

MicroWorld Pro - μέρος 5^ο

Τάξη Ε

Εργασία 9^η : Κινούμενη πόλη



Μέρος Α: Σχεδιάζω το περιβάλλον (τοπίο)

1. Φτιάξτε μία εικόνα όπως η παρακάτω, από την καρτέλα γραφικά.

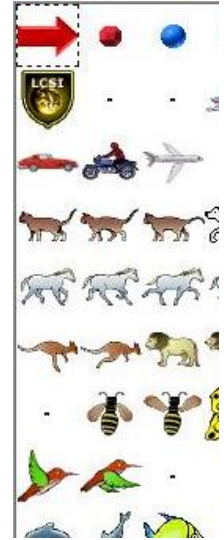


Μην τοποθετήσετε για αρχή, αντικείμενα που μπορούν να κινηθούν (άνθρωπος, ζώα, οχήματα, σύννεφα, ήλιος). Αυτά θα τα βάλετε σε επόμενο βήμα.



Μέρος Β: Κίνηση στον δρόμο (...συνέχεια)

2. Τοποθετώ μία χελώνα στο δρόμο που μόλις σχεδίασα.
3. Μετατρέπω την χελώνα σε αυτοκίνητο: από καρτέλα **Γραφικά**, επιλέγω το αυτοκίνητο και κάνω **κλικ** πάνω στη χελώνα.
4. Κάνω **δεξί κλικ** πάνω στο αυτοκίνητο και επιλέγω **επεξεργασία**. Γράφω σωστά την οδηγία: **Θέσεκατεύθυνση 90 μπ 5 περίμενε 1**
5. Επιλέγω: **πολλές φορές** και μετά, κάνω **κλικ** στο **οκ**.
6. Κάνω **δεξί κλικ** στο αυτοκίνητο και επιλέγω: **κινούμενη εικόνα**.
7. Επαναλαμβάνω τα προηγούμενα βήματα για να βάλω στο δρόμο ένα **μηχανάκι**.
8. Αλλάζω την οδηγία στο μηχανάκι, ώστε να κινηθεί σε αντίθετη κατεύθυνση από το αυτοκίνητο: **Θέσεκατεύθυνση 270 μπ 5 περίμενε 1**



Μέρος Γ: Κίνηση στον ουρανό (...συνέχεια)

9. Τοποθετώ ένα πουλί. Από καρτέλα **γραφικά**, επιλέγω μόνο μία από τις μορφές του.
10. Δίνω την εντολή: **Θέσεκατεύθυνση 90 μπ 50 περίμενε 4**
11. Επιλέγω **πολλές φορές**, και κάνω **κλικ** στο **οκ**.
12. Από την καρτέλα **γραφικά**, επιλέγω για το πουλί την επόμενη μορφή του, και αφού κρατήσω **πατημένο** το **Shift**, κάνω **κλικ** πάνω στο πουλί της οθόνης.
13. Κάνω **δεξί κλικ** στο πουλί και επιλέγω **κινούμενη εικόνα**
14. **Αποθηκεύω** την εργασία με όνομα τα ονόματα της ομάδας μου.
(πχ. Γιώργος-Μαρία)

Το τελικό αποτέλεσμα θα μοιάζει κάπως έτσι:



Κάνοντας **κλικ** πάνω σε ένα από τα **κινούμενα** αντικείμενα αυτό θα κινείται, ενώ με το επόμενο **κλικ** θα σταματά.

