

**HAPPY ONLIFE!**

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να προσδιοριστούν με μεγαλύτερη σαφήνεια οι κίνδυνοι που ενέχει και οι ευκαιρίες που προσφέρει η χρήση του διαδικτύου και να προσθέτει ο διάλογος για τα θέματα αυτά μεταξύ παιδιών και ενηλίκων. Νικητής είναι αυτός που συγκεντρώνει τους περισσότερους πόντους, απαντώντας σωστά στις ερωτήσεις που παρατίθενται κατά την εξέλιξη του παιχνιδιού ή στις ερωτήσεις που ανακτώνται χρονιμοποιώντας τις powercards.

**Στοιχεία και λειτουργία του παιχνιδιού****2 έως 8 επιλέξιμες κατηγορίες**

- Παιξε με ασφάλεια!
- Κοινωνικότητα!
- Εγώ δεν το διακινδυνεύω!
- Φτάνει πια ο εκφρισμός!
- Ζήτημα ιδιωτικότητας!
- Μείνε συνδεδεμένος!
- Προσοχή!
- Μα σου φαίνεται σωστό αυτό;
- που θα συνθέσουν με τυχαίο τρόπο

**1 Διαδρομή με**

**29 κουτάδ Πρόβληματις που παρέχουν δυνητικά πρόσθιαση σε  
155 ερωτήσεις**

**8 χρωματιστά avatar HUFOL (Happy Unrecognized OnLife-object)**

**1 ζάρι για την εξέλιξη του παιχνιδιού**

Για κάθε δύο σωστές απαντήσεις στην ίδια κατηγορία κερδίζεις μία **Powercard** που σου επιτρέπει να ανακτήσεις μια προηγούμενη λανθασμένη απάντηση. Για να την ενεργοποιήσεις, άγγιξε πρώτα το κόκκινο πλάιδιο και στη συνέχεια την Powercard.

Κατά την εξέλιξη του παιχνιδιού, είναι πιθανό να συναντήσεις:

**3 Τυχερά κουπάδα** μέσω των οποίων μπορείς να κερδίσεις επιπλέον βαθμούς  
**1 κουτί Προστασίας** από τούς

**1 κουτί με Iō**

Το παιχνίδι είναι διαθέσιμο σε **λειτουργία ενός ή δύο παικτών**. Στη λειτουργία ενός παικτη θα έχεις την ευκαιρία να κερδίσεις **επιπλέον πόντους** απαντώντας στις ερωτήσεις του εικονικού αντιπάλου.