Η γάτα και το ποντίκι

Ας ξεκινήσουμε!

Άνοιξε το προγραμματιστικό περιβάλλον του Scratch 3.0 κάνοντας κλικ στο σύνδεσμο.



Αν το μενού και οι εντολές δεν είναι στην ελληνική γλώσσα, πάτησε στο κουμπί που βρίσκεται στο πάνω αριστερό μέρος της οθόνης και επίλεξε «Ελληνικά».





Ē

Επίλεξε το υπόβαθρο Savanna.

🔶 Πίσω		Επιλέξτε Υτ	τόβαθρο	
Q Αναζήτηση	Ολα Φαντα	σία Μουσική	Αθλήματα Εξωτερικο	οί Χώροι Εσωτερικοί χ
Night City	Night City	Party	Pathway	Playground
Playing Fig. 1	Pool	Rays	Refrigerator	Room 1
Room 2	Savanna	School	Slopes	Soccer

Με το ποντίκι σου, σύρε και άφησε περίπου τη γάτα στο σημείο που φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.





Επίλεξε το αντικείμενο «*Mouse1*».



Τοποθέτησε το ποντίκι όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.



Στην περιοχή των αντικειμένων επίλεξε το αντικείμενο το γατάκι





Στην περιοχή σεναρίων σύρε και άφησε το πλακίδιο με το σημαιάκι.

τ Κώ	δικας 🖌 Ενδυμασίες 📢) Ήχοι		
Kinga	Συμβάντα		
	όταν γίνει κλικ σε 📕		K
Όψεις			
Ήχος	όταν πατηθεί πλήκτρο διάστημα 👻		
0	όταν γίνει κλικ σε 🛤	L.	
Συμβάντα	όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο		



Στην περιοχή των εντολών κάνε κλικ στην κατηγορία «Κίνηση».

SCRATC	₿ ⊕-	Αρχείο	Επεξεργα	ισία	÷Ö	Εκπα	ιδευτικά	υλικά	5		
	Біка	-reş	(1)	Ήχοι							
Κίνηση	η κινήσου 10	βήματα									
ΰψεις	στρίψε 🤭 🚺	5 μοίρες									>.
Ήχος Ο Συμβάντα	στρίψε 🏷 🚺	5 μοίρες									
Έλεγχος	πήγαινε σε	υχαία θέση 👻					όταν γί	лы куік	σε 🏴		
Αισθατάρες	πήγαινε σε θέ	ση x: -173	y: -82								

10 _{Σι}	ύρε και άφησε την εντολή	ολίσθησ	ε για	1 δευ	τ. στη θ	θέση (τυχαία	θέση 🖣		
κίνηση	ττήγαινε σε τυχαία θέση 🔹									
ουεις	πήγαινε σε θέση x: -171 y: -96									
Ήχος	ολίσθησε για 🚺 δευτ. στη θέση 🛛 τυχο	τία θέ								
 Συμβάντα	ολίσθησε για 🚺 δευτ. στη θέση χ: 🧲	171)	ór	VEI КЛІК	σε 🍋					
Έλεγχος	δείξε προς κατεύθυνση 90		ολίσι	θησεγια (1 0	ευτ. στη (θέση τ	υχαία θές	η -	

Κάνε κλικ στο βελάκι ① και στη συνέχεια από το αναδυόμενο μενού επέλεξε Mousel
②.

Ο Κίνηση	πήγαινε σε τυχαία θέση 👻										
Οψεις	πήγαινε σε θέση x: 191 y: -23										
Ήχος	ολίσθησε για 🚹 δευτ. στη θέση τυχαία θέ τ								(1	
 Συμβάντα	ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση χ: 191 γ:	όταν	γίνει κ	λικ σε							
Element		ολίσι	θησε γ	α 1	δευτ.	στη θέση	τυχαία	ι θέση 🚽			
	δείξε προς κατεύθυνση 90				√	τυχαίο	θέση	~	6		
Αισθητήρες	δείξε προς δείκτη ποντικιού 👻					δείκτη	ποντι		9		
Τελεστές						Mouse	1	_	5		
	άλλαξε χ κατά 10										1



Στην περιοχή των εντολών κάνε κλικ στην κατηγορία «Οψεις»

	Όιτεις									
	Γεια! για 2 δευτερόλεττ	τα , , , ,								
Όψεις	πες Γεια									
Ήχος	σκέψου Χμμ για 2 δευτερά	όλετττα								
 Συμβάντα			όταν	γίνει κλικ	σε 🏴					
Έλεγχος	σκεψου Χμμ		ολίσ	θησε για		όευτ. στ	η θέση	Mouse		
Δισθοτήσες	άλλαξε ενδυμασία σε ενδυμασία2									

13 Σ	ύρε και άφησε την εντολή
	Όψεις
Κίνηση	
Όψεις	
	πες Γεια!
Ήχος	
•	σκέψου Χμμ για 2 δευτερόλετττα
Συμβάντα	
	ολίσθησε γι 1 δευτ. στη θέση Mouse1 -
Έλεγχος	πες Γεια! για 2 δευτερόλεπτα
	άλλαξε ενδυμασία σε ενδυμασία2 🗸

Για εκτελέσεις το παραπάνω πρόγραμμα κάνε κλικ στο πράσινο σημαιάκι στην περιοχή της σκηνής.

STA	🧃 🌐 🗕 Αρχείο Επεξεργασία	🔅 Εκπαιδευτικό υλικό	Εγγραφή στο Scratch Σύνδεση
😸 Kú	ώδικας 🥜 Ενδυμασίες 📢 Ήχοι		
Κίνηση Οψεις Οψεις Έλεγχος Αισθητήρες	Οψεις πες Γοα γα 2 δεμτερλεττα πες Γοα σκάψου Χμμ γο 2 δεμτερλεττα σκάψου Χμμ δλωδε ενδωμασία σε ενδυμασία2 •	Accer viewader of the Mouse 1 - Trs Text via 2 CourspicAcerts	
Τελεστές Ο Μεταβλητές	εττόμενη ενδυμασία άλλαξε υπόβαθρο σε Savanna 👻	No. of the second secon	
Οι Εντολές μου	εττόμενο υπόβαθρο άλλαξε μέγεθος κατά 10	Ачтякірков Ачтякірков Ачтякірков Проволі Мітявос Порболі Порболі Порболі Порболі Порболі Алякірковсь Порболі	179 1 y -108 Σκηνή Κατεύθυνση
±	όρισε μέγεθος σε 100 % όλλαξε εφέ χρώματος 🔹 κατό 25		утбровра 2 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

Σύρε τη γάτα σε διάφορα σημεία της σκηνής (κάνε κλικ στο πράσινο σημαιάκι) και τρέξε το πρόγραμμα. Τι παρατηρείς;



Για να αποθηκεύσεις την εργασία σου κάνε κλικ στο μενού «*Αρχείο*» και στη συνέχεια στην εντολή «*Αποθήκευση στον υπολογιστή σου*». Αποθήκευσε την εργασία σου με το όνομα «*Η γάτα και το ποντίκι*».

