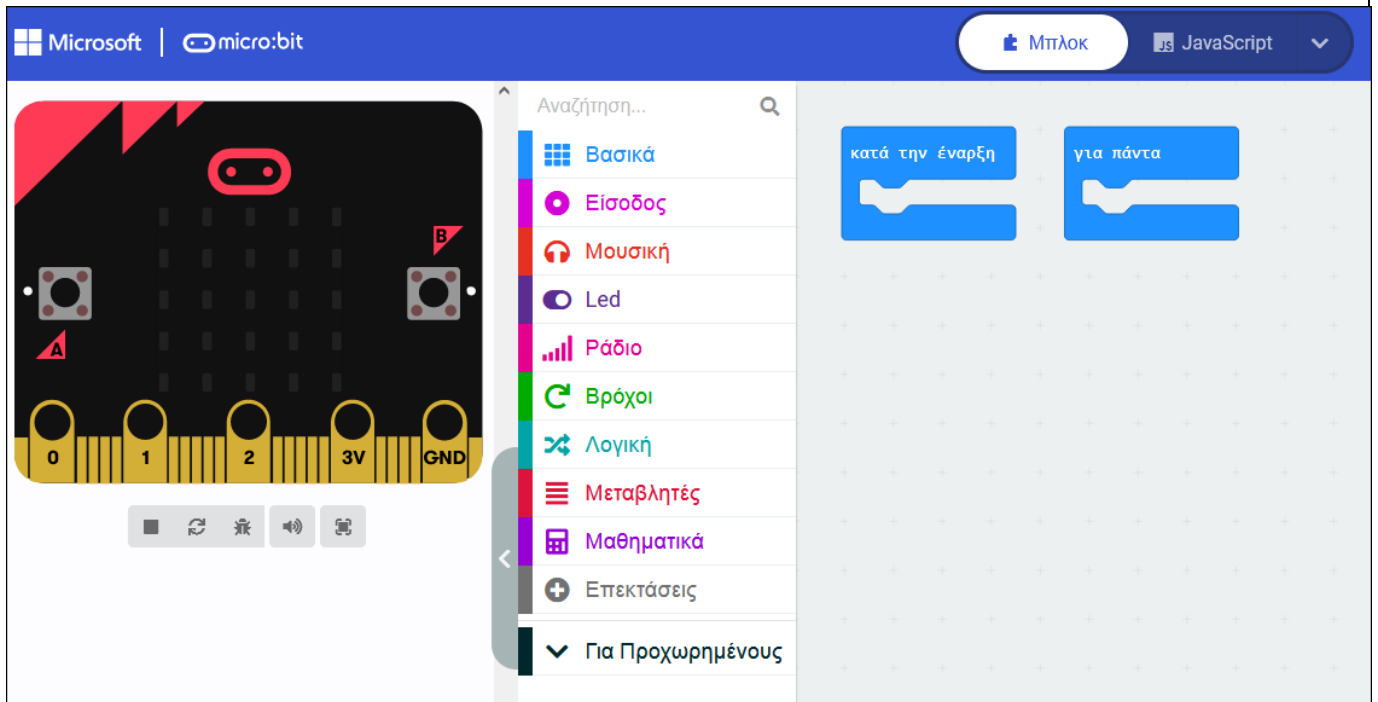


## Micro:bit

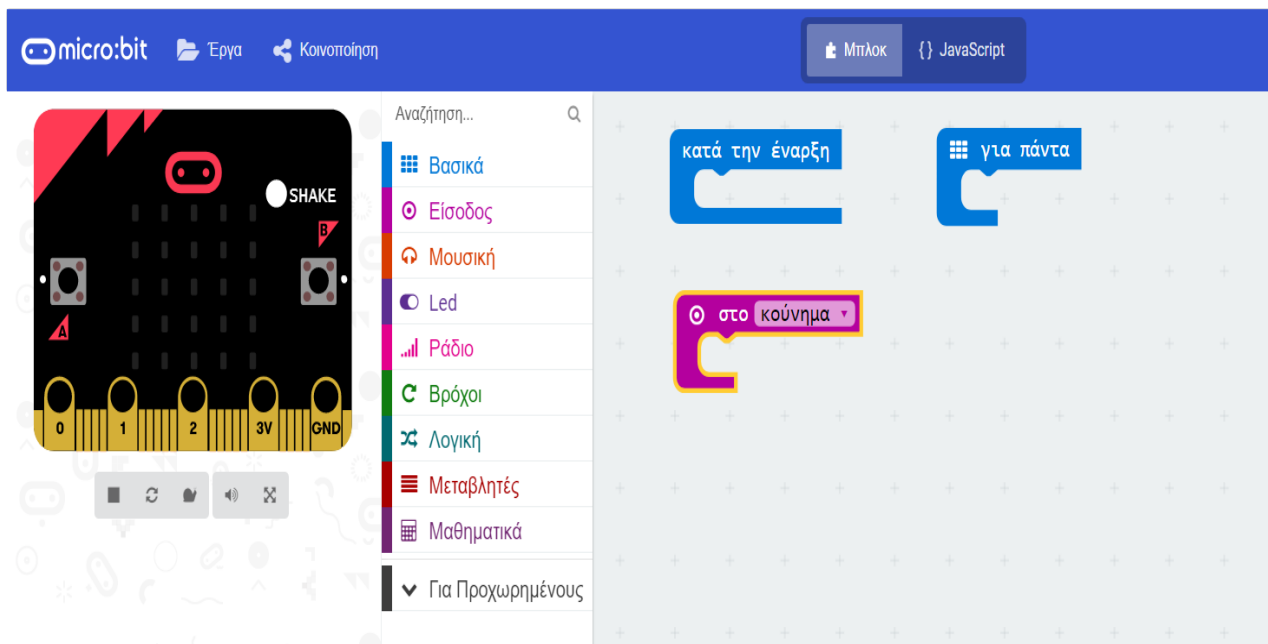
Τάξη ΣΤ

Τυχαίος αριθμός (Δημιουργία μεταβλητής)

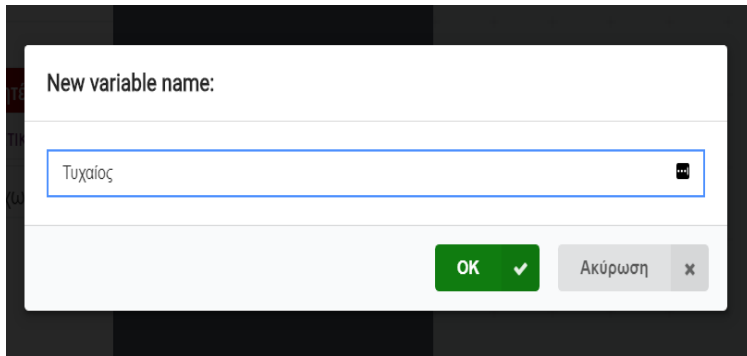
1 Ανοίξτε την σελίδα προγραμματισμού micro:bit <https://makecode.microbit.org>



