

## Εργασία με το HotPotatoes – Jclose

Τάξη: Ε-ΣΤ Θέμα: Άσκηση συμπλήρωσης κενών

Μάθημα: Φυσική Αγωγή / Κεφ.3 - Το Ποδόσφαιρο



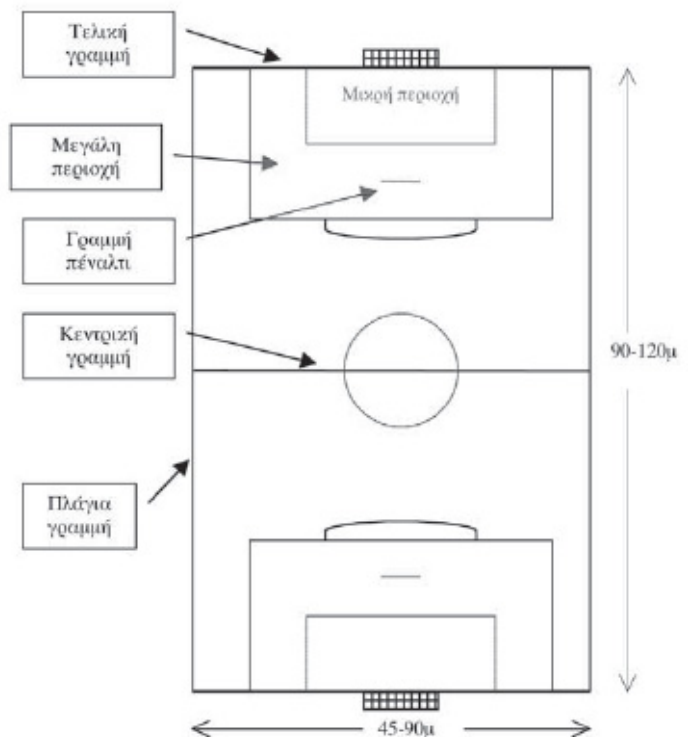
### Οδηγίες:

1. Ανοίξτε την εφαρμογή **Jclose** του προγράμματος **Hotpotatoes**.
2. **Αντιγράψτε** το παρακάτω κείμενο, ακριβώς όπως φαίνεται, στο πλαίσιο κειμένου της εφαρμογής **Jclose**.

### Κείμενο:

Το παιχνίδι

Ένας αγώνας ποδοσφαίρου παίζεται από δύο ομάδες 11 παικτών η κάθε μία. Κάθε ομάδα υπερασπίζεται ένα τέρμα και προσπαθεί με διαδοχικές εναλλαγές της μπάλας να τη στείλει στο τέρμα της αντίπαλης ομάδας (δηλαδή, να πετύχει γκολ). Κάθε ομάδα ορίζει έναν τερματοφύλακα του οποίου το καθήκον είναι να προστατεύει το τέρμα της ομάδας του. Οι παίκτες (εκτός του τερματοφύλακα) δεν δικαιούνται να χρησιμοποιήσουν τα χέρια για να ελέγξουν την μπάλα. Οι παίκτες μπορούν να χρησιμοποιήσουν τα πόδια, το σώμα ή το κεφάλι τους.



3. **Επιλέξτε** (από το κείμενο που αντιγράψατε) κάθε μια ξεχωριστά, από τις παρακάτω λέξεις που φαίνονται με κόκκινο, και **πατήστε** το πλήκτρο: **Κενό**, για να δημιουργήσετε **κενό** στην λέξη αυτή.

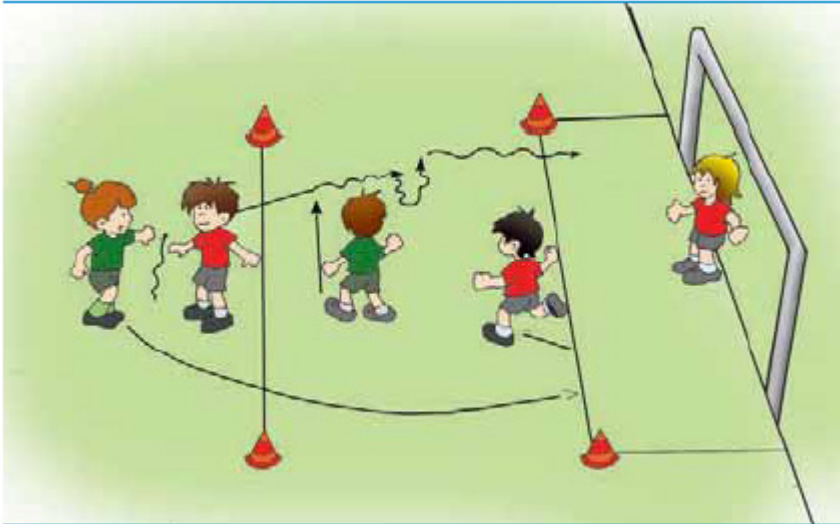
Για παράδειγμα:

Επιλέγετε την λέξη: **δύο**, μετά πατάτε το πλήκτρο: **Κενό**. Συνεχίζετε επιλέγοντας την επόμενη λέξη: **τέρμα**, πατάτε πάλι το πλήκτρο **Κενό**, .....κ.τ.λ .....

