

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ – ΠΑΚΕΤΑΡΙΣΜΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΚΑΙ ΔΙΑΜΟΙΡΑΣΜΟΣ ΤΗΣ

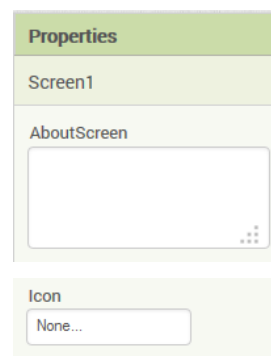
Με τον προαναφερόμενο τρόπο μπορούμε μεν να δοκιμάσουμε την εφαρμογή που αναπτύσσουμε εύκολα και άμεσα, αλλά αυτό δεν αρκεί, αν θέλουμε η εφαρμογή να εγκατασταθεί μόνιμα στη συσκευή μας ή να την μοιραστούμε με άλλους. Απαιτείται λοιπόν να την «πακετάρουμε», δημιουργώντας το σχετικό αρχείο εγκατάστασής της (.apk).

Βήμα 1 Προσθήκη εικονιδίου και συνοδευτικού κειμένου

Προτού δημιουργήσουμε το .apk αρχείο, καλό είναι να ορίσουμε μια εικόνα ως βασικό εικονίδιο της εφαρμογής, το οποίο θα εμφανίζεται, μετά την εγκατάστασή της στη συσκευή μας.

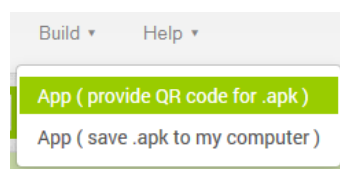
Η πιο απλή λύση είναι να επιλέξουμε (εφόσον υπάρχει) μια χαρακτηριστική εικόνα από αυτές που χρησιμοποιούνται ήδη στην εφαρμογή μας και να την θέσουμε ως Icon της Screen1 από το περιβάλλον σχεδίασης Designer.

Επιπρόσθετα, μπορούμε (πάλι προαιρετικά) να προσθέσουμε ένα μικρό κείμενο στην ιδιότητα AboutScreen της Screen1, το οποίο θα περιγράφει εν συντομία την εφαρμογή ή θα αναφέρει λίγα λόγια για το δημιουργό της.



Βήμα 2 Πακετάρισμα της εφαρμογής για εγκατάσταση

Προκειμένου να δημιουργήσουμε το .apk αρχείο, μεταβαίνουμε στο μενού Build της βασικής γραμμής εργαλείων, όπως φαίνεται και στην παρακάτω εικόνα, όπου έχουμε δυο επιλογές:



α) να εμφανιστεί ένας QR κωδικός, ώστε σαρώνοντάς τον να κατεβάσουμε το αρχείο εγκατάστασης απευθείας στη συσκευή μας (ο QR κωδικός λειτουργεί μόνο για το δημιουργό της εφαρμογής),

β) να αποθηκεύσουμε το αρχείο εγκατάστασης στον υπολογιστή μας για μετέπειτα διαμοιρασμό και εγκατάσταση με όποιον τρόπο προτιμάμε.

Αν επιθυμούμε να διαθέσουμε την εφαρμογή στο Google Play, απαιτείται η δημιουργία Publisher Account για τη μεταφόρτωση του .apk αρχείου. Για περισσότερες πληροφορίες: <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/google-play.html>

Τέλος, αν θέλουμε να μοιραστούμε τον **κώδικα** της εφαρμογής μας (μαζί με το γραφικό περιβάλλον και τα συνοδευτικά αρχεία), μπορούμε να εξάγουμε το πηγαίο αρχείο (.aia) και να το διαθέσουμε σε άλλους, ώστε να το εισάγουν ως έργο (project) στο δικό τους λογαριασμό στο App Inventor. Αρκεί να μεταβούμε στη λίστα με τα έργα μας (My Projects), έπειτα να επιλέξουμε το έργο (ή τα έργα) που θέλουμε να εξάγουμε και στη συνέχεια, από το μενού Project, να επιλέξουμε την εντολή *Export selected project (.aia) to my computer*.