

Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Κώδικα

CODE WEEK 2025

Την τρέχουσα σχολική χρονιά το νηπιαγωγείο μας συμμετείχε στην ευρωπαϊκή Εβδομάδα CODE WEEK 2025 μέσω της συμμαχίας με την συνάδελφο κα.Μαρίνα Ζαχαριά. Οι δραστηριότητες που υλοποιήσαμε είχαν την εξής δομή:

Αφόρμηση:

Βγήκαμε στη αυλή με τα παιδιά και παίξαμε το παιχνίδι "Θα πάω για αρκούδες".

1η Δραστηριότητα: Θα πάω για αρκούδες.

Ένα παιδί ντύνονταν αρκούδα φορώντας το καπελάκι της αρκούδας και ένα άλλο παιδί ήταν ο οδηγός της.

Στο δάπεδο είχαμε ετοιμάσει ένα τετραγωνισμένο πλαίσιο 12 τετραγώνων 3Χ4 που αναπαριστούσε το δάσος με τη φωλιά της αρκουδίτσας. Το σενάριο έλεγε ότι η αρκουδίτσα είχε χάσει τη φωλιά της και έπρεπε να τη βοηθήσουμε να τη βρει.

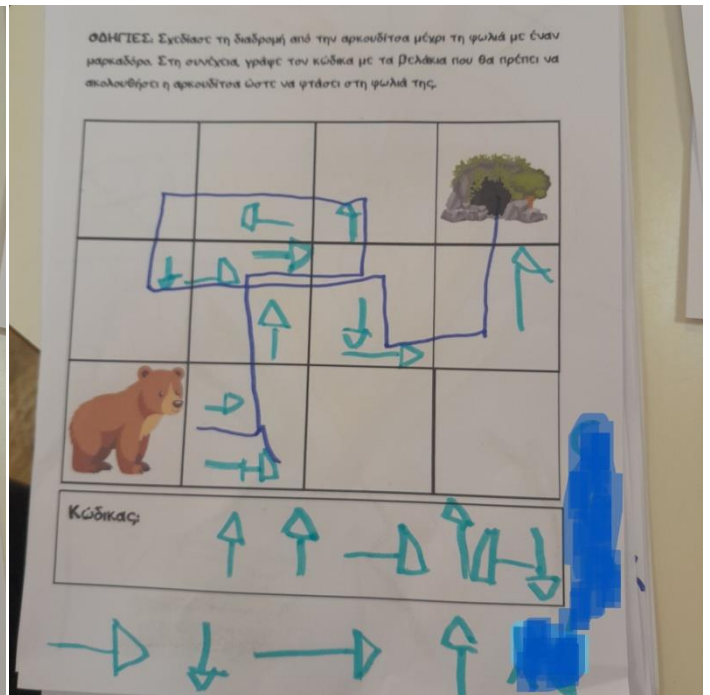
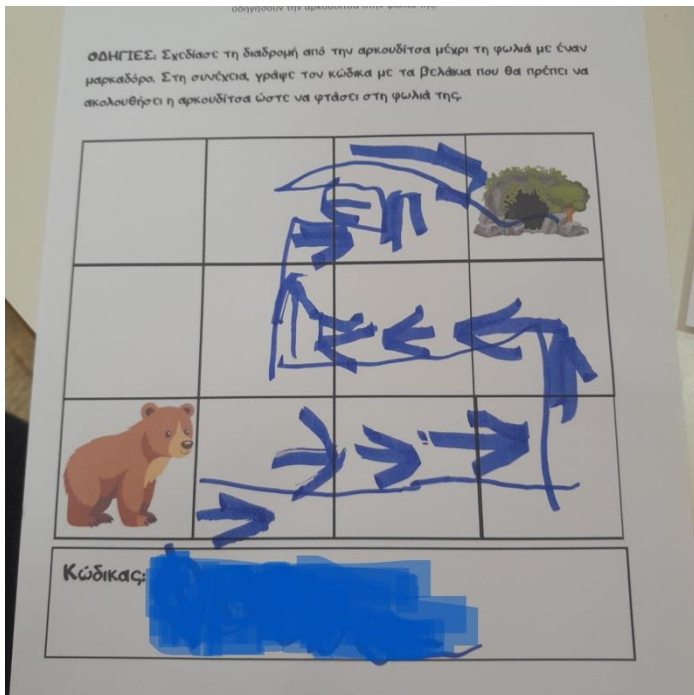
Το ένα τετράγωνο ήταν η αφετηρία, όπου ξεκινούσε η αρκουδίτσα και σε ένα άλλο η φωλιά. Τα παιδιά έπρεπε να τοποθετήσουν στο πάτωμα τα βελάκια κατεύθυνσης και να "προγραμματίσουν" το παιδί αρκουδάκι να φτάσει στη φωλιά του.

Κάθε φορά που άλλαζε το ζευγάρι των παικτών (αρκουδίτσα και προγραμματιστής), διαφοροποιούνταν και η αφετηρία, ώστε να έχει ενδιαφέρον το παιχνίδι.



2^η Δραστηριότητα: Δημιουργώ τον δρόμο για την αρκουδίτσα.

Επιστρέψαμε στις τάξεις και τα παιδιά πήρα από ένα φύλλο εργασίας όπου έπρεπε να σημειώσουν όπως ήθελε το κάθε ένα τη διαδρομή που θα ακολουθούσε η αρκουδίτσα. Στη συνέχεια έπρεπε κάτω από πλαίσιο με τα τετράγωνα να σημειώσουν με βελάκια τη διαδρομή που σημείωσαν.



3^η Δραστηριότητα: Η BEE-BOT φτάνει στη φωλιά τα αρκουδίτσας.

Δημιουργήσαμε ένα τετραγωνισμένο πλαίσιο με μία διαδρομή, η οποία είχε χαραγμένη τη διαδρομή που πρέπει να ακολουθήσει η αρκουδίτσα για να φτάσει στη φωλιά της. Τα παιδιά τοποθετούσαν τη Beebot στην εικόνα με την αρκουδίτσα και έπρεπε να την προγραμματίσουν ώστε να φτάσει στη φωλιά της.

