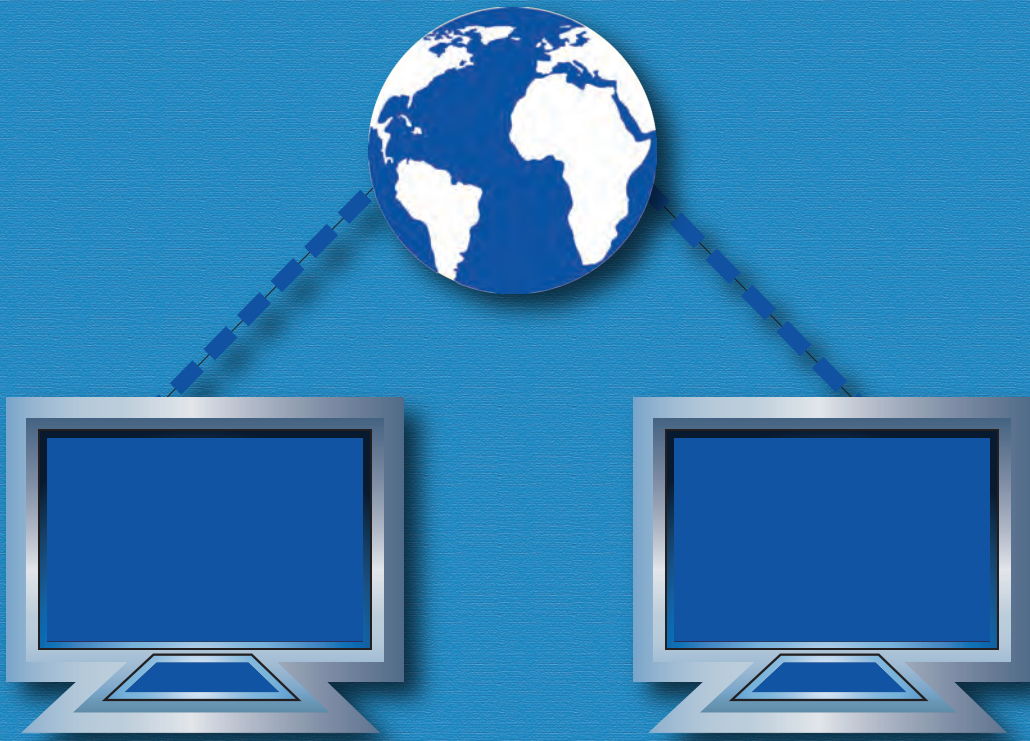


ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΕΡΕΥΝΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ

Κωνσταντοπούλου Μ., Χρυσοστόμου Γ.

Δίκτυα Υπολογιστών



Τετράδιο μαθητή

Γ΄ ΕΠΑ.Λ.

ΤΟΜΕΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΕΚΔΟΣΕΩΝ
«ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ»

ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΕΡΕΥΝΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ

Κωνσταντοπούλου Μ., Χρυσοστόμου Γ.

ΔΙΚΤΥΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΤΕΤΡΑΔΙΟ ΜΑΘΗΤΗ

Γ' ΕΠΑ.Λ.

ΤΟΜΕΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ

Πρόεδρος: *Κουζέλης Γεράσιμος*

Επιστημονικά Υπεύθυνος: *Δρ. Τσαπέλας Θεοδόσιος*, Σύμβουλος Β΄ Πληροφορικής ΙΕΠ

ΣΥΓΓΡΑΦΙΚΗ ΟΜΑΔΑ:

Κωνσταντοπούλου Μαρία-Δήμητρα, Εκπαιδευτικός Πληροφορικής
Χρυσοστόμου Γεώργιος, Εκπαιδευτικός Πληροφορικής

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ - ΣΥΝΤΟΝΙΣΜΟΣ ΟΜΑΔΑΣ:

Κωτσάκης Σταύρος, Σχολικός Σύμβουλος Πληροφορικής

ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΚΡΙΣΗΣ:

Αποστολάκης Ιωάννης, Εκπαιδευτικός Πληροφορικής
Μπόγρης Αντώνιος, Αναπληρωτής Καθηγητής Τ.Ε.Ι. Αθηνών
Μωράκης Διονύσιος, Εκπαιδευτικός Πληροφορικής

ΦΙΛΟΛΟΓΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ:

Μπουμπάρης Νικόλαος, Εκπαιδευτικός Φιλόλογος
Χρηστάκου Ζηνοβία, Εκπαιδευτικός Φιλόλογος

ΠΡΟΕΚΤΥΠΩΤΙΚΕΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ:

ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΕΚΔΟΣΕΩΝ «ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ»

Περιεχόμενα

Πρόλογος	5
Κεφάλαιο 1° ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΝΝΟΙΕΣ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗΣ ΚΑΙ ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗΣ ΔΙΚΤΥΩΝ	7
1.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου	7
1.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές – Επισημάνσεις.....	7
1.3 Εννοιολογικός Χάρτης.....	8
1.4 Ασκήσεις.....	9
1.5 Θέματα Ανάπτυξης	11
1.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης.....	11
Κεφάλαιο 2° ΤΟΠΙΚΑ ΔΙΚΤΥΑ - ΕΠΙΠΕΔΟ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ ΔΙΚΤΥΟΥ (TCP/IP)	15
2.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου	15
2.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις.....	15
2.3 Εννοιολογικός Χάρτης.....	16
2.4 Ασκήσεις.....	18
2.5 Θέματα Ανάπτυξης	19
2.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης.....	20
Κεφάλαιο 3° ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΙΚΤΥΟΥ–ΔΙΑΔΙΚΤΥΩΣΗ	23
3.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου	23
3.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις.....	23
3.3 Εννοιολογικός Χάρτης.....	29
3.4 Ασκήσεις.....	31
3.5 Θέματα Ανάπτυξης	35
3.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης.....	37
Κεφάλαιο 4° ΕΠΙΠΕΔΟ ΜΕΤΑΦΟΡΑΣ	49
4.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου	49
4.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις.....	49
4.3 Εννοιολογικός Χάρτης.....	51
4.4 Ασκήσεις.....	52
4.5 Θέματα Ανάπτυξης	54
4.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης.....	54
Κεφάλαιο 5° ΕΠΕΚΤΕΙΝΟΝΤΑΣ ΤΟ ΔΙΚΤΥΟ - ΔΙΚΤΥΑ ΕΥΡΕΙΑΣ ΠΕΡΙΟΧΗΣ.....	59
5.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου	59
5.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις.....	59
5.3 Εννοιολογικός Χάρτης.....	61
5.4 Ασκήσεις.....	62
5.5 Θέματα Ανάπτυξης	64
5.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης.....	64

Κεφάλαιο 6° ΕΠΙΠΕΔΟ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ.....	67
6.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου.....	67
6.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις.....	67
6.3 Εννοιολογικός Χάρτης.....	69
6.4 Ασκήσεις.....	70
6.5 Θέματα Ανάπτυξης.....	72
6.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης.....	72
Κεφάλαιο 7° ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΔΙΚΤΥΟΥ.....	75
7.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου.....	75
7.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις.....	75
7.3 Εννοιολογικός Χάρτης.....	76
7.4 Ασκήσεις.....	77
7.5 Θέματα Ανάπτυξης.....	79
7.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης.....	80
Κεφάλαιο 8° ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΔΙΚΤΥΩΝ.....	83
8.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου.....	83
8.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις.....	83
8.3 Εννοιολογικός Χάρτης.....	86
8.4 Ασκήσεις.....	87
8.5 Θέματα Ανάπτυξης.....	88
8.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης.....	89
Παράρτημα.....	93
Π.1 Εννοιολογικοί Χάρτες.....	93

Πρόλογος

Το παρόν Τετράδιο Μαθητή βασίζεται στο βιβλίο με τίτλο «Δίκτυα Υπολογιστών - Σημειώσεις Μαθητή» των Κωνσταντοπούλου Μ., Ξεφτεράκη Ν., Παπαδέα Μ., Χρυσοστόμου Γ. της Γ' Τάξης του Τομέα Πληροφορικής ΕΠΑΛ και αναφέρεται στα περιεχόμενα και τη θεωρητική θεματολογία των συγκεκριμένων κεφαλαίων που περιέχονται σε αυτό. Περιλαμβάνει επεξηγήσεις, συμβουλές και επισημάνσεις για τον τρόπο που πρέπει να προσεγγίσουν οι μαθητές τις βασικές έννοιες, τα χαρακτηριστικά των δικτύων υπολογιστών και τις τεχνικές και τις μεθόδους που χρησιμοποιούνται για τη λειτουργία τους. Περιέχει επίσης εννοιολογικούς χάρτες των βασικών θεωρητικών στοιχείων που πρέπει να γνωρίζουν οι μαθητές, ασκήσεις κατανόησης, δραστηριότητες εμπέδωσης της θεωρίας, θέματα ανάπτυξης και δοκιμασίες αυτοαξιολόγησης των αποκτηθεισών γνώσεων. Το τετράδιο αυτό έχει ως σκοπό να αποτελέσει συνοδευτικό βοήθημα τόσο στα χέρια του μαθητή, όσο και του εκπαιδευτικού που διδάσκει το μάθημα των Δικτύων Υπολογιστών, ώστε να ενισχυθεί η κατάκτηση των διδακτικών στόχων των κεφαλαίων του θεωρητικού μέρους του μαθήματος, όπως αυτοί είναι καταγεγραμμένοι στις Σημειώσεις Μαθητή. Οι δραστηριότητες που περιέχει το Τετράδιο Μαθητή ακολουθούν τη διδακτέα ύλη του μαθήματος.

Από τους συγγραφείς

Κεφάλαιο 1°

ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΝΝΟΙΕΣ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗΣ ΚΑΙ ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗΣ ΔΙΚΤΥΩΝ

1.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου¹


- 1.1 Ορισμός δικτύου
- 1.2 Επίπεδα μοντέλου αναφοράς OSI (ISO), επίπεδα μοντέλου TCP/IP (DARPA)
 - 1.2.1 Το μοντέλο αναφοράς για τη Διασύνδεση Ανοικτών Συστημάτων (OSI)
 - 1.2.2 Το μοντέλο δικτύωσης TCP/IP
- 1.3 Ενθυλάκωση

1.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές – Επισημάνσεις



- ✓ Οι **κόμβοι** και οι **γραμμές** διασύνδεσης είναι τα βασικά δομικά στοιχεία ενός δικτύου υπολογιστών ή τηλεπληροφορικής.

- ✓ Οι **γραμμές** μπορεί να είναι διαφορετικές κάθε φορά, κατάλληλες για την κάθε περίπτωση όπως ομοαξονικά καλώδια, καλώδια συνεστραμμένων ζευγών, οπτικές ίνες ή ασύρματες ζεύξεις.
- ✓ Σε ορισμένες περιπτώσεις μπορεί να χρησιμοποιούνται γραμμές που αναπτύχθηκαν αρχικά για άλλη εφαρμογή, όμως εξαιτίας της ευρείας διάδοσής τους και του μεγάλου κόστους άμεσης αντικατάστασής τους, μπορεί να αλλάξει η χρήση τους σταδιακά για την υποστήριξη νέων τεχνολογιών. Τέτοιες γραμμές είναι οι γραμμές του τηλεφωνικού δικτύου, οι οποίες χρησιμοποιούνται από το xDSL (ADSL/VDSL).
- ✓ Η δυνατότητα της χρήσης διαφορετικών φυσικών μέσων και τεχνολογιών, είναι εφικτή εξαιτίας της **διαστρωματωμένης αρχιτεκτονικής** κατασκευής των κόμβων ενός δικτύου.
- ✓ Έτσι, ακολουθώντας ένα από τα μοντέλα δικτύωσης (ISO/OSI ή TCP/IP) μπορεί σε συγκεκριμένα επίπεδα να χρησιμοποιηθούν διαφορετικές υλοποιήσεις, ώστε να υποστηριχθούν εναλλακτικές τεχνολογίες και πρωτόκολλα.

 **Για παράδειγμα:** Μια οικιακή συσκευή πρόσβασης στο Internet, που συνήθως είναι ένας δρομολογητής ADSL, στις περισσότερες περιπτώσεις υποστηρίζει ενσύρματες (Ethernet) και ασύρματες (WiFi) συνδέσεις. Αυτό το επιτυγχάνει χρησιμοποιώντας τρεις **διαφορετικές τεχνολογίες** στο **Φυσικό επίπεδο** και στο **επίπεδο Σύνδεσης/Ζεύξης δεδομένων** του μοντέλου OSI, δηλαδή τις ADSL - η οποία συμπεριλαμβάνει τις PPP/ATM -, Ethernet και WiFi. Στο επίπεδο Δικτύου (3ο επίπεδο του OSI) δε, υποστηρίζει το πρωτόκολλο IP.

- ✓ Οι **τερματικοί κόμβοι**/υπολογιστές χρησιμοποιούν στα αντίστοιχα **ανώτερα επίπεδα** (4ο, 5ο-7ο επίπεδο του OSI) μια ποικιλία πρωτοκόλλων για να υποστηρίξουν τις εφαρμογές των χρηστών, τα ίδια όμως και από τις δυο πλευρές που επικοινωνούν. Τέτοια παραδείγματα εφαρμογών και των πρωτοκόλλων τους είναι η πλοήγηση στον παγκόσμιο ιστό (TCP-HTTP), η μεταφορά αρχείων (TCP-FTP), η ανάλυση ονομάτων (UDP-DNS) κτλ.
- ✓ Η **ενθυλάκωση** και η αντίστροφη διαδικασία της είναι ο μηχανισμός για τη διέλευση της πληροφορίας από επίπεδο σε επίπεδο. Πολλές φορές μπορεί να απαιτηθεί να ενθυλακωθούν “πακέτα” πρωτοκόλλων σε άλλα “πακέτα” πρωτοκόλλων **του ίδιου επιπέδου** για λόγους υποστήριξης συγκεκριμένων πρωτοκόλλων ή συμβατότητας, π.χ. πακέτα PPP (Point to Point Protocol) σε Ethernet ή ATM (Asynchronous Transfer Mode).

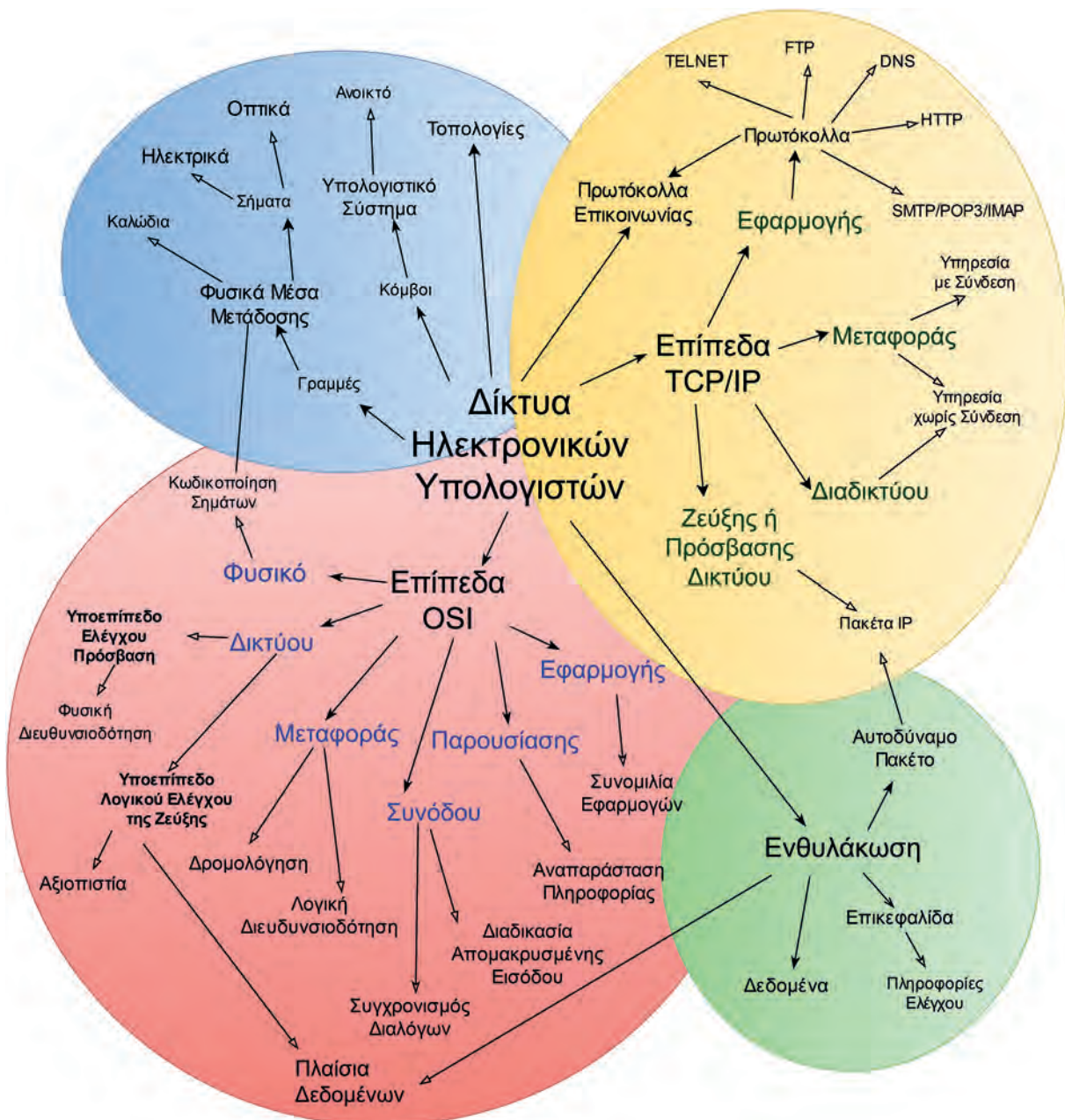
¹Οι δραστηριότητες που περιέχει το 1° κεφάλαιο του Τετραδίου Μαθητή ακολουθούν τη διδακτέα ύλη του μαθήματος, όπως αυτή ανακοινώθηκε επίσημα για το διδακτικό έτος 2016-2017.

- ✓ Το **μοντέλο αναφοράς διασύνδεσης ανοιχτών συστημάτων (OSI)** αποτελεί μια **πρόταση** του ISO προς τους κατασκευαστές υλικού και λογισμικού δικτύων, χωρίς να είναι δεσμευτική. Ο βαθμός υλοποίησής του επαφίεται σε αυτούς. Το μοντέλο του TCP/IP, το οποίο αναφέρεται και ως μοντέλο DoD - Department of Defence, από το επίπεδο Διαδικτύου και πάνω **“απαιτεί”** την πιστή εφαρμογή των αντίστοιχων πρωτοκόλλων των εγκεκριμένων RFCs.
- ✓ Η **δρομολόγηση** και η λογική διευθυνσιοδότηση είναι έργο και αρμοδιότητα του επιπέδου Δικτύου/Διαδικτύου (3ο του OSI).



1.3 Εννοιολογικός Χάρτης

Στον παρακάτω εννοιολογικό χάρτη παρουσιάζονται οι βασικές έννοιες των Δικτύων Υπολογιστών, της βασικής δομής των επιπέδων OSI και TCP/IP και της ενθυλάκωσης.



Προτείνεται:

1. Να **μεταφερθεί το σχήμα** στον υπολογιστή με χρήση κατάλληλου εργαλείου αποτύπωσης (Παράρτημα Π.1).
2. Να εντοπιστούν οι **ορισμοί** που περιγράφουν τις έννοιες-κόμβους του σχήματος, είτε στο βιβλίο είτε στο διαδίκτυο, και να καταγραφούν αναλυτικά.
3. Να συμπληρωθούν οι **γραμμές συσχέτισης** των εννοιών-κόμβων με λέξεις κλειδιά ή προτάσεις που αποτυπώνουν τις συσχετίσεις τους.

Σημείωση: Ο χάρτης μπορεί να προσεγγιστεί και τμηματικά για τις παραπάνω δραστηριότητες, με βάση τη χρωματική διαφοροποίηση.



1.4 Ασκήσεις

1. Απαντήστε με ΝΑΙ ή ΟΧΙ στις παρακάτω προτάσεις.

1) Ανίχνευση/έλεγχος και διόρθωση σφαλμάτων πραγματοποιείται στο επίπεδο Διαδικτύου.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
2) Τα ηλεκτρικά, μηχανικά και λειτουργικά χαρακτηριστικά των διεπαφών (interfaces) κατατάσσονται στο Φυσικό επίπεδο.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
3) Ο έλεγχος πρόσβασης στο μέσο διενεργείται στο Φυσικό επίπεδο.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
4) Για τη λογική διευθυνσιοδότηση είναι υπεύθυνο το επίπεδο Διαδικτύου.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
5) Το επίπεδο Μεταφοράς παρέχει τη φυσική διευθυνσιοδότηση (διευθύνσεις MAC).	ΝΑΙ	ΟΧΙ
6) Στο επίπεδο Διαδικτύου η παράδοση των πακέτων είναι εγγυημένα αξιόπιστη.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
7) Το επίπεδο Μεταφοράς (στο TCP/IP) παρέχει ΜΟΝΟ υπηρεσίες με σύνδεση.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
8) Το TCP και το UDP είναι πρωτόκολλα του επιπέδου Μεταφοράς.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
9) Το επίπεδο Διαδικτύου του TCP/IP παρέχει μόνο υπηρεσία χωρίς σύνδεση.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
10) Το επίπεδο Μεταφοράς του TCP/IP μπορεί να παρέχει, μέσω διαφορετικών πρωτοκόλλων, υπηρεσίες προσανατολισμένες σε σύνδεση (connection oriented) ή χωρίς σύνδεση (connectionless).	ΝΑΙ	ΟΧΙ

2. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις με τις σωστές λέξεις.

- 1) Τα βασικά δομικά στοιχεία ενός δικτύου είναι οι _____ και οι _____. Η μορφή σύνδεσης μεταξύ των κόμβων ενός δικτύου ονομάζεται _____.
- 2) Στο φυσικό επίπεδο, οι άσσοι και τα μηδενικά που απαρτίζουν το πλαίσιο, μετατρέπονται σε _____ κατάλληλα για το φυσικό μέσο.

- 3) Ένα αυτοδύναμο πακέτο του επιπέδου διαδικτύου τοποθετείται μέσα, δηλαδή ενθυλακώνεται σε ένα _____ του επιπέδου _____ καθώς περικλείεται ανάμεσα στην _____ και στην ακολουθία ελέγχου του πλαισίου (Frame Check Sequence).
- 4) Οι πληροφορίες ελέγχου που προστίθενται κατά τη διαδικασία της ενθυλάκωσης είναι κυρίως _____, _____ ή άλλοι χαρακτήρες ελέγχου και συγχρονισμού.
- 5) Το επίπεδο _____ είναι το ανώτερο και τελευταίο επίπεδο προς τον χρήστη και παρέχει τον τρόπο για να μπορεί μια εφαρμογή να “συνομιλεί” με μια άλλη.
- 3. Συμπληρώστε στην πρώτη στήλη τα επίπεδα του μοντέλου με φθίνουσα σειρά OSI (κατώτερο-1ο, ανώτερο-7ο) και στη συνέχεια αντιστοιχίστε τα με τις λειτουργίες που εκτελούν.**

Επίπεδα OSI
7ο -
1ο - Φυσικό

Λειτουργία
Κωδικοποίηση σημάτων, φυσικά μέσα, συνδετήρες (connectors).
Παροχή υπηρεσιών στις εφαρμογές του χρήστη.
Λογική διευθυνσιοδότηση, δρομολόγηση.
Μετάφραση/μετατροπή, συμπίεση δεδομένων.
Επικοινωνία από άκρο σε άκρο μεταξύ προγραμμάτων/διεργασιών.
Φυσική διευθυνσιοδότηση, βασικός έλεγχος σφαλμάτων, εκπομπή/λήψη πλαισίων.
Διαχείριση συνόδου, είσοδος/έξοδος χρήστη.

4. Συμπληρώστε στην πρώτη στήλη τα επίπεδα του μοντέλου TCP/IP με φθίνουσα σειρά (κατώτερο-1ο, ανώτερο-4ο) και στη συνέχεια αντιστοιχίστε τα με τις λειτουργίες που εκτελούν ή τα πρωτόκολλα που χρησιμοποιούν.

Σημείωση: Σε ένα επίπεδο μπορεί να αντιστοιχούν περισσότερες επιλογές της 2ης στήλης.

Επίπεδα TCP/IP	Λειτουργία
	<ul style="list-style-type: none"> • Λειτουργίες Φυσικού επιπέδου και Σύνδεσης/Ζεύξης δεδομένων του OSI.
	<ul style="list-style-type: none"> • Πρωτόκολλα HTTP, FTP.
	<ul style="list-style-type: none"> • Πρωτόκολλο IP.
	<ul style="list-style-type: none"> • Ικανότητα ενθυλάκωσης και αποστολής πακέτων IP.
1ο – Πρόσβασης Δικτύου	<ul style="list-style-type: none"> • Πρωτόκολλα TCP και UDP.



1.5 Θέματα Ανάπτυξης

1. Ποια είναι η βασική διαφορά του επιπέδου Διαδικτύου στο μοντέλο TCP/IP από το αντίστοιχο Δικτύου του OSI/ISO;
2. Ποιο επίπεδο του μοντέλου TCP/IP μπορεί να εξασφαλίσει αξιοπιστία στην επικοινωνία και με ποιες λειτουργίες; Πώς χαρακτηρίζονται (ονομάζονται) οι συγκεκριμένες υπηρεσίες που παρέχουν αξιοπιστία;
3. Περιγράψτε τη διαδικασία της ενθυλάκωσης. Αυτή αφορά ομότιμα επίπεδα, δηλαδή το αντίστοιχο απέναντι ή γειτονικά, δηλαδή το παρακάτω;
4. Ποιας λειτουργίας είναι μέρος η προσθήκη επικεφαλίδας σε ένα πακέτο πληροφορίας; Τι άλλο θα μπορούσε να προστεθεί;



1.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης

1. Απαντήστε για την κάθε φράση αν είναι Σωστή (Σ) ή Λάθος (Λ).

	Σ ή Λ
1) Το επίπεδο Μεταφοράς, στο TCP/IP, παρέχει αποκλειστικά υπηρεσίες με σύνδεση.	
2) Μια κάρτα δικτύου (Ethernet) αντιστοιχεί στο επίπεδο πρόσβασης δικτύου του TCP/IP.	
3) Το επίπεδο Δικτύου του μοντέλου OSI, γενικά αντιστοιχεί στο επίπεδο Διαδικτύου του TCP/IP.	
4) Το επίπεδο Εφαρμογής του μοντέλου TCP/IP αντιστοιχεί στα επίπεδα Παρουσίας και Εφαρμογής του OSI.	
5) Το TCP/IP δεν προκαθορίζει κάτι κάτω από το επίπεδο διαδικτύου παρά μόνο υποδεικνύει ότι θα πρέπει να χρησιμοποιηθεί κάποιο πρωτόκολλο, ώστε ο υπολογιστής να μπορεί να στέλνει πακέτα IP στο δίκτυο.	

6) Το επίπεδο Συνόδου του μοντέλου OSI αντιστοιχεί στο επίπεδο Μεταφοράς του TCP/IP.	
7) Βασικό πρωτόκολλο του επιπέδου Διαδικτύου είναι το IP.	
8) Ένα αυτοδύναμο πακέτο IP (datagram) ενθυλακώνεται σε πλαίσιο (Frame) ώστε να διέλθει από ένα δίκτυο Ethernet.	
9) Κατά την ενθυλάκωση, ένα επίπεδο αφαιρεί τις διαχειριστικές πληροφορίες και προωθεί τα δεδομένα στο κατώτερο επίπεδο.	
10) Στη δραστηριότητα του βιβλίου με το ταξίδι του τουρίστα, οι δρόμοι και οι αεροδιάδρομοι αποτελούν το αντίστοιχο των φυσικών μέσων διαφορετικών δικτύων.	

2. Επιλέξτε τη σωστή απάντηση σε κάθε περίπτωση.

- 1) Το επίπεδο Διαδικτύου “συνομιλεί” άμεσα με:
 - A. το επίπεδο Διαδικτύου της απέναντι πλευράς (ομότιμο επίπεδο).
 - B. το Φυσικό επίπεδο.
 - Γ. το επίπεδο πρόσβασης δικτύου.
 - Δ. το επίπεδο Εφαρμογής.
- 2) Η βασική μονάδα δεδομένων πληροφορίας στο επίπεδο Σύνδεσης ή Ζεύξης Δεδομένων είναι:
 - A. το αυτοδύναμο πακέτο (datagram).
 - B. το πλαίσιο (Frame).
 - Γ. το τμήμα (Segment).
 - Δ. το αρχείο κειμένου.
- 3) Μια κάρτα δικτύου Ethernet λειτουργεί στο επίπεδο:
 - A. Δικτύου.
 - B. Μεταφοράς.
 - Γ. Συνόδου και Δικτύου.
 - Δ. Πρόσβασης δικτύου.
- 4) Ένα πρόγραμμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου λειτουργεί:
 - A. στο επίπεδο Δικτύου.
 - B. στο επίπεδο Συνόδου και Δικτύου.
 - Γ. στο επίπεδο Εφαρμογής.
 - Δ. στο επίπεδο Πρόσβασης Δικτύου.
- 5) Η δρομολόγηση είναι λειτουργία, η οποία επιτελείται:
 - A. στο επίπεδο Διαδικτύου.
 - B. στο επίπεδο Μεταφοράς.
 - Γ. στο επίπεδο Σύνδεσης/Ζεύξης δεδομένων.
 - Δ. σε κανένα από τα παραπάνω.

