

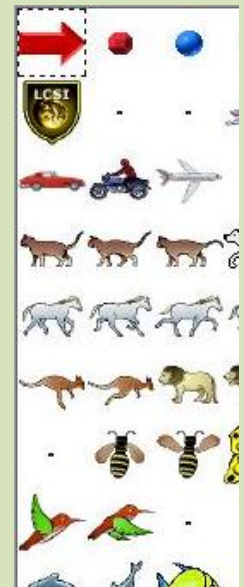
MicroWorld Pro – Τάξη ΣΤ

Φύλλο εργασίας

Θέμα: Κίνηση στην πόλη



1. Φτιάξτε μία εικόνα που να μοιάζει με την παραπάνω από την καρτέλα **γραφικά**.
2. Τοποθετήστε μία χελώνα στο δρόμο.
3. Δώστε στην χελώνα την μορφή αυτοκινήτου, επιλέγοντας το αυτοκίνητο από την καρτέλα **γραφικά** και κάνοντας κλικ πάνω στη χελώνα.
4. Κάντε **δεξί κλικ** πάνω στη χελώνα-αυτοκίνητο και επιλέξτε **επεξεργασία**. Γράψτε σαν οδηγία: **Θέσεκατεύθυνση 90 μπ 5 περίμενε 1**
5. Επιλέξτε **πολλές φορές** και κάντε κλικ στο **οκ**.
6. Κάντε **δεξί κλικ** στη χελώνα-αυτοκίνητο και επιλέξτε **κινούμενη εικόνα**.
7. Επαναλάβετε τα παραπάνω βήματα για να βάλετε στο δρόμο μια χελώνα-μηχανάκι.
8. Βάλτε στην χελώνα-μηχανάκι **κατεύθυνση 270** για να κινείται στην αντίθετη κατεύθυνση.
9. Επίσης, τοποθετήστε μια τρίτη χελώνα-πουλί, βάζοντας από την καρτέλα **γραφικά** ένα πουλί.



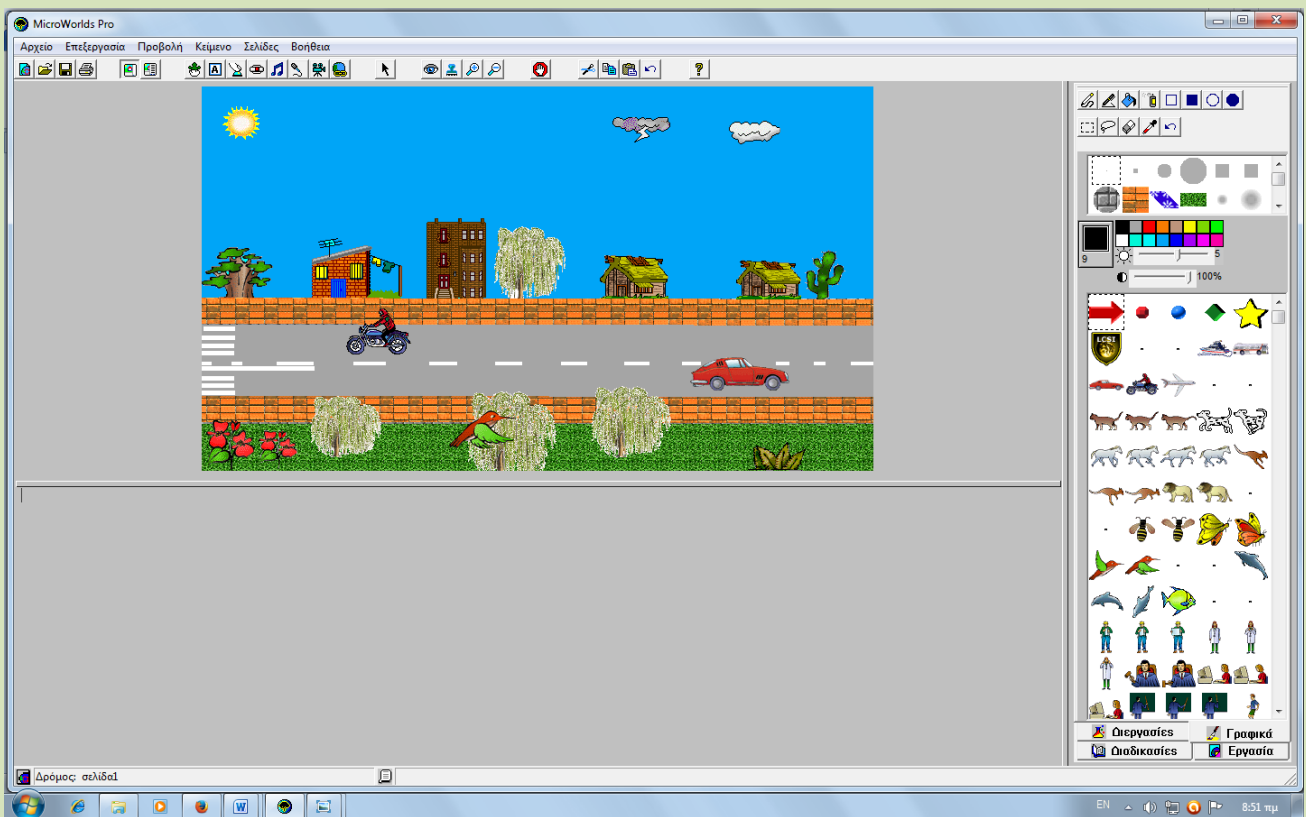
10. Επιλέξτε **επεξεργασία** στο πουλί και δώστε την εντολή: **Θέσεκατεύθυνση 90 μπ 50 περίμενε 4**
11. Επιλέξτε **πολλές φορές** και κάντε κλικ στο **οκ**.
12. Διαλέξτε από την καρτέλα **γραφικά** την άλλη μορφή του πουλιού και κάντε **Shift κλικ** πάνω στη πρώτη εικόνα του.
13. Κάντε **δεξί κλικ** στη χελώνα-πουλί και επιλέξτε **κινούμενη εικόνα**

14. Αποθηκεύστε την εργασία σας με **όνομα** τα ονόματα της ομάδας σας στα **έγγραφα μου**.

Το τελικό αποτέλεσμα της εικόνας σας, μαζί με τα κινούμενα αντικείμενα (αυτοκίνητο, μηχανάκι, πουλί) θα μοιάζει κάπως έτσι:



Κάνοντας κλικ πάνω σε ένα από τα κινούμενα αντικείμενα αυτό θα κινείται, ενώ με το επόμενο κλικ θα σταματά.



Καλή Επιτυχία!