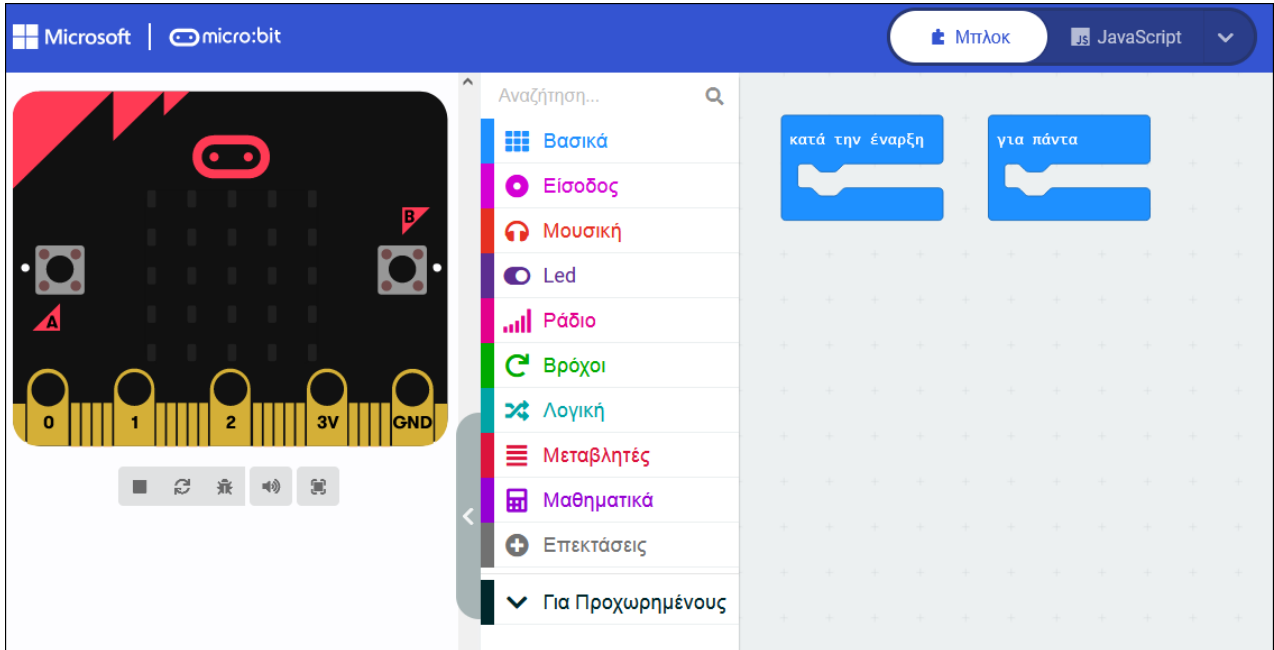


Micro:bit

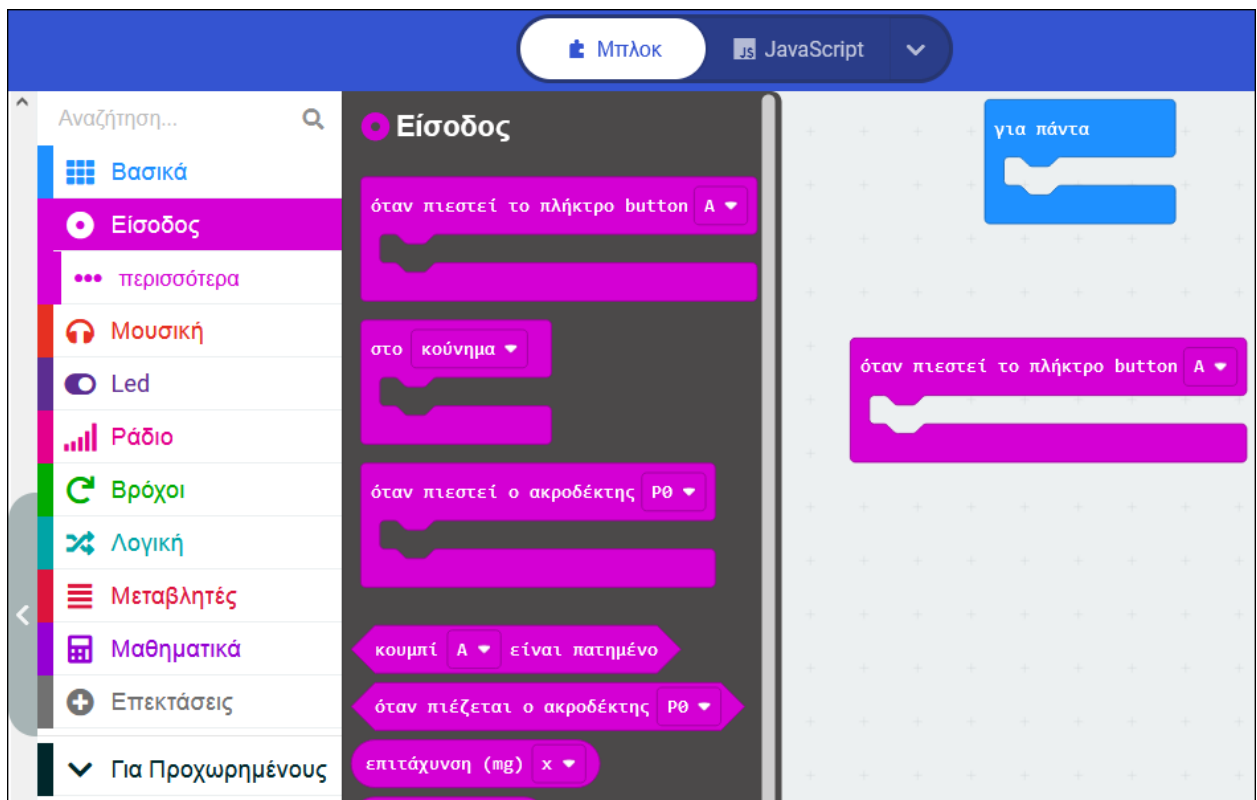
Τάξη ΣΤ

Ζάρι

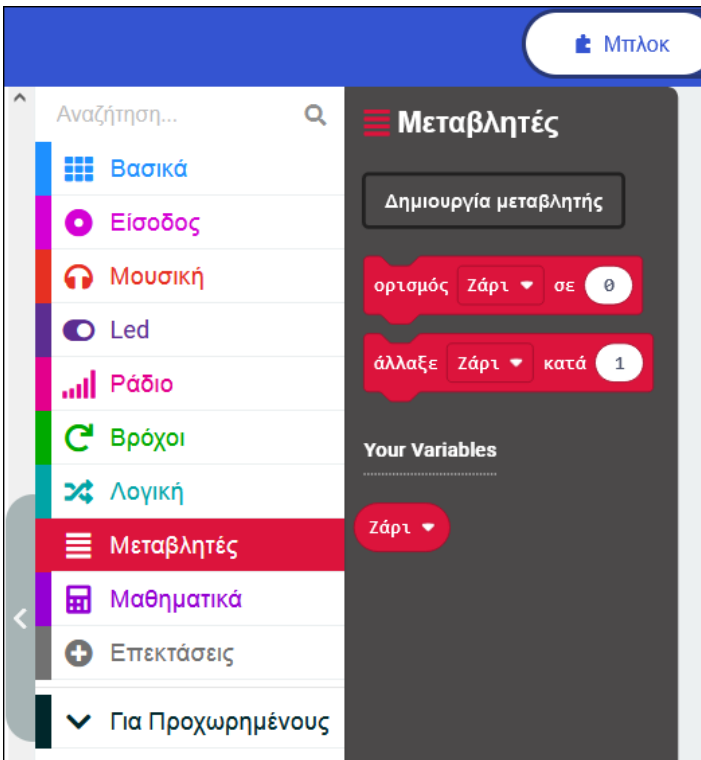
1. Ανοίξτε την σελίδα προγραμματισμού micro:bit <https://makecode.microbit.org>



2. Από την ομάδα εντολών **Είσοδος**, επιλέξτε το «**Όταν πιεστεί το πλήκτρο: button A**» και το σέρνετε στην κεντρική οθόνη προγραμματισμού.