Κεφάλαιο 2° ΤΟΠΙΚΑ ΔΙΚΤΥΑ - ΕΠΙΠΕΔΟ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ ΔΙΚΤΥΟΥ (TCP/IP)

2.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου²

- 2.1 Φυσικό επίπεδο - Επίπεδο Σύνδεσης (ζεύξης) Δεδομένων (μοντέλο OSI)
- 2.2 Η πρόσβαση στο μέσο
 - 2.2.1 Έλεγχος Λογικής Σύνδεσης (LLC - IEEE 802.2)
 - 2.4 Δίκτυα ETHERNET (10/100/1000Mbps)
 - 2.4.2 Διευθύνσεις Ελέγχου πρόσβασης στο Μέσο (MAC) - Δομή πλαισίου Ethernet - Πλαίσια Ethernet μεγάλου μεγέθους (Jumbo frames)
- 2.5 Ασύρματα Δίκτυα
 - 2.5.1 Τοπολογία Ασύρματου δικτύου Ad-Hoc
 - 2.5.2 Τοπολογία Ασύρματου δικτύου υποδομής (Infrastructure)

2.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις

- ✓ Το **μοντέλο του TCP/IP** δεν προδιαγράφει συγκεκριμένα πρωτόκολλα με αντίστοιχα RFCs για το επίπεδο πρόσβασης δικτύου (Network Access). Η βασική απαίτηση από το συγκεκριμένο επίπεδο/στρώμα είναι να **μπορεί να ενθυλακώνει και να διακινεί αυτοδύναμα πακέτα IP**. Ως εκ τούτου, άλλα πρωτόκολλα και τεχνολογίες αναλαμβάνουν τη συγκεκριμένη εργασία.
- ✓ Για τις λειτουργίες του συγκεκριμένου επιπέδου ακολουθείται η διαστρωμάτωση του **μοντέλου ISO/OSI**. Στη θέση του επιπέδου Πρόσβασης/Διεπαφής Δικτύου του TCP/IP χρησιμοποιούνται τα δύο πρώτα επίπεδα όπως περιγράφονται στο μοντέλο του OSI, το επίπεδο **Σύνδεσης/Ζεύξης Δεδομένων** και το **Φυσικό**.
- ✓ Από τις πιο διαδεδομένες τεχνολογίες σε αυτό το επίπεδο, για τις οποίες γίνεται ιδιαίτερη αναφορά, είναι το **Ethernet** και η **ασύρματη δικτύωση** (Wireless LAN - WLAN) η οποία είναι γνωστή και ως **WiFi**.
- ✓ Το **Ethernet**, με την ευρεία χρήση **μεταγωγέων** (switches), έχει πάψει να χρησιμοποιεί διαμοιραζόμενο μέσο και τις αντίστοιχες τεχνικές προσπέλασης, όπως η CSMA/CD, με την οποία ξεκίνησε. Στα **ασύρματα δίκτυα** χρησιμοποιούνται τεχνικές αποφυγής συγκρούσεων CSMA/CA με παράλληλη χρήση τεχνικών ασφάλειας εξαιτίας της χρήσης κοινού μέσου.
- ✓ Το επίπεδο **Σύνδεσης/Ζεύξης δεδομένων** γενικά διακρίνεται στα υποεπίπεδα **Ελέγχου Λογικής Σύνδεσης (LLC)** και **Ελέγχου Πρόσβασης στο μέσο (MAC)**, ωστόσο στο Ethernet το οποίο ενθυλακώνει αυτοδύναμα πακέτα IP σε πλαίσια Ethernet II, δεν χρησιμοποιούνται οι λειτουργίες του LLC.
- ✓ Από πλευράς **φυσικών μέσων**, έχει εγκαταλειφθεί η χρήση ομοαξονικών καλωδίων υπέρ της ευρείας χρήσης καλωδίων **συνεστραμμένων ζευγών** (αθωράκιστων ή/και θωρακισμένων) και **οπτικών ινών** (πολύτροπων και μονότροπων) με ταχύτητες 10/100/1000Mbps για οικιακούς χρήστες και υψηλότερες για εταιρικούς χρήστες και απαιτητικές εφαρμογές.

²Οι δραστηριότητες που περιέχει το 2ο κεφάλαιο του Τετραδίου Μαθητή ακολουθούν τη διδακτέα ύλη του μαθήματος, όπως αυτή ανακοινώθηκε επίσημα για το διδακτικό έτος 2016-2017.

- ✓ Οι **διευθύνσεις MAC** (στο Ethernet/WLAN) έχουν μήκους 48 bit με το πρώτο μέρος (24bit) να αποτελεί την μοναδική Ταυτότητα του Οργανισμού (OUI) και το δεύτερο μέρος να έχει ρόλο αύξοντα αριθμού σειράς παραγωγής.
- ✓ Τα **ασύρματα τοπικά δίκτυα** (WLAN) χρησιμοποιούν **ραδιοκύματα** στις ζώνες των 2,4GHz και 5GHz και με μια ποικιλία προτύπων της οικογένειας IEEE802.11 a/b/g/n υποστηρίζουν ονομαστικές ταχύτητες από 1/2/5,5/11Mbps έως 600Mbps. Η συνήθης τοπολογία είναι **κυψελοειδής**, η οποία περιλαμβάνει ασύρματο σταθμό βάσης (Σημείο πρόσβασης - AP) και ασύρματους σταθμούς χρηστών, κυρίως φορητούς.



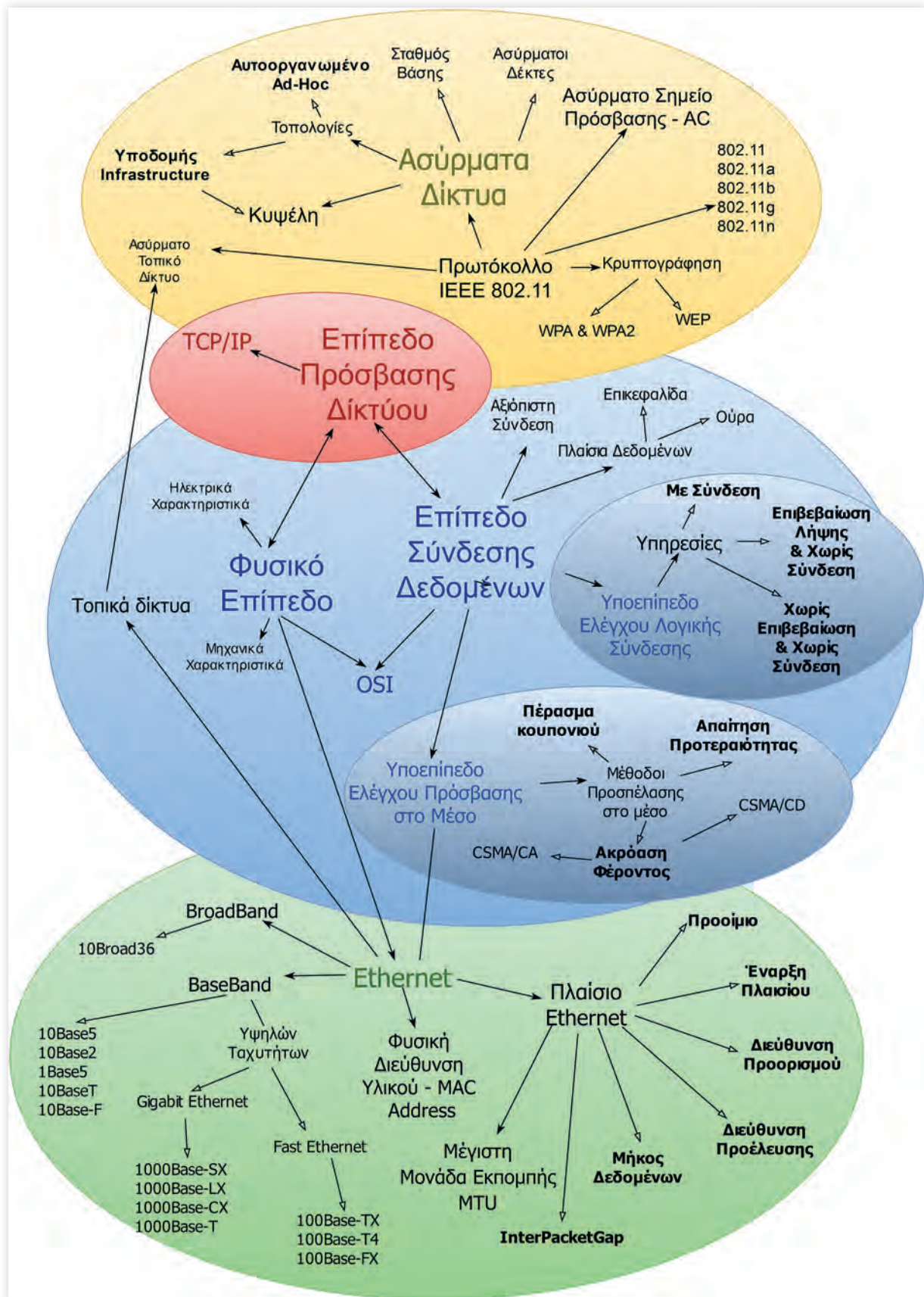
2.3 Εννοιολογικός Χάρτης

Στον παρακάτω εννοιολογικό χάρτη παρουσιάζονται οι έννοιες των Επιπέδων Φυσικού και Σύνδεσης Δεδομένων του OSI του Επιπέδου Πρόσβασης Δικτύου του TCP, η τεχνολογία Ethernet των Τοπικών Δικτύων και της Ασύρματης Δικτύωσης.

Προτείνεται:

1. Να **μεταφερθεί το σχήμα** στον υπολογιστή με χρήση κατάλληλου εργαλείου αποτύπωσης (Παράρτημα Π.1).
2. Να εντοπιστούν οι **ορισμοί** που περιγράφουν τις έννοιες-κόμβους του σχήματος, είτε στο βιβλίο είτε στο διαδίκτυο, και να καταγραφούν αναλυτικά.
3. Να συμπληρωθούν οι **γραμμές συσχέτισης** των εννοιών-κόμβων με λέξεις κλειδιά ή προτάσεις που αποτυπώνουν τις συσχετίσεις τους.

Σημείωση: Ο χάρτης μπορεί να προσεγγιστεί και τμηματικά για τις παραπάνω δραστηριότητες, με βάση τις περιοχές με χρωματική διαφοροποίηση.



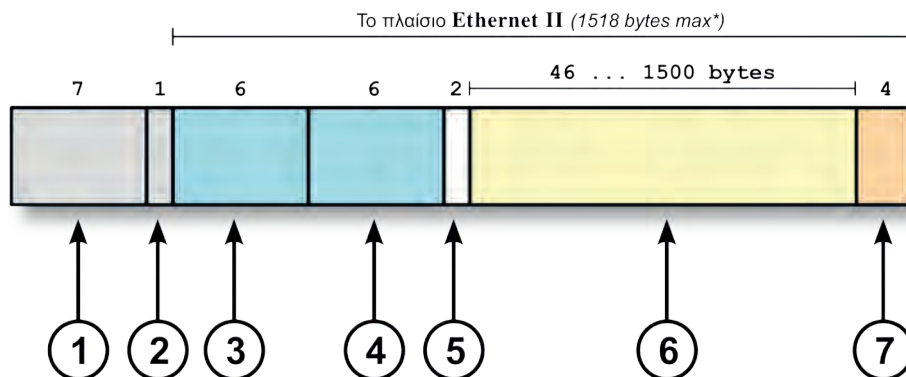


2.4 Ασκήσεις

1. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις με τις σωστές λέξεις.

- 1) Το δεύτερο επίπεδο του μοντέλου OSI είναι _____. Το επίπεδο αυτό έχει σκοπό να κάνει αξιόπιστη τη φυσική γραμμή σύνδεσης μεταξύ δύο σταθμών. Από τα πακέτα του ανωτέρου επιπέδου (επιπέδου δικτύου του μοντέλου OSI) φτιάχνει _____. Ορίζει πού αρχίζει και πού τελειώνει κάθε πλαίσιο, προσθέτοντας την κατάλληλη _____ και _____.
- 2) Το χαμηλότερο επίπεδο του μοντέλου OSI είναι το _____ επίπεδο. Αυτό το επίπεδο είναι υπεύθυνο για τη μετάδοση _____ μέσα από το τηλεπικοινωνιακό κανάλι, το οποίο μπορεί να είναι ένα _____ μέσο ή και μία _____ ζεύξη. Έτσι, το _____ επίπεδο καθορίζει τα ηλεκτρικά και μηχανικά χαρακτηριστικά της σύνδεσης του σταθμού με το μέσο μετάδοσης.
- 3) Το σύνολο των κανόνων που καθορίζουν τον τρόπο με τον οποίο τα δεδομένα εισάγονται στο καλώδιο, ονομάζεται _____.
- 4) Με βάση το έργο της επιτροπής 802, το δεύτερο επίπεδο του μοντέλου OSI χωρίστηκε σε δύο υποεπίπεδα: στο υποεπίπεδο _____ και στο υποεπίπεδο _____.
- 5) Κάθε κόμβος σε ένα δίκτυο Ethernet έχει μια φυσική διεύθυνση ή _____, όπως αλλιώς χαρακτηρίζεται (Hardware Address) ώστε να αναγνωρίζεται μοναδικά σε όλο το δίκτυο. Αναφέρεται και ως διεύθυνση _____ (MAC Address, Media Access Control). Είναι ένας δυαδικός αριθμός των _____ bit ή έξι οκτάδων και γράφεται στο _____ αριθμητικό σύστημα ως έξι διψήφιοι _____ αριθμοί χωρισμένοι με παύλες (στα windows) ή με άνω-κάτω τελείες (στο unix/linux).

2. Στο παρακάτω σχήμα φαίνεται η δομή ενός πλαισίου Ethernet II



Αντιστοιχίστε τους αριθμούς του σχήματος στις ετικέτες που φαίνονται συγκεντρωτικά στον παρακάτω πίνακα

Περιγραφή πεδίου	Αριθμός Σχήματος
Τύπος/Μήκος δεδομένων	
Έναρξη του πλαισίου (SFD - Start Frame Delimiter)	
Διεύθυνση Προέλευσης (Source MAC Address)	
Προοίμιο (preamble)	
Διεύθυνση Προορισμού (Destination MAC Address)	
Ακολουθία ελέγχου πλαισίου (FCS - Frame Check Sequence)	
Δεδομένα	



2.5 Θέματα Ανάπτυξης

1. Τι είναι η Μέθοδος Προσπέλασης στο 2ο επίπεδο του OSI/ISO και ποιος είναι ο αντικειμενικός της στόχος;
2. Αναφέρετε τρεις μεθόδους προσπέλασης, οι οποίες χρησιμοποιούνται ή χρησιμοποιήθηκαν από διάφορες τεχνολογίες δικτύων.
3. Περιγράψτε την υπηρεσία χωρίς επιβεβαίωση και χωρίς σύνδεση του υποεπιπέδου Ελέγχου Λογικής σύνδεσης (LLC) του 2ου επιπέδου OSI/ISO. Ποιος είναι ο κύριος σκοπός του LLC;
4. Ποια είναι η μέγιστη απόσταση που καλύπτεται από καλώδια συνεστραμμένων ζευγών στο Ethernet (Fast/Gigabit) με βάση τα πρότυπα; Ένα καλώδιο δύο (2) συνεστραμμένων ζευγών μπορεί να υποστηρίξει και Fast και Gigabit Ethernet;
5. Πόσα δυαδικά ψηφία έχει μια διεύθυνση MAC στο Ethernet και πώς γράφεται; Από πόσα δομικά μέρη αποτελείται και ποιος είναι αρμόδιος για το πρώτο μισό της;
6. Τι είναι το X bit (U/L) και τι το M bit (I/G) μιας διεύθυνσης MAC (Ethernet); Σε ποια θέση της διεύθυνσης MAC βρίσκονται;
7. Περιγράψτε τη δομή ενός πλαισίου Ethernet II. Απαριθμήστε τα επτά πεδία που την απαρτίζουν και εξηγήστε το ρόλο τους.
8. Ποιο είναι το μήκος/μέγεθος της Ακολουθίας Ελέγχου Πλαισίου και σε τι χρησιμεύει;
9. Ποιο είναι το ελάχιστο και ποιο το μέγιστο μήκος/μέγεθος δεδομένων που μπορεί να μεταφέρει ένα πλαίσιο Ethernet II; Τι συμβαίνει όταν απαιτείται να μεταφερθούν λιγότερα δεδομένα από το επιτρεπόμενο ελάχιστο μέγεθος;
10. Τι είναι το νοητό τοπικό δίκτυο VLAN (Virtual LAN);
11. Αναφέρετε τρία (3) πλεονεκτήματα από τη χρήση νοητών τοπικών δικτύων VLANs και περιγράψτε ένα από αυτά.
12. Τι είναι τα Jumbo Frames;
13. Πότε ένα τοπικό δίκτυο χαρακτηρίζεται ασύρματο και τι φυσικά μέσα χρησιμοποιεί;
14. Ποια μέθοδο διαμοιρασμού του καναλιού χρησιμοποιεί ένα ασύρματο δίκτυο 802.11; Μπορείτε να αιτιολογήσετε γιατί χρησιμοποιεί και κρυπτογράφηση;



2.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης

1. Απαντήστε για την κάθε φράση αν είναι Σωστή (Σ) ή Λάθος (Λ).

	Σ ή Λ
1) Το τμήμα OUI μιας διεύθυνσης MAC είναι 28 bit.	
2) Σε ένα πλαίσιο Ethernet πρώτα αποστέλλεται η διεύθυνση προέλευσης και μετά η διεύθυνση προορισμού.	
3) Το ελάχιστο μήκος (μέγεθος) δεδομένων σε ένα πλαίσιο Ethernet είναι 46 bytes	
4) Η διεύθυνση MAC 00-00-00-00-00-00 είναι διεύθυνση εκπομπής.	
5) Το MTU στο Ethernet είναι 1500bytes.	
6) Στη διεύθυνση MAC 74:ea:3a:cd:06:40 το M bit ή I/G (Individual/Group) είναι ενεργοποιημένο (έχει τιμή 1).	
7) Η ακολουθία ελέγχου πλαισίου (FCS - Frame Check Sequence) χρησιμεύει στον παραλήπτη για την ανίχνευση σφαλμάτων εκπομπής.	
8) Μετά το τέλος της αποστολής ενός πλαισίου ακολουθεί αμέσως η αποστολή του επόμενου.	
9) Εάν πρόκειται να αποσταλούν δεδομένα λιγότερα από 40 bytes θα πρέπει να συμπληρωθούν με έξι μηδενικά.	
10) Στη διεύθυνση MAC ff:ff:ff:ff:ff:ff το X bit ή U/L (Universal/Local) είναι ενεργοποιημένο (έχει τιμή 1).	
11) Το πρότυπο IEEE802.11g υποστηρίζει υψηλότερες ταχύτητες από το IEEE802.11n.	
12) Το πρότυπο IEEE802.11n υποστηρίζει λειτουργία στους 2,4GHz και στους 5GHz.	

2. Επιλέξτε τη σωστή απάντηση σε κάθε περίπτωση.

- 1) Ποια από τις παρακάτω ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ υπηρεσία που παρέχεται από το υποεπίπεδο Ελέγχου Λογικής Σύνδεσης (LLC) του προτύπου IEEE802.2:
 - A. Υπηρεσία χωρίς επιβεβαίωση και χωρίς σύνδεση (Unacknowledged connectionless service).
 - B. Υπηρεσία με επιβεβαίωση λήψης χωρίς σύνδεση (Acknowledged connectionless service).
 - Γ. Υπηρεσία με μεταγωγή κυκλώματος (Circuit switched service).
 - Δ. Υπηρεσία με σύνδεση (Connection oriented service).
- 2) Η μέθοδος πρόσβασης στο μέσο CSMA/CD χρησιμοποιεί:
 - A. Ακρόαση φέροντος με αποφυγή συγκρούσεων.
 - B. Ακρόαση φέροντος με ανίχνευση συγκρούσεων.
 - Γ. Πέρασμα κουπονιού (token passing) που δίνει δυνατότητα για μεμονωμένη αποστολή δεδομένων.
 - Δ. Αίτηση προτεραιότητας (demand priority) την οποία διαχειρίζεται ο συγκεντρωτής (hub).

- 3) Ένα πλαίσιο Ethernet II έχει MTU δηλαδή μέγιστο μήκος της μονάδας (πακέτου) εκπομπής δεδομένων:
- A. 64 byte.
 - B. 1500 byte.
 - Γ. 64 kbyte.
 - Δ. 3200 byte.
- 4) Πρόκειται να αποσταλεί ένα πλαίσιο Ethernet II μήκους 40 byte. Το πλαίσιο αυτό:
- A. θα αποσταλεί κανονικά.
 - B. δεν θα αποσταλεί γιατί είναι πολύ μικρό.
 - Γ. θα αποσταλεί, αφού συμπληρωθεί με 6 byte συμπλήρωσης.
 - Δ. θα αποσταλεί στέλνοντας ταυτόχρονα ένα μήνυμα προειδοποίησης ότι το πλαίσιο είναι μικρό.
- 5) Μια φυσική διεύθυνση (MAC) Ethernet:
- A. είναι 32 bit και γράφεται ως τέσσερις δεκαδικό αριθμοί.
 - B. είναι 64 bit και γράφεται στο δεκαεξαδικό αριθμητικό σύστημα.
 - Γ. είναι 48 bit και γράφεται στο δεκαεξαδικό αριθμητικό σύστημα.
 - Δ. είναι 32 bit και γράφεται ως έξι byte.
- 6) Η ακολουθία ελέγχου πλαισίου (FCS) είναι:
- A. βοηθητικό πλαίσιο που ακολουθεί την εκπομπή ενός κανονικού πλαισίου.
 - B. πεδίο του πλαισίου Ethernet, ώστε να χρησιμοποιηθεί από τον παραλήπτη για να αναγνωριστεί οποιοδήποτε σφάλμα εκπομπής.
 - Γ. πλαίσιο απάντησης στον αποστολέα ότι το πλαίσιο δεν ελήφθη σωστά.
 - Δ. πεδίο του πλαισίου Ethernet που αφορά σφάλματα στην επικεφαλίδα του πλαισίου.
- 7) Σε ένα ασύρματο δίκτυο ad-hoc:
- A. χρησιμοποιείται ασύρματο σημείο πρόσβασης (AP - Access Point) μέσω του οποίου επικοινωνούν οι ασύρματοι σταθμοί.
 - B. οι ασύρματοι σταθμοί επικοινωνούν άμεσα μεταξύ τους χωρίς τη διαμεσολάβηση σημείου πρόσβασης.
 - Γ. χρησιμοποιείται τοπολογία αρτηρίας.
 - Δ. γίνεται χρήση του δημόσιου τηλεπικοινωνιακού δικτύου.
- 8) Σε ένα ασύρματο δίκτυο υποδομής (infrastructure):
- A. χρησιμοποιείται ασύρματο σημείο πρόσβασης (AP - Access Point) μέσω του οποίου επικοινωνούν οι ασύρματοι σταθμοί.
 - B. οι ασύρματοι σταθμοί επικοινωνούν άμεσα μεταξύ τους χωρίς τη διαμεσολάβηση σημείου πρόσβασης.
 - Γ. χρησιμοποιείται τοπολογία αρτηρίας.
 - Δ. γίνεται χρήση του δημόσιου τηλεπικοινωνιακού δικτύου.

Κεφάλαιο 3^ο ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΙΚΤΥΟΥ - ΔΙΑΔΙΚΤΥΩΣΗ

3.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου³

- 3.1 Διευθυνσιοδότηση Internet Protocol έκδοση 4 (IPv4)
 - 3.1.1 Διευθύνσεις IPv4
 - 3.1.2 Κλάσεις (τάξεις) δικτύων – διευθύνσεων
 - 3.1.3 Σπατάλη διευθύνσεων IP
 - 3.1.4 Μάσκα δικτύου
 - 3.1.5 Ειδικές διευθύνσεις
 - 3.1.6 Υποδικτύωση
 - 3.1.7 Αταξική δρομολόγηση (CIDR), υπερδικτύωση και μάσκες μεταβλητού μήκους
- 3.2 Το αυτοδύναμο πακέτο IP (datagram) – Δομή πακέτου
- 3.3 Πρωτόκολλα ανεύρεσης και απόδοσης διευθύνσεων
 - 3.3.2 Το πρωτόκολλο δυναμικής διευθέτησης υπολογιστή DHCP
- 3.4 Διευθύνσεις IP και Ονοματολογία
- 3.6 Δρομολόγηση
 - 3.6.1 Άμεση/Έμμεση
 - 3.6.2 Πίνακας δρομολόγησης

3.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις



- ✓ Το **επίπεδο Δικτύου** (3ο στο μοντέλο ISO/OSI) ή Διαδικτύου (μοντέλο TCP/IP) είναι αυτό που επιτρέπει τη **διασύνδεση διαφορετικών δικτύων** μεταξύ τους (διαδικτύωση), παρέχοντας τη λογική διευθυνσιοδότηση και τη δρομολόγηση από τον κόμβο-αφετηρία προς τον κόμβο-προορισμό. Εξαιτίας της σχεδόν καθολικής χρήσης του μοντέλου TCP/IP, στη συνέχεια γίνεται λόγος για την οικογένεια πρωτοκόλλων IP (IPv4, IPv6).
- ✓ Οι **λογικές διευθύνσεις**, στο IPv4, είναι δυαδικοί αριθμοί 32 ψηφίων ομαδοποιημένοι σε 4 λέξεις των 8bit ή 4 byte και για λόγους ευκολίας γράφονται ισοδύναμα ως τέσσερις δεκαδικοί αριθμοί από 0 ως το 255, χωρισμένοι με τελείες.
- ✓ Στο σημείο αυτό κρίνεται αναγκαία η ευχέρεια χρήσης δυαδικών αριθμών, τουλάχιστον μεγέθους 8bit και γρήγορων μετατροπών μεταξύ των δυο αριθμητικών συστημάτων του δυαδικού και του δεκαδικού. Πέρα από την κλασική διαδικασία μετατροπής δεκαδικού αριθμού σε δυαδικό, με διαδοχικές διαιρέσεις με το 2 και λήψη των υπολοίπων με αντίστροφη σειρά, υπάρχουν εναλλακτικές τεχνικές, αλλά κυρίως γρήγοροι τρόποι επίτευξης ενός αποτελέσματος, βασισμένοι σε ιδιότητες των αριθμών και παρατηρήσεις πάνω σε αυτούς. Ορισμένοι από τους τρόπους αυτούς υποδεικνύονται και στις διδακτικές σημειώσεις/εγχειρίδιο.

Ιδιαίτερα σημαντική είναι η κατανόηση της λογικής πράξης ΚΑΙ (AND) ψηφίο προς ψηφίο (bitwise), η οποία αποτελεί τον μηχανισμό “απομόνωσης” συγκεκριμένων ψηφίων ενός δυαδικού αριθμού και αγνόησης κάποιων άλλων.

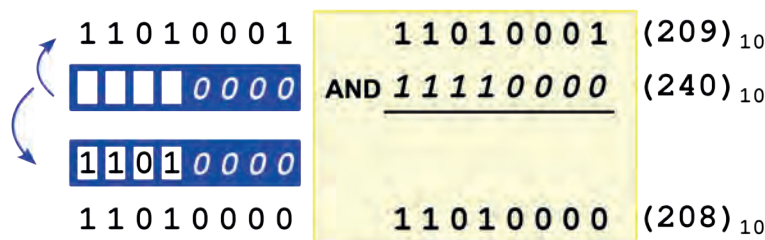
³ Οι δραστηριότητες που περιέχει το 3^ο κεφάλαιο του Τετραδίου Μαθητή ακολουθούν τη διδακτέα ύλη του μαθήματος, όπως αυτή ανακοινώθηκε επίσημα για το διδακτικό έτος 2016-2017.

A	B	A . B
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

A\B	0	1
0	0	0
1	0	1

Πίνακας 3.1: Πίνακας Αληθείας Λογικού ΚΑΙ (AND) - εναλλακτική μορφή

- ✓ Η λογική πράξη ΚΑΙ δίνει ως αποτέλεσμα άσσο μόνο όταν ΚΑΙ τα δύο ψηφία είναι άσσοι.
- ✓ Κάνοντας λογικό ΚΑΙ ένα n-ψηφίο δυαδικό αριθμό με έναν που έχει n άσσους το αποτέλεσμα είναι ο ίδιος ο n-ψηφίος αριθμός.
- ✓ Η λειτουργία της μάσκας με τη χρήση του **λογικού AND** φαίνεται στην παρακάτω εικόνα για ένα εύρος δυαδικής λέξης 8 ψηφίων (bit).



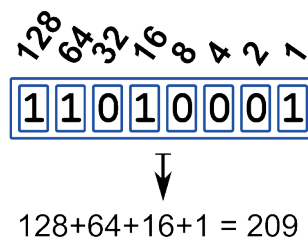
Εικόνα 3.1: Λειτουργία Μάσκας

- ✓ Η διαδικασία **μετατροπής δυαδικού σε δεκαδικό** συνίσταται στην άθροιση των αξιών των αντίστοιχων άσσων.



