

Τίτλος Διδακτικού Σεναρίου: «Δημιουργώ με το online **Scratch 3.0**»

Φάση «1.1»

Τίτλος Φάσης: «Κατανοώ και Εξερευνώ το online περιβάλλον **Scratch**»,
Τάξη: Ε

Εισαγωγή:

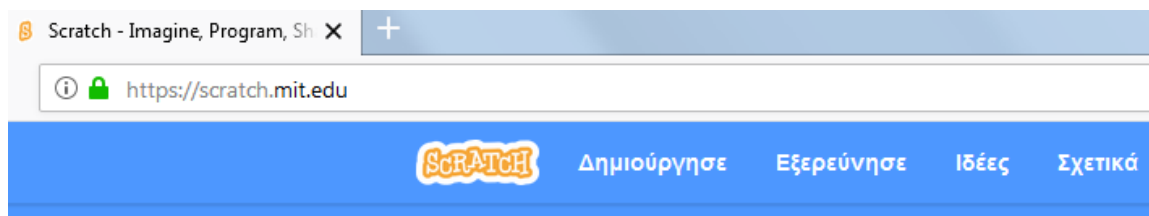
Μέσα στην τάξη είδαμε πως λειτουργεί το πρόγραμμα **Scratch 1.4** και πως μπορούμε να δημιουργήσουμε μικρά σενάρια, φτιάχνοντας ή φορτώνοντας ένα έτοιμο σκηνικό. Επίσης, τοποθετήσαμε τους ήρωες μας και υλοποιήσαμε τις δικές μας ιστορίες.

Θα συνεχίσουμε να ανακαλύπτουμε το **Scratch** μέσα από την ψηφιακή πλατφόρμα **eclass**, χρησιμοποιώντας όμως την **online** έκδοση **Scratch**, η οποία είναι **νεότερη (Scratch 3.0)**. Έτσι, δεν θα χρειαστεί να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα στον υπολογιστή ή το laptop σας.

Ξεκινάμε!

Βήματα:

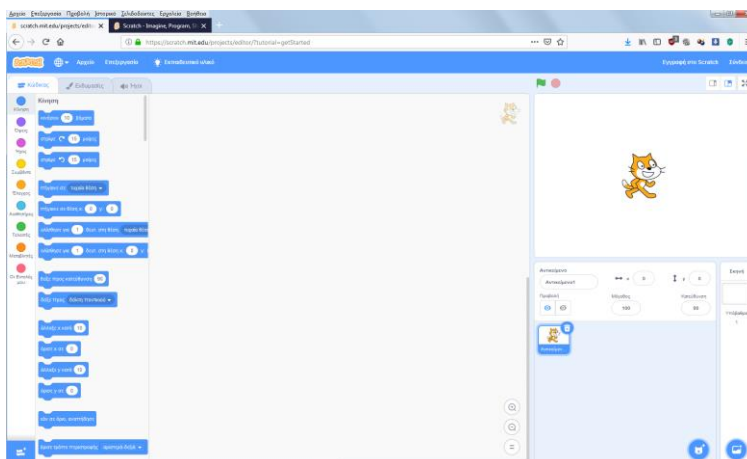
1. Ανοίξτε στο internet την σελίδα του **Scratch**: <https://scratch.mit.edu/>



2. Πατήστε το πλήκτρο:



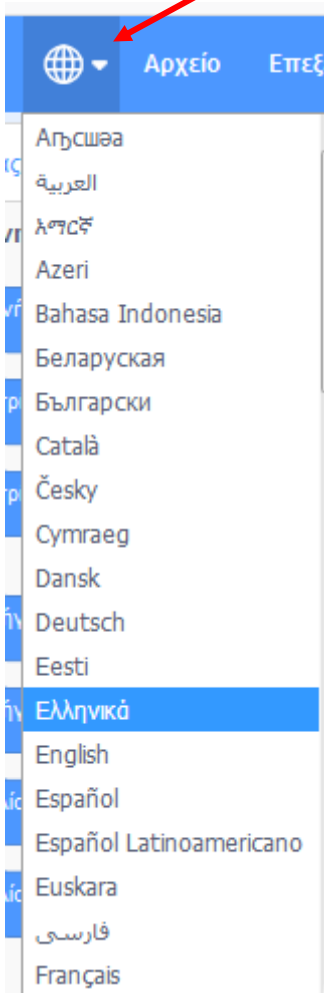
3. Θα ανοίξει το περιβάλλον του **Scratch** όπως φαίνεται παρακάτω:



