

# **SKYPE**

*Το **Skype** είναι μια εφαρμογή με εκατομμύρια χρήστες από όλον τον κόσμο. Αρχικά ήταν για επικοινωνία από Η/Υ σε Η/Υ. Πλέον προσφέρει κλήσεις σε οποιοδήποτε μέρος του κόσμου, σε οποιοδήποτε δίκτυο τηλεφωνίας, σταθερής και κινητής, με χαμηλές χρεώσεις, Instant Messenger, δυνατότητα αποστολής SMS, αποστολής αρχείων και δυνατότητα βιντεοκλήσης. Διατίθεται σε εκδόσεις για Windows, Mac και Linux και για τις πλατφόρμες φορητών συσκευών Android, και iOS όπως επίσης και στην κονσόλα βιντεοπαιχνιδιών της Microsoft και Xbox One.*

*Το Skype εφαρμόζει επιχειρηματικό μοντέλο freemium. Μεγάλο μέρος της υπηρεσίας είναι δωρεάν, αλλά η πίστωση Skype ή μια συνδρομή απαιτείται για να καλέσετε σταθερό ή κινητό τηλέφωνο. Στα τέλη του 2010, υπήρχαν πάνω από 660 εκατομμύρια χρήστες παγκοσμίως, με περισσότερους από 300 εκατομμύρια εκτιμώμενους ενεργούς κάθε μήνα από τον Αύγουστο του 2015. Σε ένα σημείο τον Φεβρουάριο του 2012 υπήρχαν 34 εκατομμύρια χρήστες ταυτόχρονα στο διαδίκτυο στο Skype.*

*Πρώτα κυκλοφόρησε τον Αύγουστο του 2003, το Skype δημιουργήθηκε από τον Σουηδό Niklas Zennström και τον Dane Janus Friis, σε συνεργασία με τους Ahti Heinla, Priit Kasesalu και Jaan Tallinn, Εσθονοί που ανέπτυξαν το backend που χρησιμοποιήθηκε και στην εφαρμογή Kazaa. Το Σεπτέμβριο του 2005, το eBay απέκτησε το Skype για 2,6 δισεκατομμύρια δολάρια.*

*Τον Σεπτέμβριο του 2009, η Silver Lake, Andreessen Horowitz και η Canada Investment Plan Investment Board ανακοίνωσαν την εξαγορά του 65% του Skype για 1,9 δισ. Δολάρια από το eBay, το οποίο απέδωσε στην επιχείρηση αξία 2,92 δισ. Δολαρίων. Η Microsoft αγόρασε το Skype τον Μάιο του 2011 για 8,5 δισ. Δολάρια. Η έδρα του τμήματος του Skype είναι στο Λουξεμβούργο, αλλά το μεγαλύτερο μέρος της ομάδας ανάπτυξης και το 44% του συνόλου των υπαλλήλων του τμήματος βρίσκονται ακόμα στο Τάλιν και το Τάρτου της Εσθονίας.*

*Το Skype επιτρέπει στους χρήστες να επικοινωνούν μέσω του Διαδικτύου με φωνή χρησιμοποιώντας ένα μικρόφωνο, ένα βίντεο χρησιμοποιώντας μια κάμερα web και μέσω άμεσων μηνυμάτων. Οι κλήσεις Skype-to-Skype σε άλλους χρήστες είναι δωρεάν, ενώ οι κλήσεις σε σταθερά τηλέφωνα και κινητά τηλέφωνα (μέσω παραδοσιακών τηλεφωνικών δικτύων) χρεώνονται μέσω ενός συστήματος λογαριασμού χρήστη με χρέωση που ονομάζεται Skype Credit. Ορισμένοι διαχειριστές δικτύων έχουν απαγορεύσει το Skype σε εταιρικά, κυβερνητικά, οικιακά και εκπαιδευτικά δίκτυα, αναφέροντας λόγους όπως ακατάλληλη χρήση πόρων, υπερβολική χρήση εύρους ζώνης και προβλήματα ασφάλειας.*

*Σε ολόκληρο το 2016 και το 2017, η Microsoft επανασχεδίασε το Skype με έναν τρόπο που μετέφερε το Skype από την υπηρεσία peer-to-peer σε μια κεντρική υπηρεσία Azure και προσαρμόζει τις διεπαφές χρήστη των εφαρμογών για να κάνουν τα μηνύματα με βάση το κείμενο πιο εμφανή από τις φωνητικές κλήσεις. Το Skype για Windows, iOS, Android, Mac και Linux έλαβε σημαντικές, ορατές επισκευές.*