Οι λέξεις που θα επιλέξετε φαίνονται παρακάτω με κόκκινο χρώμα:

## Το παιχνίδι

Ένας αγώνας ποδοσφαίρου παίζεται από **δύο** ομάδες 11 παικτών η κάθε μία. Κάθε ομάδα υπερασπίζεται ένα **τέρμα** και προσπαθεί με διαδοχικές εναλλαγές της **μπάλας** να τη στείλει στο τέρμα της αντίπαλης ομάδας (δηλαδή, να πετύχει γκολ). Κάθε ομάδα ορίζει έναν **τερματοφύλακα** του οποίου το καθήκον είναι να προστατεύει το τέρμα της ομάδας του. Οι παίκτες (εκτός του τερματοφύλακα) δεν δικαιούνται να χρησιμοποιήσουν τα **χέρια** για να ελέγξουν την μπάλα. Οι **παίκτες** μπορούν να χρησιμοποιήσουν τα πόδια, το σώμα ή το κεφάλι τους.



4. Μόλις επιλέξετε το πλήκτρο **κενό** θα εμφανιστεί το παράθυρο: «**Εναλλακτικές λέξεις κενών**». Εκεί μπορείτε να δώσετε κάποια λέξη στο πλαίσιο της **βοήθειας** και να συμπληρώσετε **εναλλακτικές** λέξεις ή αριθμούς που μπορούν επίσης να ληφθούν σαν σωστές απαντήσεις.

Αφού τελειώσετε με όλες τις λέξεις, επόμενο βήμα είναι να ασχοληθείτε με το μενού που περιλαμβάνει τον τρόπο εμφάνισης της άσκησης, τα χρώματα, τη γλώσσα και πολλά άλλα:

5. Στην καρτέλα: **Τίτλοι-οδηγίες** γράψτε σαν **υπότιτλο** άσκησης: “Συμπλήρωση κενών”.

Ενώ στις **οδηγίες** γράψτε: “Συμπλήρωσε τα κενά. Πάτα **Ελεγχος** για να δεις τις απαντήσεις. Μπορείς να πατήσεις στο κουμπί **Επόμενο γράμμα** για να πάρεις ένα γράμμα μειώνοντας όμως τους πόντους σου!”

6. Στην καρτέλα **Κουμπιά**: τσεκάρετε τις δύο επιλογές: **Να μπει κουμπί βοήθειας** και **Να μπει κουμπί βοήθειας για κάθε κενό** και στα διπλανά πλαίσια κειμένου δεξιά, γράψτε αντίστοιχα: “**Επόμενο γράμμα**” και στο δεύτερο από κάτω: “**Βοήθεια**”.

7. Από το μενού: **Επιλογές/ Διαμόρφωση Επιλογών** και στην καρτέλα: **Διάφορα**, έχετε τις εξής δυνατότητες:

A) Τσεκάροντας το κουτάκι: **Λίστα λέξεων μαζί με το κείμενο** θα εμφανίζονται κατά την συμπλήρωση των κενών, όλες οι λέξεις που πρέπει να τοποθετηθούν.

B) Τσεκάροντας το κουτάκι με την επιλογή:

**Use dropdown list instead of text box in output** θα εμφανίζεται δίπλα σε κάθε κενό ένα βελάκι με μια αναπτυσσόμενη λίστα, από την οποία μπορείτε να επιλέξετε την κατάλληλη απάντηση.

8. Δημιουργήστε **ιστοσελίδα** και κάντε προεπισκόπηση για να δείτε το αποτέλεσμα.
9. **Αποθηκεύστε** το αρχείο **Jclose**, στην επιφάνεια εργασία με όνομα τα **επώνυμα της ομάδας σας**.
10. **Αποθηκεύστε** την ιστοσελίδα που δημιουργήσατε με το ίδιο όνομα της ομάδας σας, στην επιφάνεια εργασίας.

**Πηγές:**

<http://ebooks.edu.gr/modules/ebook/show.php/DSDIM-F106/564/3688,16064/>

Καλή Επιτυχία!