

# Προγραμματίζοντας

## με το

# SCRATCH

when  clicked

move  steps

say  for  seconds



repeat

Όνομα: \_\_\_\_\_

Τμήμα: \_\_\_\_\_

Σχολικό Έτος: 20\_\_ - 20\_\_

## 1. ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΤΟ SCRATCH;

Το Scratch είναι ένα περιβάλλον οπτικού προγραμματισμού όπου μπορούμε να δημιουργήσουμε παιχνίδια, ιστορίες, κινούμενα σχέδια και διαδραστικές εφαρμογές, συνδυάζοντας χρωματιστά μπλοκ εντολών.



## 2. Ο ΠΑΤΕΡΑΣ ΤΟΥ SCRATCH

Το Scratch δημιουργήθηκε στο MIT Media Lab από τον Mitchel Resnick και την ομάδα του.

Χρησιμοποιείται σε εκατομμύρια μαθητές σε όλο τον κόσμο!



## 3. ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΕΝΤΟΛΩΝ



Γύρισε τον τροχό και διάβασε για κάθε κατηγορία εντολών του Scratch!

## 4. ΜΠΛΟΚ SCRATCH

Σήκωσε τα παραθυράκια και δεξ τι κάνουν τα μπλοκ!

## 5. ΠΩΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΕΙΤΑΙ ΕΝΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ;

- 1 Σκέφτομαι την ιδέα
- 2 Επιλέγω χαρακτήρες και σκηνικά
- 3 Προγραμματίζω
- 4 Δοκιμάζω το έργο
- 5 Διορθώνω λάθη
- 6 Παρουσιάζω το έργο μου!

## 6. ΤΟ ΕΡΓΟ ΜΟΥ

Κόλλησε εδώ στιγμιότυπο από το έργο σου ή βάλε το QR code του έργου σου!





## ΤΡΟΧΟΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΩΝ (κόψε τους δύο κύκλους)





## ΚΑΡΤΕΣ ΛΕΞΙΛΟΓΙΟΥ (δίπλωσε και κόψε)

### SPRITE



Ο χαρακτήρας ή το αντικείμενο που εκτελεί τις εντολές.

### STAGE



Η σκηνή όπου συμβαίνουν όλα τα γεγονότα στο έργο.

### SCRIPT



Το σύνολο των εντολών που κάνουν κάτι στο Scratch.

### COSTUME



Η εμφάνιση (ρούχο) ενός χαρακτήρα.

### VARIABLE



Μια μεταβλητή αποθηκεύει δεδομένα (τιμές).

### EVENT



Ένα γεγονός που ξεκινά ένα σύνολο εντολών.

**MINI QUIZ** (παραθυράκια – γράψε τις ερωτήσεις και απαντήσεις)

?

Τι είναι το Sprite;

Απάντηση

?

Ποιο κουμπί ξεκινά το πρόγραμμα;

Απάντηση

?

Τι είναι η μεταβλητή;

Απάντηση

?

Σε ποια κατηγορία ανήκει η επανάληψη;

Απάντηση

?

Πού γράφουμε τις εντολές στο Scratch;

Απάντηση

## ΜΠΛΟΚ SCRATCH (παραθυράκια)

όταν γίνει κλικ  
στη σημαία



Ξεκινά το  
πρόγραμμα.

κινήσου  
10 βήματα



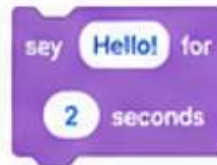
Μετακινεί το  
αντικείμενο.

περίμενε  
1 δευτερόλεπτο



Κάνει παύση για  
λίγο χρόνο.

πες Γεια! για  
2 δευτερόλεπτα



Εμφανίζει ένα  
μήνυμα.

επανάλαβε  
10 φορές



Επαναλαμβάνει  
τις εντολές.

εάν τότε



Εκτελεί εντολές  
αν ισχύει κάτι.