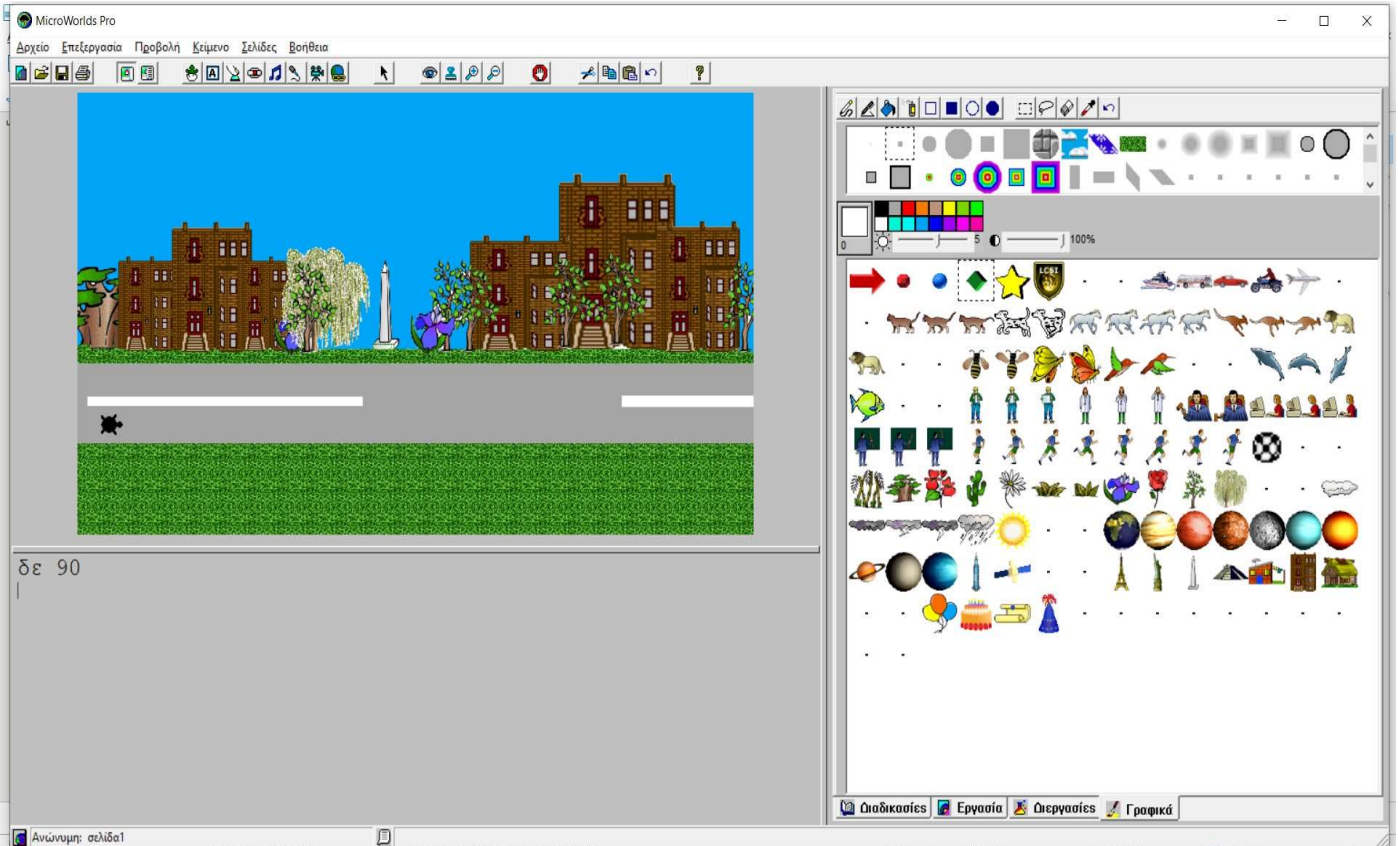
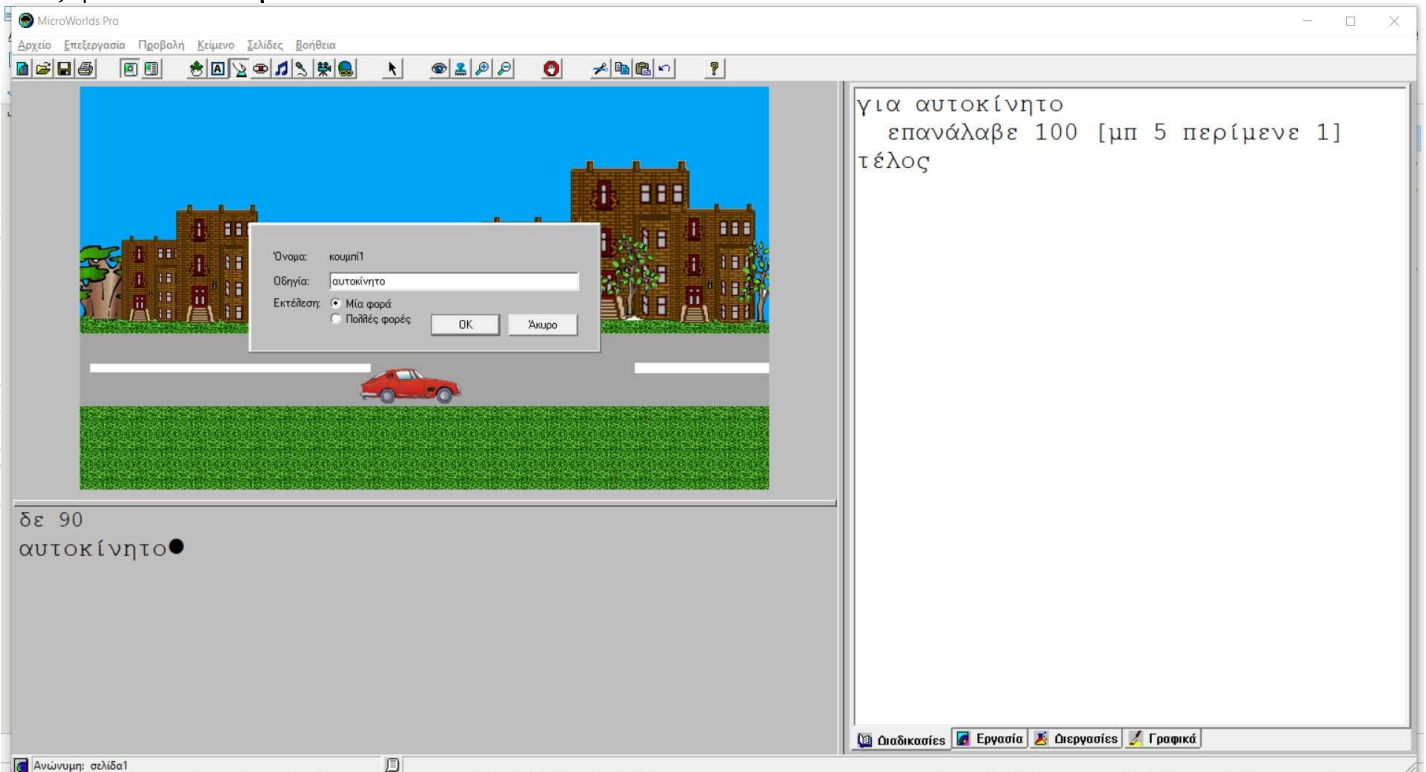


## ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΟΛΗΣ ΜΕ ΚΙΝΟΥΜΕΝΟ ΟΧΗΜΑ

Σχεδιάστε την πόλη, όπως σας αρέσει και τοποθετήστε μία χελώνα. Στρίψτε τη χελώνα δεξιά ή αριστερά, ανάλογα την φορά που έχει το όχημα που θα τοποθετήσετε πάνω της (δε 90 για αυτοκίνητο, αρ 90 για μηχανή)



Μετά μεταφερόμαστε στην καρτέλα διαδικασίες και δημιουργούμε τη διαδικασία αυτοκίνητο, όπως φαίνεται στην εικόνα που ακολουθεί.



Η διαδικασία αυτοκίνητο μπορεί να ξεκινήσει είτε πληκτρολογώντας στο κέντρο εντολών τη λέξη αυτοκίνητο, είτε δημιουργώντας ένα κουμπί, γράφοντας στη θέση οδηγία τη λέξη αυτοκίνητο. Επιλέξτε εσείς αν θέλετε να εκτελείται μία ή περισσότερες φορές.

Προγραμματισμός με LOGO - Αγγελική Σαϊτάκη ΠΕ86 Πληροφορικής