3. Από τις «**Μεταβλητές**», επιλέξτε «**Δημιουργία νέας μεταβλητής**» και δημιουργήστε μια νέα μεταβλητή με το όνομα «**Ζάρι**».



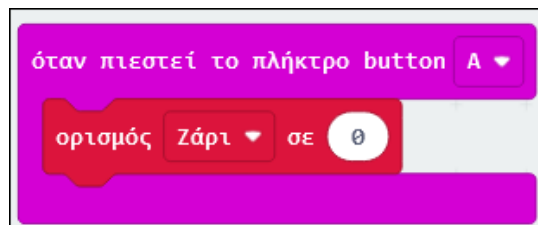
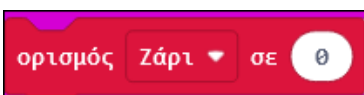
Όνομα νέας μεταβλητής:

Zari

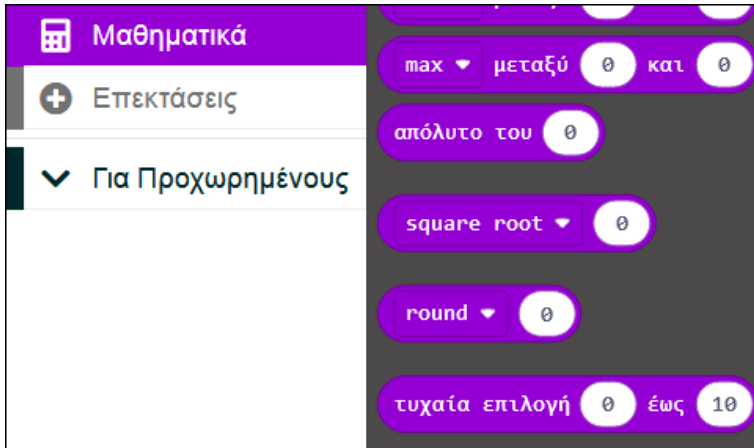
OK

Στην συνέχεια σέρνετε την εντολή «**ορισμός Ζάρι σε 0**» μέσα στο συμβάν

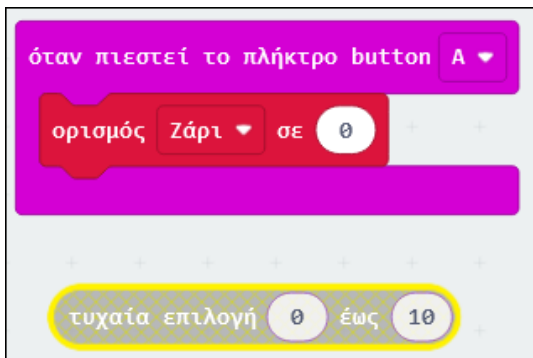
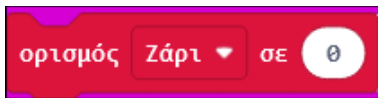
«**Όταν πιεστεί το πλήκτρο: button A**»



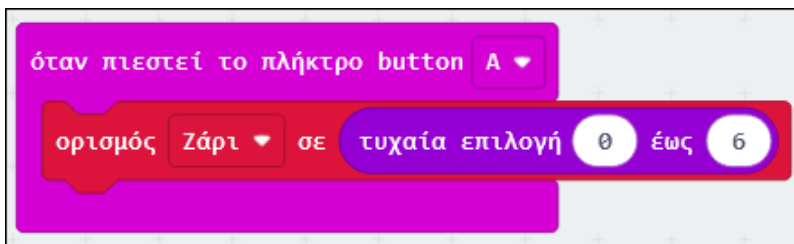
4. Από την ομάδα εντολών «**Μαθηματικά**» επιλέγουμε την εντολή «**Τυχαία επιλογή ... έως ...**»



