

ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕ ΤΙΣ ΚΑΡΤΕΣ

- Διπλώστε ένα χαρτί A4 στη μέση 3 φορές και μετά ξεδιπλώστε.
- Θα δείτε πως χωρίστηκε σε 8 ίσα ορθογώνια.
- Μετρήστε το μήκος και το πλάτος από κάθε ένα ορθογώνιο.
- Μπορείτε να επιλέξετε λεπτά φύλλα ή πιο χονδρά χρωματιστά φύλλα για τις κάρτες σας.
- Για κάθε κατηγορία - μάθημα θα είναι το ίδιο χρώμα. Προτεινόμενα:
Κόκκινο --> Μαθηματικά
Κίτρινο--> Βιολογία - Φυσική
Πράσινο--> Γεωγραφία
Γαλάζιο --> Πληροφορική
Ροζ --> Ιστορία
- Γράφουμε στις κάρτες με μαύρο λεπτό μαρκαδοράκι με όμορφα γράμματα από τη μία όψη το όνομα του παιχνιδιού: ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΩΝ ΚΑΡΤΩΝ και από κάτω την κατηγορία των ερωτήσεων πχ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ. Φροντίζουμε να είναι κεντραρισμένα.
- Στην άλλη όψη της κάρτας γράφουμε την ερώτηση και τις επιλογές πχ α) Σωστό β) Λάθος και γυρίζουμε την κάρτα ανάποδα και γράφουμε με μικρότερο μέγεθος γραμμάτων την σωστή απάντηση πχ α ή β. Οι σωστές απαντήσεις θα είναι στην ίδια όψη, απλώς στο κάτω μέρος δεξιά της κάρτας και ανάποδα.
- Εκτός από τις κάρτες με τις ερωτήσεις θα έχουμε και πιο μικρότερες κάρτες που το μέγεθος τους θα το βρούμε ως εξής: διπλώνοντας μία κάρτα 2 φορές στη μέση θα δημιουργηθούν 4 μικρότερα ορθογώνια. Έτσι από ένα χαρτί A4 δημιουργούμε 8 κάρτες ερωτήσεων ή 32 πιο μικρότερες κάρτες. Οι μικρότερες κάρτες θα είναι 2 χρωμάτων π.χ. κόκκινο και πράσινο. Οι κόκκινες θα έχουν σχεδιασμένο στο κέντρο το + και από τις δύο όψεις και οι πράσινες το -
- Θα πρέπει να κατασκευάσουμε και ένα κουτί ή να τροποποιήσουμε ένα έτοιμο, στο οποίο θα φυλάξουμε τις κάρτες μας. Για το παιχνίδι μας πρέπει να έχουμε και ένα φύλλο οδηγιών. Συνοπτικά στο παιχνίδι των ερωτήσεων για κάθε σωστή απάντηση που δίνει κάποιος παίρνει μια κάρτα + ενώ για κάθε αρνητική μία κάρτα - Στο τέλος γίνεται το αλγεβρικό άθροισμα και βρίσκουμε τον νικητή. Παράδειγμα αν κάποιος έχει απαντήσει σωστά σε 8 ερωτήσεις και λάθος σε 2 έχει 8 κόκκινες και 2 πράσινες. + + + + + + + - - δηλαδή $(+8) + (-2) = +6$ ενώ αν κάποιος άλλος απάντησε 4 σωστές και 6 λάθος θα έχει + + + + - - - - - Δηλαδή το σκόρ του θα είναι
- Μπορείτε να το εμπλουτίσετε με ό,τι άλλες ιδέες έχετε αλλά η καταμέτρηση αρνητικών και θετικών πόντων να παραμείνει. Είναι μια καλή εξάσκηση στις πράξεις με τους ακεραίους. Μπορείτε να δείτε και τις δραστηριότητες που υπάρχουν στο φωτόδεντρο "Πρόσθεση και αφαίρεση ακεραίων" με το μοντέλο των καρτών από το οποίο εμπνευστήκαμε και θελήσαμε να

δημιουργήσουμε αυτό το επιτραπέζιο παιχνίδι.

- Κάθε ομάδα θα ετοιμάσει το δικό της παιχνίδι. Στο κουτί αλλά και στις οδηγίες θα υπάρχουν τα ονόματα των δημιουργών του παιχνιδιού. Οι καλύτερες εργασίες θα παρουσιαστούν στο blog του σχολείου και τα ολοκληρωμένα παιχνίδια θα χαριστούν στο σχολείο για να παίζουν οι μαθητές όποτε υπάρχει δυνατότητα.
- Φροντίστε να μοιράσετε τους ρόλους μεταξύ σας τα μέλη της ομάδας. Αν κάποιος επιθυμεί μπορεί να ασχοληθεί και ατομικά.

Καλή σας διασκέδαση!!