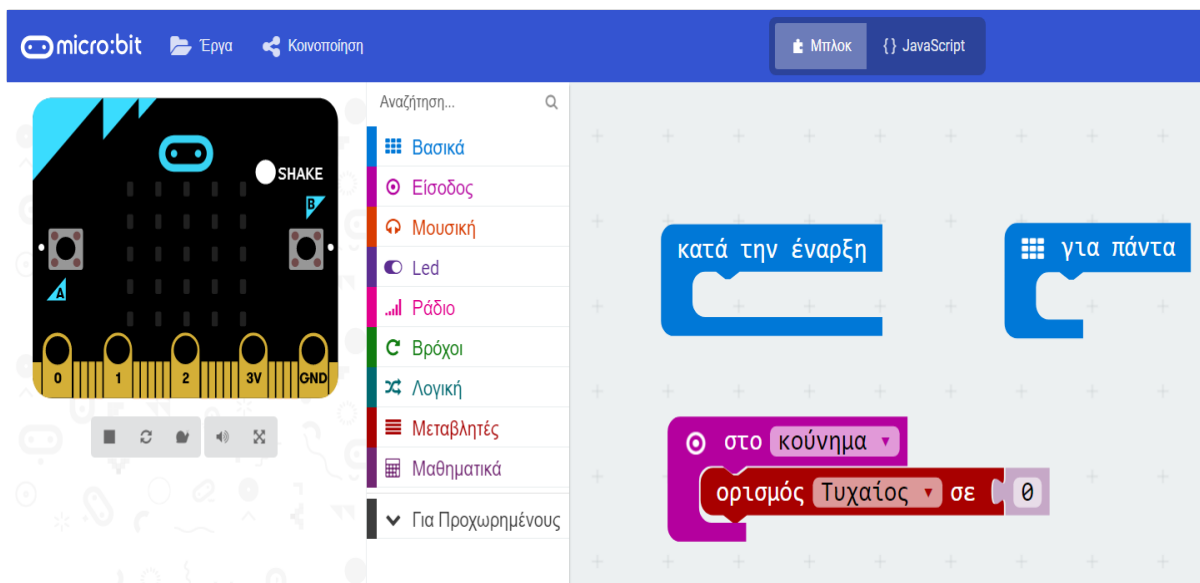
2 Επιλέγουμε από την ομάδα εντολών «**Είσοδος**», το συμβάν «**στο κούνημα**»