## **Απόκτηση της Microsoft**

*Στις 10 Μαΐου 2011, η Microsoft Corporation εξαγόρασε το Skype Communications, S.à r.l για ποσό 8,5 δισ. Δολαρίων ΗΠΑ. Η εταιρεία ενσωματώθηκε ως τμήμα της Microsoft, η οποία απέκτησε όλες τις τεχνολογίες της με την αγορά. Η εξαγορά ολοκληρώθηκε στις 13 Οκτωβρίου 2011.*

*Λίγο μετά την εξαγορά της, η Microsoft άρχισε να ενσωματώνει την υπηρεσία Skype με δικά της προϊόντα. Παράλληλα με την ανάληψη της ανάπτυξης των υπαρχουσών εφαρμογών Skype και εφαρμογών για κινητά, η εταιρεία ανέπτυξε μια εξειδικευμένη εφαρμογή για τα πρόσφατα κυκλοφορούντα λειτουργικά συστήματα Windows 8 και Windows RT. Αυτό έγινε διαθέσιμο από την αποθήκευση των Windows όταν το νέο λειτουργικό σύστημα ξεκίνησε στις 26 Οκτωβρίου 2012. Το επόμενο έτος, έγινε η προεπιλεγμένη εφαρμογή ανταλλαγής μηνυμάτων για τα Windows 8.1, αντικαθιστώντας την εφαρμογή Windows 8 Messaging εκείνη την εποχή και έγινε προ-εγκατεστημένο λογισμικό σε κάθε συσκευή που ήρθε με ή αναβαθμίστηκε σε 8.1. Όταν η εταιρεία παρουσίασε το Office 2013 στις 27 Φεβρουαρίου 2013, ανακοινώθηκε ότι 60 τηλεοπτικά λεπτά Skype ανά μήνα θα περιλαμβάνονται στα προγράμματα καταναλωτών του Office 365 (Home and Personal και University).*

# **MESSENGER**

*Το messenger είναι μία από τις πιο γνωστές και με πάρα πολλές εγκαταστάσεις εφαρμογή και έχει σχεδόν 1 δισεκατομμύριο ενεργούς χρήστες κάθε μήνα.*

*Το facebook messenger είναι μια υπηρεσία άμεσων μηνυμάτων και εφαρμογή λογισμικού που περιέχει κείμενο και φωνή. Το messenger επιτρέπει στους χρήστες να συνομιλούν με φίλους τόσο στο κινητό όσο και σε κεντρική σελίδα. Η πρώτη έκδοση ήταν στις 9 Αυγούστου 2011 δηλαδή 9 έτη πριν.*

## **Στο messenger μπορείς να:**

- 1. Συνομιλήσεις με άλλα άτομα μέσω μηνυμάτων και βιντεοκλήσεων*
- 2. Να στέλνεις και να αποθηκεύεις βίντεο και φωτογραφίες*
- 3. Να μοιράζεσαι γεγονότα με τους φίλους σου ανεβάζοντας ιστορίες*

## **MESSENGER ΚΑΙ ΒΙΝΤΕΟΚΛΗΣΕΙΣ**

Οι τηλεδιασκέψεις και οι αντίστοιχες πλατφόρμες/εφαρμογές πήραν «φωτιά» κατά τη διάρκεια της καραντίνας, με το **Zoom** να έχει ήδη πάρει ένα μεγάλο μερίδιο, καθώς το παγκόσμιο **lockdown** εκτίναξε τους χρήστες του από τα **10 στα 300 εκατομμύρια** – μαζί και την αξία της μετοχής του!

Η απάντηση της **Facebook**, η οποία δεν θα μπορούσε να μείνει με σταυρωμένα τα χέρια, ακούει στο όνομα **Messenger Rooms** και προσφέρει δυνατότητα συμμετοχής για **έως και 50 άτομα ανά «δωμάτιο»** – χωρίς χρονικό περιορισμό.

Οι χρήστες θα μπορούν να μοιράζουν «προσκλήσεις» (links), οι οποίες θα επιτρέπουν στους παραλήπτες να συμμετέχουν στην τηλεδιάσκεψη μέσω οποιασδήποτε διαθέσιμης συσκευής (PC, tablet, smartphone), χωρίς να χρειάζεται να κατεβάσουν κάποια **εφαρμογή** ή να δημιουργήσουν **λογαριασμό**.

Ο δημιουργός ενός **Messenger Room** είναι υπεύθυνος για το ποιοι μπορούν να συμμετέχουν (Locking), ενώ μπορεί προσθέτει ή να αφαιρεί (Removing/Blocking) άτομα από την επικοινωνία.

Βασισμένο στην πλατφόρμα του **Messenger**, το **Rooms** υπόσχεται εχεμύθεια και ασφάλεια, ωστόσο η **Facebook** επισημαίνει ότι **δεν προσφέρει end-to-end κρυπτογράφηση**.