


Αναρωτιόσαστε τι είναι ή πως βλέπουν οι μαθητές το Kahoot;

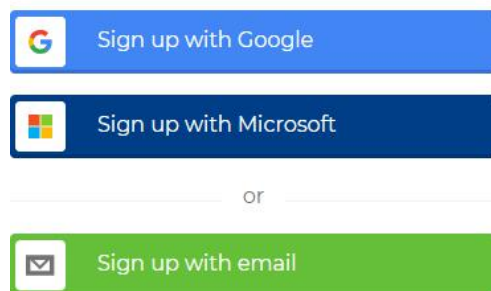
1. Παρακολουθήστε το βίντεο στον παρακάτω σύνδεσμο: <https://goo.gl/0CgZ6H>
2. Μπείτε στην ιστοσελίδα <https://getkahoot.com/> ή <http://create.kahoot.it> και

πατήστε στο κουμπί , επιλέγοντας λογαριασμό εκπαιδευτικού



3. Για να δημιουργήσετε έναν δικό σας λογαριασμό, μπορείτε να προχωρήσετε την εγγραφή σας είτε με κάποιον υπάρχον **Your account details** λογαριασμό Google ή Microsoft (εικόνα 11), είτε με

Sign up



Εικόνα 11

καταχώρηση προσωπικών σας στοιχείων [Sign up with e-mail]

4. Αν επιλέξετε “καταχώρηση προσωπικών σας στοιχείων” στο προηγούμενο βήμα, πρέπει να συμπληρώσετε υποχρεωτικά (Εικόνα 12) τα παρακάτω πεδία:

- Workplace details (Χώρος εργασίας σας)
- Pick a username (Όνομα χρήστη)
- Add your email address (λογαριασμό e-mail)
- Create a password (κωδικός πρόσβασης)

5. Συμφωνείτε με τους όρους χρήσης του Kahoot (1ο πλαίσιο) και επιλέγετε



Add your school or university (optional)

Workplace details (required)

Select one

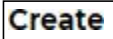


Pick a username (required)

Add your email address (required)


Create a password (required)

- I have read and agree with the Kahoot! [Terms and Conditions](#). Kahoot! will collect and process data as described in the [Privacy Policy](#) and [Children's Privacy Policy](#). (required)
- I wish to receive information, offers, recommendations and updates from Kahoot!
- I want Kahoot! to send me information, exclusive invitations and special offers from other companies.