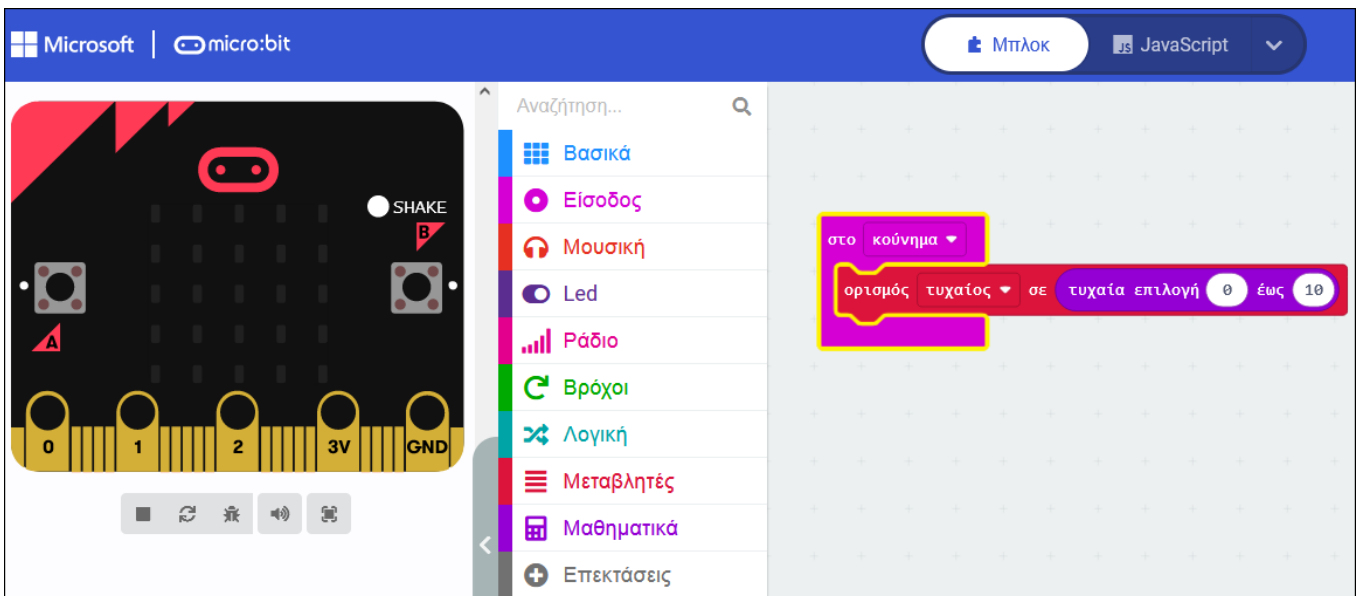
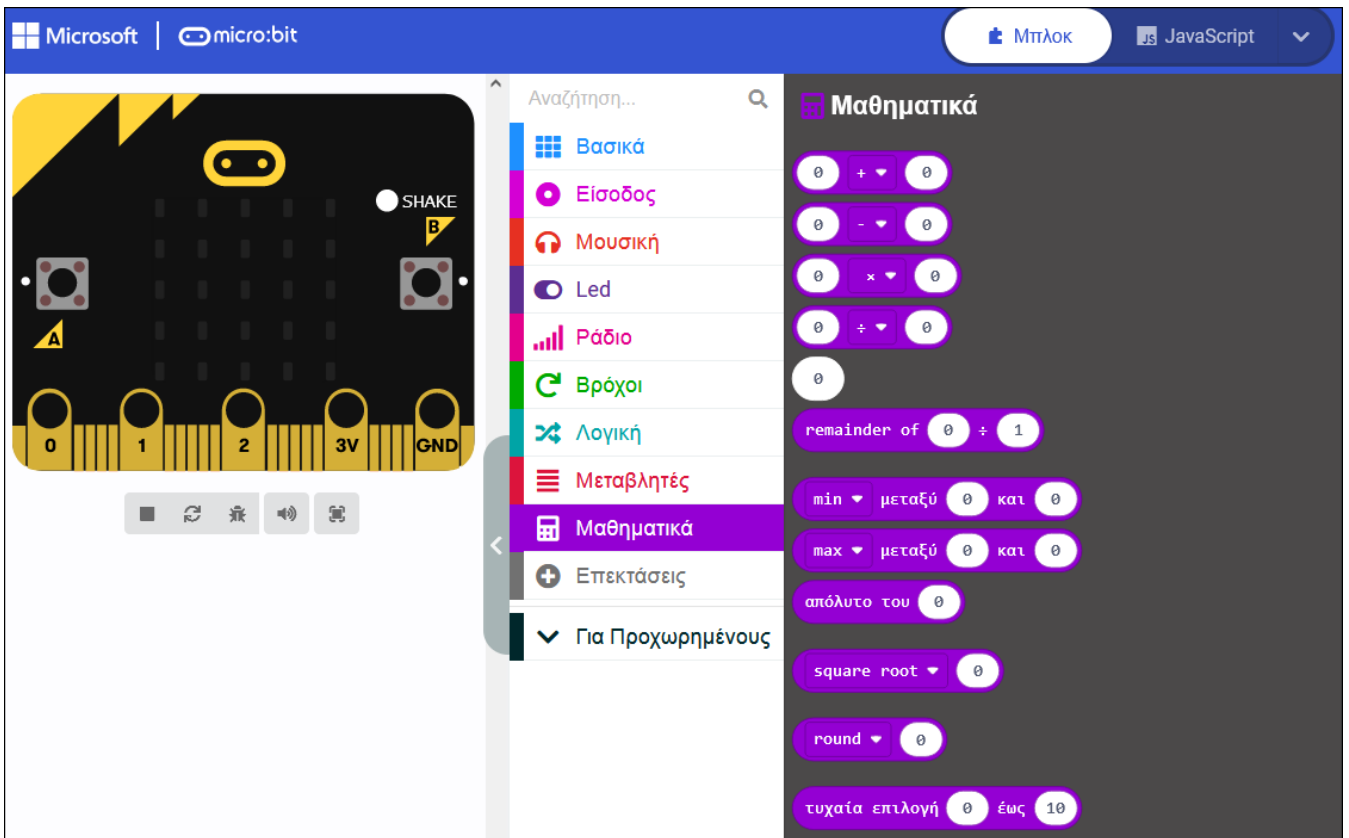
- 3 Από την ομάδα εντολών «**Μεταβλητές**», επιλέγουμε «**Δημιουργία νέας μεταβλητής**» και **δημιουργούμε** μια νέα μεταβλητή με το όνομα «**Τυχαίος**».