Για παράδειγμα ο αριθμός $(11010001)_2 = (;)_{10}$ υπολογίζεται ως ακολούθως:

$$(11010001)_2 = (;)_{10}$$

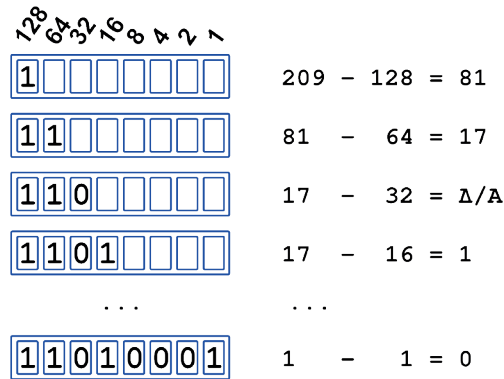


Εικόνα 3.2: Μετατροπή δυαδικού αριθμού σε δεκαδικό

Όταν υπάρχουν περισσότεροι άσσοι από μηδενικά, είναι προτιμότερο να αθροιστούν οι αξίες των θέσεων των μηδενικών, δηλαδή των άσσων που λείπουν, και το αποτέλεσμα να αφαιρεθεί από το 255, δηλαδή την αξία του αριθμού όταν έχει και τα οκτώ ψηφία άσσους. Π.χ. $(11010111)_2 = 255 - (32+8) = 255 - 40 = (215)_{10}$ κι όπως επιβεβαιώνεται $(11010111)_2 = 128+64+16+4+2+1 = (215)_{10}$

- ✓ Για τη **μετατροπή δεκαδικού (0..255) σε δυαδικό (8bit)** ακολουθείται η διαδικασία διαδοχικών αφαιρέσεων δυνάμεων του 2, ξεκινώντας από το 128, και σημειώνοντας άσσο, όταν αφαιρείται, και μηδέν, όταν δεν αφαιρείται.

$$(209)_{10} = (;)_2$$



Εικόνα 3.3: Μετατροπή δεκαδικού αριθμού σε δυαδικό

✓ Επίσης, ας σημειωθεί ότι:

- ✓ ένας οκταψήφιος (8bit) δυαδικός αριθμός, στο δεκαδικό του ισοδύναμο, μπορεί να πάρει τιμές από 0 ... 255 ($2^8 - 1 = 255$). Γι' αυτό και στη δεκαδική σημειογραφία με τελείες, των διευθύνσεων IPv4, οι τιμές των αριθμών είναι από 0 ... 255.
- ✓ ένας δυαδικός αριθμός με συνεχόμενους άσσους από τη δεξιά πλευρά ισούται με την αξία του επόμενου (προς τα αριστερά) άσσου μείον ένα. Π.χ. ο αριθμός 00011111 ισούται με $321 = 31$ καθώς και ο 00000111 με $81 = 7$.
- ✓ ένας δυαδικός αριθμός με το λιγότερο σημαντικό ψηφίο $b_0=1$ είναι μονός ενώ ένας δυαδικός αριθμός με το λιγότερο σημαντικό ψηφίο $b_0=0$ είναι ζυγός. Π.χ. $11010001 = 209$ (μονός) ενώ $11010000 = 208$ (ζυγός). Χρησιμοποιείται ως ένα βήμα ελέγχου για την ορθότητα μιας μετατροπής.
- ✓ Αριθμοί με συνεχόμενους άσσους από τα αριστερά (χρήσιμοι σε μάσκες δικτύου) είναι οι 128, 192, 224, 240, 248, 252, 254, 255.

Αριθμός Άσων	Δυαδικός	Δεκαδικός
0	00000000	0
1	10000000	128
2	11000000	192
3	11100000	224
4	11110000	240
5	11111000	248
6	11111100	252
7	11111110	254
8	11111111	255

- ✓ Τέλος, για να απαριθμηθούν N διαφορετικά αντικείμενα, στο δυαδικό σύστημα, απαιτούνται n δυαδικά ψηφία έτσι ώστε $2^n \geq N$, όπου n το μικρότερο που ικανοποιεί την συνθήκη. Χρησιμοποιείται για τον προσδιορισμό των απαιτούμενων άσων της νέας μάσκας στην υποδικτύωση.

Ψηφία	Αριθμήσιμα Αντικείμενα	
1	2^1	2
2	2^2	4
3	2^3	8
4	2^4	16
5	2^5	32
6	2^6	64
7	2^7	128
8	2^8	256

✓ Κατά τη διαδικασία της υποδικτύωσης δίνεται:

- ✓ μια διεύθυνση δικτύου, συνοδευόμενη
- ✓ από την (προκαθορισμένη) μάσκα.

και ζητείται ο χωρισμός του δικτύου σε:

- ✓ συγκεκριμένο αριθμό υποδικτύων ή σε
- ✓ υποδίκτυα συγκεκριμένου αριθμού υπολογιστών ανά υποδίκτυο.

Το πρώτο βήμα είναι

- ✓ να προσδιοριστεί η νέα μάσκα υποδικτύωσης υπολογίζοντας πόσα ψηφία θα χρειαστούν για να ικανοποιηθεί ο αριθμός των απαιτούμενων υποδικτύων (ή υπολογιστών ανά υποδίκτυο) ώστε να προστεθούν (ως άσσοι) στα ψηφία της αρχικής (προκαθορισμένης) μάσκας.

Παρατήρηση: Ο αριθμός των υποδικτύων και των διαθέσιμων διευθύνσεων ανά υποδίκτυο είναι πάντα δύναμη του δύο (μαζί με τις εξαιρούμενες διευθύνσεις), ανεξαρτήτως του τι ζητείται. Ενώ αρχικά είναι <Net_ID>, <Host_ID> μετά την υποδικτύωση είναι <Net_ID>, <Subnet_ID>, <Host_ID> με το σύνολο των ψηφίων να είναι 32.

Στη συνέχεια μπορεί να ζητούνται:

- ✓ η διεύθυνση δικτύου,
- ✓ η διεύθυνση εκπομπής και
- ✓ η περιοχή των διαθέσιμων διευθύνσεων για κάθε υποδίκτυο.

Η ακολουθούμενη διαδικασία είναι όπως στις λυμένες ασκήσεις/δραστηριότητες των σημειώσεων / εγχειριδίου.

✓ **Διάσπαση (fragmentation) αυτοδύναμων πακέτων IPv4** γίνεται, όταν αυτά πρόκειται να διέλθουν από δίκτυο με μικρότερο MTU. Ο υπολογισμός/προσδιορισμός του αριθμού των τμημάτων και των άλλων πεδίων τους, όπως σημαίων DF, MF, Σχετικής θέσης (Δείκτη εντοπισμού) τμήματος (Fragment Offset) κτλ. γίνεται, ευτυχώς, αυτομάτως από το λογισμικό του επιπέδου διαδικτύου (IP) σε συνδυασμό με τις ρυθμίσεις του συστήματος (πυρήνας Λ.Σ.).

Για την κατανόηση της διαδικασίας, υπάρχει μια σειρά ασκήσεων υπολογισμού των σημαντικότερων πεδίων των τμημάτων ενός διασπασμένου αυτοδύναμου πακέτου, με το χέρι.

Δεδομένα του προβλήματος είναι:

- ✓ το συνολικό μήκος (μέγεθος) του αυτοδύναμου πακέτου (μαζί με την επικεφαλίδα, header+payload), έστω MTU1 και

- ✓ το MTU2 του δικτύου από το οποίο πρόκειται να διέλθει ($MTU1 > MTU2$)

Ζητούμενα είναι:

- ✓ το μήκος των δεδομένων του τμήματος (`Payload_Length2`), το οποίο πρέπει **να είναι ακέραιο πολλαπλάσιο του 8** για να προκύπτει ακέραια η τιμή της σχετικής θέσης του τμήματος (`Offset`)
- ✓ ο αριθμός των τμημάτων στα οποία θα διασπαστεί το αρχικό πακέτο (εάν επιτρέπεται, $DF=0$)
- ✓ η σχετική θέση του κάθε τμήματος (Δείκτης Εντοπισμού Τμήματος)
- ✓ άλλα πεδία των τμημάτων, όπως σημαίες DF , MF , Συνολικό μήκος τμημάτων, δεδομένων κτλ.

Το μήκος του τμήματος υπολογίζεται ως:

$$Payload_Length2 = INT((MTU2 - IHL * 4) / 8)$$

ο αριθμός των τμημάτων (N) στα οποία θα διασπαστεί το αρχικό πακέτο υπολογίζεται ως:

$$N = INT(Payload_Length1 / Payload_Length2) + 1$$

Η σχετική θέση του τμήματος (σε οκτάδες byte) υπολογίζεται ως εξής:

$$Fragment_offset = n * INT((MTU2 - IHL * 4) / 8) \text{ για } n = 0, 1, \dots, N-1$$

όπου $INT()$: η συνάρτηση ... το ακέραιο μέρος του () ...,

MTU: Maximum Transmission Unit δηλ. το μέγιστο μήκος δεδομένων του πλαισίου στο δίκτυο 2ου επιπέδου,

Payload_Length?: Το μήκος των δεδομένων χωρίς την επικεφαλίδα

IHL: Internet Header Length δηλαδή το μήκος της επικεφαλίδας του πακέτου IP. Εκφράζεται σε λέξεις των 32bit ή 4άδες byte. Η τιμή που μας ενδιαφέρει είναι σε byte.

ισχύει $MTU? = IHL * 4 + Payload_Length?$

n : 0 για το πρώτο τμήμα, 1 για το δεύτερο κ.ο.κ.

Για το πρώτο τμήμα η σχετική απόσταση τμήματος είναι πάντα μηδέν (0).

Ενεργοποίηση αποτροπής διάσπασης $DF=1$ (-M do) και αποστολή πακέτου μήκους **ίσου με το MTU** (20 bytes IP header + 8 bytes ICMP header + 1472bytes data) = 1500 bytes και **μεγαλύτερου του MTU** (1501 bytes) σε **Λ.Σ. Linux** με τη χρήση της εντολής *ping*.

Έλεγχος MTU

```
george@perseus:~$ ifconfig
eth0  Link encap:Ethernet  HWaddr 00:19:d1:60:cb:f8
      inet addr:10.146.0.110  Bcast:10.146.0.255  Mask:255.255.255.0
      inet6 addr: fe80::219:d1ff:fe60:cbf8/64  Scope:Link
      UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
      ...
```

DF=1 (-M do) και αποστολή πακέτου μήκους ίσου με το MTU

```
george@perseus:~$ ping -c 4 -s 1472 -M do 10.146.0.1
PING 10.146.0.1 (10.146.0.1) 1472(1500) bytes of data.
1480 bytes from 10.146.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.24 ms
1480 bytes from 10.146.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=2.07 ms
1480 bytes from 10.146.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=1.04 ms
1480 bytes from 10.146.0.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=3.39 ms
```

```
--- 10.146.0.1 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3002ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.044/1.937/3.392/0.924 ms
```

```
george@perseus:~$
```

DF=1 (-M do) και αποστολή πακέτου μήκους μεγαλύτερου του MTU

```
george@perseus:~$ ping -c 4 -s 1473 -M do 10.146.0.1
PING 10.146.0.1 (10.146.0.1) 1473(1501) bytes of data.
ping: local error: Message too long, mtu=1500
ping: local error: Message too long, mtu=1500
ping: local error: Message too long, mtu=1500
ping: local error: Message too long, mtu=1500
```

```
--- 10.146.0.1 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 received, +4 errors, 100% packet loss, time
3002ms
```

```
george@perseus:~$
```

- ✓ Ενεργοποίηση αποτροπής διάσπασης **DF=1 (-f)** και αποστολή πακέτου μήκους **ίσου με το MTU** (20 bytes IP header + 8 bytes ICMP header + 1472bytes data) = 1500 bytes και **μεγαλύτερου του MTU** (2028 bytes) σε **Λ.Σ. Windows (7)** με τη χρήση της εντολής **ping**.

Έλεγχος MTU

```
C:\Users\george>netsh interface ipv4 show subinterfaces
```

MTU	MediaSenseState	Byte εισ.	Byte εξ.	Διασύνδεση
4294967295	1	0	6146	Loopback Pseudo-Interface 1
1500	1	39768171	644993	Τοπική σύνδεση

```
C:\Users\george>
```

DF=1 (-f) και αποστολή πακέτου μήκους ίσου με το MTU

```
C:\Users\george>ping -f -l 1472 10.146.0.1
```

```
Εκτελείται η λειτουργία Ping στο 10.146.0.1 με 1472 byte δεδομένων:
Απάντηση από: 10.146.0.1: bytes=1472 χρόνος=1ms TTL=127
Απάντηση από: 10.146.0.1: bytes=1472 χρόνος=3ms TTL=127
Απάντηση από: 10.146.0.1: bytes=1472 χρόνος=2ms TTL=127
Απάντηση από: 10.146.0.1: bytes=1472 χρόνος=2ms TTL=127
```

Στατιστικά στοιχεία Ping για 10.146.0.1:

Πακέτα: Απεσταλμένα = 4, Ληφθέντα = 4,
Απολεσθέντα = 0 (απώλεια 0%),

Πλήθος διαδρομών αποστολής και επιστροφής κατά προσέγγιση σε χιλιοστά του δευτερολέπτου:

Ελάχιστο = 1ms, Μέγιστο = 3ms, Μέσος όρος = 2ms

C:\Users\george>

DF=1 (-f) και αποστολή πακέτου μήκους μεγαλύτερου από το MTU

C:\Users\george>ping -f -l 2000 10.146.0.1

Εκτελείται η λειτουργία Ping στο 10.146.0.1 με 2000 byte δεδομένων:

Το πακέτο πρέπει να διαιρεθεί σε τμήματα, όμως έχει οριστεί η επιλογή -F.

Το πακέτο πρέπει να διαιρεθεί σε τμήματα, όμως έχει οριστεί η επιλογή -F.

Το πακέτο πρέπει να διαιρεθεί σε τμήματα, όμως έχει οριστεί η επιλογή -F.

Το πακέτο πρέπει να διαιρεθεί σε τμήματα, όμως έχει οριστεί η επιλογή -F.

[English: Packet needs to be fragmented but DF set.]

Στατιστικά στοιχεία Ping για 10.146.0.1:

Πακέτα: Απεσταλμένα = 4, Ληφθέντα = 0,
Απολεσθέντα = 4 (απώλεια 100%),

C:\Users\george>



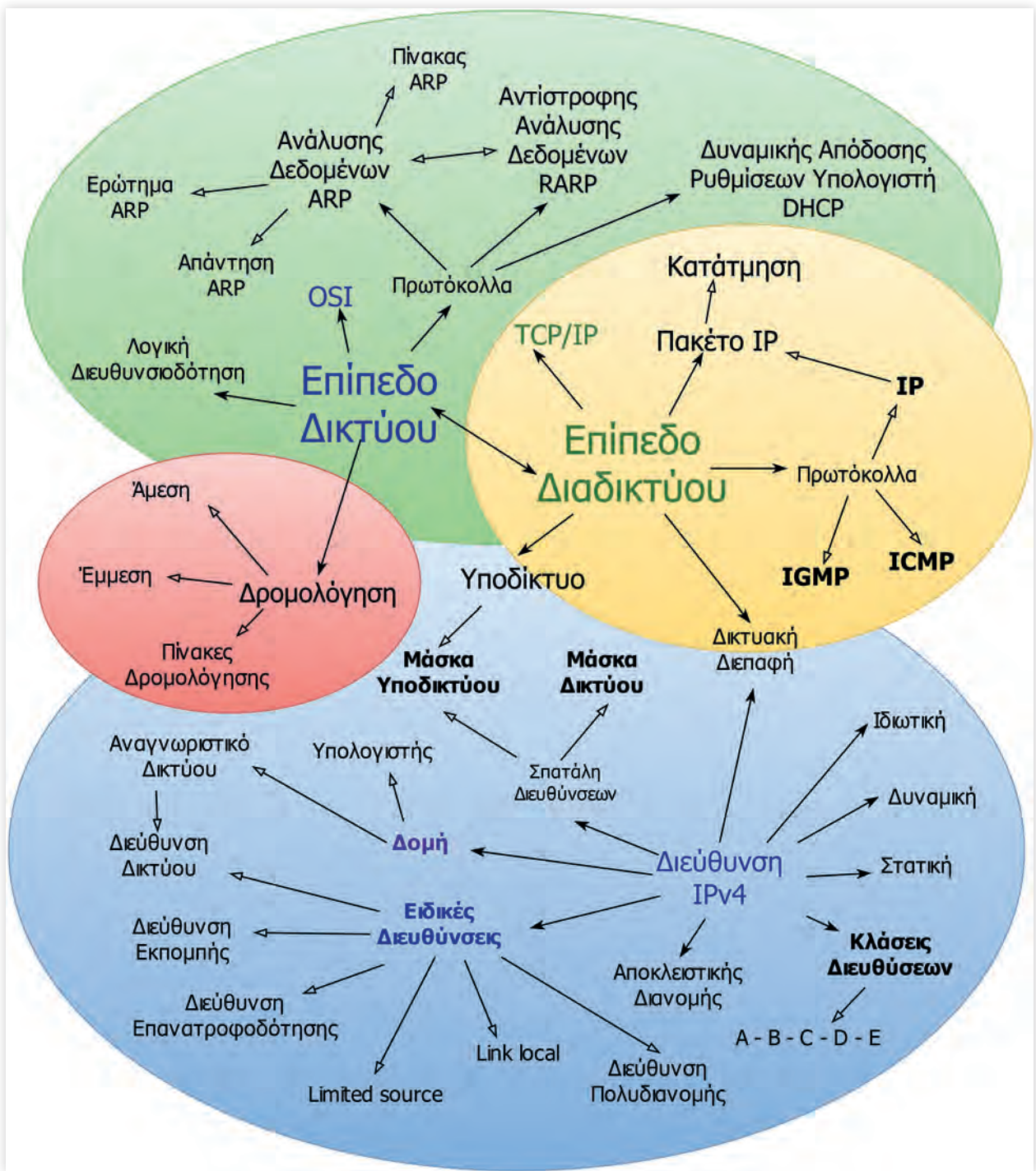
3.3 Εννοιολογικός Χάρτης

Στον παρακάτω εννοιολογικό χάρτη παρουσιάζονται οι έννοιες των Επιπέδων Δικτύου/Διαδικτύου των OSI/TCP, της IP Διευθυνσιοδότησης, της Δρομολόγησης και τα βασικά πρωτόκολλα του επιπέδου.

Προτείνεται:

1. Να **μεταφερθεί το σχήμα** στον υπολογιστή με χρήση κατάλληλου εργαλείου αποτύπωσης (Παράρτημα Π.1).
2. Να εντοπιστούν οι **ορισμοί** που περιγράφουν τις έννοιες-κόμβους του σχήματος, είτε στο βιβλίο είτε στο διαδίκτυο, και να καταγραφούν αναλυτικά.
3. Να συμπληρωθούν οι **γραμμές συσχέτισης** των εννοιών-κόμβων με λέξεις κλειδιά ή προτάσεις που αποτυπώνουν τις συσχετίσεις τους.

Σημείωση: Ο χάρτης μπορεί να προσεγγιστεί και τμηματικά για τις παραπάνω δραστηριότητες, με βάση τις περιοχές με χρωματική διαφοροποίηση.





3.4 Ασκήσεις

1. Για κάθε μια από τις παρακάτω διευθύνσεις IPv4 συμπληρώστε εάν είναι Σωστή ή Λάθος, αιτιολογώντας το Λάθος.

A/A	Διεύθυνση	Σωστή/Λάθος	Αιτιολογία
1	192.168.1.12		
2	10.0.0.12.3		
3	172.16.257.3		
4	10.146.0.1		
5	194.219.227.3		
6	127.270.0.1		

2. Απαντήστε για την κάθε φράση αν είναι Σωστή (Σ) ή Λάθος (Λ).

	Σ ή Λ
1) Το IGMP χρησιμοποιείται κυρίως για την αναφορά σφαλμάτων, τη μετάδοση ερωτημάτων και την αναμετάδοση (relaying) διαγνωστικών μηνυμάτων.	
2) Το επικοινωνιακό υποδίκτυο επιτρέπει σε δυο ακραίους υπολογιστές να επικοινωνήσουν μεταξύ τους.	
3) Η εύρεση της κατάλληλης διαδρομής και η παράδοση του πακέτου δεδομένων στον τελικό κόμβο είναι έργο του IGMP.	
4) Σε έναν υπολογιστή με TCP/IP η υλοποίηση και υποστήριξη του ICMP είναι υποχρεωτική.	
5) Οι διευθύνσεις IPv4 είναι 64 bit.	
6) Στη δεκαδική σημειογραφία με τελείες, η μέγιστη τιμή κάθε ενός από τους τέσσερις αριθμούς μπορεί να είναι 255.	
7) Ένας υπολογιστής μπορεί, υπό συνθήκες, να έχει περισσότερες από μια διευθύνσεις IPv4.	
8) Οι διευθύνσεις IPv4 γράφονται στο δεκαεξαδικό σύστημα αρίθμησης.	
9) Διευθύνσεις (IPv4) μπορούν να έχουν οι δικτυακές διεπαφές (interfaces).	
10) Σε ένα δίκτυο υπολογιστών, για να μπορέσει η πληροφορία να φτάσει στον υπολογιστή προορισμού, θα πρέπει οι υπολογιστές να προσδιορίζονται με μοναδικό τρόπο (μοναδικές διευθύνσεις).	

3. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις με τις σωστές λέξεις.

- 1) Το πρωτόκολλο Διαδικτύου (Internet Protocol -IP) ενθυλακώνει τα πακέτα δεδομένων που του προωθούνται από το ανώτερο επίπεδο σε _____.

- 2) Το πεδίο Μήκος επικεφαλίδας (Internet Header Length - IHL) μήκους 4 bit, εκφράζει το μήκος της επικεφαλίδας σε λέξεις των _____ bit. Το ελάχιστο μήκος είναι ____ λέξεις ή _____ byte.
- 3) Το πεδίο Συνολικό μήκος (Total length) έχει μήκος _____ bit και δίνει το συνολικό μήκος του αυτοδύναμου πακέτου (επικεφαλίδα + δεδομένα) σε byte. Αυτό σημαίνει ότι το μέγιστο μέγεθος αυτοδύναμου πακέτου IP που υποστηρίζει το πρωτόκολλο IPv4 είναι _____ bytes.
- 4) Όταν ένα αυτοδύναμο πακέτο πρόκειται να διέλθει από δίκτυο το οποίο στο δεύτερο επίπεδο (ζεύξης δεδομένων) υποστηρίζει πλαίσια μικρότερου μεγέθους από το αυτοδύναμο πακέτο, τότε μοναδικός τρόπος για να εξυπηρετηθεί είναι να _____.
- 5) Για να μπορέσει ο υπολογιστής προορισμού να βάλει με τη σωστή σειρά τα τμήματα ενός διασπασμένου πακέτου χρησιμοποιείται το πεδίο Σχετική Θέση Τμήματος (Fragment Offset), μήκους 13 bit, η οποία δείχνει τη σχετική απόσταση του τμήματος από την αρχή του αρχικού πακέτου σε _____.
- 6) Η σημαία MF (More Fragments), όταν είναι ενεργοποιημένη (1) δηλώνει ότι _____.
- 7) Όταν η σημαία DF (Don't Fragment), τίθεται σε τιμή (1) σημαίνει ότι το αυτοδύναμο πακέτο _____.
- 8) Όταν η τιμή του πεδίου Χρόνος Ζωής (Time To Live-TTL) μηδενιστεί, το πακέτο _____ και επιστρέφεται στον αποστολέα διαγνωστικό μήνυμα σφάλματος.

4. Επιλέξτε τη σωστή απάντηση σε κάθε περίπτωση.

- 1) Για να αποφευχθούν τα συχνά ερωτήματα ARP:
 - A. οι απαντήσεις σε προηγούμενα ερωτήματα αποθηκεύονται σε αρχείο.
 - B. ο υπολογιστής συμβουλευτεί τον γειτονικό του υπολογιστή.
 - Γ. οι απαντήσεις σε προηγούμενα ερωτήματα αποθηκεύονται σε προσωρινή μνήμη (cache).
 - Δ. ο πίνακας αντιστοιχιών (IPv4 - MAC) φορτώνεται κατά την εκκίνηση του Η/Υ.
- 2) Τι συμβαίνει στην περίπτωση που δεν βρεθεί καταχώρηση στον πίνακα ARP και ούτε απαντηθεί το ερώτημα ARP, γιατί ίσως απλώς ο υπολογιστής με τη συγκεκριμένη IP να είναι κλειστός ή να μην υπάρχει;
 - A. Ο υπολογιστής συμβουλευτεί τον γειτονικό του υπολογιστή.
 - B. Ο υπολογιστής εμφανίζει διαγνωστικό μήνυμα ότι δεν μπορεί να “βρει” τον υπολογιστή προορισμού.
 - Γ. Ο υπολογιστής προωθεί το ερώτημα στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο του διαχειριστή.
 - Δ. Ο υπολογιστής ενημερώνει τον χρήστη να προσπαθήσει αργότερα.
- 3) Τα πρωτόκολλα ARP/RARP διαφέρουν από τα BOOTP, DHCP όσον αφορά στο επίπεδο (σύμφωνα με τα μοντέλα δικτύωσης) το οποίο λειτουργούν, στο ότι:
 - A. Το ARP/RARP λειτουργεί στο φυσικό επίπεδο ενώ τα BOOTP/DHCP στο επίπεδο σύνδεσης δεδομένων.
 - B. Το ARP/RARP λειτουργεί σε ανώτερο επίπεδο από τα BOOTP/DHCP.
 - Γ. Το ARP/RARP λειτουργεί ως ενδιάμεσο του επιπέδου πρόσβασης δικτύου/ διαδικτύου του TCP/IP (2ο/3ο OSI) ενώ τα BOOTP/DHCP καλύπτουν και το επίπεδο Εφαρμογής.

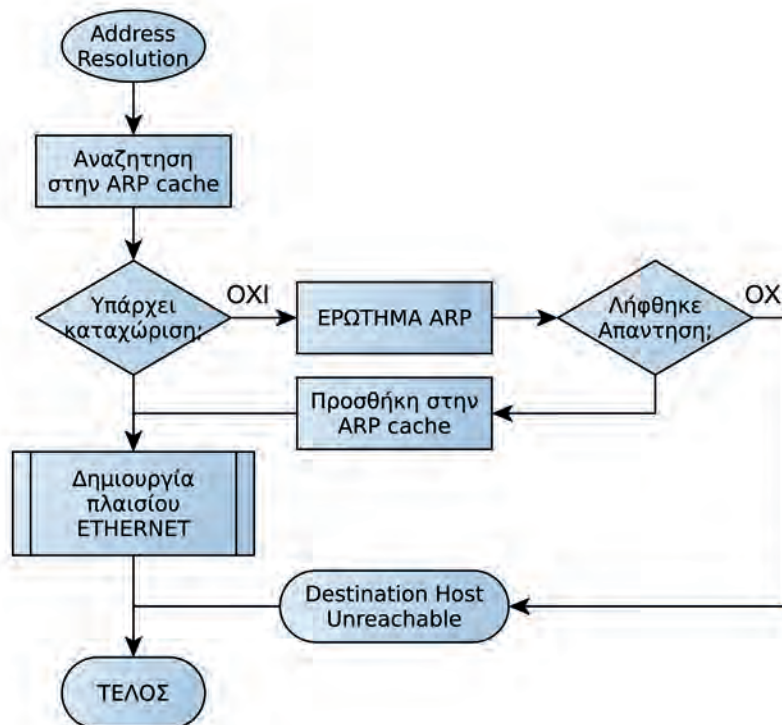
- Δ. Δεν διαφέρουν στο επίπεδο, απλά είναι νεώτερες εκδόσεις των ίδιων πρωτοκόλλων.
- 4) Το DHCP καθορίζει τρεις τύπους εκχώρησης διευθύνσεων από τους οποίους ο πιο συνηθισμένος είναι:
- A. μη αυτόματη ρύθμιση (manual configuration).
 - B. αυτόματη ρύθμιση (automatic configuration).
 - Γ. δυναμική ρύθμιση (dynamic configuration).
 - Δ. καμιά από τις παραπάνω.
- 5) Το DHCP δίνει τη δυνατότητα στους απλούς χρήστες:
- A. να συντηρήσουν αποτελεσματικά το δίκτυο.
 - B. να συνδεθούν εύκολα στο δίκτυο.
 - Γ. να διαχειριστούν κεντρικά τις ρυθμίσεις δικτύου.
 - Δ. να υποστηρίξουν εύκολα άλλους χρήστες.
- 6) Ποιο είναι το πλεονέκτημα χρήσης του DHCP έναντι του RARP;
- A. Η δυνατότητα περισσότερων ρυθμίσεων εκτός από τη διεύθυνση IPv4.
 - B. Η λειτουργία του στο επίπεδο εφαρμογής.
 - Γ. Η απλότητά του σε σχέση με το RARP.
 - Δ. Όλα τα παραπάνω.
- 7) Δυο σημαντικά πλεονεκτήματα από τη χρήση του πρωτοκόλλου IPv6 είναι:
- A. ο ευκολομημόνευτος τρόπος γραφής των διευθύνσεων και η χρήση δεκαεξαδικού συστήματος.
 - B. το μεγάλο μέγεθος του χώρου των διαθέσιμων διευθύνσεων και η βελτιστοποίηση της διαδικασίας της δρομολόγησης.
 - Γ. η δυνατότητα ενθυλάκωσης σε πλαίσια Ethernet και η αποτροπή της διάσπασης των αυτοδύναμων πακέτων.
 - Δ. κανένα από τα παραπάνω.
- 8) Η δρομολόγηση περιλαμβάνει δυο βασικές, διακριτές δραστηριότητες:
- A. τον προσδιορισμό της καλύτερης διαδρομής και προώθηση των πακέτων στον προορισμό.
 - B. την επανασύνθεση των διασπασμένων πακέτων και προώθηση στον προορισμό.
 - Γ. την εύρεση της διεύθυνσης MAC προορισμού και τη δημιουργία πλαισίων.
 - Δ. τη δημιουργία αυτοδύναμων πακέτων και ενθυλάκωσή τους σε πλαίσια.

5. Απαντήστε για την κάθε φράση αν είναι Σωστή (Σ) ή Λάθος (Λ).

