

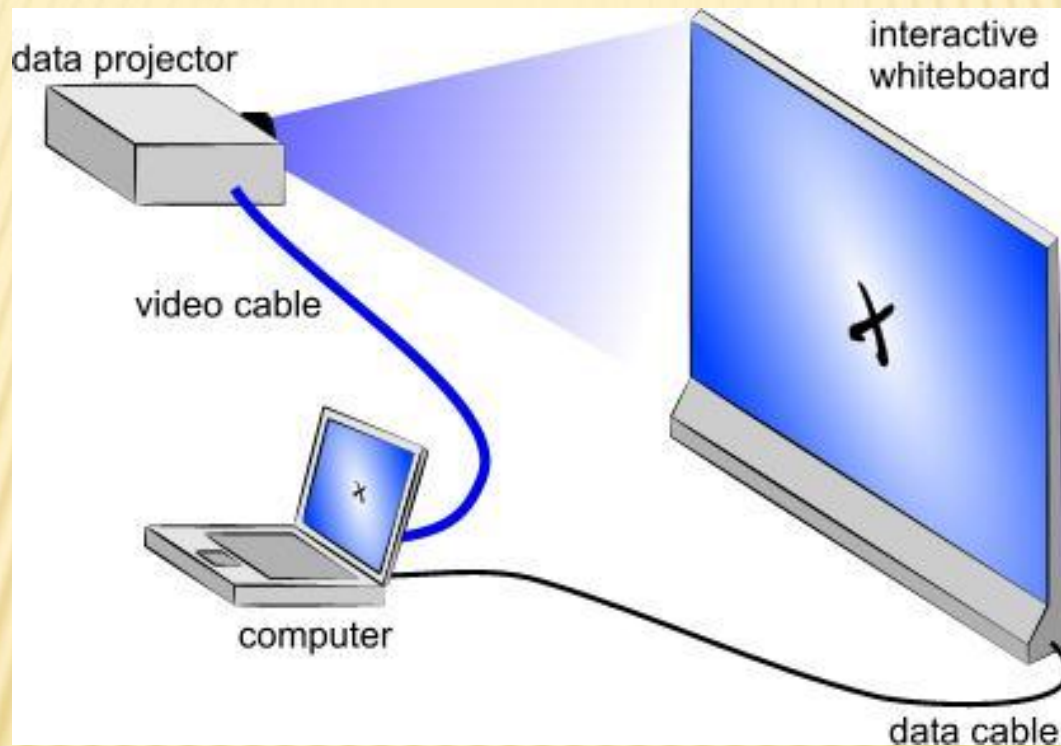
Διαδραστικοί Πινάκες



ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΠΙΝΑΚΑ

- ✘ Η οθόνη του Η/Υ μέσω του προτζέκτορα προβάλλεται στην επιφάνεια του διαδραστικού πίνακα, μετατρέποντας το πίνακα σε μια οθόνη.
- ✘ Μπορούν έτσι να προβληθούν προγράμματα υπολογιστών, ιστοσελίδες του internet, cd-rom. Σαν μια οθόνη προβολής.
- ✘ Σε αντίθεση με τις κλασσικές οθόνες ο πίνακας είναι «δραστικός». Αφού κάνετε κλικ με ένα «στυλό» στην επιφάνεια του πίνακα το σήμα θα μεταδοθεί στον Η/Υ. Αντί να χρησιμοποιείται το ποντίκι σας συνεχίζεται την εργασία σας μέσω του πίνακα.

ΤΑ ΜΕΡΗ ΤΟΥ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ



-
- ✘ Για κάθε τάξη υπάρχει ένα σετ (υπολογιστής, φορτιστής, ποντίκι, ειδικός μαρκαδόρος, τηλεσκοπικός δείκτης) **αριθμημένο** με τον αριθμό της τάξης.
 - ✘ Το σετ το παραλαμβάνει κάθε καθηγητής από το γραφείο και τον επιστρέφει αμέσως μετά το πέρας της διδασκαλίας **ΤΟΥ**.
 - ✘ Στον διαδραστικό πίνακα γράφουμε μόνο με τον ειδικό μαρκαδόρο και με το χέρι μας.
 - ✘ Αποφεύγουμε να γράφουμε ή να πατάμε την επιφάνεια του πίνακα, συγχρόνως δυο άτομα.

