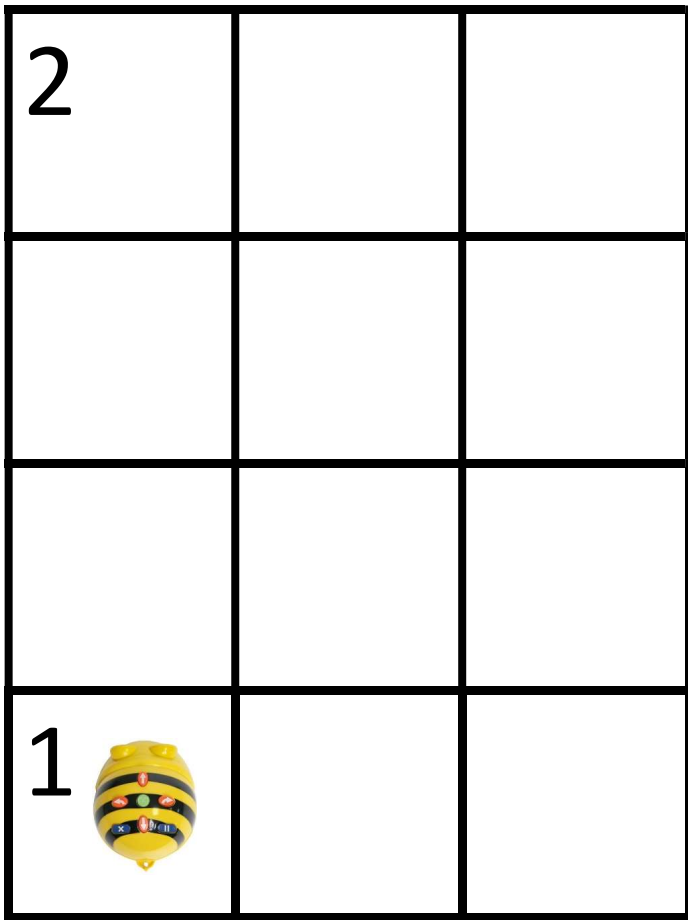
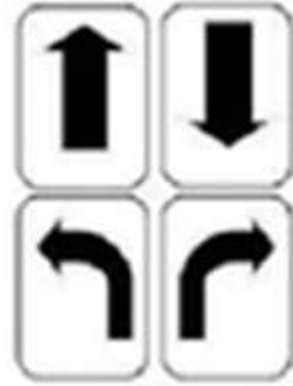


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

Δραστηριότητα 1: Βοηθήστε το beebot να πάει από το κουτάκι 1 στο κουτάκι 2. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.



Εντολές



Αριθμός εντολών

Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!