Μόλις ανοίξατε ένα **νέο** έργο στο Scratch.

Μόνο που υπάρχουν κάποιες μικρές διαφορές σε αυτό εδώ το περιβάλλον με εκείνο που έχουμε δει μέσα στην τάξη. Ας τις εντοπίσουμε σιγά-σιγά.

4. Αρχικά η γλώσσα δεν είναι στα ελληνικά και πρέπει να την αλλάξουμε. Πατάμε λοιπόν στην **υδρόγειο σφαίρα** και επιλέγουμε την δική μας γλώσσα:

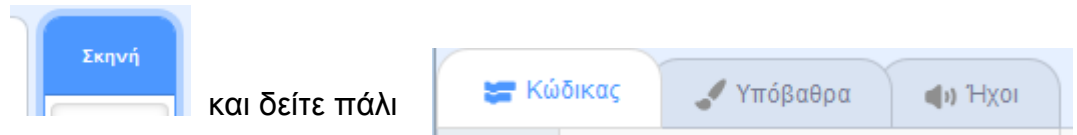


5. Όταν είναι επιλεγμένο το **αντικείμενο** μας, ή όπως ξέραμε μέχρι τώρα η «**μορφή**» του ήρωα μας, τότε στο αριστερό μέρος του παραθύρου της οθόνης φαίνονται οι εξής (3) καρτέλες, και αφορούν:

- τον **κώδικα** (εντολές) που γράφουμε,
- τις **ενδυμασίες** του αντικειμένου και
- τους **ήχους** που μπορούμε να προσθέσουμε.



6. Επιλέξτε **Σκηνή** και δείτε πάλι τις καρτέλες.



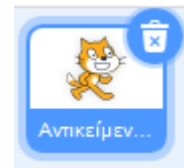
Ποιες εμφανίζονται τώρα; Είναι διαφορετικές από τις προηγούμενες.

Σε αυτή την περίπτωση, οι νέες καρτέλες αφορούν μόνο το **σκηνικό**, (ή αλλιώς το φόντο, όπως θα λέγαμε). Και δεν αφορούν το αντικείμενο μας. Γι' αυτό είναι και διαφορετικές.

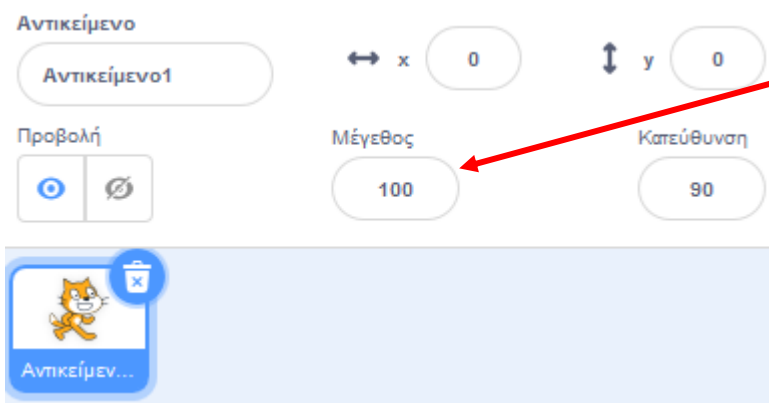
Στο Σκηνικό λοιπόν, μπορούμε να προσθέσουμε:

- **Κώδικα**
- **Υπόβαθρα** και
- **Ήχους**.