	Σ ή Λ
1) Κάθε διεύθυνση IP αποτελείται από δυο τμήματα. Το αναγνωριστικό του δικτύου και το αναγνωριστικό του υπολογιστή.	
2) Η κλάση/τάξη D περιλαμβάνει διευθύνσεις αποκλειστικής διανομής (unicast).	
3) Η κλάση/τάξη A είναι δεσμευμένη και δεν χρησιμοποιείται για τη διευθυνσιοδότηση υπολογιστών στο Διαδίκτυο.	
4) Ένα δίκτυο κλάσης/τάξης C είναι μεγαλύτερο από ένα δίκτυο κλάσης/τάξης B.	
5) Ένα δίκτυο κλάσης/τάξης C μπορεί να έχει μέχρι 254 υπολογιστές.	

6) Δύο (2) δίκτυα κλάσης/τάξης C είναι αθροιστικά μεγαλύτερα από ένα δίκτυο κλάσης/τάξης B.	
7) Η μάσκα δικτύου στο αριστερό της μέρος έχει άσσους και στο δεξί της μηδενικά, χωρίς να αναμιγνύονται άσσοι και μηδενικά.	
8) Η μάσκα δικτύου είναι 32bit.	
9) Η προκαθορισμένη μάσκα δικτύου κλάσης/τάξης A είναι 255.255.255.0	
10) Τα πεδία διεύθυνση IP προέλευσης (source IP) και διεύθυνση IP προορισμού (destination IP) σε ένα αυτοδύναμο πακέτο IPv4 έχουν μήκος 32 bit.	
11) Η μάσκα 255.255.255.0 με γραφή CIDR σημειώνεται ως /24.	
12) Η μάσκα 255.0.0.0 με γραφή CIDR σημειώνεται ως /16.	

6. Ένα αυτοδύναμο πακέτο IPv4 πρόκειται να αποσταλεί στη διεύθυνση IP προορισμού μέσω της ενθυλάκωσής του σε ένα πλαίσιο Ethernet. Περιγράψτε λεκτικά τη διαδικασία που φαίνεται στο παρακάτω διάγραμμα ροής. Τι θα συμβεί, εάν δεν ληφθεί απάντηση στο ερώτημα ARP;



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

7. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις με τις σωστές λέξεις.

- 1) Τα πρωτόκολλα δρομολόγησης χρησιμοποιούν μετρήσιμα χαρακτηριστικά για να εκτιμήσουν ποια διαδρομή είναι καλύτερη για ένα πακέτο. Τέτοια είναι _____ των γραμμών της διαδρομής, _____ έως τον προορισμό κ.ά.
- 2) Η εκτίμηση της βέλτιστης διαδρομής προς τον προορισμό γίνεται από _____ που χρησιμοποιούνται από τα πρωτόκολλα δρομολόγησης. Με τη βοήθεια των _____ συντάσσουν τους _____ οι οποίοι περιέχουν πληροφορίες δρομολογίων. Οι πληροφορίες δρομολογίων ποικίλουν ανάλογα με τον χρησιμοποιούμενο αλγόριθμο.
- 3) Όταν οι υπολογιστές προέλευσης και προορισμού βρίσκονται στο ίδιο δίκτυο και δεν μεσολαβεί δρομολογητής, η διαδικασία χαρακτηρίζεται _____ δρομολόγηση.
- 4) Όταν οι υπολογιστές προέλευσης και προορισμού δεν βρίσκονται στο ίδιο δίκτυο και μεσολαβούν ανάμεσά τους ένας ή περισσότεροι δρομολογητές, τότε η διαδικασία χαρακτηρίζεται _____ δρομολόγηση.
- 5) Τα _____ είναι τεχνικές που χρησιμοποιούνται από τους δρομολογητές, για να επικοινωνήσουν ο ένας με τον άλλον και να ενημερώνονται για τις αλλαγές που σημειώνονται στις διαδρομές και στον τρόπο προσέγγισης των διαφόρων δικτύων.



3.5 Θέματα Ανάπτυξης

1. Τι περιλαμβάνει το επικοινωνιακό υποδίκτυο και μέχρι ποιο επίπεδο του OSI/ISO έχει λειτουργικότητα;
2. Δυο υπολογιστές συνδεδεμένοι στο Internet (ίδιο δίκτυο), ένας στην Ελλάδα και ένας στην Γαλλία, μπορούν να έχουν την ίδια διεύθυνση IP; Αιτιολογήστε την απάντησή σας.
3. Πόσες διευθύνσεις IP μπορεί να έχει ένας υπολογιστής; Αιτιολογήστε την απάντησή σας.
4. Πόσα δυαδικά ψηφία έχει μια διεύθυνση IPv4 και πώς γράφεται;
5. Από πόσα τμήματα αποτελείται μια διεύθυνση IPv4 και ποια είναι η σημασία του καθενός;
6. Ποια είναι η σκοπιμότητα ύπαρξης των κλάσεων/τάξεων δικτύων; Πόσες και ποιες χρησιμοποιούνται για την διευθυνσιοδότηση υπολογιστών;
7. Τι είναι η μάσκα δικτύου και πως προσδιορίζεται από αυτήν η διεύθυνση δικτύου στο οποίο ανήκει ένας υπολογιστής; Δώστε ένα παράδειγμα.

8. Περιγράψτε δυο λόγους για τους οποίους προκύπτει ανάγκη ένα δίκτυο να χωριστεί σε μικρότερα τμήματα ή αλλιώς να υποδικτυωθεί.
9. Ένα αυτοδύναμο πακέτο IPv4 έχει συγκεκριμένη δομή και περιλαμβάνει διάφορα πεδία μεταξύ των οποίων και τα πεδία "Μήκος επικεφαλίδας - IHL", "Συνολικό μήκος" και "Αναγνώριση". Δώστε το μήκος τους σε bit και εξηγήστε τη σημασία καθενός.
10. Για τα πεδία ενός πακέτου IPv4, DF, MF και Δείκτη Εντοπισμού Τμήματος (Σχετ. απόσταση) δώστε το μήκος τους σε bit και εξηγήστε τη σημασία καθενός. Επίσης προσπαθήστε να αιτιολογήσετε γιατί, ενώ το πεδίο "Συνολικό μήκος" εκφράζεται σε byte, ο Δείκτης Εντοπισμού Τμήματος εκφράζεται σε οκτάδες byte (ομάδες των οκτώ byte).
11. Πότε απαιτείται διάσπαση ή κατάτμηση (fragmentation) ενός πακέτου IPv4 και πότε επιτρέπεται;
12. Ποιο είναι το μέγιστο μήκος του αυτοδύναμου πακέτου IPv4 και γιατί;
13. Ένα αυτοδύναμο πακέτο IPv4 διέρχεται από έναν δρομολογητή. Τι συμβαίνει στο πεδίο της επικεφαλίδας "Χρόνος ζωής - TTL"; Τι θα συμβεί, εάν το πακέτο, στο πεδίο "TTL", έχει την τιμή 0;
14. Σε ποιο επίπεδο του διαστρωματωμένου μοντέλου δικτύωσης (OSI ή TCP/IP) βρίσκεται το πρωτόκολλο ARP και ποια λειτουργία εκτελεί; Ποια είναι η φυσική διεύθυνση στην οποία απευθύνεται ένα ερώτημα ARP;
15. Πώς σχετίζονται τα πρωτόκολλα ARP, RARP και οι φυσικές (MAC) και λογικές (IPv4) διευθύνσεις;
16. Σε ποιο επίπεδο του μοντέλου TCP/IP λειτουργούν τα πρωτόκολλα BOOTP και DHCP; Δώστε δυο βασικά πλεονεκτήματα του DHCP, τα οποία τελικά συνέβαλλαν στην επικράτηση της χρήσης του.
17. Πώς πληροφορείται ένας υπολογιστής τη διεύθυνση IP ενός άλλου υπολογιστή, τον οποίο ο χρήστης ζητά με το όνομά του;
18. Τι είναι η δρομολόγηση και ποιες επιμέρους δραστηριότητες περιλαμβάνει;
19. Αναφέρετε τρία (3) προβλήματα (τουλάχιστον), τα οποία το πρωτόκολλο Διαδικτύου IP δεν εγγυάται ότι μπορεί να αντιμετωπίσει. Ποιος θα πρέπει να τα αντιμετωπίσει;
20. Πότε η δρομολόγηση χαρακτηρίζεται άμεση και πότε έμμεση;
21. Ποια δίκτυα ονομάζονται αυτόνομα συστήματα (AS);
22. Ποια η διαφορά της στατικής από τη δυναμική δρομολόγηση;
23. Αναφέρατε τις κατηγορίες, στις οποίες διακρίνονται τα πρωτόκολλα δρομολόγησης.



3.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης

1. Μετατρέψτε τους παρακάτω δυαδικούς αριθμούς σε δεκαδικούς.

128	64	32	16	8	4	2	1	Δεκαδικός
1	0	1	0	1	0	0	0	128+32+8 = 168
1	1	0	0	0	0	0	0	
1	1	1	1	0	0	0	0	
0	1	1	0	0	1	1	1	
1	1	1	0	0	1	0	1	
1	0	0	1	0	1	1	0	
1 0 1 0 1 0 1 0								
0 0 1 1 0 1 1 0								
0 1 1 1 0 1 1 1								
1 0 1 0 1 1 0 0								

2. Μετατρέψτε τους παρακάτω δεκαδικούς αριθμούς σε δυαδικούς.

128	64	32	16	8	4	2	1	Δεκαδικός
1	0	1	0	1	0	0	0	168
								208
								172
								10
								240
								15
								54
								115
								254
								78

3. Για τις παρακάτω διευθύνσεις IPv4 αναγνωρίστε την κλάση/τάξη στην οποία ανήκουν.

Διεύθυνση IPv4	Κλάση/τάξη
10.146.0.1	A
192.168.1.254	
172.16.12.57	
8.8.8.8	
234.53.17.22	
147.102.222.0	
212.54.67.81	
122.122.11.53	
54.55.56.57	
194.219.227.3	

4. Για τον υπολογιστή με διεύθυνση IP 192.168.1.17 και μάσκα 255.255.255.0 δώστε τη διεύθυνση δικτύου. Ακολουθώντας, επαναλάβετε το για τις παρακάτω διευθύνσεις με την προκαθορισμένη μάσκα της κάθε κλάσης, στην οποία ανήκει η κάθε διεύθυνση.

Διεύθυνση IPv4	Διεύθυνση Δικτύου
192.168.1.17	
10.146.0.1	10.0.0.0
192.168.1.254	
172.16.12.57	
8.8.8.8	
234.53.17.22	
147.102.222.0	
212.54.67.81	
122.122.11.53	
54.55.56.57	
194.219.227.3	

5. Για τις παρακάτω διευθύνσεις IPv4 δώστε την κλάση/τάξη του δικτύου στο οποίο ανήκει, καθώς και την προκαθορισμένη μάσκα, τη διεύθυνση δικτύου και τη διεύθυνση εκπομπής.

A/A	Διεύθυνση IP	Κλάση/τάξη	Προκαθορισμένη μάσκα	Δ/νση Δικτύου	Δ/νση Εκπομπής
1	192.168.1.215	C	255.255.255.0	192.168.1.0	192.168.1.255
2	172.27.54.12				
3	10.146.0.110				
4	8.8.8.8				
5	192.168.88.1				

6. Για τον υπολογιστή 192.168.88.227/28 δώστε τη μάσκα σε δεκαδική σημειογραφία με τελείες (w.x.y.z) και την περιοχή διευθύνσεων, οι οποίες ανήκουν στο ίδιο δίκτυο με αυτόν. Δώστε τη διεύθυνση (υπο-)δικτύου και εκπομπής. Πόσοι υπολογιστές/ διευθύνσεις IP, ανήκουν στο ίδιο δίκτυο με τον προαναφερόμενο υπολογιστή, συμπεριλαμβανομένου αυτού;

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

7. Υπολογίστε πόσους υπολογιστές μπορεί να έχει το δίκτυο 192.168.64.0/22 (μάσκα δικτύου 255.255.252.0).

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ για καλύτερη κατανόηση των ασκήσεων που ακολουθούν.

Δίνεται η διεύθυνση δικτύου 192.168.10.0. Να χωριστεί το δίκτυο σε 6 τουλάχιστον υποδίκτυα και να συμπληρωθεί ο παρακάτω πίνακας.

Διεύθυνση δικτύου	192.168.10.0
Αριθμός απαιτούμενων υποδικτύων	6
Αριθμός απαιτούμενων Η/Υ ανά υποδίκτυο	-
Κλάση/τάξη	C
Προκαθορισμένη μάσκα	255.255.255.0 ή /24
Υπολογισθείσα μάσκα	255.255.255.224 ή /27
Ψηφία που δόθηκαν στη μάσκα	3
Συνολικός αριθμός υποδικτύων	8 (2^3)
Συνολικός αριθμός διευθύνσεων Η/Υ ανά υποδίκτυο	32 (2^5)
Συνολικός αριθμός χρησιμοποιήσιμων διευθύνσεων Η/Υ ανά υποδίκτυο	30 ($2^5 - 2$)

8. Δίνεται η διεύθυνση δικτύου 192.168.17.0. Να χωριστεί το δίκτυο σε 14 τουλάχιστον υποδίκτυα και να συμπληρωθεί ο παρακάτω πίνακας.

Διεύθυνση δικτύου	192.168.17.0
Αριθμός απαιτούμενων υποδικτύων	14
Αριθμός απαιτούμενων Η/Υ ανά υποδίκτυο	-
Κλάση/τάξη	
Προκαθορισμένη μάσκα	
Υπολογισθείσα μάσκα	
Ψηφία που δόθηκαν στη μάσκα	
Συνολικός αριθμός υποδικτύων	
Συνολικός αριθμός διευθύνσεων Η/Υ ανά υποδίκτυο	
Συνολικός αριθμός χρησιμοποιήσιμων διευθύνσεων Η/Υ ανά υποδίκτυο	

9. Δίνεται η διεύθυνση δικτύου 192.168.13.0/24 δηλαδή με μάσκα δικτύου 255.255.255.0. Να χωριστεί το δίκτυο σε τρία (3) τουλάχιστον υποδίκτυα και να δοθούν:

- ✓ Οι περιοχές διευθύνσεων.
- ✓ Οι διευθύνσεις υποδικτύου και εκπομπής για κάθε υποδίκτυο.
- ✓ Ο αριθμός των υπολογιστών που μπορεί να έχει το κάθε υποδίκτυο;

Διεύθυνση δικτύου	192.168.13.0
Αριθμός απαιτούμενων υποδικτύων	3
Αριθμός απαιτούμενων Η/Υ ανά υποδίκτυο	-

Κλάση/τάξη	
Προκαθορισμένη μάσκα	255.255.255.0 ή /24
Υπολογισθείσα μάσκα	
Ψηφία που δόθηκαν στη μάσκα	
Συνολικός αριθμός υποδικτύων	
Συνολικός αριθμός διευθύνσεων Η/Υ ανά υποδίκτυο	
Συνολικός αριθμός χρησιμοποιήσιμων διευθύνσεων Η/Υ ανά υποδίκτυο	
1ο Υποδίκτυο (#0)	
Διεύθυνση (υπο-)δικτύου	
Διεύθυνση εκπομπής	
Περιοχή διευθύνσεων (1ος Η/Υ - τελευταίος Η/Υ)	
2ο Υποδίκτυο (#1)	
Διεύθυνση (υπο-)δικτύου	
Διεύθυνση εκπομπής	
Περιοχή διευθύνσεων (1ος Η/Υ - τελευταίος Η/Υ)	
3ο Υποδίκτυο (#2)	
Διεύθυνση (υπο-)δικτύου	
Διεύθυνση εκπομπής	
Περιοχή διευθύνσεων (1ος Η/Υ - τελευταίος Η/Υ)	

10. Δίνεται η διεύθυνση δικτύου 192.168.88.0/24 δηλαδή με μάσκα δικτύου 255.255.255.0

Να χωριστεί το δίκτυο σε υποδίκτυα των 28 τουλάχιστον υπολογιστών και να δοθούν:

- ✓ Οι περιοχές διευθύνσεων.
- ✓ Οι διευθύνσεις υποδικτύου και εκπομπής για τα δυο πρώτα υποδίκτυα.
- ✓ Πόσα υποδίκτυα μπορεί να έχει συνολικά το συγκεκριμένο δίκτυο;

Διεύθυνση δικτύου	192.168.88.0
Αριθμός απαιτούμενων υποδικτύων	-
Αριθμός απαιτούμενων Η/Υ ανά υποδίκτυο	28
Κλάση/τάξη	
Προκαθορισμένη μάσκα	255.255.255.0 ή /24
Υπολογισθείσα μάσκα	
Ψηφία που δόθηκαν στη μάσκα	
Συνολικός αριθμός υποδικτύων	
Συνολικός αριθμός διευθύνσεων Η/Υ ανά υποδίκτυο	
Συνολικός αριθμός χρησιμοποιήσιμων διευθύνσεων Η/Υ ανά υποδίκτυο	

12. Για τον παρακάτω πίνακα που συνοψίζει τα στοιχεία από τη διάσπαση ενός αυτοδύναμου πακέτου, συμπληρώστε τα στοιχεία που λείπουν και υπολογίστε το συνολικό αρχικό μέγεθος του αυτοδύναμου πακέτου (επικεφαλίδα + δεδομένα).

	1ο τμήμα	2ο τμήμα	3ο τμήμα	4ο τμήμα
Μήκος επικεφαλίδας (λέξεις των 32bit)	5			
Συνολικό μήκος (bytes)	1500			42
Μήκος δεδομένων			1480	22
Αναγνώριση	0x2b41	0x2b41	0x2b41	0x2b41
DF (σημαία)	0	0	0	0
MF (σημαία)	1	1	1	
Σχετική θέση τμήματος (οκτάδες byte)	0			

13. Ένα αυτοδύναμο πακέτο IP (datagram) μεγέθους 2600 bytes με DF=0 και Αναγνώριση: 0x0a26 πρόκειται να διέλθει από δίκτυο το οποίο υποστηρίζει μέγιστο μήκος δεδομένων πλαισίου (MTU) 800 bytes. Το πακέτο θα κατατμηθεί;
 Σε περίπτωση κατάτμησης, υπολογίστε τον αριθμό των τμημάτων, το μήκος δεδομένων των τμημάτων και δώστε για κάθε τμήμα τα πεδία Μήκος επικεφαλίδας, Συνολικό μήκος, Αναγνώριση, DF, MF και Σχετική θέση τμήματος (Offset).

	1ο τμήμα			
Μήκος επικεφαλίδας (λέξεις των 32bit)				
Συνολικό μήκος (bytes)				
Μήκος δεδομένων				
Αναγνώριση				
DF (σημαία)				
MF (σημαία)				
Σχετ. θέση τμήματος (οκτάδες byte)				

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

γ. Το δίκτυο 192.168.1.0 / 24 μπορεί να έχει μέχρι 254 υπολογιστές.

Αιτιολογία: _____

δ. Στο δίκτυο 192.168.1.0 / 25 η 192.168.1.127 είναι διεύθυνση εκπομπής.

Αιτιολογία: _____

ε. Ένα πακέτο IP με το μέγιστο δυνατό μέγεθος απαιτείται να τεμαχιστεί (fragment) όταν ως δίκτυο 2ου επιπέδου χρησιμοποιείται Ethernet (MTU:1500bytes).

Αιτιολογία: _____

στ. Το πρωτόκολλο IP, εάν χαθεί ένα αυτοδύναμο πακέτο (απώλεια) τότε το ξαναστέλνει.

Αιτιολογία: _____

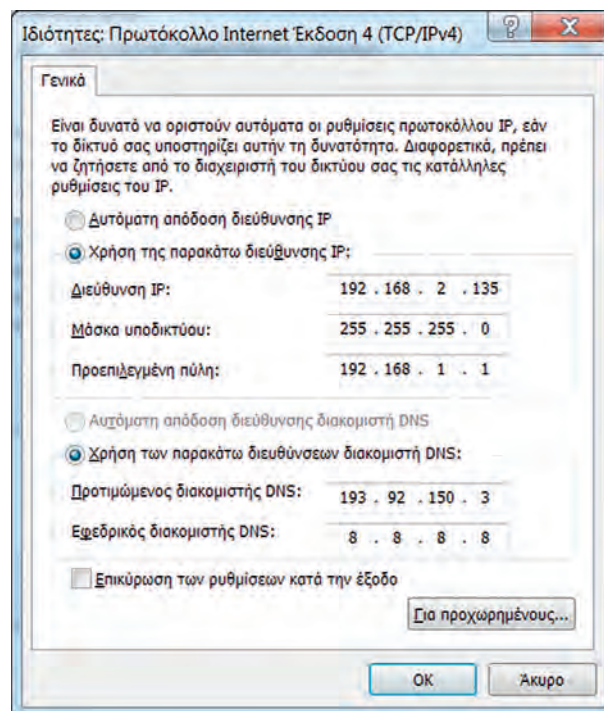
ζ. Ένα δίκτυο κλάσης C μπορεί να έχει μέχρι 65534 υπολογιστές.

Αιτιολογία: _____

η. Ένα δίκτυο κλάσης A είναι μεγαλύτερο από ένα δίκτυο κλάσης C.

Αιτιολογία: _____

16. Στην παρακάτω εικόνα φαίνονται οι ρυθμίσεις του πρωτοκόλλου TCP/IP για έναν υπολογιστή με Λειτουργικό Σύστημα Windows 7.



Συγκεκριμένα είναι:

Διεύθυνση IP: **192.168.2.135**, Μάσκα υποδικτύου: **255.255.255.0** και Προεπιλεγμένη πύλη: **192.168.1.1**

Εξαιτίας ενός λάθους του διαχειριστή στις παραπάνω ρυθμίσεις, ο Η/Υ αυτός δεν μπορεί να συνδεθεί με το Internet.

Μπορείτε να υποδείξετε **ποιο** μπορεί να **είναι το λάθος**;

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Κεφάλαιο 4° ΕΠΙΠΕΔΟ ΜΕΤΑΦΟΡΑΣ

4.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου⁴

- 4.1 Πρωτόκολλα προσανατολισμένα στη σύνδεση –χωρίς σύνδεση
- 4.1.1 Πρωτόκολλο TCP - Δομή πακέτου
- 4.1.2 Πρωτόκολλο UDP - Δομή πακέτου
- 4.3 Συνδέσεις TCP - Έναρξη/τερματισμός σύνδεσης



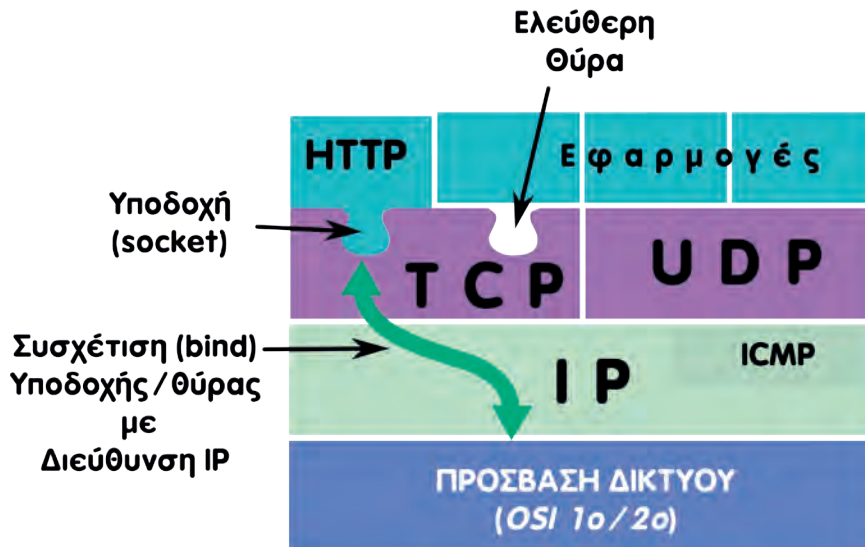
4.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις

- ✓ Το επίπεδο Μεταφοράς (4ο OSI/ISO) παρέχει όλες τις λειτουργίες και τα μέσα που απαιτούνται ώστε να επιτευχθεί μια **από άκρο σε άκρο επικοινωνία μεταξύ προγραμμάτων ή διεργασιών**.
- ✓ Παρέχει υπηρεσίες **προσανατολισμένες σε σύνδεση** (connection oriented) και υπηρεσίες χωρίς σύνδεση (connectionless).
- ✓ Οι **υπηρεσίες με σύνδεση** βασίζονται σε λογικές συνδέσεις οι οποίες αποκαθίστανται, διατηρούνται μεταφέροντας δεδομένα και τερματίζονται. Σε αυτές τις συνδέσεις παρέχεται **αξιοπιστία** στην επικοινωνία με τον έλεγχο ροής, τον τεμαχισμό, την αρίθμηση και την επανασύνθεση των μηνυμάτων με τη σωστή σειρά, την επιβεβαίωση λήψης και τον έλεγχο/διόρθωση των σφαλμάτων.
Όλα αυτά αποκρύπτονται από τα ανώτερα επίπεδα.
- ✓ Αντιπροσωπευτικό πρωτόκολλο προσανατολισμένο σε σύνδεση είναι το **TCP**. Είναι κατάλληλο για εφαρμογές που απαιτούν αξιοπιστία, όπως το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο, η μεταφορά αρχείων, η πλοήγηση στον παγκόσμιο ιστό κτλ. Το TCP εγκαθιστά μια σύνδεση μέσω της οποίας μεταφέρει **ροή** (stream) πληροφοριών γι' αυτό και η βασική μονάδα πληροφορίας του πρωτοκόλλου (PDU) ονομάζεται **τμήμα** (segment).
- ✓ Οι **υπηρεσίες χωρίς σύνδεση** στόχο έχουν την **ταχύτητα διεκπεραίωσης των πακέτων** και την **απλότητα** η οποία μεταφράζεται σε χρήση λιγότερων υπολογιστικών πόρων από το δίκτυο. Δεν διασπούν τα μηνύματα σε μικρότερα τμήματα, δεν εγγυώνται την παράδοση των αυτοδύναμων πακέτων του χρήστη και όλα τα θέματα που προκύπτουν σχετικά με την αξιοπιστία της επικοινωνίας αφήνονται στις εφαρμογές.
Αντιπροσωπευτικό πρωτόκολλο χωρίς σύνδεση είναι το **UDP**. Είναι κατάλληλο για εφαρμογές που μεταδίδουν σε πραγματικό χρόνο ροές κινούμενης εικόνας (video) ή ήχου καθώς και εφαρμογές οι οποίες διαχειρίζονται οι ίδιες μικρά αυτόνομα πακέτα πληροφορίας όπως η υπηρεσία ανάλυσης ονομάτων URL (www.sch.gr) σε διευθύνσεις IP (194.63.235.170) (υπηρεσία DNS). Η βασική μονάδα πληροφορίας του πρωτοκόλλου (PDU) είναι το **αυτοδύναμο πακέτο χρήστη** (User datagram).
- ✓ Για να συνομιλεί το TCP και το UDP με τις εφαρμογές και τις διεργασίες χρησιμοποιεί τις θύρες αναθέτοντας έναν **αριθμό θύρας** σε κάθε εφαρμογή (ή διεργασία) ώστε να παραλαμβάνει και

⁴ Οι δραστηριότητες που περιέχει το 4° κεφάλαιο του Τετραδίου Μαθητή ακολουθούν τη διδακτέα ύλη του μαθήματος, όπως αυτή ανακοινώθηκε επίσημα για το διδακτικό έτος 2016-2017.

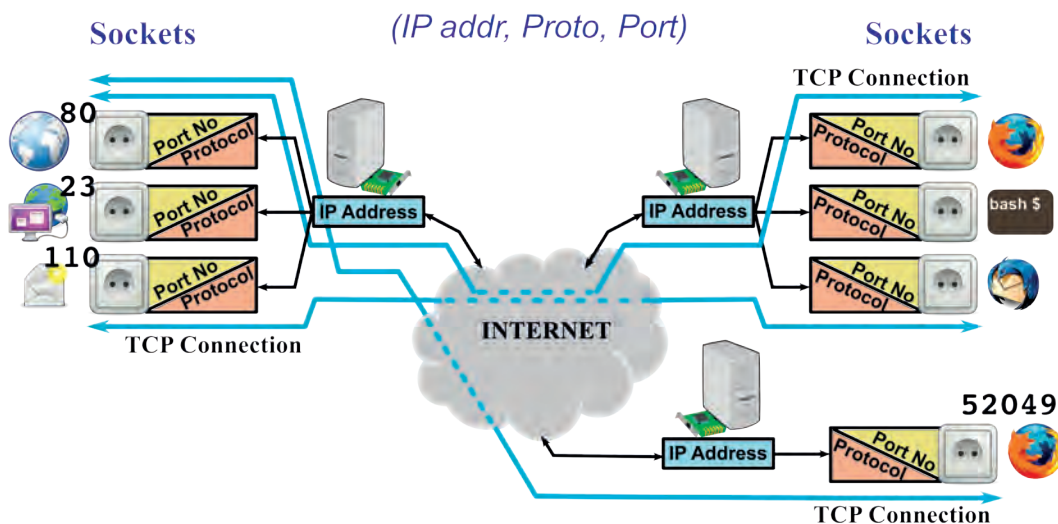
να παραδίδει τα τμήματα/πακέτα από και στη σωστή εφαρμογή/διεργασία. **Οι αριθμοί θύρας είναι 16ψήφιοι (16 bit) δυαδικοί αριθμοί.**

- ✓ Ένας **αριθμός θύρας** μαζί με μια συσχετισμένη (bind) **διεύθυνση IP** προσδιορίζουν μια συγκεκριμένη **υποδοχή (socket)** TCP ή UDP (ανάλογα με το χρησιμοποιούμενο πρωτόκολλο), ένα ακραίο σημείο από το οποίο ξεκινά ή καταλήγει η μεταφορά δεδομένων.