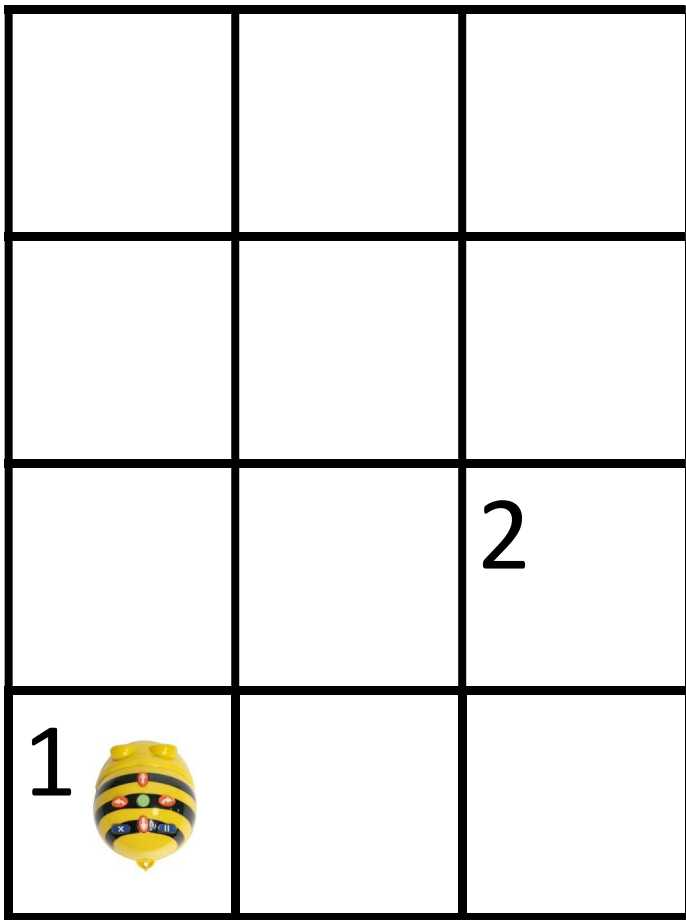
--	--	--	--	--	--

Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητά σας

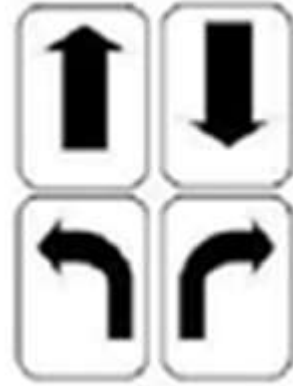


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

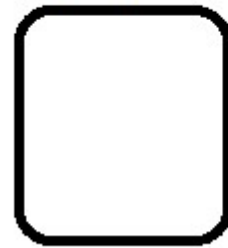
Δραστηριότητα 2: Βοηθήστε το beebot να πάει από το κουτάκι 1 στο κουτάκι 2. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.



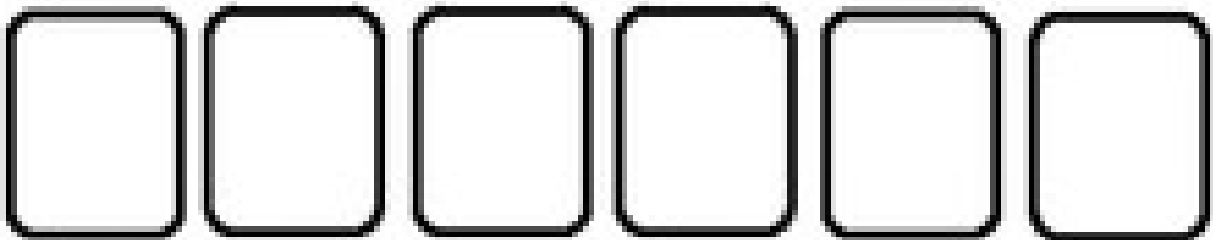
### Εντολές



### Αριθμός εντολών



Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!

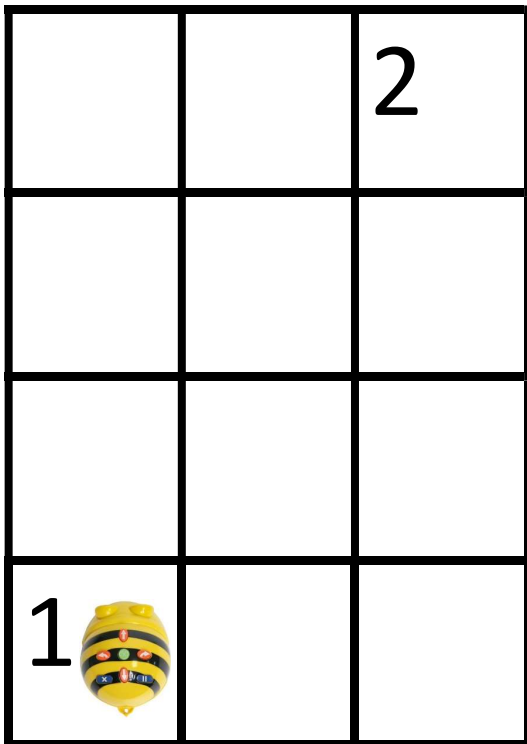


Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητά σας

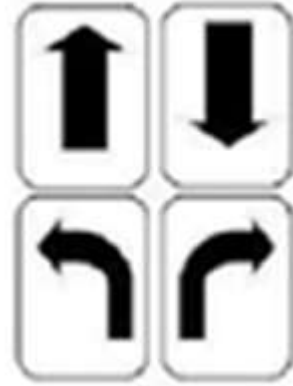


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

Δραστηριότητα 3: Βοηθήστε το beebot να πάει από το κουτάκι 1 στο κουτάκι 2. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.



