

Βασικές Εντολές **MicroWorlds Pro.**

1.	μπροστά (μπ) αριθμός Μετακινεί τη χελώνα προς τα εμπρός. π.χ. μπ 20 ή μπροστά 60
2.	πίσω (πι) αριθμός Μετακινεί τη χελώνα προς τα πίσω. π.χ. πι 40 ή πίσω 40
3.	δεξιά (δε) αριθμός Στρέφει τη χελώνα δεξιά, τόσες μοίρες όσες ο αριθμός δείχνει. π.χ. δε 90
4.	αριστερά (αρ) αριθμός Στρέφει την χελώνα αριστερά, τόσες μοίρες όσες ο αριθμός δείχνει. π.χ. αρ 90
5.	ΣτυλόΆνω (ΣτΑ ή στα) Σηκώνει το στυλό της χελώνας και η χελώνα δεν αφήνει ίχνη όταν μετακινείται. (Όταν δημιουργείται μια χελώνα το στυλό είναι πάντα «άνω»).
6.	ΣτυλόΚάτω (ΣτΚ ή στκ) Κατεβάζει το στυλό της χελώνας. Η χελώνα αφήνει πίσω της ίχνη όταν μετακινείται, όχι όμως και όταν τη σύρετε με το ποντίκι σας.
7.	σβήσε (σβ) Διαγράφει τα γραφικά από την οθόνη χωρίς να αλλάζει τη θέση της χελώνας.
8.	ΣβήσεΓραφικά (ΣβΓ ή σβγ) Διαγράφει τα γραφικά της σελίδας και τοποθετεί τη χελώνα στο κέντρο, με το κεφάλι της προς τα πάνω.
9.	ΣβήσεΕντολές (ΣβΕ ή σβε) Διαγράφει τα περιεχόμενα του παραθύρου με τις εντολές.
10.	ΘέσεΠάχοςΣτυλό αριθμός Καθορίζει το πάχος του στυλό της χελώνας το οποίο εκφράζει το πάχος των γραμμών που θα σχεδιαστούν. Το πάχος του στυλό μπορεί επίσης να ρυθμιστεί αν επιλέξετε ένα σχήμα πινελιάς και το μολύβι, από την καρτέλα Γραφικά και κάνετε κλικ στη χελώνα. (Το πάχος του στυλό είναι η διάμετρος της πινελιάς.) Το αρχικό πάχος στυλό είναι 1. Το μέγιστο πάχος στυλό είναι 100.
11.	ΘέσεΧρώμα (ΘέσεΧρ) όνομα-ή-αριθμός Καθορίζει το χρώμα του στυλό της χελώνας. Αν η χελώνα έχει το αρχικό της σχήμα, το χρώμα της θα αλλάξει ώστε να υποδηλώσει το χρώμα του στυλό. Ως είσοδος μπορεί να δοθεί το όνομα ενός χρώματος ή ένας αριθμός. Αν η είσοδος είναι όνομα, πρέπει να ξεκινάει με εισαγωγικά. Το αρχικό χρώμα του στυλό είναι το μαύρο (αριθμός χρώματος 9). Η είσοδος μπορεί να είναι ακέραιος αριθμός, κλάσμα ή δεκαδικός αριθμός μιας θέσης.