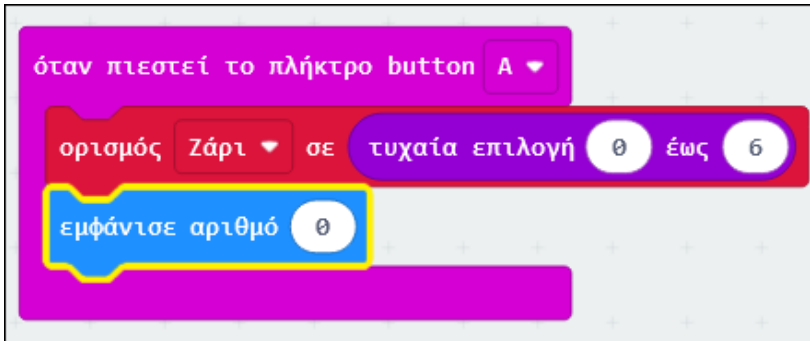
και την σέρνουμε **πάνω** στην παράμετρο «**0**» της εντολής «**Ορισμός Ζάρι σε 0**»



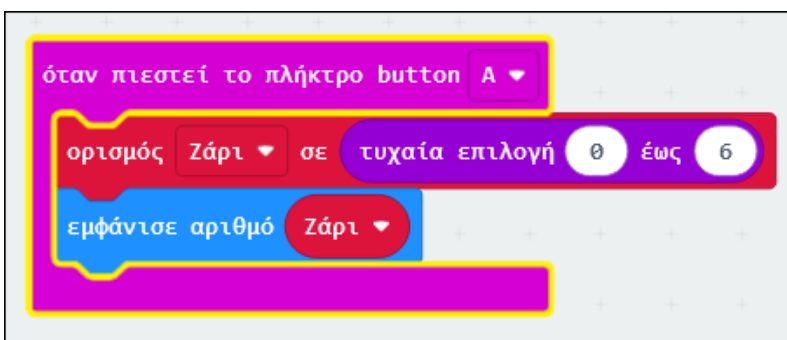
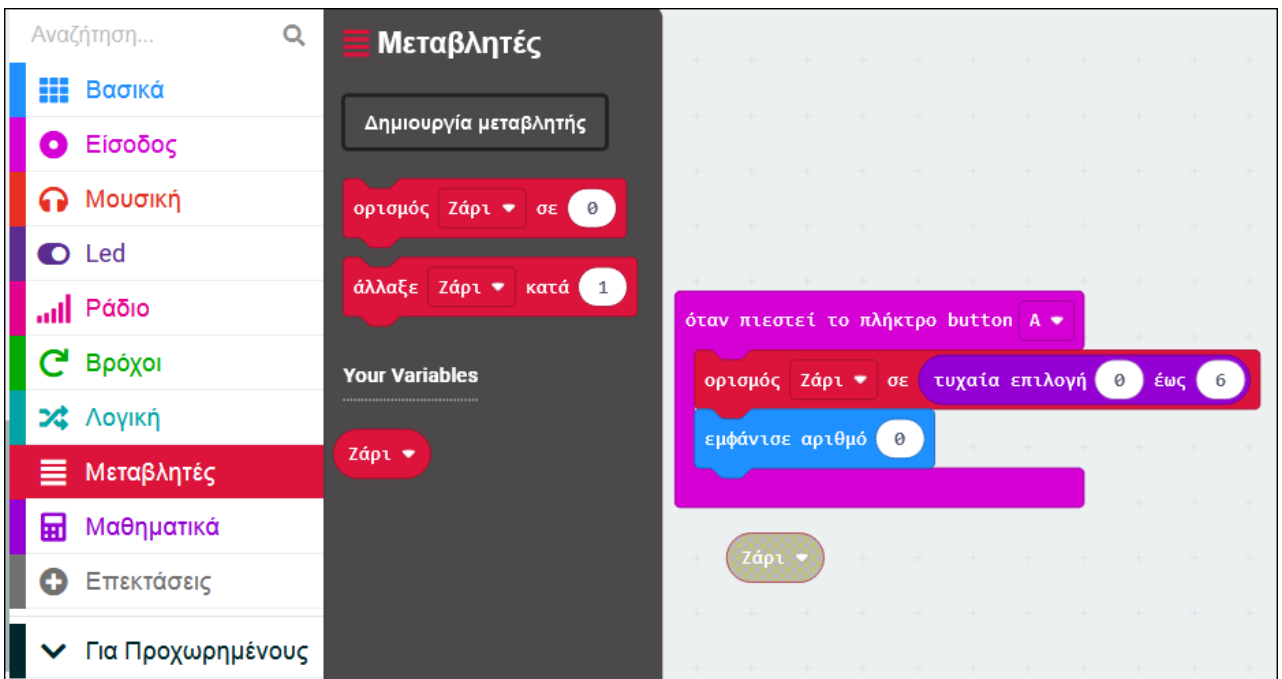
Αλλάζουμε την παράμετρο της εντολής “**Τυχαία επιλογή**” ώστε να δίνει τιμές από το **0** μέχρι και το **6**