7. Ο Ήρωας μας, (η γάτα), δεν ονομάζεται πια «μορφή1» όπως ξέραμε, αλλά

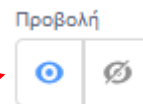


8. Όταν έχουμε επιλέξει το «**αντικείμενο**» γάτα, και θέλουμε να αλλάξουμε το μέγεθος του, (να το μεγαλώσουμε ή να το μικρύνουμε), αλλάζουμε την τιμή μέσα στο πλαίσιο **Μέγεθος**:

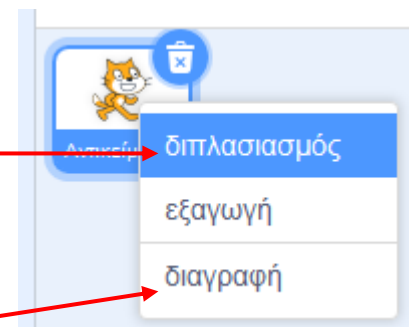


Μια τιμή: **100** δείχνει φυσικό μέγεθος, ενώ μια τιμή **200** διπλασιάζει το μέγεθος του αντικειμένου.

Αν θέλουμε να το κάνουμε **ορατό** ή **αόρατο** πατάμε στην **Προβολή**:

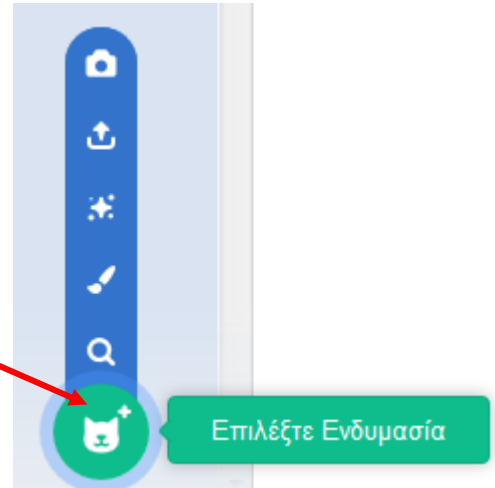


9. Αν θέλουμε να **διπλασιάσουμε** το αντικείμενο μας, π.χ να εμφανίσουμε δύο ή τρεις γάτες τότε, κάνουμε πάνω στην γάτα δεξί και επιλέγουμε