Εικόνα 4.1: Επίπεδα TCP/IP, Υποδοχές και συσχέτιση με Δ/νση IP

- ✓ Στο TCP, μια σύνδεση (TCP connection) προσδιορίζεται από τις δυο ακραίες υποδοχές, θύρα/Διεύθυνση προέλευσης και Διεύθυνση/θύρα προορισμού. Έτσι, η σύνδεση εμφανίζεται σαν ένας σωλήνας (pipe), το ένα άκρο του οποίου βρίσκεται στην μια εφαρμογή, το άλλο άκρο στην άλλη και ό,τι οδηγείται σε αυτόν βγαίνει στο άλλο άκρο, αμφίδρομα. Οι εφαρμογές γράφουν και διαβάζουν σαν να πρόκειται για αρχείο.



Εικόνα 4.2: Υποδοχές και συνδέσεις/ροές TCP



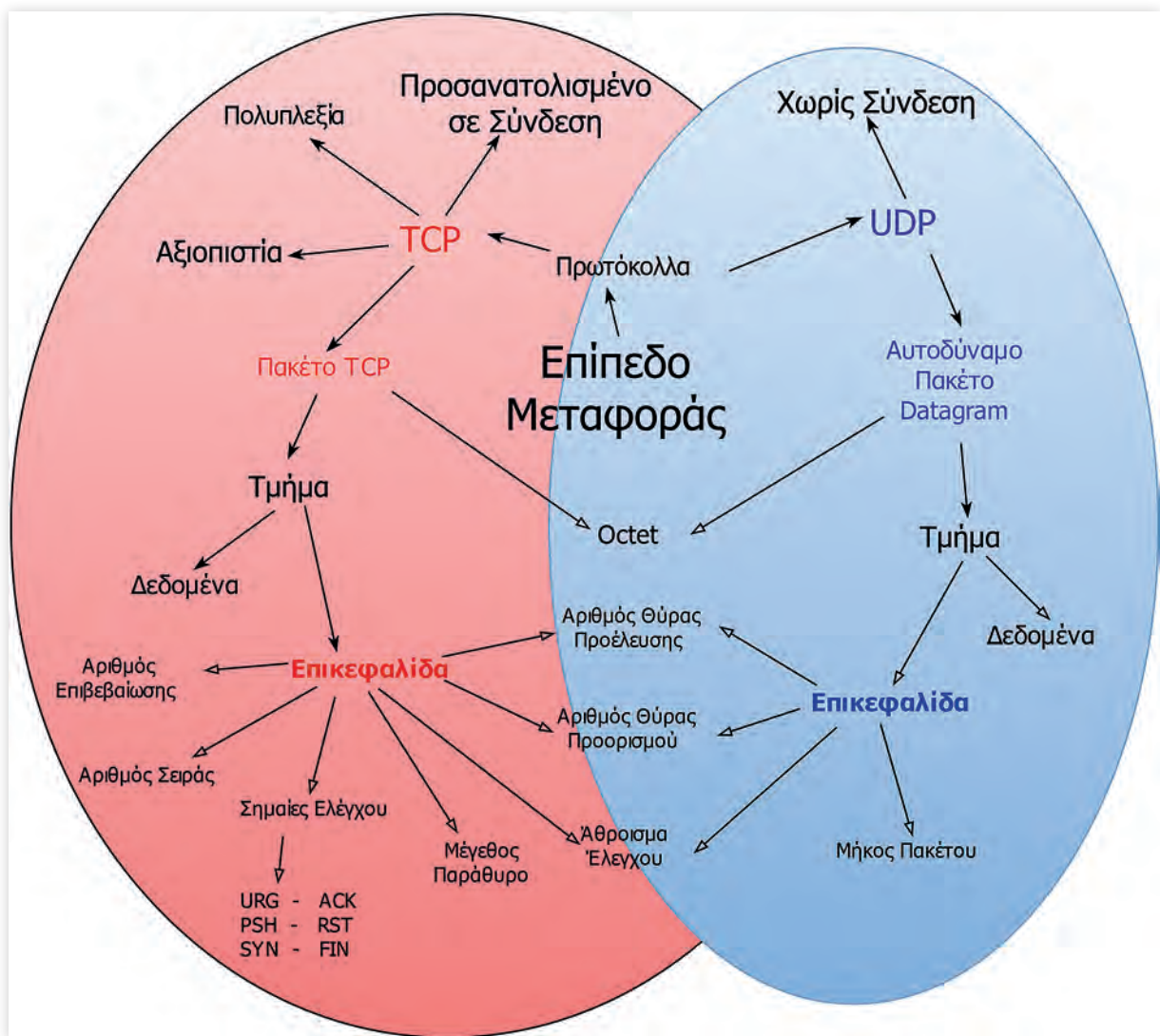
4.3 Εννοιολογικός Χάρτης

Στον παρακάτω εννοιολογικό χάρτη παρουσιάζονται τα πρωτόκολλα TCP και UDP του Επιπέδου Μεταφοράς των OSI/TCP, τα πακέτα και τα τμήματα που δημιουργούν και τα στοιχεία που απαρτίζουν τις επικεφαλίδες των τμημάτων.

Προτείνεται:

1. Να μεταφερθεί το σχήμα στον υπολογιστή με χρήση κατάλληλου εργαλείου αποτύπωσης (Παράρτημα Π.1).
2. Να εντοπιστούν οι **ορισμοί** που περιγράφουν τις έννοιες-κόμβους του σχήματος, είτε στο βιβλίο είτε στο διαδίκτυο, και να καταγραφούν αναλυτικά.
3. Να συμπληρωθούν οι **γραμμές συσχέτισης** των εννοιών-κόμβων με λέξεις κλειδιά ή προτάσεις που αποτυπώνουν τις συσχετίσεις τους.

Σημείωση: Ο χάρτης μπορεί να προσεγγιστεί και τμηματικά για τις παραπάνω δραστηριότητες, με βάση τις περιοχές με χρωματική διαφοροποίηση.



4.4 Ασκήσεις

1. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις με τις σωστές λέξεις.

- 1) Το επίπεδο Μεταφοράς είναι υπεύθυνο για την από _____ σε _____ επικοινωνία παρέχοντας υπηρεσίες _____ και υπηρεσίες _____.
- 2) Το επίπεδο Μεταφοράς φροντίζει, μια αργή μηχανή (H/Y), να μην υπερφορτώνεται και χάνει δεδομένα, όταν μεταδίδει μια γρήγορη μηχανή, με τη λειτουργία του _____.
- 3) Ένα πρωτόκολλο χωρίς σύνδεση μεταδίδει _____ πακέτα και θεωρείται _____ επειδή δεν εξασφαλίζει ότι τα πακέτα θα φτάσουν στον προορισμό τους.
- 4) Ένα πρωτόκολλο προσανατολισμένο σε σύνδεση, πριν ξεκινήσει τη μετάδοση των δεδομένων _____ μια _____ από άκρο σε _____. Εξασφαλίζει ότι τα δεδομένα θα φτάσουν στον παραλήπτη χωρίς _____.
- 5) Οι αριθμοί _____ χρησιμεύουν στην ταυτοποίηση των διαφορετικών συνομιλιών μεταξύ των δυο άκρων.
- 6) Για την εγκατάσταση μιας νέας σύνδεσης, το TCP χρησιμοποιεί την μέθοδο της _____ . Για τον τερματισμό της χρησιμοποιούνται οι σημαίες (flags) _____ και _____.

2. Απαντήστε με ΝΑΙ ή ΟΧΙ στις παρακάτω προτάσεις.

1) Τα πρωτόκολλα χωρίς σύνδεση εξασφαλίζουν ότι τα δεδομένα θα φτάσουν στον προορισμό τους.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
2) Η εγκατάσταση και ο τερματισμός συνδέσεων είναι λειτουργίες του επιπέδου Μεταφοράς.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
3) Το UDP είναι πρωτόκολλο προσανατολισμένο σε σύνδεση.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
4) Ένα πρωτόκολλο προσανατολισμένο σε σύνδεση εξασφαλίζει ότι τα δεδομένα θα φτάσουν στον προορισμό τους.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
5) Η μονάδα δεδομένων στο TCP είναι το τμήμα (segment)	ΝΑΙ	ΟΧΙ
6) Η επικεφαλίδα στο UDP έχει μήκος τουλάχιστον 20 bytes και είναι μεγαλύτερη από την αντίστοιχη του TCP.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
7) Το επίπεδο Μεταφοράς (του TCP/IP) παρέχει ΜΟΝΟ υπηρεσίες με σύνδεση.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
8) Το TCP και το UDP είναι πρωτόκολλα του επιπέδου Μεταφοράς.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
9) Οι αριθμοί σειράς και επιβεβαίωσης είναι πεδία της επικεφαλίδας του TCP.	ΝΑΙ	ΟΧΙ

10) Ένας γρήγορος αποστολέας μπορεί να επιβραδυνθεί αλλάζοντας την τιμή στο πεδίο “παράθυρο” της επικεφαλίδας του τμήματος στο TCP.	NAI	OXI
11) Το UDP χρησιμοποιείται για εφαρμογές που μεταδίδουν ροές video ή ήχου σε πραγματικό χρόνο.	NAI	OXI
12) Η χειραψία τριών βημάτων χρησιμοποιείται για τον τερματισμό μιας σύνδεσης TCP.	NAI	OXI
13) Ο αρχικός αριθμός στο πεδίο “Αριθμός σειράς” είναι τυχαίος.	NAI	OXI
14) Οι αριθμοί σειράς και επιβεβαίωσης είναι πεδία της επικεφαλίδας του TCP	NAI	OXI

3. Αντιστοιχίστε τα πρωτόκολλα με τα χαρακτηριστικά ή τις λειτουργίες που ταιριάζουν.

Πρωτόκολλο	Λειτουργία/Χαρακτηριστικό
TCP	• Αξιοπιστία
	• Ταχύτητα
UDP	• Τμήμα (segment)
	• Έλεγχος ροής
	• Εγκατάσταση σύνδεσης
	• Αυτοδύναμα πακέτα χρήστη
	• Απλότητα

4. Αντιστοιχίστε τα πεδία των επικεφαλίδων (TCP/UDP) με το μήκος που καταλαμβάνουν στην επικεφαλίδα του αντίστοιχου πακέτου.

Μέγεθος (bit)	Πεδίο
32	• Θύρα προέλευσης
16	• Αριθμός επιβεβαίωσης
8	• ACK
< 8	• Μέγεθος παραθύρου
	• Θύρα προορισμού
	• SYN
	• Αριθμός σειράς



4.5 Θέματα Ανάπτυξης

1. Πότε ένα πρωτόκολλο χαρακτηρίζεται προσανατολισμένο σε σύνδεση (connection oriented) και πότε χωρίς σύνδεση (connectionless);
2. Τι είδους υπηρεσία προσφέρει το πρωτόκολλο TCP και πώς εξασφαλίζει την αξιοπιστία της σύνδεσης;
3. Πώς ονομάζεται το πακέτο TCP; Περιγράψτε συνοπτικά τα πεδία «Αρ. Θύρας Προέλευσης», «Αρ. Θύρας Προορισμού», «Αρ. σειράς», «Αρ. επιβεβαίωσης» του πακέτου TCP.
4. Περιγράψτε συνοπτικά τα πεδία «Μέγεθος Παραθύρου» και «Άθροισμα Ελέγχου (Checksum)» του πακέτου TCP.
5. Ποιος είναι ο ρόλος των Σημαιών ελέγχου ACK (Acknowledgment), SYN (Synchronize) και FIN (Finalize) σε ένα πακέτο TCP;
6. Το UDP είναι ένα σχετικά απλούστερο πρωτόκολλο σε σχέση με το TCP και με μειωμένη αξιοπιστία. Τι είδους υπηρεσίες προσφέρει και σε ποιες εφαρμογές προτιμάται;
7. Αν κατά τη χρήση του UDP απαιτείται να λυθούν θέματα αξιοπιστίας, ελέγχου ροής, τεμαχισμού των πακέτων κ.λπ., πώς αντιμετωπίζονται αυτά;
8. Τι είναι η υποδοχή και πώς προσδιορίζεται;



4.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης

1. Απαντήστε για την κάθε φράση αν είναι Σωστή (Σ) ή Λάθος (Λ).

	Σ ή Λ
1) Ο αριθμός σειράς σε ένα τμήμα TCP έχει μήκος 16 bit.	
2) Ένας DNS server χρησιμοποιεί UDP γιατί δέχεται μικρά αιτήματα από μια πληθώρα διαφορετικών χρηστών/πελατών.	
3) Για την μεταφορά ενός αρχείου 500 kbytes, το TCP το τεμαχίζει σε μικρότερα κομμάτια/τμήματα.	
4) Ένα τμήμα TCP μπορεί να μεταφέρει περισσότερα δεδομένα από ένα αυτοδύναμο πακέτο UDP.	
5) Όταν ένας Η/Υ στέλνει ένα τμήμα TCP με ενεργοποιημένη τη σημαία ACK και αριθμό επιβεβαίωσης 1201, σημαίνει ότι έλαβε σωστά όλες τις οκτάδες μέχρι και την 1201 συμπεριλαμβανομένης.	
6) Ο αριθμός σειράς κατά την εγκατάσταση μιας σύνδεσης TCP παίρνει τυχαία αρχική τιμή.	
7) Το μέγιστο πλήθος των θυρών στο TCP ή UDP είναι 65536.	
8) Ένα αυτοδύναμο πακέτο χρήστη (στο UDP) έχει στην επικεφαλίδα πεδίο που προσδιορίζει ότι πρέπει να εξυπηρετηθεί επειγόντως.	
9) Κατά την ενθυλάκωση, σε πακέτα UDP ή τμήματα TCP προστίθενται αριθμοί θύρας προέλευσης και προορισμού.	
10) Μια υποδοχή (socket) TCP ή UDP προσδιορίζεται από την διεύθυνση IP της δικτυακής διασύνδεσης και τον αριθμό θύρας στην οποία "ακούει" μια εφαρμογή/διεργασία.	

2. Παρακάτω φαίνονται μερικές γραμμές κώδικα σε γλώσσα Python. Πρόκειται για έναν υποτυπώδη εξυπηρετητή (server), ο οποίος χρησιμοποιεί μια “υποδοχή” (socket) στην οποία περιμένει συνδέσεις από χρήστες/πελάτες.

- ✓ Εντοπίστε και σημειώστε τα στοιχεία της υποδοχής (socket) στην οποία “ακούει”.
- ✓ Μπορείτε να εντοπίσετε κάποιο στοιχείο το οποίο να προσδιορίζει ότι το χρησιμοποιούμενο πρωτόκολλο είναι το TCP;

```
import socket

MySrv = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
MySrv.bind(('10.146.0.110', 7050))

MySrv.listen(5) # maximum 5 connections

while True:
    connection, address = MySrv.accept()
    print("Connection accepted from port " +
          repr(address[1])+ " at " + repr(address[0]))
    buf = connection.recv(64)
    if len(buf) > 0:
        print buf
    connection.close()
    break
```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Ομοίως παρακάτω φαίνεται ένας υποτυπώδης client, ο οποίος, όταν εκτελεστεί στον ίδιο υπολογιστή, συνδέεται στον server και του αποστέλλει ό,τι πληκτρολογείται μέχρι την πίεση του πλήκτρου <Enter>. Από αυτά που βλέπετε, νομίζετε ότι είναι εφικτό να συνδεθεί στον παραπάνω server ή όχι; Αιτιολογήστε την απάντησή σας.

```
import socket

MyClient = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
MyClient.connect(('10.146.0.110', 8050))

keystrokes = raw_input('type anything and hit enter ...\n')
MyClient.send(keystrokes)
```


Κεφάλαιο 5°

ΕΠΕΚΤΕΙΝΟΝΤΑΣ ΤΟ ΔΙΚΤΥΟ - ΔΙΚΤΥΑ ΕΥΡΕΙΑΣ ΠΕΡΙΟΧΗΣ

5.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου⁵

- 5. Εισαγωγή στα Δίκτυα Ευρείας περιοχής
- 5.1 Εγκατεστημένο Τηλεφωνικό Δίκτυο
- 5.1.4 Τεχνολογίες Ψηφιακής Συνδρομητικής Γραμμής (xDSL)
- 5.1.4.1 Συσκευές τερματισμού δικτύου DSL Modem/DSLAM
- 5.1.4.2 Τοπολογία – Εξοπλισμός

5.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις

- ✓ Τα **δίκτυα ευρείας περιοχής** ή **WAN** έχουν παρόμοια χαρακτηριστικά με τα τοπικά δίκτυα αλλά διαφορετικές προδιαγραφές, καθώς πρέπει να καλύψουν **μεγαλύτερες γεωγραφικά περιοχές** και να μεταφέρουν πολύ **μεγαλύτερο όγκο δεδομένων**.
- ✓ Για τα δίκτυα ευρείας περιοχής χρησιμοποιούνται:
 - ✓ Δίκτυα μεταγωγής κυκλώματος
 - ✓ Δίκτυα μεταγωγής πακέτου
 - ✓ Δορυφορικές συνδέσεις
 - ✓ Μικροκυματικές συνδέσεις
 - ✓ Οπτικές ίνες
 - ✓ Συστήματα καλωδιακής τηλεόρασης
- ✓ Επειδή είναι δύσκολη η ανάπτυξη δικτύων ευρείας περιοχής από εταιρίες και οργανισμούς, τόσο από πλευράς **κόστους** υλοποίησης όσο και **συντήρησης**, συνήθως χρησιμοποιούνται τα **δίκτυα τηλεπικοινωνιακών φορέων**. Οι πιο γνωστές υπηρεσίες **δικτύων ευρείας περιοχής** είναι:
 - ✓ Οι επιλεγόμενες τηλεφωνικές γραμμές
 - ✓ Οι μόνιμες ή μισθωμένες γραμμές
 - ✓ Το ISDN
 - ✓ Το ATM
 - ✓ Το xDSL
 - ✓ Οι τεχνολογίες FTTH και Metro Ethernet
 - ✓ Οι ασύρματες και δορυφορικές ζεύξεις
- ✓ Το **τηλεφωνικό δίκτυο** είναι το πιο ευρέως διαδεδομένο και χρησιμοποιούμενο σήμερα δίκτυο για τη δημιουργία δικτύων ευρείας περιοχής. Ονομάζεται και **δημόσιο τηλεφωνικό δίκτυο μεταγωγής** ή **PSTN**.
- ✓ Τα χάλκινα καλώδια που το απαρτίζουν χρησιμοποιούν μόνο ένα **μικρό μέρος του εύρους ζώνης συχνοτήτων** τους για την **μετάδοση φωνής**, επιτρέποντας έτσι να χρησιμοποιηθεί η **υπόλοιπη χωρητικότητα** για τη **μετάδοση δεδομένων**.

⁵ Οι δραστηριότητες που περιέχει το 5° κεφάλαιο του Τετραδίου Μαθητή ακολουθούν τη διδακτέα ύλη του μαθήματος, όπως αυτή ανακοινώθηκε επίσημα για το διδακτικό έτος 2016-2017.

- ✓ Η **ψηφιακή μετάδοση** στα τηλεφωνικά δίκτυα που χρησιμοποιείται σήμερα, έχοντας αντικαταστήσει τον αναλογικό τρόπο μετάδοσης, επιτρέπει στον εξοπλισμό να μεταφέρει **μεγάλη ποσότητα πληροφορίας**, με **ασφάλεια** και **χωρίς παρεμβολές**.
- ✓ Η πιο γνωστή υπηρεσία που παρέχεται μέσω του τηλεφωνικού δικτύου σήμερα είναι το **xDSL**, η οποία είναι μια ψηφιακή συνδρομητική γραμμή που προσφέρει δυνατότητα χρήσης μεγάλου εύρους ζώνης.
- ✓ Η τεχνολογία **xDSL**:
 - ✓ χρησιμοποιεί ειδικές συσκευές τύπου modem, που ονομάζονται και **baseband modems**, που λαμβάνουν ψηφιακό σήμα και το μεταδίδουν στην τηλεφωνική γραμμή με τη μορφή αναλογικού σήματος υψηλού ρυθμού.
 - ✓ χρησιμοποιεί **διάφορες τεχνολογίες διαμόρφωσης**, οι οποίες χωρίζουν το διαθέσιμο εύρος ζώνης της γραμμής σε τρία κανάλια, ένα για τη μετάδοση φωνής, ένα για τη **μετάδοση δεδομένων προς τα πάνω** (upstream) κι ένα για τη **μετάδοση των δεδομένων προς τα κάτω** (downstream).
 - ✓ πετυχαίνει **διαφορετικές επιδόσεις σε ταχύτητα** μετάδοσης δεδομένων, ανάλογα με το είδος του modem που θα χρησιμοποιηθεί. υποστηρίζει **συμμετρική ή ασύμμετρη μετάδοση** δεδομένων, ορίζοντας έτσι τις διάφορες παραλλαγές του, όπως το ADSL, HDSL, VDSL κτλ.
- ✓ Η **υπηρεσία ADSL** είναι αυτή που είναι διαθέσιμη στους περισσότερους χρήστες στην Ελλάδα. Προσφέρει **μόνιμη σύνδεση**, με **αποκλειστικότητα χρήσης όλου του εύρους ζώνης** και μεταδίδει τα δεδομένα με **ασύμμετρο τρόπο**, δηλαδή προσφέρει διαφορετικό ρυθμό για τη λήψη και διαφορετικό για την αποστολή δεδομένων.
- ✓ Η **τεχνολογία ADSL**, στην οποία βασίζεται και η υπηρεσία που προαναφέραμε, έχει τα εξής χαρακτηριστικά:
 - ✓ Υποστήριξη **υψηλών ταχυτήτων** σε τηλεπικοινωνιακά δίκτυα και στο Διαδίκτυο, μέσω της απλής τηλεφωνικής γραμμής.
 - ✓ Υποδιαίρεση **συχνοτήτων σε μικρότερες περιοχές** των 4.3125 kHz, τα **bins**, και χωρισμός του διαθέσιμου εύρους ζώνης με χρήση **Πολυπλεξίας με διαίρεση συχνότητας** ή **Καταστολή της ηχούς**.
 - ✓ Χρήση **εξελιγμένων αλγορίθμων** και **βελτιωμένης ψηφιακής επεξεργασία σήματος**, που συμπιέζουν σε μεγάλο βαθμό την πληροφορία.
 - ✓ Χρήση **βελτιωμένων** μετασχηματιστών, αναλογικών φίλτρων και μετατροπών σήματος από αναλογικό σε ψηφιακό.
 - ✓ Χρήση **μεγαλύτερου εύρους συχνοτήτων** για την αποστολή από τον πάροχο προς τον τελικό χρήστη (**download**) και **μικρότερου εύρους** συχνοτήτων για την αποστολή από τον τελικό χρήστη προς τον πάροχο (**upload**).
- ✓ Η **τεχνολογία HDSL** έχει **συμμετρικό** τρόπο μετάδοσης και προσφέρει τον **ίδιο ρυθμό μεταφοράς δεδομένων** για την **αποστολή** και τη **λήψη**. Η μέγιστη απόσταση μεταξύ των δύο άκρων δεν μπορεί να υπερβαίνει τα 3,5 km.
- ✓ Η **τεχνολογία SDSL** είναι παρόμοια με το HDSL όσον αφορά στο ρυθμό μεταφοράς δεδομένων απαιτεί όμως μόνο ένα συνεστραμμένο ζεύγος χαλκού. Η μέγιστη απόσταση μεταξύ των δύο άκρων δεν μπορεί να ξεπερνά τα 3 km.
- ✓ Η **τεχνολογία VDSL** έχει **ασύμμετρο** τρόπο μετάδοσης και προσφέρει πολύ μεγάλες ταχύτητες που μπορεί να φτάνουν τα 52 Mbps για λήψη δεδομένων και 12 Mbps για αποστολή. Η μέγι-

στη απόσταση μεταξύ των δύο άκρων δεν μπορεί να ξεπερνά 1,5 km. Η νεότερη έκδοσή του, το **VDSL2**, παρέχει ταχύτητες πάνω από 200 Mbps σε πολύ μικρή απόσταση, 100 Mbps στα 500 μέτρα και 50 Mbps στο 1 χιλιόμετρο.

Για τη σύνδεση ενός πελάτη της **υπηρεσίας ADSL** απαιτείται ένας **πομποδέκτης** ή ADSL modem.

- ✓ Ο πομποδέκτης ADSL μπορεί να συνδεθεί με τον υπολογιστή του πελάτη με συνδέσεις **USB, UTP** ή ως **κάρτα επέκτασης**.
- ✓ Για να **συνδεθεί ένα οικιακό ή εταιρικό δίκτυο**, πρέπει ο πομποδέκτης να είναι της μορφής **ADSL modem/router**.

✓ Στην **πλευρά** του παρόχου της **υπηρεσίας ADSL** είναι ο εξοπλισμός που επιτρέπει στο DSL να λειτουργεί ονομάζεται **πολυπλέκτης/αποπολυπλέκτης ψηφιακών συνδρομητικών γραμμών ή DSLAM**.

- ✓ Μπορεί να βρίσκεται σε Κέντρο Τηλεπικοινωνιακών Παρόχων, σε καμπίνες στο δρόμο, να αντικαθιστούν Καταναμητές καλωδίων ή ακόμα μέσα σε πολυκατοικίες.
- ✓ Λαμβάνει συνδέσεις από πολλούς πελάτες και τις συνενώνει σε μία σύνδεση υψηλής χωρητικότητας προς το Διαδίκτυο.
- ✓ Περιέχει μια μοναδική υποδοχή σύνδεσης ή modem port για κάθε συνδρομητή που συνδέεται σε αυτό.
- ✓ Υποστηρίζει πολλούς τύπους DSL, διαφορετικά πρωτοκόλλα.
- ✓ Μπορεί να παρέχει δρομολόγηση ή εκχώρηση δυναμικών IP διευθύνσεων.

✓ Όταν ξεκινά η επικοινωνία ανάμεσα στο ADSL modem και στο DSLAM του παρόχου, πραγματοποιείται **συγχρονισμός** και η **ταχύτητα** που επιτυγχάνεται είναι και η τελική που θα προσφέρει η υπηρεσία.

✓ Οι δύο βασικές **τοπολογίες συνδεσμολογίας ADSL** είναι η **splitterless** και η **splitterbased**.

- ✓ Η **splitterbased τεχνολογία** απαιτεί την εγκατάσταση ενός διαχωριστή σήματος, ώστε να διαχωριστεί το σήμα της φωνής από το σήμα που μεταφέρει τα δεδομένα. Στη μια υποδοχή του διαχωριστή συνδέεται το τηλέφωνο και στην άλλη το ADSL modem.
- ✓ Η **splitterless τεχνολογία**, δεν απαιτεί διαχωρισμό των δύο σημάτων και το ADSL modem συνδέεται απευθείας με την τηλεφωνική γραμμή, όπως και οι τηλεφωνικές συσκευές.



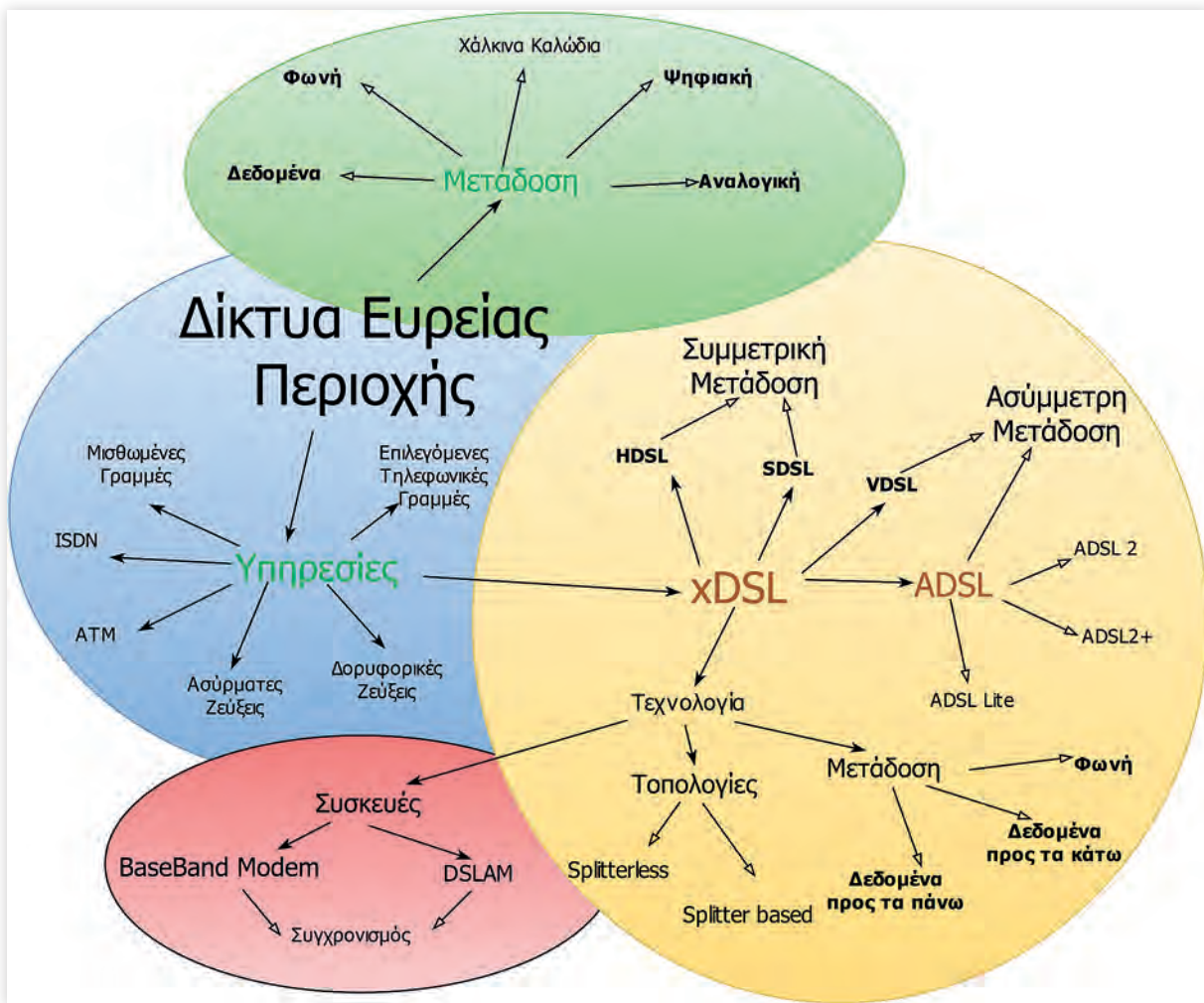
5.3 Εννοιολογικός Χάρτης

Στον παρακάτω εννοιολογικό χάρτη παρουσιάζονται οι έννοιες που διέπουν την τεχνολογία των Δικτύων Ευρείας Περιοχής.