Εικόνα 12

6. Δημιουργήστε πλέον το δικό σας Kahoot, πατώντας το κουμπί  Στη συνέχεια επιλέξτε από τα τρία είδη Kahoot που υπάρχουν (κουίζ [Quiz], μπερδεμένα αντικείμενα [Jumble], δημοσκόπηση [Survey]) το κουίζ.
 - Δώστε ένα όνομα [**Title**] για το κουίζ σας
 - Βάλτε μια περιγραφή [**Description**], έτσι ώστε να καταλαβαίνουν οι άλλοι χρήστες Kahoot περί τίνος πρόκειται.
 - Δώστε πρόσβαση σε όλους [**Visible to: Everyone**]
 - Επιλέξτε ελληνική γλώσσα [**Language**] (αφορά μόνο πληροφοριακά στοιχεία και δεν σχετίζεται με το περιβάλλον διεπαφής).
 - Επιλέξτε το κοινό που απευθύνετε [**Audience: School**]
 - Χρησιμοποιήστε προαιρετικά ένα εξώφυλλο για το κουίζ σας, ανεβάζοντας μια φωτογραφία της επιλογής σας [Cover image → Upload Image]
 - Πατήστε το κουμπί  για να προχωρήσετε στη δημιουργία των ερωτήσεων
7. Το κουίζ που θα δημιουργήσετε, καλό είναι να αποτελείται από τουλάχιστον 10 ερωτήσεις. Τα στοιχεία που μπορείτε να συμπεριλάβετε σε κάθε σας ερώτηση είναι:
 - Εκφώνηση ερώτησης [**Question**]
 - Χρόνος κάθε ερώτησης [**Time limit**]
 - Δυνατότητα απόδοσης βαθμολογίας στις ερωτήσεις [**Award points**] - αν θέλετε να συγκεντρώνετε βαθμούς για κάθε σωστή απάντηση.
 - Υπάρχουσες εικόνες [**Getty Images**], Ανέβασμα εικόνας [**Image**] ή Σύνδεσμος προς Youtube [**Youtube link**]
 - Απαντήσεις [**Answer 1, Answer 2**]. {Καλό είναι να υπάρχουνε τουλάχιστον δύο απαντήσεις σε κάθε ερώτηση}
 - Μην παραλείψετε να δηλώσετε ποια είναι η σωστή απάντηση, τσεκάροντας  το σωστό/τα σωστά.
8. Επαναλάβετε τα παραπάνω βήματα για τουλάχιστον άλλα 9 ερωτήματα.
9. Να γίνει αποθήκευση του Kahoot
10. Αλλάξτε τη σειρά των ερωτήσεων αν το επιθυμείτε και αποθηκεύστε εκ νέου το Kahoot
11. Πατήστε το κουμπί επεξεργασίας για να αλλάξετε κάποιες ρυθμίσεις του παιχνιδιού ή για να προσθέσετε άλλη μία ερώτηση.
12. Αποθηκεύστε το, πατώντας το κουμπί **Save** και μετά το κουμπί **Play it** για να το δοκιμάσετε!



13. Επιλέξτε το κουμπί  για τη δοκιμή σας, χωρίς να αλλάξετε κάτι από τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις στις επιλογές παιχνιδιού [Game options].



Εικόνα 11

14. Για τη δοκιμή σας στη νέα καρτέλα που ανοίγει, πατήστε το κουμπί **Classic** (εικόνα 13). Μετά από λίγο χρόνο θα εμφανισθεί ένας κωδικός [Game PIN] στο πάνω αριστερά μέρος της οθόνης σας, τον οποίο πρέπει να μεταφέρετε στο κινητό που βρίσκεται στο δεξί μέρος της οθόνης σας και να πατήσετε το κουμπί **Enter**.
15. Αφού πληκτρολογήσετε ένα ψευδώνυμο [Nickname] και το κουμπί **OK, go!**, είστε έτοιμοι να δείτε το κουίζ σας πως θα εκτελείτε από τους μαθητές σας.
16. Εναλλακτικά μπορείτε να δοκιμάσετε το κουίζ που δημιουργήσατε με έναν υπολογιστή και μια τουλάχιστον έξυπνη συσκευή. Στον υπολογιστή θα προβάλλονται οι ερωτήσεις σας (εκπαιδευτικός) μέσω της ιστοσελίδας <https://getkahoot.com/> ή <http://create.kahoot.it/>, ενώ στην/στις έξυπνη/ες συσκευή/ές θα δίνονται οι απαντήσεις (μαθητές) μέσω της ιστοσελίδας <https://kahoot.it/> ή της αντίστοιχης εφαρμογής (για εγκατάσταση βλέπε παρακάτω).
17. Κλείστε την καρτέλα που έγινε στο προηγούμενο βήμα η προεπισκόπηση του κουίζ σας. Για να κάνετε το κουίζ σας κοινόχρηστο με τον άλλον χρήστη, στο πλαίσιο που γράφει “Enter username” πληκτρολογείτε το επιθυμητό όνομα χρήστη.

Εγκατάσταση Kahoot σε έξυπνες συσκευές



Η εγκατάσταση του Kahoot, μπορεί να κατεβεί και ως εφαρμογή στις έξυπνες συσκευές σας, ανάλογα με το λειτουργικό σας σύστημα, μέσω του [iTunes](#) ή του [Play Store](#).

