

Εισαγωγή στην Έννοια του Αλγορίθμου και στον Προγραμματισμό

1. Να βρείτε το λάθος που έχει ο κάθε αλγόριθμος σε σχέση με τις ιδιότητες ενός αλγορίθμου.

Αλγόριθμος 1	Αλγόριθμος 2	Αλγόριθμος 3
1 Προχώρα 5 μέτρα ευθεία 2 Στρίψε δεξιά 3 Προχώρα αρκετά 4 Στρίψε αριστερά 5 Σταμάτα	1. Προχώρα 5 μέτρα ευθεία 2. Στρίψε δεξιά 3. Προχώρα 10 μέτρα ευθεία 4. Πήγαινε πάλι στο βήμα 2 5. Στρίψε αριστερά 6. Σταμάτα	1. Προχώρα 5 μέτρα ευθεία 2. Στρίψε δεξιά 3. Προχώρα 10 μέτρα ευθεία 4. Κάνε την κίνηση «άμπα - άμπα» 5. Στρίψε αριστερά 6. Σταμάτα

2. Να συμπληρώσετε αυτά που λείπουν.

(α)_____ είναι η αναπαράσταση ενός αλγορίθμου γραμμένη σε γλώσσα κατανοητή για έναν υπολογιστή.

Ένα ολοκληρωμένο προγραμματιστικό περιβάλλον αποτελείται από έναν εξειδικευμένο (β)_____ που χρησιμεύει για τη σύνταξη και τη διόρθωση του προγράμματος

Τα βασικά χαρακτηριστικά μιας γλώσσας προγραμματισμού είναι: (γ)_____ (δ)_____ (ε)_____

Τα λάθη που κάνουμε στον προγραμματισμό είναι τα (στ)_____ και τα (ζ)_____