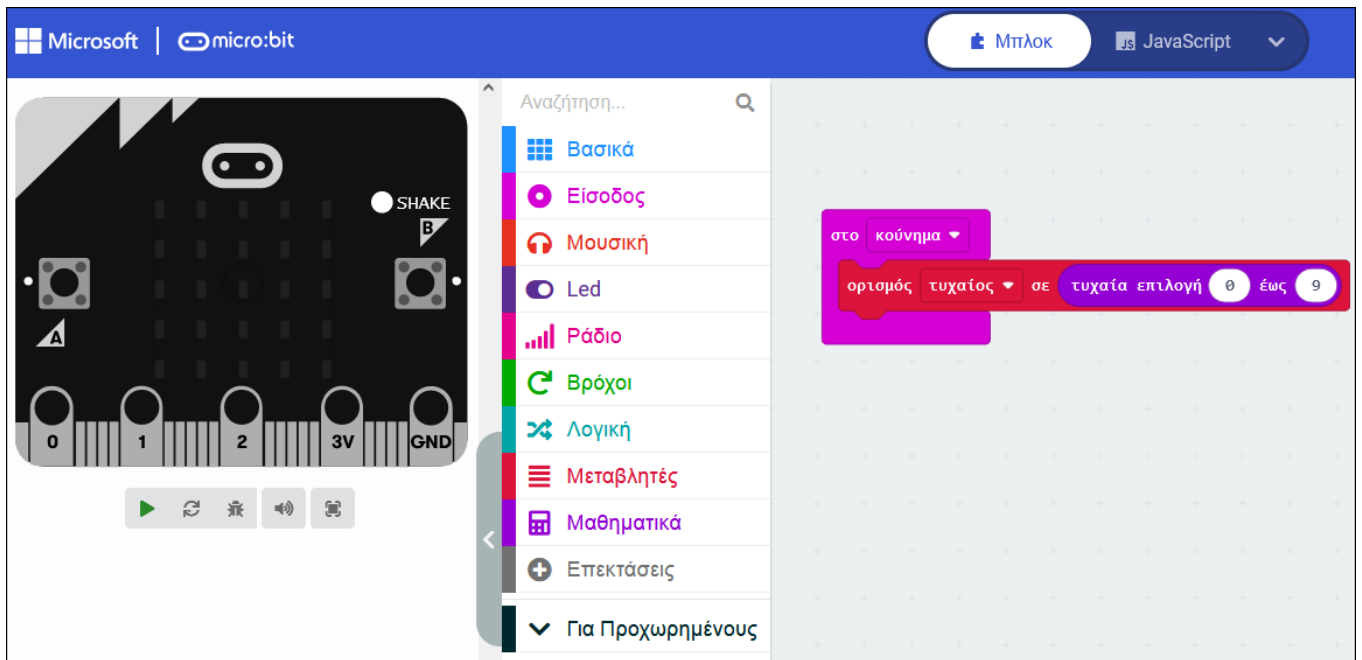
Σέρνουμε την εντολή «**Τυχαίος**» μέσα στο συμβάν “**στο κούνημα**”



- 4 Από την ομάδα εντολών “**Μαθηματικά**” επιλέγουμε την εντολή “**Τυχαία επιλογή**” και την σέρνουμε πάνω στην παράμετρο “**0**” της εντολής “**Ορισμός**”

