πχ ξύλινα καραβάκια, πάνινες κούκλες, στόχοι, τηλέφωνα) από τους μαθητές και τις μαθήτριες με ανακυκλώσιμα υλικά. Προάγεται η οικολογική ευαισθητοποίηση, η δημιουργική φαντασία κι η εξάσκηση δεξιοτήτων.

Οι τρεις φάσεις της δράσης μπορούν να εκτελούνται εκ περιτροπής αν ο αριθμός των παιδιών είναι μεγάλος, ώστε το συνολικό πρόγραμμα να διαρκέσει περίπου 3 ώρες.