Προτείνεται:

1. Να **μεταφερθεί το σχήμα** στον υπολογιστή με χρήση κατάλληλου εργαλείου αποτύπωσης (Παράρτημα Π.1).
2. Να εντοπιστούν οι **ορισμοί** που περιγράφουν τις έννοιες-κόμβους του σχήματος, είτε στο βιβλίο είτε στο διαδίκτυο, και να καταγραφούν αναλυτικά.
3. Να συμπληρωθούν οι **γραμμές συσχέτισης** των εννοιών-κόμβων με λέξεις κλειδιά ή προτάσεις που αποτυπώνουν τις συσχετίσεις τους.

Σημείωση: Ο χάρτης μπορεί να προσεγγιστεί και τμηματικά για τις παραπάνω δραστηριότητες, με βάση τις περιοχές με χρωματική διαφοροποίηση.



5.4 Ασκήσεις

1. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις με τις σωστές λέξεις.

- 1) Για την ανάπτυξη γραμμών ευρείας περιοχής μπορεί να χρησιμοποιούνται δίκτυα _____ κυκλώματος ή _____, _____ συνδέσεις, _____ συνδέσεις, _____ ίνες ή συστήματα _____.
- 2) Χαρακτηριστικό της τεχνολογίας ADSL είναι ότι η μεταφορά δεδομένων γίνεται με _____, δηλαδή προσφέρει διαφορετικό ρυθμό για τη _____ και διαφορετικό για την _____ δεδομένων.
- 3) Οι συχνότητες στην τεχνολογία ADSL υποδιαιρούνται σε _____ περιοχές και συχνά ονομάζονται _____.

- 4) Τα ADSL modems χωρίζουν το διαθέσιμο εύρος ζώνης μιας τηλεφωνικής γραμμής σε πολλαπλά κανάλια επικοινωνίας χρησιμοποιώντας _____ με διαίρεση _____ ή καταστολή της _____.
- 5) Στην τεχνολογία DSL στην πλευρά του πελάτη υπάρχει ένας _____ DSL και ο πάροχος υπηρεσιών DSL διαθέτει έναν _____ / _____ των _____ γραμμών DSL ή DSLAM για να λαμβάνει τις συνδέσεις των πελατών.

2. Συμπληρώστε στον παρακάτω πίνακα τους μέγιστους ρυθμούς μετάδοσης δεδομένων που επιτυγχάνουν οι διάφορες τεχνολογίες δικτύων ευρείας περιοχής τύπου xDSL.

Τεχνολογίες	Ρυθμοί Μετάδοσης	
	Λήψη	Αποστολή
ADSL		
ADSL2		
ADSL2+		
ADSL Lite		
SDSL		
HDSL		
VDSL		

3. Καταγράψτε στον παρακάτω πίνακα συνοπτικά τις συγκριτικές διαφορές των τεχνολογιών xDSL, όπως αυτές ζητούνται σε κάθε στήλη.

Διαφορές HDSL και ADSL	Διαφορές HDSL και SDSL	Διαφορές HDSL και VDSL



5.5 Θέματα Ανάπτυξης

1. Ποια είναι τα είδη γραμμών και συνδέσεων που χρησιμοποιούνται για την ανάπτυξη γραμμών Ευρείας Περιοχής (WAN);
2. Ποιο χαρακτηριστικό του εγκατεστημένου τηλεφωνικού δικτύου εκμεταλλευόμαστε, ώστε να μπορέσουμε να μεταφέρουμε και δεδομένα μαζί με τη μετάδοση φωνής;
3. Ποια είναι τα βασικά πλεονεκτήματα και μειονεκτήματα των επιλεγόμενων τηλεφωνικών γραμμών;
4. Ποια είναι τα τρία (3) κανάλια στα οποία χωρίζεται το εύρος ζώνης της τεχνολογίας xDSL;
5. Τι ισχύει στην τεχνολογία ADSL αναφορικά με:
 - α. τη διαθεσιμότητα του εύρους ζώνης για τον χρήστη και
 - β. τη σύνδεση που δημιουργείται;
6. Με ποιους τρόπους τα ADSL modems χωρίζουν το διαθέσιμο εύρος ζώνης μιας τηλεφωνικής γραμμής;
7. Τι ρυθμούς μεταφοράς δεδομένων υποστηρίζουν οι τεχνολογίες HDSL, SDSL και VDSL;
8. Πότε ορίζεται η ταχύτητα μιας ADSL σύνδεσης;
9. Ποιες είναι οι κύριες διαφορές των ADSL και των καλωδιακών modem που προκύπτουν λόγω του DSLAM;
10. Πώς λειτουργεί η splitterless DSL συνδεσμολογία;
11. Πώς λειτουργεί η splitter-based DSL συνδεσμολογία;



5.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης

1. Συμπληρώστε στη δεύτερη στήλη, αν κάθε φράση είναι Σωστή (Σ) ή Λάθος (Λ).

	Σ ή Λ
1) Η αυτόνομη εγκατάσταση και διαχείριση μιας γραμμής ευρείας περιοχής από μια εταιρία είναι μια φθηνή και εύκολη λύση.	
2) Για τη χρήση των τηλεφωνικών γραμμών στη μετάδοση δεδομένων χρησιμοποιούνται ειδικές συσκευές, όπως είναι τα modems.	
3) Το εύρος ζώνης της ADSL γραμμής (μέχρι το DSLAM) το μοιραζόμαστε με άλλους χρήστες και δεν είναι εξ ολοκλήρου στη διάθεσή μας,	
4) Το HDSL είναι ασύμμετρο ενώ το ADSL είναι συμμετρικό.	
5) Η απόδοση και οι ταχύτητες μετάδοσης του ADSL εξαρτώνται σημαντικά από την απόσταση του χρήστη από τον τηλεπικοινωνιακό πάροχο.	
6) Για να συνδεθεί ένα οικιακό ή εταιρικό δίκτυο με την υπηρεσία ADSL πρέπει ο πομποδέκτης να είναι της μορφής ADSL modem/router.	
7) Η splitterless τεχνολογία της ADSL απαιτεί διαχωρισμό των δύο σημάτων φωνής και δεδομένων.	

2. Επιλέξτε τη σωστή απάντηση σε κάθε περίπτωση.

- 1) Στα δίκτυα ευρείας περιοχής που χρησιμοποιούν το εγκατεστημένο τηλεφωνικό δίκτυο χρησιμοποιείται:
 - A. μεγαλύτερο μέρος του εύρους ζώνης για τη μετάδοση φωνής.
 - B. όλο το εύρος ζώνης για τη μετάδοση δεδομένων.
 - Γ. το μεγαλύτερο μέρος του εύρους ζώνης για τη μετάδοση δεδομένων.
 - Δ. ισόποσα το εύρος ζώνης στη μετάδοση φωνής και δεδομένων αντίστοιχα.
- 2) Η συμπίεση της πληροφορίας που μεταδίδεται μέσα από τα υπάρχοντα τηλεφωνικά καλώδια στην τεχνολογία ADSL γίνεται με χρήση:
 - A. αλγορίθμων συμπίεσης και βελτίωσης των μετασχηματιστών.
 - B. αλγορίθμων συμπίεσης και βελτιωμένης ψηφιακής επεξεργασίας σήματος.
 - Γ. αναλογικών φίλτρων και βελτιωμένης ψηφιακής επεξεργασίας σήματος.
 - Δ. αναλογικών φίλτρων και μετατροπών σήματος.
- 3) Η πραγματική ταχύτητα της υπηρεσίας ADSL είναι αυτή που:
 - A. υποστηρίζει ο τύπος της υπηρεσίας που έχει επιλέξει ο πελάτης.
 - B. αναλογεί στον τύπο της σύνδεσης του ADSL modem.
 - Γ. αναλογεί στον τύπο της συσκευής DSLAM.
 - Δ. θα επιτευχθεί με τον συγχρονισμό του ADSL modem του πελάτη με τη συσκευή DSLAM του παρόχου.
- 4) Στην υπηρεσία HDSL μέγιστη απόσταση μεταξύ των δύο άκρων δεν μπορεί να υπερβαίνει τα:
 - A. 3,5 km
 - B. 3,6 km
 - Γ. 2,7 km
 - Δ. 3 km
- 5) Για να συνδεθεί απευθείας ο υπολογιστής του πελάτη με τον πάροχο στην υπηρεσία ADSL, απαιτούνται:
 - A. ένα ADSL modem.
 - B. ένα ADSL modem/router.
 - Γ. ένα DSLAM modem.
 - Δ. ένα οποιοδήποτε modem.

Κεφάλαιο 6° ΕΠΙΠΕΔΟ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

6.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου⁶

- 6.1 Σύστημα Ονοματολογίας DNS
 - 6.1.1 Χώρος ονομάτων του DNS
 - 6.1.2 Οργάνωση DNS
- 6.2 Υπηρεσίες Διαδικτύου
 - 6.2.1 Υπηρεσία ηλεκτρονικού ταχυδρομείου E-mail (POP3 - IMAP/SMTP)
 - 6.2.2 Υπηρεσία μεταφοράς αρχείων (FTP, TFTP)
 - 6.2.3 Υπηρεσία παγκόσμιου ιστού WWW



6.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις

✓ Το επίπεδο Εφαρμογής είναι το υψηλότερο επίπεδο της διαστρωμάτωσης του μοντέλου OSI και περιλαμβάνει όλα εκείνα τα πρωτόκολλα που αναλαμβάνουν την **επικοινωνία ανάμεσα στα προγράμματα του χρήστη και τις υπηρεσίες του αμέσως κατώτερου επιπέδου**, αυτού της Μεταφοράς.

✓ Τα πρωτόκολλα του επιπέδου Εφαρμογής ονομάζονται και πρωτόκολλα υψηλού επιπέδου. Τα σημαντικότερα είναι τα ακόλουθα:

- ✓ **DNS** ή **Σύστημα Ονοματοδοσίας Περιοχών**, το οποίο επιτρέπει σε υπολογιστές, δρομολογητές και εξυπηρετητές ονομάτων να επικοινωνούν για να μεταφράσουν ονόματα σε IP διευθύνσεις και το αντίστροφο.
- ✓ **SMTP** ή **Πρωτόκολλο μεταφοράς απλών μηνυμάτων**, το οποίο επιτρέπει σε ένα ηλεκτρονικό μήνυμα να παραδίδεται από έναν πελάτη ηλεκτρονικού ταχυδρομείου σε ένα διακομιστή ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ή όταν ένα ηλεκτρονικό μήνυμα μεταφέρεται από ένα διακομιστή ηλεκτρονικού ταχυδρομείου σε ένα άλλο.
- ✓ **POP3** ή **Πρωτόκολλο ταχυδρομικού γραφείου**, το οποίο επιτρέπει σε ένα σταθμό εργασίας με εγκατεστημένη εφαρμογή-πελάτη ηλεκτρονικού ταχυδρομείου να λάβει ένα ηλεκτρονικό μήνυμα από ένα διακομιστή ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.
- ✓ **IMAP** ή **Πρωτόκολλο πρόσβασης μηνυμάτων Διαδικτύου**, το οποίο επιτρέπει σε ένα σταθμό εργασίας με εγκατεστημένη εφαρμογή-πελάτη ηλεκτρονικού ταχυδρομείου να λάβει ένα ηλεκτρονικό μήνυμα από ένα διακομιστή ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, ωστόσο έχει σχεδιαστεί για να επιτρέπει στους χρήστες να διατηρούν τα ηλεκτρονικά μηνύματά τους στο διακομιστή.
- ✓ **FTP** ή **πρωτόκολλο μεταφοράς αρχείων**, το οποίο χρησιμοποιείται για την αποστολή/λήψη αρχείων από απομακρυσμένους υπολογιστές, με τη δημιουργία δύο συνδέσεων μεταξύ του συστήματος πελάτη και του εξυπηρετητή, μία για πληροφορίες ελέγχου και η άλλη για τα δεδομένα που πρόκειται να μεταφερθούν.
- ✓ **TFTP** ή **απλό πρωτόκολλο μεταφοράς αρχείων**, το οποίο χρησιμοποιείται για την αποστολή/λήψη αρχείων από απομακρυσμένους υπολογιστές, αλλά δεν παρέχει έλεγχο ταυτότητας χρήστη και άλλες χρήσιμες λειτουργίες που υποστηρίζονται από το FTP.

⁶ Οι δραστηριότητες που περιέχει το 6° κεφάλαιο του Τετραδίου Μαθητή ακολουθούν τη διδακτέα ύλη του μαθήματος, όπως αυτή ανακοινώθηκε επίσημα για το διδακτικό έτος 2016-2017.

- ✓ Στο **Σύστημα DNS** ή αλλιώς **Σύστημα Ονοματοδοσίας** αποτελείται από μία **κατανεμημένη βάση δεδομένων** που εφαρμόζεται σε μια **ιεραρχία** πολλών εξυπηρετητών ονομάτων. Επειδή ο όγκος της πληροφορίας είναι πολύ μεγάλος, δεν υπάρχει υπολογιστής με όλη τη βάση DNS. Αντίθετα είναι διασκορπισμένη ιεραρχικά σε **τοπικό** επίπεδο, όπου όμως κάθε πληροφορία που περιλαμβάνεται είναι διαθέσιμη σε **παγκόσμιο** επίπεδο.
- ✓ Όταν προκύπτει μια ερώτηση ενός υπολογιστικού συστήματος για την εύρεση-αντιστοίχιση ενός ονόματος στο Διαδίκτυο ακολουθείται η εξής σειρά:
 1. Αρχικά αποστέλλεται στον τοπικό εξυπηρετητή, που υπάρχει σε κάθε οργανισμό, εταιρεία ή πάροχο.
 2. Ο τοπικός εξυπηρετητής απαντά στο ερώτημα, αν μπορεί.
 3. Αν ο τοπικός εξυπηρετητής δεν μπορεί να απαντήσει, προωθεί την ερώτηση στον αμέσως ανώτερό του εξυπηρετητή.
 4. Συνεχίζει να ρωτά τους εξυπηρετητές άλλων ζωνών, φτάνοντας, αν χρειαστεί, μέχρι τον εξυπηρετητή ρίζας.
- ✓ Το Σύστημα DNS ακολουθεί μια **ιεραρχία**, στην οποία κάθε κόμβος αναπαριστά ένα όνομα DNS και κάτω από ένα κόμβο βρίσκεται μια περιοχή DNS. Η περιοχή DNS μπορεί να περιέχει άλλους κόμβους ή άλλες υποπεριοχές.
- ✓ Η IANA είναι η επίσημη αρχή που διαχειρίζεται τη **ρίζα** της ιεραρχίας του DNS. Η διαχείριση του χώρου ονομάτων κάτω από τη ρίζα και τις περιοχές ανωτάτου επιπέδου έχει εκχωρηθεί σε οργανισμούς, που μπορούν με τη σειρά τους να εκχωρήσουν περαιτέρω τη διαχείριση υποπεριοχών τους σε άλλους οργανισμούς.
- ✓ Οι **εξυπηρετητές του συστήματος DNS** είναι και αυτοί οργανωμένοι **ιεραρχικά**, γιατί αυτό καθίστα πιο εύκολη τη διαχείριση του όλου συστήματος.
- ✓ Κάθε **εξυπηρετητής DNS** είναι υπεύθυνος για ένα τμήμα του χώρου ονομάτων DNS που αποκαλείται **ζώνη**. Οι ζώνες δεν είναι γεωγραφικές περιοχές, αλλά τμήματα του χώρου ονομάτων DNS και αντιστοιχούν σε ένα αρχείο. Ο εξυπηρετητής ονομάτων μπορεί να χωρίσει μέρος της ζώνης του και να το εκχωρήσει σε άλλους εξυπηρετητές.
- ✓ Η υπηρεσία του **ηλεκτρονικού ταχυδρομείου** αποτελεί ένα γρήγορο και φτηνό μηχανισμό αποστολής μηνυμάτων, με ταυτόχρονη υποστήριξη αποστολής κείμενου και αρχείων δεδομένων, χωρίς όμως να παρέχει την εγγύηση ότι ένα μήνυμα φτάνει στον προορισμό του.
- ✓ Η υπηρεσία του ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ακολουθεί το μοντέλο **πελάτη-εξυπηρετητή** και χρησιμοποιεί τα πρωτόκολλα **SMTP**, **POP3** και **IMAP** για την αποστολή, διαβίβαση και λήψη μηνυμάτων, όπως ακριβώς προαναφέρθηκε. Αντίστοιχα το Web mail που αποτελεί ένα τύπο ηλεκτρονικού ταχυδρομείου χρησιμοποιεί το πρωτόκολλο **HTTP**.
- ✓ Τα πρωτόκολλα **FTP** και **TFTP** χρησιμοποιούνται για την αποστολή και λήψη αρχείων μεταξύ απομακρυσμένων υπολογιστών. Χρησιμοποιούν διαφορετικά πρωτόκολλα, το FTP χρησιμοποιεί το **TCP** και το TFTP το **UDP**. Κατά συνέπεια το **FTP είναι πιο αξιόπιστο** και χρειάζεται περισσότερη ισχύ από ένα υπολογιστικό σύστημα για να λειτουργήσει.
- ✓ Χαρακτηριστικό γνώρισμα του **Παγκόσμιου Ιστού** είναι η μη γραμμική οργάνωση και αναζήτηση Πληροφοριών, κατά την οποία ο χρήστης ακολουθεί συνδέσμους που επιλέγει και οδηγείται με αυτή τη σειρά στην αντίστοιχη προβολή των πληροφοριών.
- ✓ Ο **Παγκόσμιος Ιστός** χρησιμοποιεί και αυτός το μοντέλο **πελάτη-εξυπηρετητή**. Για να περιηγη-

Θύμε στην υπηρεσία αυτή χρησιμοποιούμε **φυλλομετρητές**, οι οποίοι αποτελούν τα προγράμματα **πελάτες** της.

- ✓ Κάθε φορά που πληκτρολογείται μια διεύθυνση στον φυλλομετρητή ή επιλέγεται ένας σύνδεσμος απευθύνεται ένα ερώτημα στον **Εξυπηρετητή Παγκόσμιου Ιστού**, ώστε αυτός να απαντήσει στέλνοντας τις πληροφορίες της ιστοσελίδας που ζητήθηκε πίσω στον φυλλομετρητή.



6.3 Εννοιολογικός Χάρτης

Στον παρακάτω εννοιολογικό χάρτη παρουσιάζονται οι έννοιες που διέπουν τα πρωτόκολλα του Επιπέδου Εφαρμογής και τα βασικά πρωτόκολλα που χρησιμοποιούνται σε αυτό.

Προτείνεται:

1. Να **μεταφερθεί το σχήμα** στον υπολογιστή με χρήση κατάλληλου εργαλείου αποτύπωσης (Παράρτημα Π.1).
2. Να εντοπιστούν οι **ορισμοί** που περιγράφουν τις έννοιες-κόμβους του σχήματος, είτε στο βιβλίο είτε στο διαδίκτυο, και να καταγραφούν αναλυτικά.
3. Να συμπληρωθούν οι **γραμμές συσχέτισης** των εννοιών-κόμβων με λέξεις κλειδιά ή προτάσεις που αποτυπώνουν τις συσχετίσεις τους.

Σημείωση: Ο χάρτης μπορεί να προσεγγιστεί και τμηματικά για τις παραπάνω δραστηριότητες, με βάση τις περιοχές με χρωματική διαφοροποίηση.





6.4 Ασκήσεις

1. Αναλύστε το παρακάτω όνομα στο Διαδίκτυο και αντιστοιχίστε τα στοιχεία από τα οποία αποτελείται στα αντίστοιχα του Συστήματος Ονοματοδοσίας DNS.

exams_students.minedu.gov.gr

Υπολογιστικό Σύστημα: _____
 Υποπεριοχή 3ου Επιπέδου: _____
 Υποπεριοχή 2ου Επιπέδου: _____
 Περιοχή 1ου Επιπέδου: _____

2. Καταγράψτε στον παρακάτω πίνακα τις ομοιότητες και τις διαφορές των πρωτοκόλλων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου POP3 και IMAP.

Ομοιότητες	Διαφορές

3. Στην ακόλουθη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου info@teiath.edu.gr, ποια είναι τα στοιχεία που αντιστοιχούν σε:

όνομα ή ψευδώνυμο χρήστη; _____
 εταιρία/οργανισμός που παρέχει την υπηρεσία; _____
 χώρα/περιοχή προέλευσης; _____

4. Έστω ότι ο χρήστης με ηλεκτρονική διεύθυνση giannis.papad@sch.gr στέλνει ένα μήνυμα στον χρήστη με ηλεκτρονική διεύθυνση eleni.georg@sch.gr με θέμα «**Σημειώσεις στο μάθημα Μαθηματικών**». Συμπληρώστε την επικεφαλίδα του ηλεκτρονικού μηνύματος σύμφωνα με το διεθνές πρότυπο.

From: _____
 To: _____
 Reply-To: _____
 Subject: _____

5. Ποια από τα παρακάτω είναι χαρακτηριστικά του ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.

1) Δεν χρειάζεται διεύθυνση αποστολέα για να σταλεί ένα μήνυμα.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
2) Μπορεί να προσδιοριστεί μεγάλος αριθμός ταυτόχρονων αποδεκτών.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
3) Είναι πολύ γρήγορο.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
4) Υπολογίζει το κόστος αποστολής των μηνυμάτων.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
5) Ο χρήστης πρέπει να παρακολουθεί την αποστολή του μηνύματος μέχρι να φτάσει στον προορισμό του.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
6) Είναι πιο οικονομικό από το συμβατικό ταχυδρομείο.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
7) Δεν χρησιμοποιεί κρυπτογράφηση.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
8) Δεν υπάρχει απόλυτη εγγύηση ότι το μήνυμα έφτασε στον προορισμό του.	ΝΑΙ	ΟΧΙ

6. Συμπληρώστε δίπλα στα πρωτόκολλα του επιπέδου εφαρμογής τις αντίστοιχες θύρες που χρησιμοποιούν.

Πρωτόκολλο	Θύρα/ες
POP3	
POP3 με SSL κρυπτογράφηση	
SMTP	
SMTP με SSL κρυπτογράφηση	
SMTP με TLS κρυπτογράφηση	
IMAP	
IMAP με SSL κρυπτογράφηση	
FTP	

7. Αναλύστε την παρακάτω διεύθυνση του Παγκόσμιου Ιστού στα στοιχεία που την απαρτίζουν:

<https://www.minedu.gov.gr/texniki-ekpaideusi-2/dida-texniki-ekpaideusi-5/16.pdf>

Τμήμα Διεύθυνσης	Περιγραφή Στοιχείων
	Το πρωτόκολλο της υπηρεσίας που ανήκει η ιστοσελίδα
	Δηλώνει ότι πρόκειται για σελίδα του Ιστού
	Η διεύθυνση του εξυπηρετητή Παγκόσμιου Ιστού - Web Server
	Ο φάκελος (directory) του εξυπηρετητή Παγκόσμιου Ιστού - Web Server
	Η ιστοσελίδα



6.5 Θέματα Ανάπτυξης

1. Τι χρησιμοποιεί το σύστημα ονοματοδοσίας DNS για να μεταφράσει τις διευθύνσεις και πώς φέρει εις πέρας το έργο του;
2. Περιγράψτε τον τρόπο οργάνωσης του συστήματος ονοματοδοσίας DNS.
3. Έστω ότι θέλετε να διαχειρίζεστε τοπικά τα e-mail σας σε έναν υπολογιστή. Ποια πρωτόκολλα απαιτούνται να είναι εγκατεστημένα στον υπολογιστή και για τι εργασία επιτελεί το κάθε ένα από αυτά;
4. Ποιες είναι οι διαφορές της υπηρεσίας ηλεκτρονικού ταχυδρομείου τύπου webmail από το βασικό τύπο;
5. Για ποιους λόγους θεωρείται πιο αξιόπιστο αλλά και πιο αργό το πρωτόκολλο FTP από το TFTP;
6. Ποιο είναι το χαρακτηριστικό γνώρισμα του Παγκόσμιου Ιστού αναφορικά με τον τρόπο οργάνωσης της πληροφορίας; Ποια είναι τα βασικά στοιχεία που επιτρέπουν αυτό τον τρόπο οργάνωσης;
7. Ποιες είναι οι βασικές λειτουργίες που προσφέρουν οι φυλλομετρητές;
8. Τι είναι η τοποθεσία (site) του Παγκόσμιου Ιστού και ποιος ο ρόλος της αρχικής σελίδας που υπάρχει σε αυτή;



6.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης

1. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις με τις σωστές λέξεις.

- 1) Το σύστημα ονομασίας περιοχών (DNS) είναι μια _____ βάση δεδομένων στο Διαδίκτυο που επιτρέπει τη μετάφραση _____ σε _____ IP και το αντίστροφο.
- 2) Ανάλυση ονομάτων (name resolution) είναι η διαδικασία με την οποία _____ και _____ ονομάτων συνεργάζονται, ώστε να βρουν δεδομένα εντός του χώρου ονομάτων.
- 3) Κάθε εξυπηρετητής είναι υπεύθυνος για ένα συμπαγές τμήμα του χώρου ονομάτων DNS που αποκαλείται _____.
- 4) Το FTP δημιουργεί δύο συνδέσεις μεταξύ του συστήματος πελάτη και του εξυπηρετητή συστήματος, μία για τις _____ και η άλλη για τα _____ που πρόκειται να μεταφερθούν.
- 5) Το Web mail χρησιμοποιεί το πρωτόκολλο _____ για να ολοκληρωθεί η επικοινωνία και διαβάζεται μέσα από _____.
- 6) Οι Φυλλομετρητές (Browsers) είναι το πρόγραμμα _____ που χρησιμοποιεί ο Ιστός για να απευθύνει _____ στον Εξυπηρετητή.

2. Επιλέξτε τη σωστή απάντηση σε κάθε περίπτωση.

- 1) Το Σύστημα DNS αποτελείται από μια κατανεμημένη Βάση Δεδομένων:
- A. εγκατεστημένη σε κεντρικό σύστημα υπερυπολογιστών και διαθέσιμη σε παγκόσμιο επίπεδο.
 - B. εγκατεστημένη σε κεντρικό σύστημα υπερυπολογιστών και διαθέσιμη μόνο σε υποπεριοχές ονοματοδοσίας.
 - Γ. διασκορπισμένη τοπικά και διαθέσιμη σε παγκόσμιο επίπεδο.
 - Δ. διασκορπισμένη τοπικά και διαθέσιμη μόνο σε τοπικό επίπεδο υπολογιστών.
- 2) Όταν αποστέλλεται ένα μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, το πρωτόκολλο που μεταδίδει το μήνυμα από διακομιστή σε διακομιστή μέχρι να φτάσει στον προορισμό του είναι το:
- A. POP3
 - B. SMTP
 - Γ. HTTP
 - Δ. IMAP
- 3) Ένας χρήστης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου έχει τη δική του διεύθυνση, η οποία είναι της μορφής:
- A. john@gmail
 - B. john@gmail.com
 - Γ. johngmail@com
 - Δ. john@gmail
- 4) Όταν ένα υπολογιστικό σύστημα θέτει ερώτημα για την εύρεση-αντιστοίχιση ενός ονόματος στο Διαδίκτυο και ο τοπικός εξυπηρετητής δεν μπορεί να απαντήσει, τότε:
- A. αναζητά την απάντηση σε άλλον τοπικό εξυπηρετητή του ίδιου επιπέδου DNS.
 - B. προωθεί την ερώτηση στον αμέσως κατώτερό του εξυπηρετητή.
 - Γ. προωθεί την ερώτηση στον αμέσως ανώτερό του εξυπηρετητή.
 - Δ. απαντά αμέσως ότι αδυνατεί να εξυπηρετήσει.

3. Συμπληρώστε στη δεύτερη στήλη για την κάθε φράση αν είναι Σωστή (Σ) ή Λάθος (Λ).

	Σ ή Λ
1) Τα ονόματα των περιοχών στο σύστημα DNS απαρτίζουν μια ιεραρχία και τα ονόματα είναι πιθανό να μην είναι μοναδικά	
2) Στο μοντέλο Πελάτη-Εξυπηρετητή, το πρόγραμμα Εξυπηρετητής δέχεται ερωτήματα, ενώ το πρόγραμμα Πελάτη θέτει ερωτήματα.	
3) Το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο τύπου Web mail χρησιμοποιεί το πρωτόκολλο IMAP για να ολοκληρωθεί η επικοινωνία.	
4) Το FTP δημιουργεί δύο συνδέσεις, η μία είναι για πληροφορίες ελέγχου και η άλλη παραμένει ανενεργή.	
5) Το TFTP χρησιμοποιεί το πρωτόκολλο UDP, ενώ το FTP χρησιμοποιεί το πρωτόκολλο TCP.	
6) Ο όρος Παγκόσμιος Ιστός είναι συνώνυμος με τον όρο Διαδίκτυο.	
7) Ένας φυλλομετρητής σχεδιάζει μια ιστοσελίδα σύμφωνα με τις πληροφορίες που του έστειλε ο Εξυπηρετητής.	

