

Εκπαιδευτικό υλικό μφανίσου-εξαφανίσου ... Μοιραστείτε Δείτε τη Σελίδα του Έργου Αποθήκευση Τώρα ararakl

ορίσε τρόπο περιστροφής αριστερά-δεξιά


όταν γίνει κλικ σε

εξαφανίσου

δειξε προς κατεύθυνση 90

όταν λάβω Έφτασα!

εμφανίσου



Αντικείμενο Avery x -19 y 0

Προβολή Μέγεθος 100 Κατεύθυνση 90

Σκηνή Υπόβαθρα 2

Avery Avery Wal... Dee

όταν γίνει κλικ σε

επόμενη ενδυμασία

πήγαινε σε θέση x: -219 y: 0

μετάδωσε Έφτασα!

επανάλαβε ώσπου


περίμενε 0.09 δευτερόλεπτα

κινήσου 10 βήματα

εξαφανίσου

εμφανίσου

θέση x = -19 και θέση y = 0



Αντικείμενο Avery Walking x -19 y 0

Προβολή Μέγεθος 100 Κατεύθυνση 90

Σκηνή Υπόβαθρα 2

Avery Avery Wal... Dee

The image shows a Scratch project with a script editor on the left and a stage on the right. The script editor contains the following code blocks:

- When clicked (yellow block)
- Look at direction 90 (blue block)
- Wait 2 seconds (orange block)
- Look at direction -90 (blue block)
- Set rotation to: left-right (blue block)

The stage shows a red brick wall background. Two characters, Avery and Dee, are standing on a grey floor. The character Dee is currently selected and is facing right. The properties panel for Dee is visible, showing the following settings:

- Antikeimeno: Dee
- Προβολή: Visible (eye icon)
- Μέγεθος: 100
- Κατεύθυνση: -90
- Σκηνή: 2

The character Dee is currently selected and is facing right.