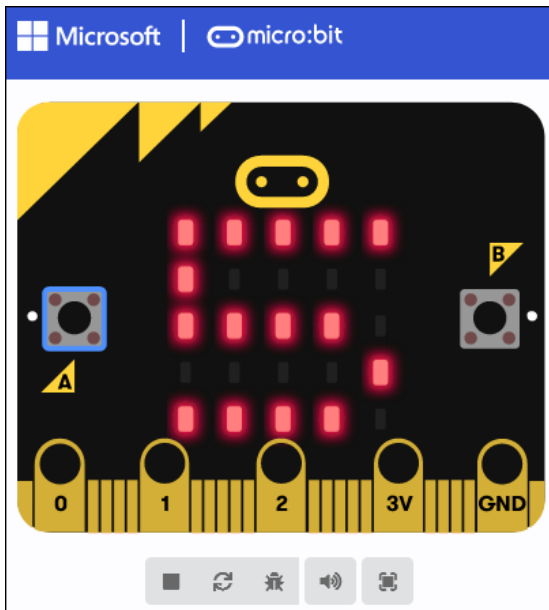
5. Από την ομάδα εντολών “**Βασικά**” επιλέγουμε την εντολή “**Εμφάνισε αριθμό**”, και την σέρνουμε στο συμβάν “**Όταν πιεστεί το πλήκτρο: button A**” για να εμφανίζεται η τιμή που έχει το ζάρι μας.



6. Αλλάζουμε στην εντολή «**εμφάνισε αριθμό 0**» την τιμή της, με την μεταβλητή «**ζάρι**» που θα βρούμε μέσα στην ομάδα εντολών «**Μεταβλητές**».



7. **Αποθηκεύουμε** το πρόγραμμα ως “**Ζάρι-το_όνομα_μας**” (π.χ: Ζάρι-Γιάννης_Μαρία)
8. **Δοκιμάζουμε** να «τρέξουμε» το πρόγραμμα στην αριστερή οθόνη της σελίδας μας:



Αν όλα έχουν γίνει σωστά, τότε θα δούμε το ζάρι μας να εμφανίζει τυχαίους αριθμούς, κάθε φορά

που θα πατάμε το **πλήκτρο A**



Άσκηση:

Δημιούργησε ένα πρόγραμμα που να παράγει τα παρακάτω αποτελέσματα:

- Όταν ο χρήστης πατήσει το αριστερό **πλήκτρο A**:
να εμφανίζει ένα **τυχαίο αριθμό** από το **0** μέχρι το **4**
- Όταν ο χρήστης πατήσει το δεξί **πλήκτρο B**:
να εμφανίζει ένα **τυχαίο αριθμό** από το **5** μέχρι το **9**