Κεφάλαιο 7° ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΔΙΚΤΥΟΥ




7.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου⁷

- 7.2 Περιοχές/τομείς διαχείρισης δικτύου στο μοντέλο OSI
 - 7.2.1 Παραμετροποίηση
 - 7.2.2 Διαχείριση Σφαλμάτων
 - 7.2.3 Διαχείριση Επιδόσεων
 - 7.2.4 Διαχείριση Κόστους
 - 7.2.5 Διαχείριση Ασφάλειας
- 7.3 Πρότυπα Διαχείρισης
 - 7.3.1 Βασικά συστατικά συστήματος διαχείρισης (MS - MIB - AGENT)



7.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις

- ✓ Ο χωρισμός ενός δικτύου σε **τομείς διαχείρισης**, όπως αυτούς που ορίζει το μοντέλο διαχείρισης του OSI, βοηθά τους διαχειριστές δικτύων (άνθρωποι) να μπορέσουν να επιτελέσουν με επιτυχία το έργο της ομαλής λειτουργίας του δικτύου και των υποδικτύων που το απαρτίζουν.
- ✓ Με αυτό το διαχωρισμό γίνεται **πιο εύκολη η διαχείριση των δικτύων**, ειδικότερα αν αυτά είναι για μεγάλα σε έκταση και πολυπλοκότητα.
- ✓ Κάθε **τομέας διαχείρισης αναλαμβάνει μια συγκεκριμένη ομάδα δραστηριοτήτων** που σχετίζονται με την παρακολούθηση και τον έλεγχο της ομαλής και αποτελεσματικής λειτουργίας των δικτυακών υποδομών και υπηρεσιών. Επομένως κάθε τομέας διαχείρισης ασχολείται με:
 - ✓ **συγκεκριμένες δραστηριότητες,**
 - ✓ **έχει συγκεκριμένους στόχους,** αλλά και
 - ✓ **όλοι οι τομείς είναι αλληλοεξαρτώμενοι.**

 Για **παράδειγμα**: Αν κατά την Παραμετροποίηση ενός δικτύου δεν έχει γίνει σωστή καταγραφή των στοιχείων που θα παρακολουθούνται, τότε δεν είναι δυνατό να γίνει ούτε σωστός εντοπισμός σφαλμάτων, ούτε σωστή κοστολόγηση, ούτε σωστή διαχείριση επιδόσεων ή ασφάλειας. Δηλαδή ο εντοπισμός των στοιχείων που παρακολουθούνται βοηθά σημαντικά και τους υπόλοιπους τομείς της διαχείρισης δικτύου του μοντέλου OSI.

- ✓ Επίσης ο τρόπος ή η πλατφόρμα διαχείρισης που θα επιλεγεί από τον εκάστοτε διαχειριστή δικτύου (άνθρωπος) εξαρτάται από τους στόχους, τις ανάγκες του και την υποδομή του κάθε δικτύου.
- ✓ Όταν συμβαίνουν **Λάθη** σε ένα δίκτυο, αλλά αυτό να συνεχίζει να λειτουργεί αποδοτικά, τότε δεν απαιτείται παρέμβαση για εντοπισμό και επιδιόρθωση του προβλήματος. Όταν όμως τα λάθη είναι ασυνήθιστα πολλά σε αριθμό, σε σχέση με τιμές που ορίζουν τα διάφορα πρότυπα επικοινωνίας κατά τον σχεδιασμό του δικτύου, τότε πρέπει να γίνει κάποια διορθωτική παρέμβαση.

⁷ Οι δραστηριότητες που περιέχει το 7° κεφάλαιο του Τετραδίου Μαθητή ακολουθούν τη διδακτέα ύλη του μαθήματος, όπως αυτή ανακοινώθηκε επίσημα για το διδακτικό έτος 2016-2017.

- ✓ Το **Σφάλμα** ή **Βλάβη** θεωρείται μη φυσιολογική κατάσταση και επομένως απαιτεί παρέμβαση για την επιδιόρθωσή του. Συνήθως προκαλεί τη διακοπή της λειτουργίας του δικτύου ή μέρους αυτού ή μπορεί απλά να δημιουργεί καθυστερήσεις στην ανταπόκριση των δικτυακών υπηρεσιών ή εφαρμογών, που όμως δεν επιτρέπουν την ομαλή λειτουργία τους.
- ✓ Τα βασικά συστατικά των πρότυπων διαχείρισης δικτύων όμως είναι συνήθως:
 - ✓ ο **Διαχειριστής Δικτύου** (H/Y & λογισμικό).
 - ✓ ο **Αντιπρόσωπος**.
 - ✓ η **Βάση Πληροφοριών Διαχείρισης – MIB**.
- ✓ Ο **Διαχειριστής Δικτύου** είναι ένα υπολογιστικό σύστημα με εγκατεστημένο ένα λογισμικό που συγκεντρώνει την πληροφορία από τα διαχειριζόμενα στοιχεία, όποτε αυτά ζητηθούν από τον διαχειριστή-άνθρωπο.
- ✓ Κάθε **διαχειριζόμενη συσκευή** του δικτύου έχει εγκατεστημένο το λογισμικό παρακολούθησης και καταγραφής, δηλαδή τον **Αντιπρόσωπο**, που συλλέγει τις πληροφορίες του δικτύου που έχει αποφασιστεί να παρακολουθούνται.
- ✓ Στα πιο συνηθισμένα συστήματα διαχείρισης δικτύων τόσο ο **Διαχειριστής Δικτύου** (H/Y & λογισμικό) όσο και ο **Αντιπρόσωπος** περιλαμβάνουν μια **Βάση Πληροφοριών Διαχείρισης – MIB**.
- ✓ Η **Βάση Πληροφοριών Διαχείρισης** της κάθε **διαχειριζόμενης συσκευής** περιλαμβάνει μόνο τα στοιχεία που παρακολουθούνται σε αυτή. Ενώ η Βάση Πληροφοριών Διαχείρισης του **Διαχειριστή Δικτύου** μπορεί να περιέχει δεδομένα που συλλέγονται από όλα τα διαχειριζόμενα στοιχεία του δικτύου.
- ✓ Η ανταλλαγή πληροφοριών και η παραμετροποίηση των στοιχείων που καταγράφονται από τα διαχειριζόμενες συσκευές και αποθηκεύονται στις Βάσεις Πληροφοριών Διαχείρισης γίνεται με χρήση **εντολών** που διαφέρουν σε κάθε πρωτόκολλο διαχείρισης.



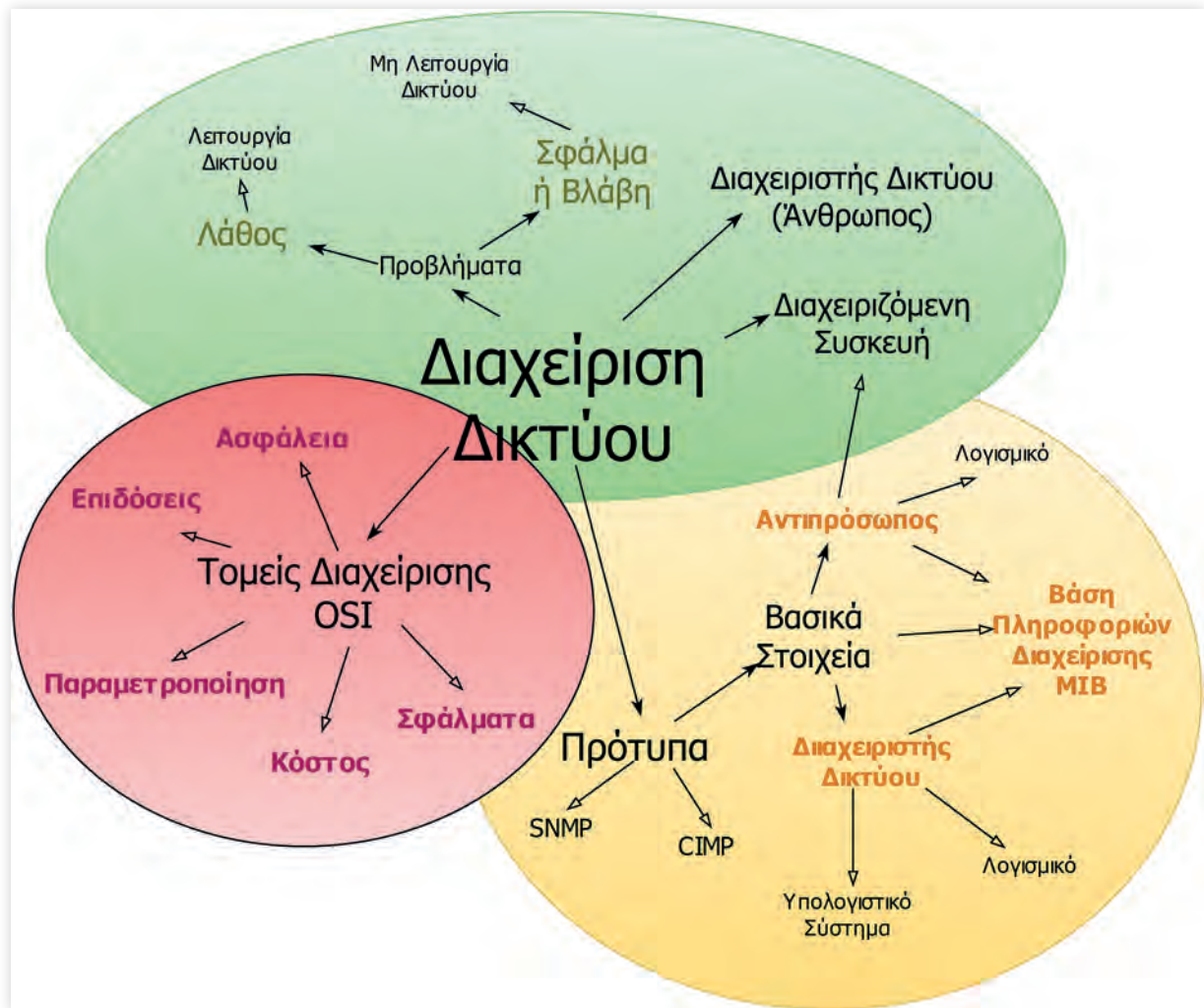
7.3 Εννοιολογικός Χάρτης

Στον παρακάτω εννοιολογικό χάρτη παρουσιάζονται οι έννοιες που διέπουν τη Διαχείριση Δικτύων και τα πρότυπα που χρησιμοποιούνται.

Προτείνεται:

1. Να **μεταφερθεί το σχήμα** στον υπολογιστή με χρήση κατάλληλου εργαλείου αποτύπωσης (Παράρτημα Π.1).
2. Να εντοπιστούν οι **ορισμοί** που περιγράφουν τις έννοιες-κόμβους του σχήματος, είτε στο βιβλίο είτε στο διαδίκτυο, και να καταγραφούν αναλυτικά.
3. Να συμπληρωθούν οι **γραμμές συσχέτισης** των εννοιών-κόμβων με λέξεις κλειδιά ή προτάσεις που αποτυπώνουν τις συσχετίσεις τους.

Σημείωση: Ο χάρτης μπορεί να προσεγγιστεί και τμηματικά για τις παραπάνω δραστηριότητες, με βάση τις περιοχές με χρωματική διαφοροποίηση.



7.4 Ασκήσεις

1. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις με τις σωστές λέξεις.

1) Η διαχείριση παραμετροποίησης περιλαμβάνει τους στόχους:

- τη _____ και _____ παραμέτρων των συσκευών δικτύου, τοπικά ή από _____.
- την _____ της παραμετροποίησης των συσκευών.
- την παρακολούθηση _____ που συμβαίνουν στις παραμέτρους.
- τη διαμόρφωση _____ μέσα από δίκτυα χωρίς μεταγωγή.
- τον σχεδιασμό μελλοντικών _____.

2) Η διαχείριση παραμετροποίησης (Configuration management, CM) ασχολείται με την παρακολούθηση των _____ των _____ του δικτύου και τις όποιες _____ συμβαίνουν σε αυτό.

- 3) Ένα Σύστημα Διαχείρισης Δικτύου (NMS) είναι ένας συνδυασμός _____ ή/και _____, τα οποία επιτρέπουν στο διαχειριστή να επιβλέπει τα επιμέρους στοιχεία από τα οποία αποτελείται ένα δίκτυο και να το ελέγχει για σημεία με _____ σε σχέση με τα _____ επίπεδα λειτουργίας.
- 4) Μια Βάση Πληροφοριών Διαχείρισης είναι ένα _____ πληροφοριών σε μια βάση δεδομένων, που χρησιμοποιείται για τη διαχείριση των _____/_____ σε ένα δίκτυο τηλεπικοινωνιών.
- 5) Το SNMP έχει εμφανιστεί στις εκδόσεις SNMP v1, SNMP v2c, SNMP v2u, SNMP v2 και στην πιο πρόσφατη SNMP v3, οι οποίες είναι εμπλουτισμένες με _____ και καλύπτουν με διαφορετικό τρόπο τα επίπεδα ασφάλειας της _____ και της _____.

2. Αντιστοιχίστε τις έννοιες στην αριστερή στήλη με τα χαρακτηριστικά που τους αντιστοιχούν.

Έννοιες	Χαρακτηριστικά
Παραμετροποίηση	Κοστολόγηση της χρήσης των πόρων του δικτύου
Διαχείριση Επιδόσεων	Παρατήρηση ενδείξεων του δικτύου και συναγερμών
Διαχείριση Σφαλμάτων	Συνεχής παρακολούθηση και ορισμός συναγερμών
Διαχείριση Κόστους	Πρόβλεψη σημείων κινδύνου και έλεγχος πρόσβασης
Διαχείριση Ασφάλειας	Καταγραφή όλων των στοιχείων που θα παρακολουθούνται και καταγραφή αλλαγών

3. Τοποθετήστε στη σωστή σειρά τα παρακάτω βήματα του Κύκλου Επεξεργασίας Διαχείρισης Σφαλμάτων.

- 1) Αναδιαμόρφωση του δικτύου, ώστε να ελαχιστοποιηθεί η επίδραση της βλάβης σε κάποιο ή κάποια από στοιχεία του.
- 2) Απομόνωση του υπόλοιπου δικτύου, ώστε να μπορεί αυτό να λειτουργεί χωρίς παρεμπόδιση από το σφάλμα.
- 3) Παρακολούθηση του δικτύου από τον Διαχειριστή για ένα προκαθορισμένο χρονικό διάστημα, ώστε να βεβαιωθεί ότι το σφάλμα επιλύθηκε με επιτυχία.
- 4) Έλεγχος και ανάλυση των ενδείξεων, ώστε να κατανοηθεί καλύτερα η αιτία και να δοθεί μια πληρέστερη εξήγηση της πηγής του σφάλματος.
- 5) Εντοπισμός σφάλματος σε συγκεκριμένο σημείο του δικτύου.

- 6) Προσδιορισμός σφάλματος, δηλαδή τι είδους σφάλμα είναι και από πού μπορεί να προέρχεται.
- 7) Επισκευή ή αντικατάσταση του στοιχείου της βλάβης, ώστε να επανέλθει το δίκτυο στην αρχική του κατάσταση.

Σωστή σειρά: _____

4. Απαντήστε με ΝΑΙ ή ΟΧΙ στις παρακάτω προτάσεις.

Η διαχείριση της παραμετροποίησης ενός δικτύου περιλαμβάνει δράσεις που σχετίζονται με:

1) Τον εντοπισμό του σφάλματος, ώστε να ανακαλυφθεί από ποιο σημείο του δικτύου βρίσκεται.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
2) Τον ορισμό των διαδικασιών και των εργαλείων για την ολοκληρωμένη διαχείρισή τους.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
3) Τον ορισμό συναγερμών, όταν τα επίπεδα απόδοσης αποκλίνουν από τα προκαθορισμένα και αποδεκτά επίπεδα.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
4) Τον ορισμό των βασικών προδιαγραφών του δικτύου, των υποδικτύων.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
5) Την καταγραφή όλων των στοιχείων για το σχεδιασμό της παραμετροποίησης.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
6) Τον έλεγχο και ανάλυση των ενδείξεων, ώστε να δοθεί μια πληρέστερη εξήγηση της πηγής του σφάλματος.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
7) Τη διαδικασία καταγραφής του υλικού και λογισμικού των αντικειμένων του δικτύου.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
8) Τον υπολογισμό του σωστού ποσού χρέωσης των υπηρεσιών στους αντίστοιχους χρήστες.	ΝΑΙ	ΟΧΙ



7.5 Θέματα Ανάπτυξης

1. Για ποιο λόγο χωρίζει το μοντέλο OSI τη διαχείριση του δικτύου σε τομείς;
2. Ποιες είναι οι αιτίες που προκαλούν προβλήματα στη λειτουργία των δικτύων;
3. Γιατί είναι απαραίτητη η καταγραφή των στοιχείων που απαρτίζουν ένα δίκτυο;
4. Ποια είναι η διαφορά του Λάθους και του Σφάλματος στην διαχείριση ασφάλειας ενός δικτύου; Ποιο είναι αυτό που πρέπει να αντιμετωπιστεί πιο άμεσα από τα δύο και γιατί;
5. Τι προσφέρει στους Διαχειριστές Δικτύων μια σωστά σχεδιασμένη στρατηγική συλλογής και ανάλυσης στοιχείων;
6. Ποια είναι η διάφορα των στόχων της Διαχείρισης Κόστους Δικτύου μεταξύ μιας επιχείρησης και ενός οργανισμού;
7. Τι μπορεί να εξασφαλίσει αναφορικά με την διαχείριση των χρηστών ενός δικτύου η Διαχείριση Κόστους;
8. Ποια είναι τα εργαλεία λογισμικού που χρησιμοποιούνται για τη Διαχείριση Ασφάλειας των δικτύων;
9. Σε ποια στοιχεία του δικτύου μπορεί να βρίσκεται εγκατεστημένη μια Βάση Πληροφοριών Διαχείρισης;
10. Ποιες είναι η διαφορές του ανθρώπου Διαχειριστή Δικτύου και της έννοιας του Διαχειριστή Δικτύου, όπως αυτός αποτελεί ένα από τα τρία βασικά στοιχεία της διαχείρισης δικτύου;



7.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης

1. Απαντήστε για την κάθε φράση αν είναι Σωστή (Σ) ή Λάθος (Λ).

	Σ ή Λ
1) Η διαχείριση δικτύου περιλαμβάνει την εξασφάλιση λειτουργίας των υπηρεσιών του δικτύου στα επίπεδα προδιαγραφών για τα οποία σχεδιάστηκε.	
2) Αρκετά προβλήματα των δικτύων παρουσιάζονται μετά από ενημερώσεις λογισμικού ή αλλαγές στο υλικό του συστήματος.	
3) Το λάθος είναι ένα μεμονωμένο γεγονός, που συνήθως δεν συνεπάγεται διακοπή της επικοινωνίας.	
4) Η διαχείριση της παραμετροποίησης ενός δικτύου περιλαμβάνει έλεγχο και ανάλυση των ενδείξεων, ώστε να δοθεί μια πληρέστερη εξήγηση της πηγής του σφάλματος.	
5) Ένα δικτυακό γεγονός μπορεί να είναι οτιδήποτε μπορεί να προκαλέσει ένα σφάλμα.	
6) Στα δίκτυα που δεν έχουν στόχο το κέρδος, η έννοια του Κόστους μερικές φορές αντικαθίσταται από την έννοια της Ασφάλειας.	
7) Για να είναι αποτελεσματική η διαχείριση ασφαλείας ενός δικτύου πρέπει να προβλεφθούν όλες οι πιθανές αιτίες ή τα σημεία κινδύνου από τους διαχειριστές.	

2. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις με τις σωστές λέξεις.

- Με τη χρήση ενός συστήματος διαχείριση δικτύου πρέπει ο διαχειριστής να εντοπίζει ένα πρόβλημα στο _____ χρόνο.
- Η Διαχείριση Επιδόσεων επικεντρώνεται στη διασφάλιση ότι η _____ του δικτύου παραμένει στα _____ επίπεδα, αυτά για τα οποία _____ να λειτουργεί.
- Η διαχείριση ασφαλείας ενός δικτύου ασχολείται με τη διαχείριση πληροφοριών που σχετίζονται με:
 - την _____ του δικτύου.
 - την παρακολούθηση και τον έλεγχο της _____ σε τμήματα του ή και σε όλο το δίκτυο,
 - την ασφάλεια των _____ που διακινούνται και _____ σ' αυτό.

3. Επιλέξτε τη σωστή απάντηση σε κάθε περίπτωση.

- 1) Μετά τον εντοπισμό και την απομόνωση ενός σφάλματος σε ένα δίκτυο:
 - A. συμβαίνει ένας συναγερμός.
 - B. γίνεται αναδιαμόρφωση του δικτύων για να ελαχιστοποιηθεί η επίδραση της βλάβης.
 - Γ. γίνεται κοστολόγηση του αποτελέσματος του σφάλματος.
 - Δ. γίνεται ανάλυση των ενδείξεων των παραμέτρων των συσκευών.
- 2) Ένας από τους στόχους της διαχείρισης παραμετροποίησης είναι:
 - A. η κοστολόγηση από τη χρήση των συσκευών δικτύου.
 - B. η σύνδεση των συσκευών μέσω της παραμετροποίησης.
 - Γ. η παρακολούθηση αλλαγών που συμβαίνουν στις παραμέτρους.
 - Δ. ο έλεγχος και η ανάλυση των ενδείξεων των παραμέτρων των συσκευών.
 - E. η ομαλή λειτουργία του δικτύου.
- 3) Ο βασικός σκοπός της διαχείρισης κόστους για οργανισμούς χωρίς στόχο το κέρδος είναι:
 - A. η δημιουργία μιας κοστολόγησης της χρήσης των πόρων του δικτύου ανά χρήστη ή ανά τμήμα.
 - B. ο υπολογισμός του σωστού ποσού χρέωσης των υπηρεσιών στους αντίστοιχους χρήστες, ομάδες χρηστών, οργανισμούς ή επιχειρήσεις.
 - Γ. ο εντοπισμός αυτών που παραβιάζουν τα δικαιώματα πρόσβασης και επιβαρύνουν το δίκτυο.
 - Δ. ο εντοπισμός των συσκευών που προκαλούν τα περισσότερα σφάλματα στο δίκτυο.
- 4) Ένας Αντιπρόσωπος Δικτύου είναι:
 - A. ένας Η/Υ ο οποίος διαχειρίζεται τα στοιχεία του δικτύου.
 - B. μια περιφερειακή συσκευή του δικτύου.
 - Γ. μια δομή από πίνακες με μεταβλητές υπό παρακολούθηση.
 - Δ. ένα λογισμικό που εκτελείται σε κάθε δικτυακή υπό διαχείριση συσκευή ή σύστημα.

Κεφάλαιο 8° ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΔΙΚΤΥΩΝ

8.1 Ύλη Ενοτήτων Κεφαλαίου⁸

- 8.1 Βασικές έννοιες Ασφάλειας δεδομένων
- 8.2 Εμπιστευτικότητα - ακεραιότητα - διαθεσιμότητα - αυθεντικότητα – εγκυρότητα
 - 8.2.1 Έλεγχος ακεραιότητας - συναρτήσεις κατακερματισμού - σύνοψη μηνύματος
 - 8.2.2 Συμμετρική κρυπτογράφηση
 - 8.2.3 Κρυπτογράφηση Δημόσιου / Ιδιωτικού κλειδιού
 - 8.2.4 Ψηφιακές υπογραφές – πιστοποιητικά
- 8.4.2 Τείχος προστασίας (Firewall)



8.2 Επεξηγήσεις - Συμβουλές - Επισημάνσεις

- ✓ Η ασφάλεια των υπολογιστικών συστημάτων είναι ένα σύνθετο πρόβλημα που για να επιλυθεί πρέπει να συνυπολογιστούν πολλές παράμετροι. Από τη μια πλευρά είναι οι **πόροι** που πρέπει να προστατευτούν και από την άλλη τα **χαρακτηριστικά ασφαλείας** που θα πρέπει να ικανοποιηθούν. Η **απόλυτη ασφάλεια** όμως είναι μια έννοια που είναι δύσκολο, ίσως και **αδύνατο να επιτευχθεί**.
- ✓ Ο βαθμός στον οποίο θα προστατευτεί κάθε χαρακτηριστικό ασφαλείας ενός υπολογιστικού συστήματος εξαρτάται από το **κόστος** που θα απαιτηθεί και από τα **οφέλη** που θα εξασφαλιστούν σε κάθε περίπτωση. Συνήθως, όσο πιο μεγάλες είναι οι συνέπειες και το κόστος επαναφοράς από μια πιθανή επίθεση, τόσο πιο απαραίτητα είναι και τα μέτρα πρόληψης για την προστασία του συστήματος σε αυτό το ευάλωτο σημείο.
- ✓ Οι **Πόροι** ενός υπολογιστικού Συστήματος οι οποίοι πρέπει να προστατευθούν μπορεί να είναι:
 - ✓ τα μηχανικά μέρη του,
 - ✓ οι εφαρμογές που εκτελούνται σε αυτό,
 - ✓ τα αποθηκευμένα αρχεία και
 - ✓ οι κτιριακές υποδομές που το υποστηρίζουν.
- ✓ Αντίστοιχα τα **χαρακτηριστικά ασφαλείας** που πρέπει να ικανοποιηθούν κατά τον σχεδιασμό της ασφάλειας ενός υπολογιστικού συστήματος είναι κυρίως η **Εμπιστευτικότητα**, η **Διαθεσιμότητα** και η **Ακεραιότητα**. Επίσης άλλες έννοιες που χρησιμοποιούνται είναι η **Αυθεντικοποίηση**, η **Εγκυρότητα** και η **Μη άρνηση ταυτότητας**.
- ✓ Η **Εμπιστευτικότητα** σχετίζεται με την αποτροπή της πρόσβασης σε πληροφορίες από άτομα που δεν έχουν εξουσιοδότηση.
- ✓ Η **Διαθεσιμότητα** σχετίζεται με την διασφάλιση της αδιάλειπτης παροχής πρόσβασης σε πληροφορίες από εξουσιοδοτημένους χρήστες.
- ✓ Η **Ακεραιότητα** σχετίζεται με τη διασφάλιση ότι οι πληροφορίες που μεταδίδονται σε ένα δίκτυο δεν έχουν τροποποιηθεί ή έχουν υποστεί αλλαγές μόνο από εξουσιοδοτημένα άτομα.

⁸ Οι δραστηριότητες που περιέχει το 8° κεφάλαιο του Τετραδίου Μαθητή ακολουθούν τη διδακτέα ύλη του μαθήματος, όπως αυτή ανακοινώθηκε επίσημα για το διδακτικό έτος 2016-2017.

- ✓ Η **Αυθεντικοποίηση** σχετίζεται με την επιβεβαίωση της ταυτότητας του χρήστη που έχει πρόσβαση ή μεταδίδει τις πληροφορίες. Στην περίπτωση αυτή, πρέπει δύο μέρη που συνομιλούν ή συνεργάζονται ηλεκτρονικά να είναι σίγουρα για την ταυτότητα του χρήστη που βρίσκεται «απέναντι» στην συνομιλία του.
- ✓ Σε μια ηλεκτρονική επικοινωνία ή συναλλαγή κατά την οποία μεταδίδονται ευαίσθητα δεδομένα, πρέπει να πιστοποιηθεί τόσο η ταυτότητα του χρήστη, όσο και να εξασφαλιστεί ότι τα δεδομένα δεν έχουν τροποποιηθεί από μη εξουσιοδοτημένα άτομα. Αυτό σημαίνει ότι συνδυάζονται τα χαρακτηριστικά της **Αυθεντικοποίησης** και της **Ακεραιότητας** και ο **συνδυασμός** αυτός καλείται **Εγκυρότητα**.
- ✓ Μη **άρνηση ταυτότητας** σχετίζεται με τη μη αποποίηση των ευθυνών εκ των υστέρων των χρηστών που συμμετείχαν σε μια ηλεκτρονική επικοινωνία.
- ✓ Ο παρακάτω γενικός πίνακας συνοψίζει τις έννοιες της ασφάλειας που αναφέρθηκαν πιο πάνω και τα χαρακτηριστικά που συνδέονται με αυτές.