ΒΗΜΑΤΑ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ

- ✘ Ανοίγω τον υπολογιστή.
- ✘ Συνδέω τον υπολογιστή με τον προβολέα.
- ✘ Ανοίγω τον προβολέα από το τηλεκοντρόλ.
- ✘ Αν θέλω συνδέω τον υπολογιστή στο internet.
- ✘ Για να λειτουργήσω τον διαδραστικό ανοίγω το πρόγραμμα Labwe

ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ 1

- ✘ Αποτελούν έναν αποτελεσματικό τρόπο διάδρασης με ψηφιακό υλικό και πολυμέσα με πολλά άτομα.
- ✘ Δίνεται η δυνατότητα προβολής ιστοσελίδων και βίντεο από το Διαδίκτυο, είναι ιδανικός για επίδειξη.
- ✘ Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να δείξει στους μαθητές πως θα χρησιμοποιήσουν για να παρουσιαστεί η δουλειά ενός μαθητή σε όλη την τάξη, να δείξει βίντεο που εξηγούν δύσκολες έννοιες, για να βοηθήσει οπτικούς μαθητές ή μαθητές με ειδικές ανάγκες, για να δημιουργήσει σημειώσεις, σχήματα, χάρτες και να τα αποθηκεύσει για μελλοντική χρήση.

ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ 2

- Εμπλέκουν τους μαθητές
- Δημιουργούν πρόσθετα κίνητρα
- Ενισχύουν την ικανότητα εξυπηρέτησης διαφορετικών μοντέλων μάθησης (π.χ. εμπειριέχοντας και μαθητές με ιδικές ανάγκες)
- Υποστηρίζουν τη δυνατότητα να ενίσχυσης της αντιληπτικής και η μνημονικής ικανότητας των μαθητών
- Βελτιώνεται συνολικά η διαδικασία ανακεφαλαίωσης



ΟΙ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΤΩΝ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΙΝΑΚΩΝ

- ✘ Γράφει με τους ειδικούς μαρκαδόρους όπως σε έναν παραδοσιακό πίνακα
- ✘ Αποθηκεύει στη μνήμη του υπολογιστή το μάθημά του σε μορφή βίντεο ή διαδοχικών εικόνων
- ✘ Πραγματοποιεί παρουσιάσεις, προβάλλει ταινίες
- ✘ Με τη βοήθεια των μαρκαδόρων γράφει ή επισημαίνει ό,τι χρειάζεται πάνω στο προβαλλόμενο υλικό, χωρίς να το αλλοιώνει
- ✘ Κατασκευάζει πλάνα μαθήματος σε μορφή εντυπωσιακών παρουσιάσεων, χάρη σε κατάλληλο λογισμικό που παρέχεται μαζί με τον πίνακα
- ✘ Μετακινεί, περιστρέφει και αλλάζει μέγεθος σε αντικείμενα χρησιμοποιώντας μόνο το δάχτυλό του
- ✘ Μπορεί να χρησιμοποιήσει διαδραστικά παιχνίδια, ασκήσεις, κ.λπ.

Γιατί να χρησιμοποιήσουμε Διαδραστικό Πίνακα (ΔΠ);

**υποστηρίζει πολυμεσικές και πολυτροπικές
παρουσιάσεις**

**το κείμενο,
η εικόνα,
ο ήχος,
το βίντεο,
οι παρουσιάσεις Power Point
η προβολή ιστοσελίδων**

Δίνει στον εκπαιδευτικό διάφορες τεχνικές δυνατότητες

- **Αποθήκευση της διδασκαλίας**
- **Εύκολη**
 - **μετάβαση σε προηγούμενη φάση της διδασκαλίας**
- **Επαναχρησιμοποίηση**
- **Διαμοιρασμός**
- **Ευκολία ως προς τη διαμόρφωση της διδασκαλίας**