Εντολές



Αριθμός εντολών

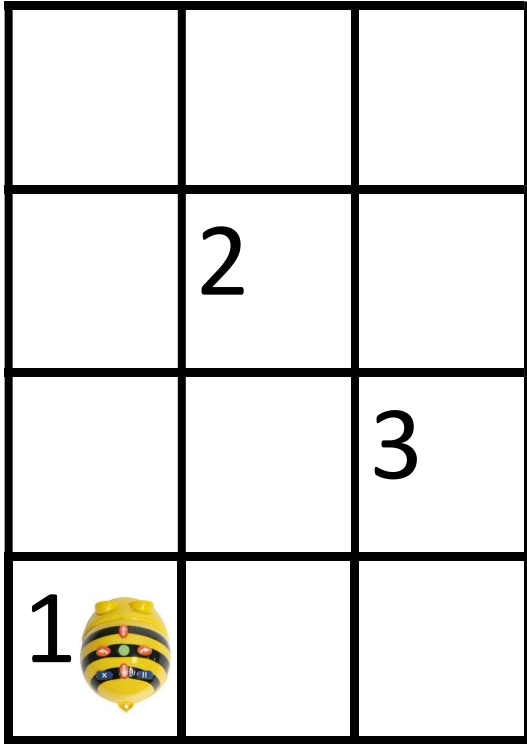
Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!


Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητάς σας

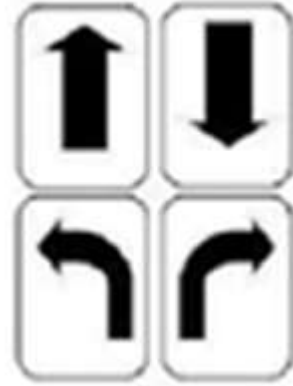


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

Δραστηριότητα 4: Βοηθήστε το beebot να πάει από το κουτάκι 1 στο κουτάκι 3 περνώντας από το κουτάκι 2. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.



### Εντολές



### Αριθμός εντολών


Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!


Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητά σας

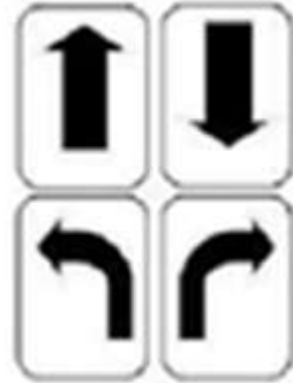


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

Δραστηριότητα 5: Βοηθήστε το beebot να πάει από το κουτάκι 1 στο κουτάκι 3 περνώντας από το κουτάκι 2. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.

3		
1 		2

### Εντολές



### Αριθμός εντολών

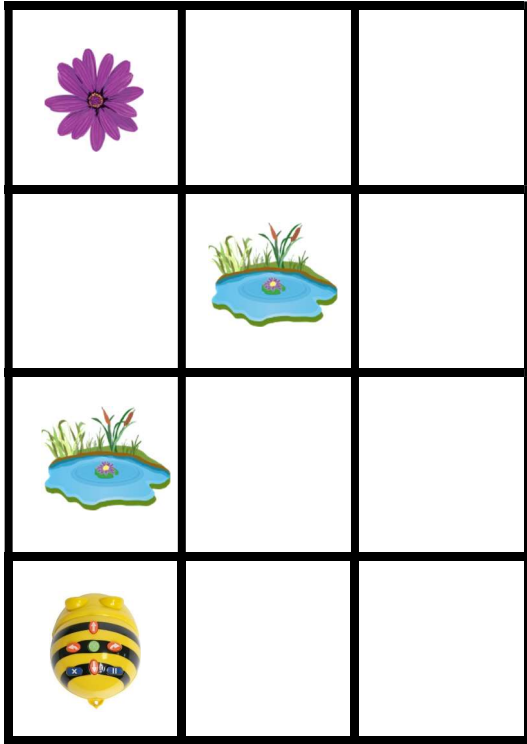
Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!


Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητά σας

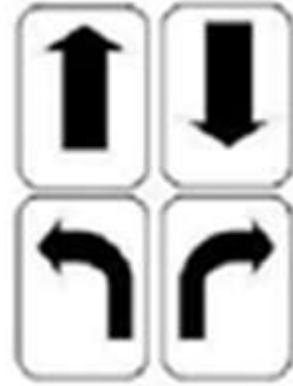


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

Δραστηριότητα 6: Βοηθήστε το beebot να πάει στο λουλούδι αποφεύγοντας τις λίμνες. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.



### Εντολές



### Αριθμός εντολών

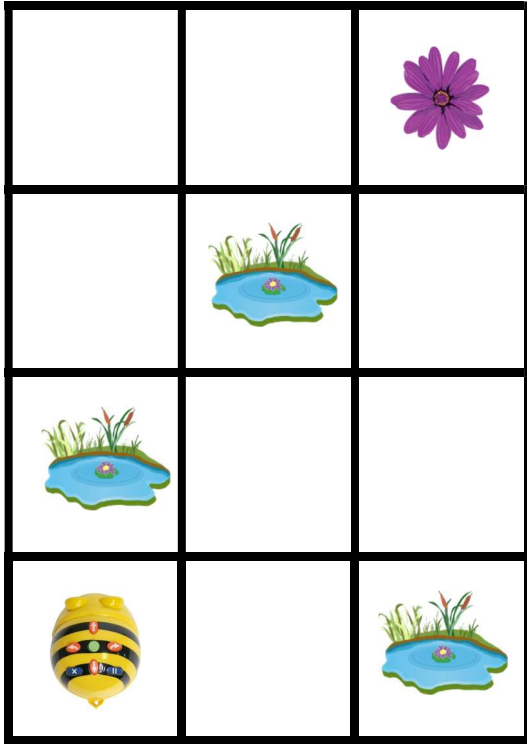
Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!


Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητά σας

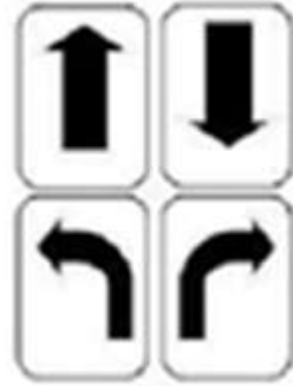


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

Δραστηριότητα 7: Βοηθήστε το beebot να πάει στο λουλούδι αποφεύγοντας τις λίμνες. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.



### Εντολές



### Αριθμός εντολών


Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!


Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητά σας

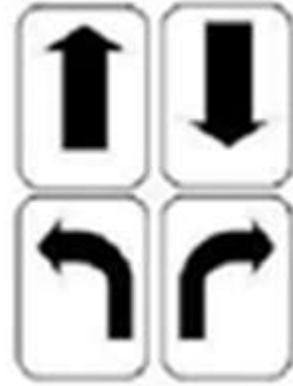


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

Δραστηριότητα 7: Βοηθήστε το beebot να πάει από το 1 μέχρι το 5 με τη σειρά. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.

	5	
4		2
	3	
		1

Εντολές



Αριθμός εντολών

Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!



Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητας



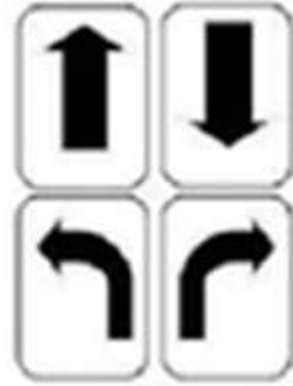


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

Δραστηριότητα 8: Βοηθήστε το beebot να πάει από το Α μέχρι το Ε με τη σειρά. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.