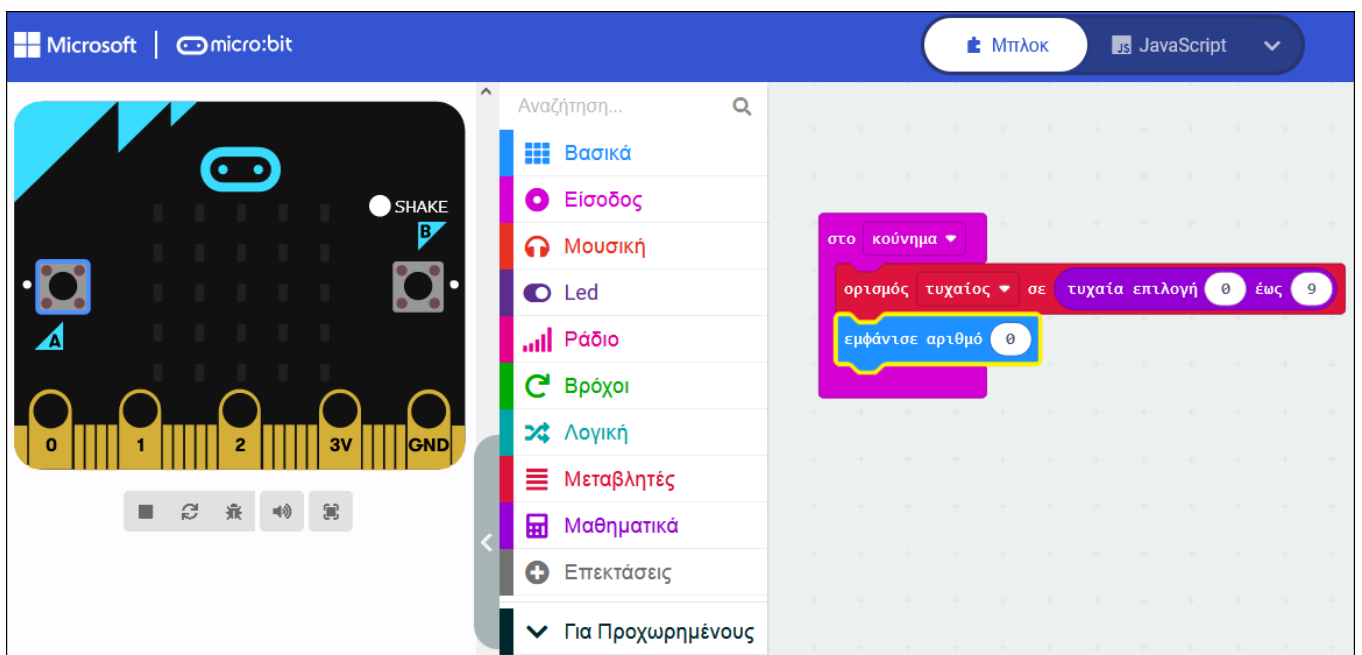


- 5 Αλλάζουμε την παράμετρο της εντολής “**Τυχαία επιλογή**” ώστε να δίνει τιμές από το **0 έως και το 9**