Αποτελεσματικότητα του ΔΠ

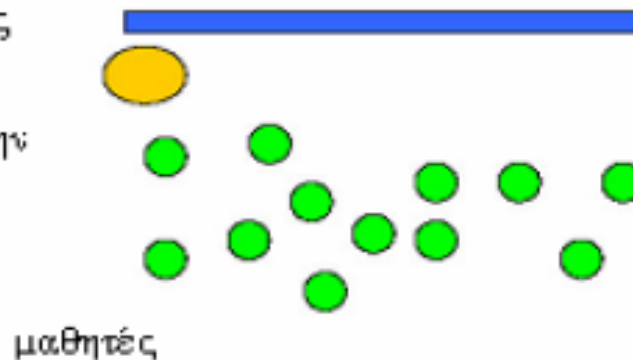
σχετίζεται με παράγοντες που έχουν να κάνουν με το

- ενδιαφέρον των μαθητών,
- το πλαίσιο παρουσίασης του γνωστικού αντικειμένου,
- το ρυθμό της διδασκαλίας,
- την αξιοποίηση των διατεθειμένων πόρων
- τεχνική υποστήριξη των εκπαιδευτικών.

Τρόποι χρήσης του ΔΠ

Διαδραστικός πίνακας

Ο δάσκαλος
(συμμετέχει στην
εκπαιδευτική
δραστηριότητα)

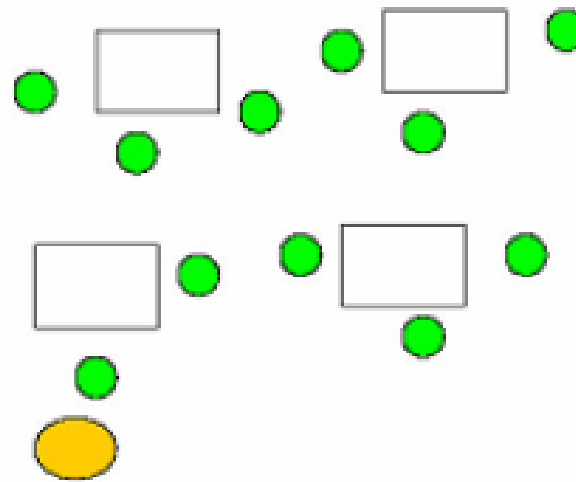


Ο δάσκαλος
μεσολαβεί στη
διεπαφή μαθητή
- Υπολογιστή

Διαδραστικός πίνακας

μαθητές

Δάσκαλος
(συμμετέχει στο
μάθημα σαν βοηθός)



Δεν υπάρχει
μεσολαβητής
ανάμεσα στους
μαθητές και τον
διαδραστικό πίνακα
για ένα μάθημα
σχεδιασμένο να
λειτουργεί και
ανεξάρτητα από τον
δάσκαλο.

ΔΙΑΔΡΑΣΗ: ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ

- × videos
- × Παιχνίδι
- × Χρήσιμες ιστοσελίδες
- × Παιχνίδια δημοτικού
- × Site με διαδραστικό υλικό
- × Κάπνισμα παιχνίδι
- × Υλικό για όλα τα αντικείμενα
- × Ιστορία παιχνίδι
- × Λογοτεχνία Romeo & Julieta
- × Γλώσσα
- × Teachers
- × Δημιουργική Γραφή
- × Γεωγραφία

ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΤΟΥ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ



ΟΛΟΙ ΟΙ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΙ ΠΙΝΑΚΕΣ ΣΥΝΟΔΕΥΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟ ΔΙΚΟ ΤΟΥΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ.

- ✦ Ενεργοποιώντας το, μπορούμε να κάνουμε χρήση των λειτουργιών που διαθέτει, για να οργανώσουμε το μάθημά μας, μέρος του οποίου, στη συνέχεια μπορούμε να το αποθηκεύσουμε για μελλοντική χρήση, να το εκτυπώσουμε, να το αποστείλουμε με e-mail σε μαθητές που απουσιάζουν, ή να το αναρτήσουμε στο δικτυακό τόπο του σχολείου μας.