

## ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Όνοματεπώνυμο: .....

Τμήμα: .....

Ημερομηνία: .....

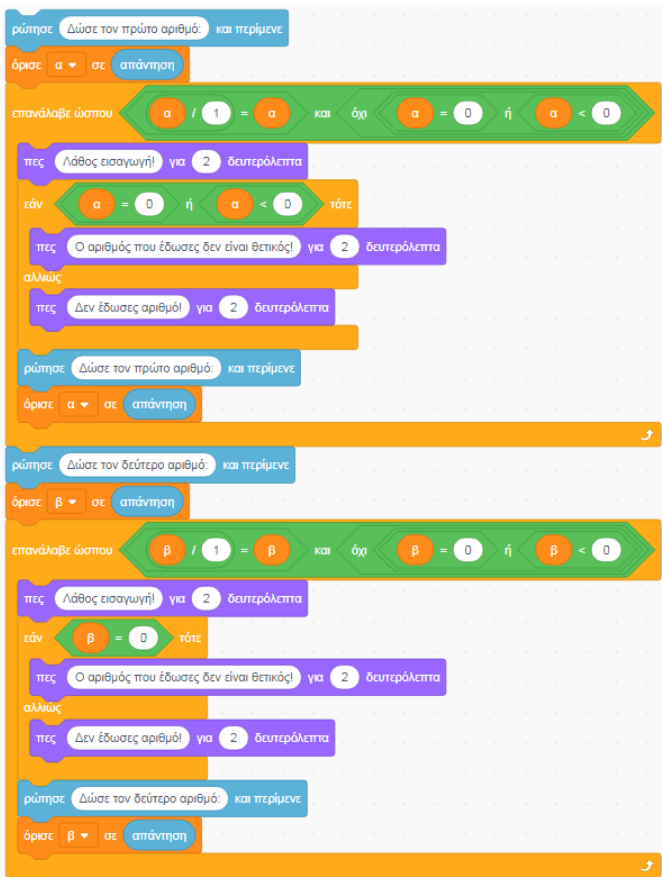
Να δημιουργήσετε ένα πρόγραμμα σε Scratch, το οποίο θα βρίσκει το Ελάχιστο Κοινό Πολλαπλάσιο δύο θετικών ακέραιων αριθμών που θα εισάγει ο χρήστης.

### Επισημάνσεις

*Το Ελάχιστο Κοινό Πολλαπλάσιο δύο θετικών ακεραίων ορίζεται ως ο μικρότερος θετικός ακέραιος αριθμός που διαιρείται ακριβώς με τους δύο αυτούς δοσμένους αριθμούς.*

### Αναλυτικά βήματα υλοποίησης

1. Δημιουργήστε δύο μεταβλητές **a** και **β** για τους ακέραιους που θα εισάγει ο χρήστης από το πληκτρολόγιο.
2. Να γίνεται έλεγχος εγκυρότητας για τις τιμές εισόδου, ώστε να είναι θετικοί ακέραιοι αριθμοί.



3. Συγκρίνετε και βρείτε τον μέγιστο από τους δύο αυτούς ακέραιους αριθμούς.

```

    εάν α > β τότε
        όρισε max σε α
    αλλιώς
        όρισε max σε β
    
```

4. Το πρόγραμμα θα εξετάζει επαναληπτικά για το Ελάχιστο Κοινό Πολλαπλάσιο μια σειρά αριθμών, ξεκινώντας από τον μέγιστο των δύο ακεραίων. Όποτε βρεθεί αριθμός που θα διαιρείται ακριβώς και από τους δύο ακέραιους, το πρόγραμμα θα σταματά τον έλεγχο και θα ορίζει αυτόν σαν ΕΚΠ. Για τον έλεγχο του υπολοίπου της διαίρεσης χρησιμοποιήστε τον τελεστή:

```

    ακέρ. υπόλ. i δια a = 0
    
```

```

    όρισε flag σε 0
    όρισε i σε max
    επανάλαβε ώσπου flag = 1
        εάν ακέρ. υπόλ. i δια a = 0 και ακέρ. υπόλ. i δια b = 0 τότε
            όρισε ΕΚΠ σε i
            όρισε flag σε 1
        αλλιώς
            άλλαξε i κατά 1
    
```

5. Στο τέλος θα ανακοινώνεται το ΕΚΠ του **α** και **β**.

```

    πες ένωση Το ΕΚΠ του ένωση α ένωση και του ένωση β ένωση είναι το ΕΚΠ για 5 δευτερόλεπτα
    
```