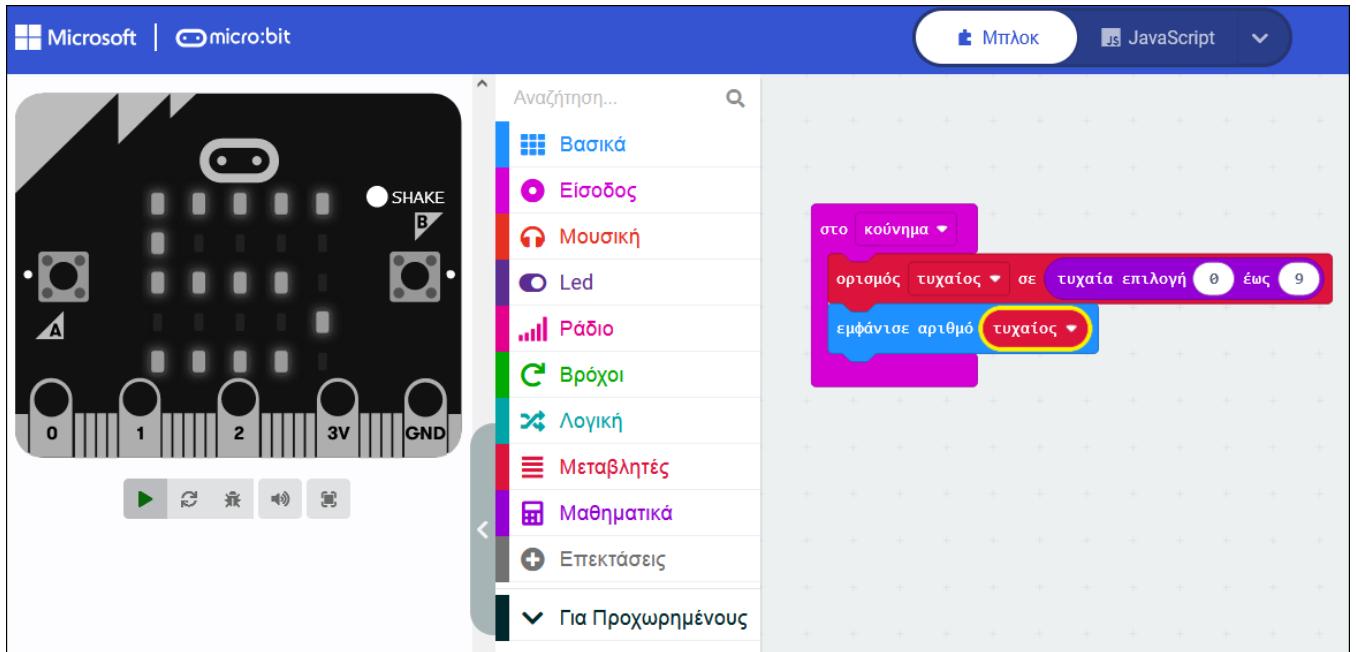
The screenshot shows the Microsoft MakeCode editor for a micro:bit. The interface includes a virtual micro:bit on the left, a category menu in the center, and a script area on the right. The 'στο κούνημα' (on shake) block is selected, and the 'ορισμός τυχαίος σε τυχαία επιλογή 0 έως 9' block is being edited. The '0' and '9' values are highlighted in white circles.

- 6 Επιλέγουμε την εντολή “**Εμφάνισε αριθμό**” από την ομάδα εντολών “**Βασικά**” και την σέρνουμε στο συμβάν “**στο κούνημα**”



The screenshot shows the Microsoft MakeCode editor for a micro:bit. The interface includes a virtual micro:bit on the left, a category menu in the center, and a script area on the right. The 'στο κούνημα' (on shake) block is selected, and the 'ορισμός τυχαίος σε τυχαία επιλογή 0 έως 9' block is being edited. The 'εμφάνισε αριθμό 0' block is being dragged into the script area.

Μετέφερε από την ομάδα εντολών «**Μεταβλητές**» την μεταβλητή «**τυχαίος**», μέσα στο «**εμφάνισε αριθμό**»



7 Τέλος, **αποθήκευσε** το πρόγραμμα με όνομα «**Τυχαίος αριθμός**» και πάτησε «**Λήψη**» για να κατεβάσεις το αρχείο στον υπολογιστή σου.

### Άσκηση:

Δημιούργησε πρόγραμμα που να εμφανίζει τα παρακάτω αποτελέσματα :

- Όταν ο χρήστης πατήσει το **πλήκτρο A**, να εμφανίζει ένα τυχαίο αριθμό **από το 0 μέχρι το 5**
- Όταν ο χρήστης πατήσει το **πλήκτρο B**, να εμφανίζει ένα τυχαίο αριθμό **από το 6 μέχρι το 9**
- **Αποθήκευσε** την άσκηση με το όνομα «**τυχαίος AB**»