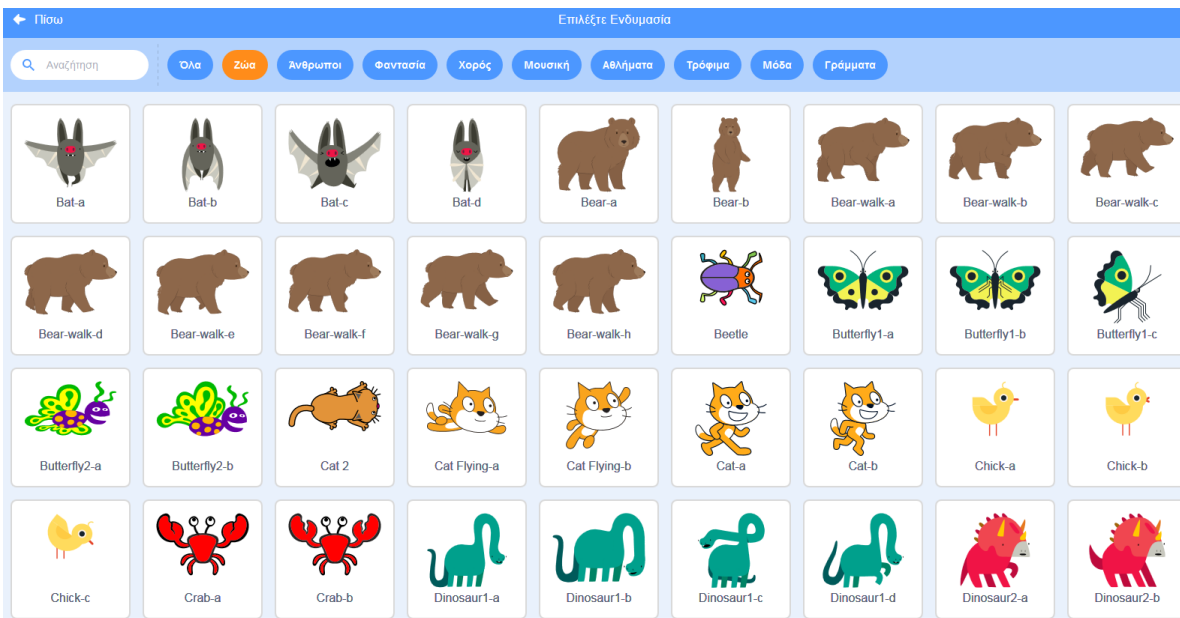


Με τον ίδιο τρόπο, μπορούμε να **διαγράψουμε** το αντικείμενο που επιθυμούμε.

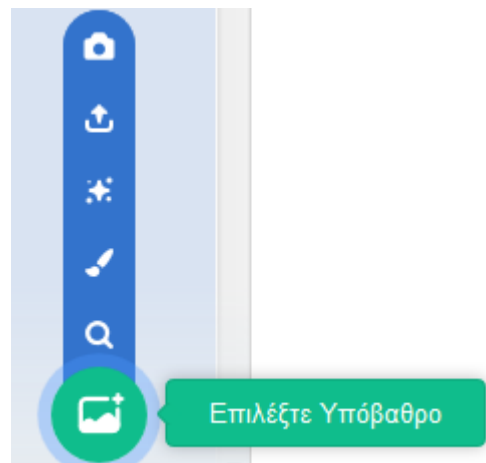
10. Επιλέγοντας το «αντικείμενο» και μετά την καρτέλα **Ενδυμασίες**, μπορούμε να προσθέσουμε νέες ενδυμασίες:



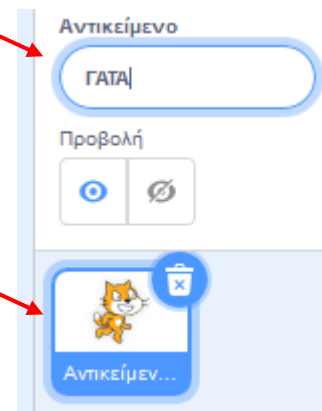
Υπάρχουν κατηγορίες ενδυμασιών με ζώα, ανθρώπους, χορό, μουσική, αθλήματα κτλ.



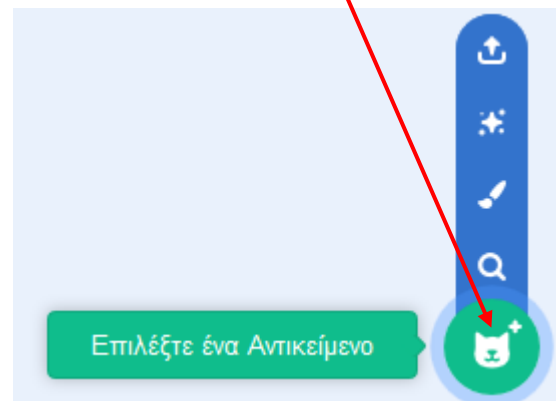
11. Το ίδιο ισχύει αν επιλέξουμε το **Σκηνή**. Από εκεί μπορούμε να διαλέξουμε διαφορετικά **υπόβαθρα** σκηνής:



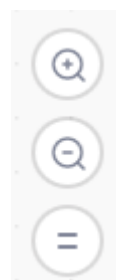
12. Αν θέλουμε να **αλλάξουμε** το όνομα του αντικειμένου μας σε **ΓΑΤΑ**, τότε **επιλέγουμε** το «**αντικείμενο**», και μετά, γράφουμε μέσα στο **πλαίσιο** το νέο του όνομα:



13. Αν θέλουμε να **προσθέσουμε** νέο αντικείμενο, με τον ίδιο τρόπο επιλέγουμε:

