

1. Μπορούμε να **αποθηκεύσουμε** το πρόγραμμα μας και να επιστρέψουμε στην **αρχική σελίδα**.
2. Είναι ο **χώρος παρουσίασης** του έργου- σενάριο μας. Εάν πατήσει τον ήρωα παρατεταμένα, εκείνος θα διαγραφεί.
3. **ΤΠλήρης οθόνη**
4. Πλέγμα συντεταγμένων
5. Επέλεξε ή δημιούργησε το δικό σου **φόντο**, για την ιστορία σου.
6. Μπορείτε να δώσετε κάποιο **τίτλο** στην ιστορία σας.
7. Επαναφέρετε όλους τους ήρωες στις **αρχικές τους θέσεις** στη σκηνή.
8. Πατώντας την **πράσινη σημαία**, ξεκινάει το πρόγραμμα μας.
9. Μπορούμε να επιλέξουμε την σκηνή, στην οποία θα φτιάξουμε τον κώδικα μας, ή μπορούμε να πατήσουμε το **σύμβολο συν** για να προσθέσουμε μια νέα σελίδα. Για να διαγράψουμε μια σελίδα, πατάμε παρατεταμένα.
10. Μπορούμε να αλλάξουμε τον τίτλο του έργου μας, να δούμε πότε δημιουργήθηκε και να μοιραστούμε το έργο μας.

11. Εάν κάνουμε κάποιο λάθος, πατάμε **Αναίρεση** για να επιστρέψουμε στο προηγούμενο βήμα.
12. Είναι η **περιοχή προγραμματισμού**. Για να διαγράψουμε ένα μπλοκ ή ένα σενάριο, μπορούμε να το σύρουμε έξω από την περιοχή προγραμματισμού.
13. Αντίστοιχα
14. Το μενού με τις **εντολές**. Τις εντολές τις μετακινούμε, σέρνοντας πάνω και σέρνοντας τες.
15. **Κατηγορίες εντολών.**
16. Μπορούμε να **επιλέξουμε τον ήρωα** του σεναρίου μας - ή να πατήσουμε το σύμβολο συν για να προσθέσουμε ένα νέο. Μόλις επιλέξουμε τον ήρωα μας, μπορούμε να του δώσουμε όνομά ή να πατήσουμε το πινέλο για να επεξεργαστούμε την εικόνα του. Για να διαγράψουμε έναν χαρακτήρα, τον πατήστε παρατεταμένα.