Χαρακτηριστικό Ασφάλειας	Κίνδυνοι	Τρόποι Προστασίας
Εμπιστευτικότητα	Υποκλοπή πληροφοριών και η διαρροή τους σε μη εξουσιοδοτημένους χρήστες	Χρήση τεχνικών κρυπτογράφησης συμμετρικού ή δημόσιου κλειδιού
Διαθεσιμότητα	Διακοπή δικτυακής υπηρεσίας και αδυναμία εξυπηρέτησης χρηστών της	Πολυσύνθετος σχεδιασμός ασφάλειας με χρήση συστημάτων ανίχνευσης εισβολών και διαδικασιών ανάνηψης
Ακεραιότητα	Αλλοίωση πληροφοριών από μη εξουσιοδοτημένους χρήστες	Χρήση τεχνικής της Ψηφιακής Υπογραφής
Αυθεντικοποίηση	Υποκλοπή ταυτότητας μέσω παραπλανητικής αλληλογραφίας ή πλαστοπροσωπίας	Χρήση συνδυασμού Ονόματος Χρήστη και Κωδικού Πρόσβασης

- ✓ Η **Κρυπτογράφηση** είναι τεχνική που χρησιμοποιεί μαθηματικούς αλγορίθμους για να μετατρέψει την πληροφορία σε μορφή μη αναγνωρίσιμη κατά την αποθήκευσή της ή την μεταφορά της στο δίκτυο. Με αυτό τον τρόπο την προστατεύουν από μη εξουσιοδοτημένα άτομα. Αντίστοιχα με την **Αποκρυπτογράφηση** η κρυπτογραφημένη μη αναγνωρίσιμη πληροφορία μετατρέπεται πάλι σε αναγνωρίσιμη μόνο για τα εξουσιοδοτημένα άτομα.
- ✓ Οι πιο γνωστές τεχνικές κρυπτογράφησης είναι αυτές του **συμμετρικού κλειδιού** και του **δημόσιου κλειδιού**.
 - ✓ Στην κρυπτογράφηση με **συμμετρικό κλειδί** χρησιμοποιείται το ίδιο κλειδί στις διαδικασίες κρυπτογράφησης και αποκρυπτογράφησης.
 - ✓ Στην κρυπτογράφηση με **δημόσιο κλειδί** χρησιμοποιείται ένα ζευγάρι δημόσιου/ ιδιωτικού κλειδιού, το ένα για την κρυπτογράφηση και το άλλο για την αποκρυπτογράφηση.
- ✓ Μια ευρέως διαδεδομένη μέθοδος κρυπτογράφησης συμμετρικού κλειδιού είναι η κρυπτογράφηση του **Καίσαρα** (Caesar Cipher) που χρησιμοποιεί την **ολίσθηση του αλφάβητου** με βάση ένα **συγκεκριμένο αριθμό** από γράμματα. Ο αριθμός που ορίζει πόσα γράμματα ολισθαίνει η αλφάβητος στην ουσία αποτελεί το μυστικό κλειδί που διαμοιράζονται οι συμμετέχοντες στην επικοινωνία.

- ✓ Η υιοθέτηση αυτής της μεθόδου κρυπτογράφησης δημόσιου κλειδιού για την ασφαλή μετάδοση πληροφοριών επέφερε μια αλλαγή στο **μοντέλο διαστρωμάτωσης του TCP** με την **προσθήκη ενός υποεπιπέδου** ανάμεσα στα επίπεδα εφαρμογής και μεταφοράς, το οποίο ονομάζεται **SSL - Secure Socket Layer**.
- ✓ Βασικές έννοιες που αφορούν την ανεπιθύμητη προσβολή των υπολογιστικών συστημάτων είναι:
 - ✓ Η **Απειλή**, η οποία είναι οποιοδήποτε γεγονός μπορεί να προκληθεί εσκεμμένα ή όχι και να επηρεάσει αρνητικά κάποιο αγαθό, στη συγκεκριμένη περίπτωση τη λειτουργία ενός δικτύου ή μιας υπηρεσίας.
 - ✓ Η **Αδυναμία**, η οποία είναι οποιοδήποτε έλλειμμα ή αμέλεια της ασφάλειας σε κάποιο πληροφοριακό πόρο του συστήματος, ώστε να τον αφήνει ευάλωτο σε απειλές.
- ✓ Οι **Επιθέσεις** σε ένα υπολογιστικό σύστημα μπορεί να προέρχονται τόσο από το εξωτερικό περιβάλλον όσο και από το εσωτερικό περιβάλλον, με την πρώτη περίπτωση να συμβαίνει συχνότερα.
- ✓ Συνήθεις **μέθοδοι παραβίασης** είναι:
 - ✓ η **Κοινωνική Μηχανική** μέσω εκμετάλλευσης του ανθρώπινου παράγοντα για να αποσπάσουν κρίσιμες πληροφορίες και να παρακάμψουν τους μηχανισμούς ασφάλειας και να αποκτήσουν μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση στο σύστημα.
 - ✓ η **Σάρωση εφαρμογών και πρωτοκόλλων** που χρησιμοποιούνται στο σύστημα, με σκοπό τον εντοπισμό αδυναμιών τους και παραβίασή τους.
 - ✓ η **Χρήση κακόβουλου λογισμικού**, όπως Ιοί, Σκουλήκια, Δούρειοι Ίπποι και λογισμικού κατασκοπείας για εκμετάλλευση ή δημιουργία αδυναμίας για μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση.
 - ✓ η προσπάθεια **παρακάμψης των μηχανισμών ασφάλειας** ή **Hacking**, εκμεταλλεόμενοι συνήθως ελλείμματα του λογισμικού συστημάτων με σκοπό την πρόσβαση σε κάποιο αγαθό του συστήματος.
 - ✓ η **εύρεση και συλλογή στοιχείων από τα ηλεκτρονικά ίχνη** που αφήνουν οι χρήστες του πληροφοριακού συστήματος με σκοπό την εκμετάλλευση των στοιχείων χωρίς την εξουσιοδότηση των χρηστών.
- ✓ Τα **Συστήματα τείχους προστασίας** ή **firewalls** προστατεύουν τους πληροφοριακούς πόρους ενός συστήματος ή ενός δικτύου από επιθέσεις μη εξουσιοδοτημένης πρόσβασης, ελέγχοντας την διακίνηση των εισερχομένων και εξερχομένων πακέτων δεδομένων.
- ✓ Το **firewall** μπορεί είναι εφαρμογή λογισμικού ή εξειδικευμένο ολοκληρωμένο σύστημα που λειτουργεί σε όλα τα επίπεδα του μοντέλου TCP/IP. Βασική λειτουργία τους είναι:
 - ✓ το **φιλτράρισμα εισερχομένων και εξερχόμενων πακέτων**, με βάση τις πληροφορίες της επικεφαλίδας του πακέτου και συγκεκριμένα της Διεύθυνσης προέλευσης, της Διεύθυνσης προορισμού, του αριθμού πρωτοκόλλου και του αριθμού θύρας.
 - ✓ η **ανίχνευση της κίνησης στις πύλες** του επιπέδου εφαρμογής και η εφαρμογή ελέγχων στην εξουσιοδότηση χρήστη και στις υπηρεσίες που χρησιμοποιούν τις πύλες.
 - ✓ η **απομόνωση περιοχών του δικτύου** εφαρμόζοντας διαφορετικές πολιτικές ασφάλειας.



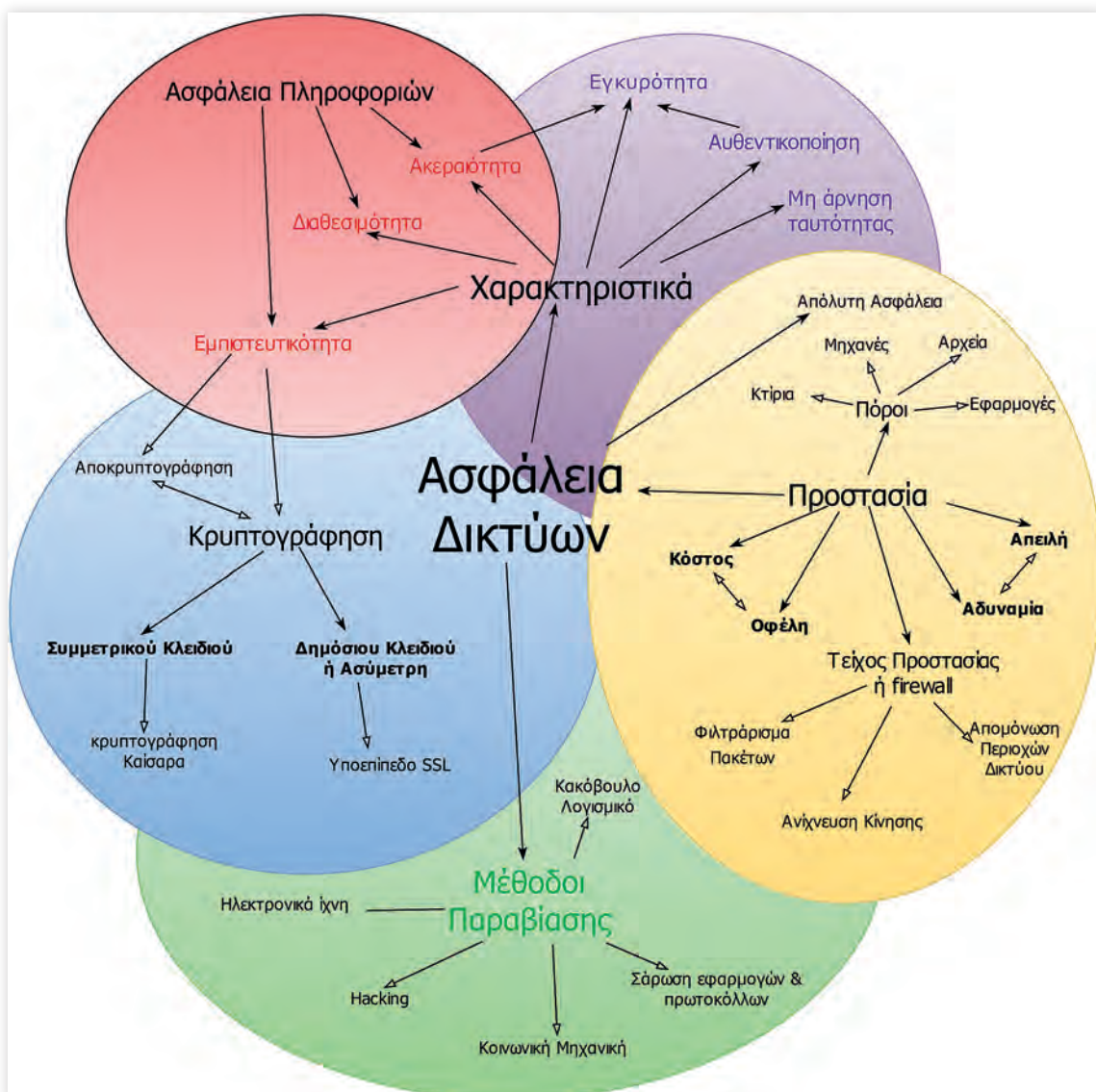
8.3 Εννοιολογικός Χάρτης

Στον παρακάτω εννοιολογικό χάρτη παρουσιάζονται οι βασικές έννοιες που διέπουν την Ασφάλεια Δικτύων, οι κίνδυνοι που τα απειλούν και οι τεχνικές προστασίας που εφαρμόζονται ως μετρά προστασίας.

Προτείνεται:

1. Να **μεταφερθεί το σχήμα** στον υπολογιστή με χρήση κατάλληλου εργαλείου αποτύπωσης (Παράρτημα Π.1).
2. Να εντοπιστούν οι **ορισμοί** που περιγράφουν τις έννοιες-κόμβους του σχήματος, είτε στο βιβλίο είτε στο διαδίκτυο, και να καταγραφούν αναλυτικά.
3. Να συμπληρωθούν οι **γραμμές συσχέτισης** των εννοιών-κόμβων με λέξεις-κλειδιά ή προτάσεις που αποτυπώνουν τις συσχετίσεις τους.

Σημείωση: Ο χάρτης μπορεί να προσεγγιστεί και τμηματικά για τις παραπάνω δραστηριότητες, με βάση τις περιοχές με χρωματική διαφοροποίηση.





8.4 Ασκήσεις

1. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις με τις σωστές λέξεις.

- 1) Το κρυπτογράφημα ορίζεται ως ο _____ του αρχικού απλού μηνύματος κειμένου σε μορφή _____ από κάποιον που δεν διαθέτει τον μηχανισμό αποκρυπτογράφησης.
- 2) Κλειδί είναι ένας κωδικός από _____ που λειτουργεί σε συνδυασμό με κάποιον αλγόριθμο _____.
- 3) Η Κρυπτογραφική Συνάρτηση Κερματισμού είναι μια _____ που παίρνει ένα οποιοδήποτε τμήμα από δεδομένα και επιστρέφει μια τιμή _____ η οποία αποτελείται από μία συγκεκριμένου μεγέθους _____.
- 4) Τα ψηφιακά πιστοποιητικά είναι _____ τα οποία συνδέουν ένα δημόσιο κλειδί με μια _____, δηλαδή πληροφορίες για το άτομο ή τον οργανισμό στον οποίο ανήκει το κλειδί.

2. Αντιστοιχίστε τα χαρακτηριστικά ασφάλειας με τους ορισμούς τους.

Χαρακτηριστικό Ασφαλείας	Ορισμός
Εμπιστευτικότητα ●	● Οι πληροφορίες που μεταδίδονται στο δίκτυο έχουν τροποποιηθεί μόνο από εξουσιοδοτημένα άτομα.
Διαθεσιμότητα ●	● Επιβεβαίωση της ταυτότητας του χρήστη που έχει πρόσβαση ή μεταδίδει τις πληροφορίες.
Ακεραιότητα ●	● Αποτροπή της πρόσβασης σε πληροφορίες από άτομα που δεν έχουν εξουσιοδότηση.
Αυθεντικοποίηση ●	● Μη αποποίηση των ευθυνών χρηστών εκ των υστέρων.
Εγκυρότητα ●	● Διασφάλιση της αδιάλειπτης παροχής πρόσβασης σε πληροφορίες από εξουσιοδοτημένους χρήστες.
Μη άρνηση ταυτότητας ●	● Συνδυασμός των χαρακτηριστικών της Αυθεντικοποίησης και της Ακεραιότητας.

3. Ποια από τα παρακάτω στοιχεία αποτελούν πόρους ενός πληροφοριακού Συστήματος (ΠΣ);

1) Κτήρια και έπιπλα που χρησιμοποιούνται για τη λειτουργία του ΠΣ.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
2) Δρόμοι και αυτοκίνητα.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
3) Αρχεία ηλεκτρονικά ή έντυπα.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
4) Προσωπικά αρχεία των χρηστών του Π.Σ.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
5) Λογισμικό Εφαρμογών του Π.Σ.	ΝΑΙ	ΟΧΙ
6) Δικτυακή υποδομή	ΝΑΙ	ΟΧΙ
7) Λειτουργικά Συστήματα	ΝΑΙ	ΟΧΙ
8) Λειτουργικά Συστήματα εκτός Π.Σ.	ΝΑΙ	ΟΧΙ

4. Έστω ότι μεταδίδεται το κρυπτογραφημένο μήνυμα «ΚΟΠΑΒΗ ΒΧΦΠΦΙΟΩΑΖΤ» με χρήση του αλγόριθμου ολίσθησης αλφαβήτου του Καίσαρα. Βρείτε τα ακόλουθα:

Σημείωση: Για να απαντήσετε στα παραπάνω, μελετήστε τον Πίνακα 1: Κλειδιά-Ολισθήσεις Ελληνικού Αλφάβητου που βρίσκεται στην ενότητα Ερωτήσεις-Ασκήσεις του 8ου Κεφαλαίου στις Σημειώσεις Μαθητή.

- 1) Ποιο είναι το κρυπτογραφημένο μήνυμα; _____
- 2) Κατά πόσα γράμματα ολισθαίνει στο αλφάβητο ο αλγόριθμός για τη συγκεκριμένη κρυπτογράφηση; _____

5. Τοποθετήστε στη σωστή σειρά τα παρακάτω βήματα δημιουργίας ενός ψηφιακού πιστοποιητικού-υπογραφής από μια αρχή πιστοποίησης.

- 1) Δημιουργείται ένα ζευγάρι δημόσιου - ιδιωτικού κλειδιού, όπου το ιδιωτικό κλειδί αποθηκεύεται εσωτερικά στην εταιρεία ή τον ιδιώτη, ενώ το δημόσιο κλειδί αποστέλλεται στην αρχή πιστοποίησης.
- 2) Η αρχή πιστοποίησης εκδίδει ένα δημόσιο και ένα ιδιωτικό κλειδί.
- 3) Το υπογεγραμμένο δημόσιο κλειδί επιστρέφεται πίσω στην εταιρεία ή τον ιδιώτη και ταυτοποιεί επίσημα τον αποστολέα.
- 4) Το ιδιωτικό κλειδί αποθηκεύεται σε μια τράπεζα δεδομένων και το δημόσιο κλειδί σε μορφή ψηφιακού πιστοποιητικού δημοσιεύεται και εγκαθίσταται μέσω του λειτουργικού συστήματος στους υπολογιστές.
- 5) Η αρχή πιστοποίησης ελέγχει και επικυρώνει τις πληροφορίες της εταιρείας και παράγει μια σύνοψη με κρυπτογράφηση από το δικό της ιδιωτικό κλειδί.
- 6) Η αρχή πιστοποίησης προσθέτει τη σύνοψη μέσα στο δημόσιο κλειδί που παρέλαβε από την εταιρεία ή τον ιδιώτη δημιουργώντας ένα ψηφιακά υπογεγραμμένο δημόσιο κλειδί.
- 7) Η εταιρεία ή ο ιδιώτης, που θέλει να πιστοποιηθεί από την επίσημη αρχή για την ανταλλαγή των πληροφοριών, επικοινωνεί με την αρχή πιστοποίησης και αιτείται την έκδοση ψηφιακού πιστοποιητικού.

Σωστή σειρά: _____



8.5 Θέματα Ανάπτυξης

1. Τι είναι ο Πόρος ή το Αγαθό ενός πληροφοριακού συστήματος στην ασφάλεια δικτύων;
2. Γιατί δεν μπορούμε να πετύχουμε την απόλυτη ασφάλεια;
3. Τι είναι η εγκυρότητα και τι η διαθεσιμότητα πληροφοριών;
4. Ποιος είναι ο ορισμός της ασφάλειας πληροφοριών;
5. Ποια είναι η βασική διαφορά της κρυπτογράφησης δημόσιου κλειδιού σε σχέση με την κρυπτογράφηση του μυστικού ή συμμετρικού κλειδιού;
6. Τι είναι η ψηφιακή υπογραφή;
7. Τι είναι οι «Brute Force» επιθέσεις και οι επιθέσεις με Λεξικό;
8. Ποιος δημιουργεί το ζεύγος δημοσίου - ιδιωτικού κλειδιού, ο αποστολέας ή ο παραλήπτης του κρυπτογραφημένου μηνύματος και γιατί;
9. Ποιο κλειδί της τεχνικής δημοσίου και ιδιωτικού κλειδιού χρησιμοποιείται για τη κρυπτογράφηση της πληροφορίας και ποιο για την αποκρυπτογράφηση; Περιγράψτε τον ρόλο του κάθε κλειδιού στη διαδικασία.
10. Τι είναι το ψηφιακό πιστοποιητικό;
11. Ποια είναι τα δύο (2) βασικά είδη firewall που υπάρχουν;



8.6 Τεστ Αυτοαξιολόγησης

1. Επιλέξτε τη σωστή απάντηση σε κάθε περίπτωση.

- 1) Η ασφάλεια που σχεδιάζεται βασίζεται στην αντιστάθμιση:
 - A. κινδύνων και πρόληψης.
 - B. κόστους και κινδύνων.
 - Γ. κόστους και ωφελημάτων.
 - Δ. πρόληψης και ωφελημάτων.
- 2) Η επίλυση του προβλήματος της εμπιστευτικότητας των πληροφοριών γίνεται με χρήση:
 - A. Ψηφιακής Υπογραφής.
 - B. κρυπτογράφησης συμμετρικού ή δημόσιου κλειδιού.
 - Γ. χρήση συνδυασμού Ονόματος Χρήστη και Κωδικού Πρόσβασης.
 - Δ. Κρυπτογραφικής Συνάρτησης Κερματισμού.
- 3) Η Κρυπτογραφική Συνάρτηση Κερματισμού είναι:
 - A. μια τιμή κερματισμού.
 - B. ένα τμήμα από κρυπτογραφημένα δεδομένα.
 - Γ. μια συμβολοσειρά.
 - Δ. μια μαθηματική συνάρτηση.

- 4) Οι επιθέσεις με Λεξικό είναι μέθοδοι παραβίασης που χρησιμοποιούν:
- A. ένα οποιοδήποτε λεξικό.
 - B. ένα λεξικό με συγκεκριμένο σύνολο από συνδυασμούς γραμμάτων, χαρακτήρων, συμβόλων, ψηφίων.
 - Γ. μια σειρά από λογισμικά εύρεσης αδυναμιών συστημάτων.
 - Δ. μια σειρά από εφαρμογές κρυπτογράφησης/αποκρυπτογράφησης.
- 5) Η μεθοδολογία ασφάλειας του επίπεδου μεταφοράς (TLS- Transport Layer Security) λύνει το πρόβλημα:
- A. της ακεραιότητας.
 - B. της διαθεσιμότητας.
 - Γ. της εμπιστευτικότητας.
 - Δ. της αυθεντικοποίησης.
- 6) Η βασική μέθοδος δημιουργίας ψηφιακής υπογραφής είναι:
- A. η χρήση αλγορίθμων που βασίζονται σε μονόδρομες συναρτήσεις.
 - B. η χρήση σύνοψης μηνυμάτων.
 - Γ. η μεθοδολογία συμμετρικού κλειδιού.
 - Δ. η χρήση λεξικού δεδομένων.

2. Τοποθετήστε στη σωστή σειρά τα παρακάτω βήματα επικοινωνίας ενός χρήστη με μια εταιρεία ή ιδιώτη με χρήση ψηφιακού πιστοποιητικού από μια αρχή πιστοποίησης.

- 1) Το υπογεγραμμένο δημόσιο κλειδί ελέγχεται με το εγκατεστημένο πιστοποιητικό από την αρχή πιστοποίησης επαληθεύοντας τη σύνοψη.
- 2) Το υπογεγραμμένο δημόσιο κλειδί αποστέλλεται από την εταιρεία ή τον ιδιώτη στον υπολογιστή του χρήστη.
- 3) Αν για οποιοδήποτε λόγο το πιστοποιημένο δημόσιο κλειδί δεν θεωρηθεί έγκυρο, μπορεί να αποσταλεί για έλεγχο στην αρχή πιστοποίησης.
- 4) Ο χρήστης αποφασίζει να επικοινωνήσει από τον υπολογιστή του με την εταιρεία ή τον ιδιώτη.
- 5) Ο χρήστης συνδέεται στο δικτυακό τόπο της εταιρείας ή του ιδιώτη με πρωτόκολλο σε ασφαλή σύνδεση https, δηλαδή κρυπτογράφηση δημόσιου κλειδιού.

Σωστή σειρά: _____

3. Απαντήστε για την κάθε φράση αν είναι Σωστή (Σ) ή Λάθος (Λ).


	Σ ή Λ
1) Η παραβίαση της ασφάλειας ενός αγαθού έχει μόνο άμεσες οικονομικές συνέπειες.	
2) Ασφάλεια των πληροφοριών είναι η επίτευξη του σχεδιαζόμενου επιπέδου διαθεσιμότητας, ακεραιότητας και εγκυρότητας των πληροφοριών.	
3) Κρυπτογράφηση είναι η εφαρμογή ενός μαθηματικού αλγορίθμου για τη μετατροπή πληροφορίας κειμένου σε μορφή μη αναγνωρίσιμη.	
4) Αποκρυπτογράφηση είναι η τεχνική που εφαρμόζεται από μη εξουσιοδοτημένα άτομα σε κρυπτογραφημένη μη αναγνωρίσιμη πληροφορία.	

<p>5) Στην κρυπτογράφηση με συμμετρικό κλειδί χρησιμοποιείται διαφορετικό κλειδί στη διαδικασία αποκρυπτογράφηση από αυτό της κρυπτογράφησης.</p>	
<p>6) Στην κρυπτογράφηση με δημόσιο κλειδί, το δημόσιο κλειδί μπορεί να μεταδίδεται και δια μέσου μη ασφαλούς καναλιού των δημόσιων δικτύων.</p>	
<p>7) Αν για κάποιο λόγο αλλάξει έστω και ένα ψηφίο της Σύνοψης Μηνύματος από τα δεδομένα που κωδικοποιούνται με τη συνάρτηση κατακερματισμού, αυτόματα η επιστρεφόμενη τιμή κερματισμού είναι διαφορετική.</p>	
<p>8) Οι αρχές πιστοποίησης των ψηφιακών υπογραφών είναι υπεύθυνες για να ελέγξουν και να επικυρώσουν την ταυτότητα αυτών που διαχειρίζονται κρίσιμα εμπιστευτικά δεδομένα.</p>	

Παράρτημα

Π.1 Εννοιολογικοί Χάρτες

Ο εννοιολογικός χάρτης⁹ (EX) είναι ένα διάγραμμα που απεικονίζει γραφικά τις συσχετίσεις μεταξύ εννοιών και αποτελεί μια από τις διδακτικές τεχνικές και στρατηγικές μάθησης που έχει ως σκοπό να ενισχύσει την επικοινωνιακή μάθηση. Η διαδικασία κατασκευής ενός χάρτη καλείται «εννοιολογική χαρτογράφηση». Οι έννοιες μπορεί να αφορούν σε αντικείμενα, τα οποία περιγράφονται συνήθως με ουσιαστικά, ή συμβάντα/γεγονότα, τα οποία συνήθως περιγράφονται αντίστοιχα με ρήματα. Οι EX που εστιάζονται σε γεγονότα χαρακτηρίζονται ως διερευνητικοί (explanatory concept maps) σε αντίθεση με τους χάρτες που εστιάζονται σε αντικείμενα, οι οποίοι χαρακτηρίζονται ως περιγραφικοί (descriptive concept maps).

 **Προτείνεται** η σταδιακή αξιοποίηση των EX μέσω μιας περιόδου εξοικείωσης των μαθητών με τις βασικές έννοιες και τον τρόπο κατασκευής τους. Στο πλαίσιο αυτό, οι δραστηριότητες εννοιολογικής χαρτογράφησης μπορεί να περιλαμβάνουν εργασίες ψηφιακής αποτύπωσης, συμπλήρωσης εννοιών ή σχέσεων και δημιουργίας προτάσεων. Με αυτό τον τρόπο θα υπερκεραστούν πιθανές δυσκολίες στον προσδιορισμό των αναπαριστάμενων εννοιών και στον σχηματισμό προτάσεων για τις συνδέσεις μεταξύ των εννοιών.

Διαθέσιμα εργαλεία για δημιουργία EX:

- ✓ Inspiration, <http://www.inspiration.com/>
- ✓ Webspiration, <http://www.mywebspiration.com/>
- ✓ Cmap, <http://cmap.ihmc.us/>
- ✓ Slick Plan, <http://www.slickplan.com/>
- ✓ Draw.oi, <http://draw.io/>
- ✓ Thinklinkr, <http://thinklinkr.com/>
- ✓ Diagrammr, <http://www.diagrammr.com/>
- ✓ Edistorm, <http://www.edistorm.com/>
- ✓ Mindomo, <http://www.mindomo.com/>
- ✓ Bubble.us, <http://www.bubbl.us/>
- ✓ Creately, <http://creately.com/>

⁹ Ο εννοιολογικός χάρτης αναπτύχθηκε από τον J. Novak, ο οποίος βασίστηκε στη θεωρία της ουσιαστικής μάθησης (meaningful learning). (Novak and Gowin 1984)

Σχετική Βιβλιογραφία

- Ευαγγελία Γουλή Ε., Γόγουλου Α., Γρηγοριάδου Μ., Ο Εννοιολογικός Χάρτης στην Εκπαιδευτική Διαδικασία του μαθήματος της Πληροφορικής: Μια Πιλοτική Διερεύνηση, Διαθέσιμο στο: hermes.di.uoa.gr/gouli/gouli/ggg-themata.pdf, (23-05-2016)
- Οικονόμου Β, Η Τεχνολογία στην Εκπαίδευση: Νοητικοί & Εννοιολογικοί χάρτες, Διαθέσιμο στο: <https://economu.wordpress.com//εκπαιδευτικό-υλικό/νοητικοί-και-εννοιολογικοί-χάρτες/>, (25-05-2016)
- Novak J. & Cañas A. (2008), The Theory Underlying Concept Maps and How to Construct and Use Them, Διαθέσιμο στο: https://www.google.gr/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=7&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKewj3vv_n3fTMAhWrL8AKHc1XCyQQFggxMAY&url=https%3A%2F%2Fwww.uibk.ac.at%2Ftuxtrans%2Fdocs%2FTheoryUnderlyingConceptMaps-1.pdf&usg=AFQjCNHZXhM7_xFP_d_lybykNQIrEWI8JA&sig2=3TbiJkcKn0c_QNB4JUGnUg&bvm=bv.122676328,d.ZGg, (25-05-2016)


Σημείωση

Η εικόνα του εξωφύλλου και τα εικονίδια που χρησιμοποιούνται στο παρόν Τετράδιο Μαθητή προέρχονται από την [Icon Fonts](#) και δανειοδοτούνται από CC BY 3.0.

Βάσει του ν. 3966/2011 τα διδακτικά βιβλία του Δημοτικού, του Γυμνασίου, του Λυκείου, των ΕΠΑ.Λ. και των ΕΠΑ.Σ. τυπώνονται από το ΙΤΥΕ - ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ και διανέμονται δωρεάν στα Δημόσια Σχολεία. Τα βιβλία μπορεί να διατίθενται προς πώληση, όταν φέρουν στη δεξιά κάτω γωνία του εμπροσθόφυλλου ένδειξη «ΔΙΑΤΙΘΕΤΑΙ ΜΕ ΤΙΜΗ ΠΩΛΗΣΗΣ». Κάθε αντίτυπο που διατίθεται προς πώληση και δεν φέρει την παραπάνω ένδειξη θεωρείται κλεψίτυπο και ο παραβάτης διώκεται σύμφωνα με τις διατάξεις του άρθρου 7 του νόμου 1129 της 15/21 Μαρτίου 1946 (ΦΕΚ 1946,108, Α').

Απαγορεύεται η αναπαραγωγή οποιουδήποτε τμήματος αυτού του βιβλίου, που καλύπτεται από δικαιώματα (copyright), ή η χρήση του σε οποιαδήποτε μορφή, χωρίς τη γραπτή άδεια του Υπουργείου Παιδείας, Έρευνας και Θρησκευμάτων / ΙΤΥΕ - ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ.

Κωδικός Βιβλίου: 24-0578
ISBN 978-960-06-5310-6

ITYE 
"ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ"
Ινστιτούτο
Τεχνολογίας
Υπολογιστών & Εκδόσεων



(01) 000000 0 24 0578 0