Ε		Δ
Β		Γ
	Α	

### Εντολές



### Αριθμός εντολών

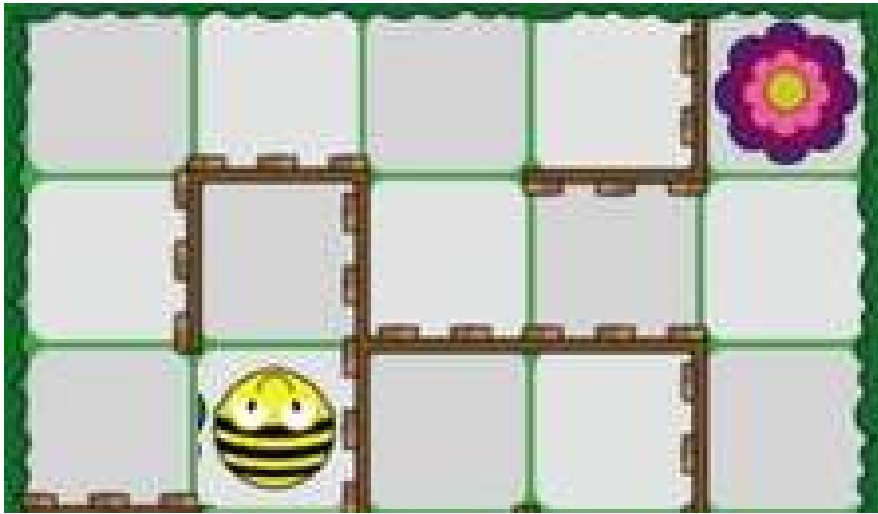
Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!


Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητας

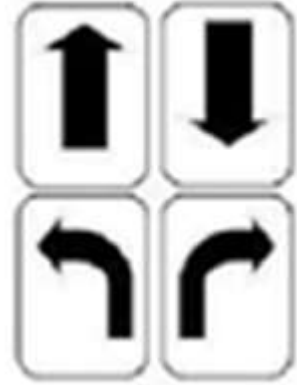


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

Δραστηριότητα 9: Βοηθήστε το beebot να βγει από τον λαβύρινθο. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.



### Εντολές



### Αριθμός εντολών

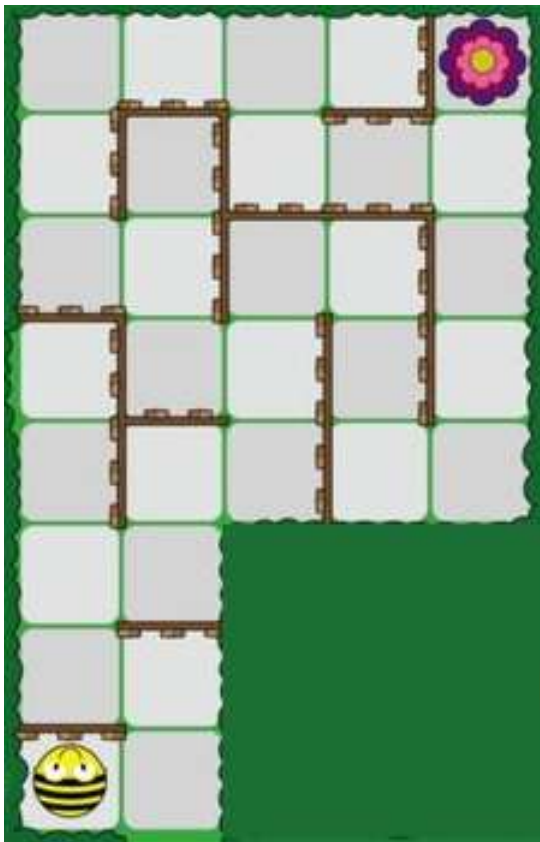
Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!


Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητας

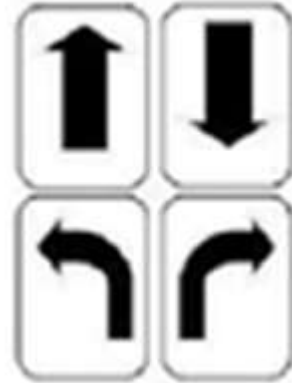


## Δραστηριότητες σε χαρτί με το beebot

Δραστηριότητα 10: Βοηθήστε το beebot να βγει από τον λαβύρινθο. Σχεδιάστε με το μολύβι τη διαδρομή και σημειώστε τις κατάλληλες εντολές με τη σειρά στα κουτάκια, στον πίνακα που ακολουθεί. Σημειώστε το πλήθος των εντολών που χρησιμοποιήσατε.



### Εντολές



### Αριθμός εντολών

Σχεδιάστε στα κουτάκια τις εντολές με τη σειρά. Θυμηθείτε να σχεδιάσετε την πιο γρήγορη διαδρομή!


Κυκλώστε το εικονίδιο που σας αντιπροσωπεύει μετά την ολοκλήρωση της δραστηριότητας