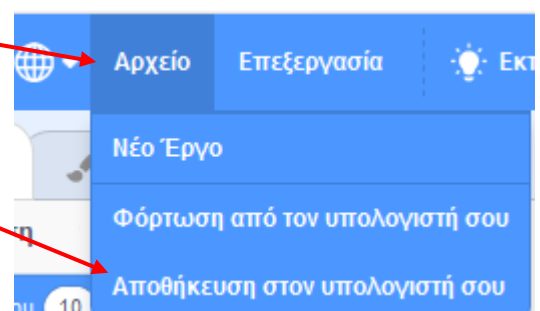


14. Για να **μεγεθύνουμε** ή να **ελαττώσουμε** το μέγεθος των εντολών (στο κεντρικό παράθυρο) χρησιμοποιούμε τα πλήκτρα:

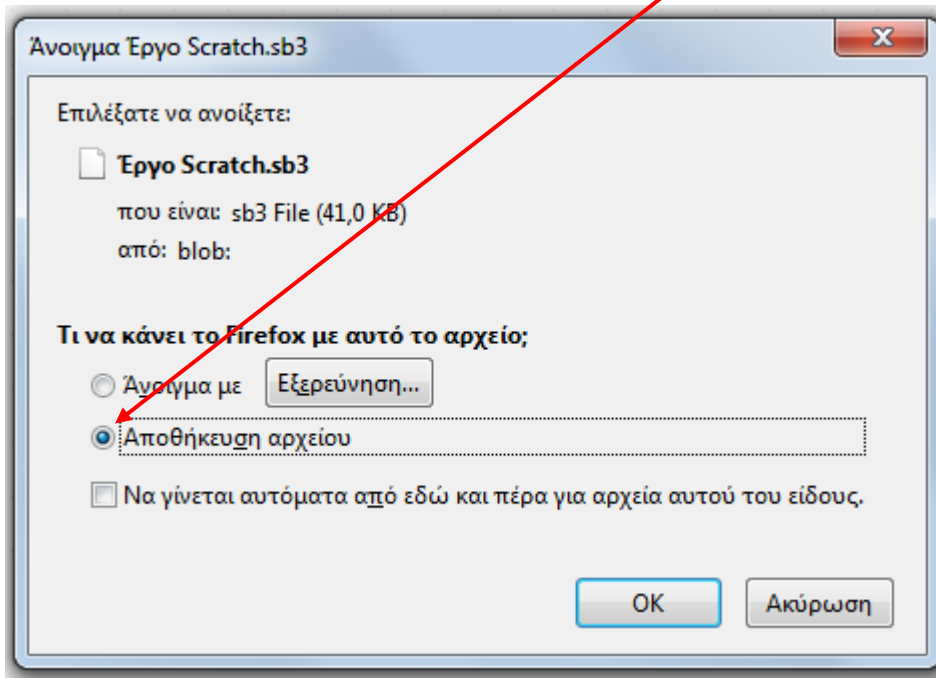


Το τελευταίο κουμπί, τοποθετεί τις **εντολές**, στο κέντρο του παραθύρου. →

15. Τέλος, όταν θέλουμε να **αποθηκεύσουμε** το έργο που έχουμε ήδη δημιουργήσει στον υπολογιστή μας, πατάμε στο μενού **Αρχείο** και επιλέγουμε: **Αποθήκευση στον υπολογιστή σου**.



16. Πατώντας **Αποθήκευση**, ανοίγει το παρακάτω παράθυρο που μας ζητά να διαλέξουμε τι θα κάνουμε με το αρχείο. Τσεκάρουμε **Αποθήκευση αρχείου** και πατάμε **OK**.



17. Με τον ίδιο τρόπο, όταν θελήσετε να ανοίξετε ένα αποθηκευμένο αρχείο (έργο), πατάτε **Αρχείο** και μετά επιλέγετε: **Φόρτωση από τον υπολογιστή σου**

